

# Pensamiento computacional para ingeniería

“WIP”

EQUIPO 2 =

[ Angel Alexis Torres Viurquiz,  
Daniel Cano Rangel,  
Julián Tadeo Baltazar Álvarez,  
Gonzalo Solís Amuchastegui,  
Sebastian Orlandi Romo,  
Diego Jimenez Guzmán ]



# Propuesta {

Crear una app gratuita donde se pueda acceder a rutinas de ejercicios personalizados para mejorar la salud del usuario.

La aplicacion va dirigida a personas con tiempo muy limitado y a personas que quieren empezar a hacer ejercicio pero no saben como empezar.

- En México, la falta de tiempo hace que más de la mitad de los adultos abandonen el ejercicio. Solo el 40% es físicamente activo, con mayor inactividad en mujeres, y muchos nunca han practicado actividad física.



}

## Solución y explicación {

Nuestra aplicación realiza una captura de datos personales del usuario, donde introduce el nombre, edad, estatura y el peso.

Después de la captura, muestra ejercicios referentes al nivel de intensidad de los ejercicios físicos a realizar.

Finalmente, muestra el avance en el tiempo de uso de la aplicación y la realización de los ejercicios

## Proceso de uso

### Inicio de aplicación

Entrar a la aplicación

### Introducir datos personales

Introducir:

- Nombre
- Edad
- Peso Estatura

### Elección de los ejercicios a realizar

El usuario selecciona el tipo de ejercicios que quiere realizar

### Usar la aplicación progresivamente

Realizar los ejercicios cotidianamente

### Ver el progreso y racha en la app

Muestra la racha y el proceso en la aplicación

}

# Valor diferencial

## Nuestro valor diferencial:

Será que nuestra aplicación es mejor que otras, debido a que la aplicación va a dar con detalle los beneficios de hacer ejercicio y los problemas que lleva el no elaborarlo, aparte de eso también nuestra aplicación cuenta con indicaciones muy bien elaboradas y detalladas sobre como realizar los ejercicios y que sean funcionales sin tener que pagar un gimnasio, de igual manera recopilamos los datos del usuario como por ejemplo: Edad, peso, estatura, y cual es su meta de peso al finalizar la serie de ejercicios.

Ejemplo de recolección de datos:

## Introducir datos personales

Introducir:

- Nombre
- Edad
- Peso Estatura



# Demo Guiada – Uso de la aplicación

01

Usuario ingresa a la aplicación (el usuario tiene limitaciones de tiempo y recursos).

02

Recibe una recomendación de 3 rutinas de ejercicio para hacer en casa sin equipo especializado las cuales el usuario puede elegir

03

Al momento de elegir una rutina (en base a la dificultad seleccionada), mostrara una racha enlazada a la misma.

04

Para finalizar, al momento en el que el usuario termina la rutina seleccionada, dará comienzo el contador de la racha.

}

# Demo Guiada – Uso de la aplicación (Errores)

## 01

En el caso en donde el usuario ingresa datos que no estan siendo solicitados, por ejemplo: Al iniciar sesión o mejor; al ingresar los datos fisicos para las rutinas, mandará un mensaje solicitando que se ingresen los datos correctos.



# Impacto Esperado {

Esperamos que con nuestra aplicacion despues de 1 año de su lanzamiento el indice de personas adultas que se ejercitan suba de un 5% a un 10%

Se espera que junto con esto cosas como la Obesidad, El estres, y las enfermedades cardiobaculares tambien se vean reducida en mexico.



}



```
# Equipo 2 Studio
```

```
print("Gracias")
```

```
Por = "equipo 2"
```