

SOFTWARE ENGINEERING

LAB 1

Pieter Simoens, Christophe Scholliers, André Mottart, Bart Dhoedt
Academiejaar 2017-2018

VISIE

Via een proces een toepassing leren bouwen op een mobiel platform

- belangrijke projectcomponent
- gestructureerde aanpak
- leren werken in team
- belang van communicatie



INHOUD EN LESGEVERS

Software Engineering



Bart Dhoedt

Androidplatform

Pieter Simoens



Netwerkprogrammeren



Christophe Scholliers

Communicatie

André Mottart



ONDERWIJSVORMEN

Hoorcolleges

- Software Engineering : 1
- Android Platform : 3
- Gastcolleges
 - Mobile App Design Process (2)
 - Human Computer Interfaces (4)
 - Reactive Programming (tbc) (1)

Geïntegreerde Sessies (Lab + Theorie)

- Android Platform : 4
- Netwerkprogrammeren : 6
- Software Engineering : 3

Begeleide werksessies : 4

Communicatie-opdrachten : 3

Groepswerk : ...

Ondersteunend voor het project

PROJECT

BOUW EEN ANDROID APP VAN A TOT Z

A = idee/concept voor app

Z = demo van werkend prototype

**BUILD YOUR
OWN
APP**

a killer app idea?
for you!
scoping and delivery.
us.



STAP 1 : PITCH JE IDEE

HOE ? Zie aansluitend hoorcollege “Hoe geef ik een pitch”

Meer projectdetails:

- zie hoorcollege “SE 1 : levenscyclus en processen”
- tekst “Projectopgave” op Minerva

PRACTICALIA

Cursusmateriaal = slides beschikbaar op Minerva (Engelstalig)

Benodigde infrastructuur:

- Android phone
- Laptop waarop Android Studio geïnstalleerd is

Quotering

Project (technisch) : 50%

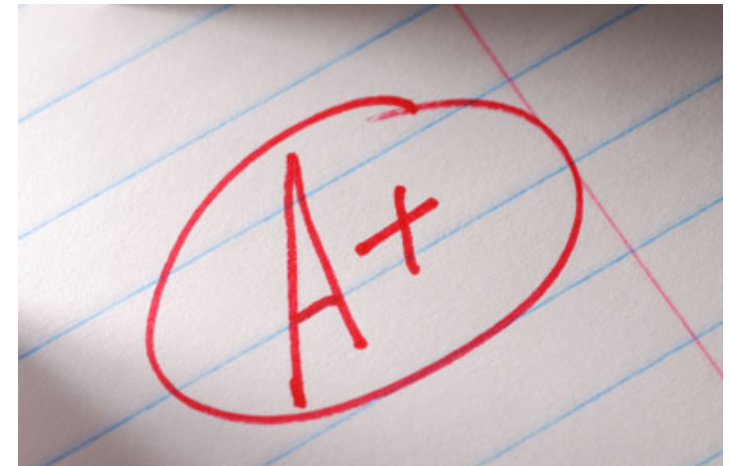
Project (communicatie) : 20%

Schriftelijk Examen : 30%

Speciale voorwaarde : minstens 8/20 voor elk onderdeel

Contactgegevens

Bart.Dhoedt@ugent.be



PLANNING (TENTATIEF)

				Onderwerp
W1	di	14u30 - 16u 16u - 17u30	13-Feb-18	Hoe geef ik een pitch ? Introles SE 1 (processen + levenscyclus)
	vr	8u30 - 10u 10u - 11u30	16-Feb-18	Android 1 Lab + Theorie (PC klas) Android 2 Lab + Theorie (PC klas)
W2	di	14u30 - 16u 16u - 17u30	20-Feb-18	Android 3 (Theorie) Android 4 (Theorie)
	vr	8u30 - 10u 10u - 11u30	23-Feb-18	HCI (gastcollege) HCI (gastcollege)
W3	di	14u30 - 16u 16u - 17u30	27-Feb-18	Pitch Pitch
	vr	8u30 - 10u 10u - 11u30	02-Mar-18	Android 5 Lab + Theorie (PC klas) Android 6 Lab + Theorie (PC klas)
W4	di	14u30 - 16u 16u - 17u30	06-Mar-18	Mobile App design process (gastcollege) Mobile App design process (gastcollege)
	vr	8u30 - 10u 10u - 11u30	09-Mar-18	SE 2 Design Patterns Lab + Theorie SE 3 Design Patterns Lab + Theorie
W5	di	14u30 - 16u 16u - 17u30	13-Mar-18	HCI (workshop) HCI (workshop)
	vr	8u30 - 10u 10u - 11u30	16-Mar-18	Android Networking 1 Lab + Theorie (PC klas) Android Networking 2 Lab + Theorie (PC klas)
W6	di	14u30 - 16u 16u - 17u30	20-Mar-18	Planning Sprint 1 (work shop) Planning Sprint 1 (work shop)
	vr	8u30 - 10u 10u - 11u30	23-Mar-18	DIES NATALIS DIES NATALIS

W7	di	14u30 - 16u 16u - 17u30	27-Mar-18	Werk sessie Thuis (of FB ?) Werk sessie Thuis (of FB ?)
	vr	8u30 - 10u 10u - 11u30	30-Mar-18	Android Networking 3 Lab + Theorie (PC klas) Android Networking 4 Lab + Theorie (PC klas)
W8	di	14u30 - 16u 16u - 17u30	17-Apr-18	Hoe geef ik constructieve geschreven feedback ? Android 7 (Theorie)
	vr	8u30 - 10u 10u - 11u30	20-Apr-18	Android Networking 5 Lab + Theorie (PC klas) Android Networking 6 Lab + Theorie (PC klas)
W9	di	14u30 - 16u 16u - 17u30	24-Apr-18	Hoe maak/presenteer ik een poster ? (1u) SE 4 : Testing
	vr	8u30 - 10u 10u - 11u30	27-Apr-18	werksessie werksessie
W10	di	14u30 - 16u 16u - 17u30	01-May-18	<i>werken aan sprint 2 (zelf)</i> <i>werken aan sprint 2 (zelf)</i>
	vr	8u30 - 10u 10u - 11u30	04-May-18	<i>werken aan sprint 2 (zelf)</i> Gastcollege MW : Reactive Programming
W11	di	14u30 - 16u 16u - 17u30	08-May-18	<i>werken aan sprint 2 (zelf)</i> <i>werken aan sprint 2 (zelf)</i>
	vr	8u30 - 10u 10u - 11u30	11-May-18	<i>werken aan sprint 2 (zelf)</i> <i>werken aan sprint 2 (zelf)</i>
W12	di	14u30 - 16u 16u - 17u30	15-May-18	Demo-dag Demo-dag