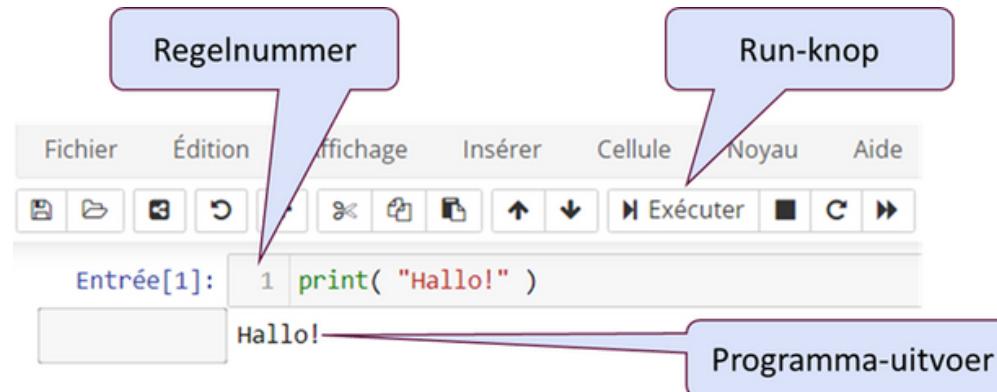


Code runnen en testen

INSTRUCTIES



```
# Dit is commentaar  
# Met Ctrl + ENTER kun je code runnen  
  
print("Zorg dat de code netjes links begint.") # inspringen heeft een betekenis  
  
# Met Ctrl + / kun je regels code snel commentaar maken of verwijderen  
# Met Ctrl + L kun je regelnummers aanzetten
```



Tekenen met turtle

```
import turtle  
  
turtle.pendown()  
turtle.penup()  
  
turtle.right(90)  
turtle.forward(10)  
turtle.left(45)  
turtle.forward(-20)  
  
turtle.pencolor("darkViolet")  
turtle.fillcolor("red")  
turtle.begin_fill()  
turtle.end_fill()  
  
turtle.goto(40, 40)  
turtle.setheading(120)  
  
turtle.done()
```

importeer turtle-module, code altijd hiermee beginnen
Zet pen op papier, bewegingen hierna zijn zichtbaar
Haal pen van papier, bewegingen hierna zijn onzichtbaar
Draai 90 graden naar rechts
Loop 10 stappen vooruit
Draai 45 graden naar links
Loop 20 stappen terug
Kies kleur van de pen.
Kies kleur om figuur mee in te kleuren
Dit zet je aan het begin van het figuur dat ingekleurd moet worden.
Dit zet je aan het eind van het figuur dat ingekleurd moet worden.
Zet de schildpad op positie (x,y). (0,0) is het midden van het scherm
Kijkrichting. 90 is naar boven, 0 is naar rechts
Altijd achteraan toevoegen: venster met de tekening openhouden