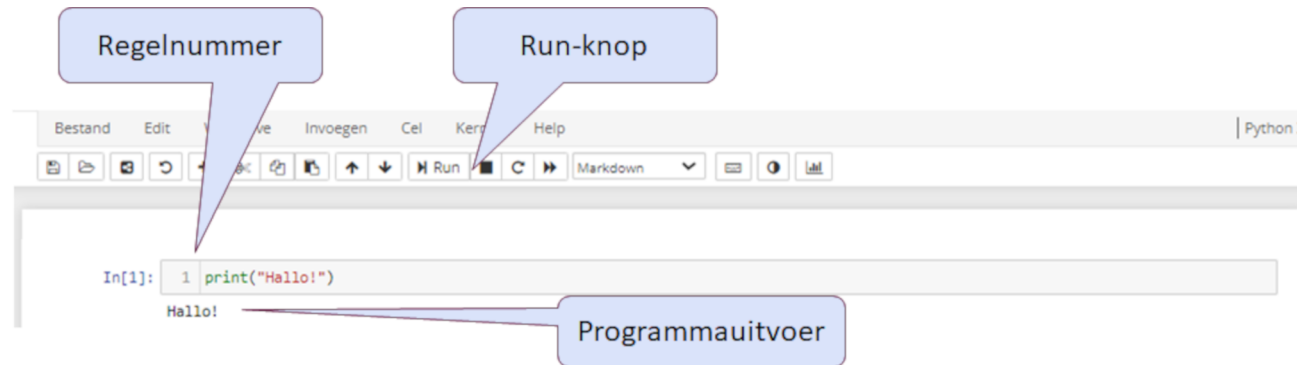


Code runnen en testen

```
# dit is commentaar
# Met SHIFT + ENTER kun je code runnen

print("Zorg dat de code netjes links begint.") # inspringen heeft een betekenis

# Met CTRL + / kun je regels code snel commentaar maken of verwijderen
# Met CTRL + L kun je regelnummering aanzetten
```



Tekenen met Turtle

```
import turtle # importeer turtle-module, code altijd hiermee beginnen

turtle.pendown() # Zet pen op papier, bewegingen hierna zijn onzichtbaar
turtle.pencolor("darkViolet") # Kleur van de pen. Je kunt ook kiezen uit black, tan, gold, blue, red, ...

turtle.fillcolor("red") # Kleur om figuur mee in te kleuren
turtle.begin_fill() # Dit zet je aan het begin van het figuur dat ingekleurd moet worden.

turtle.right(90) # Draai 90 graden naar rechts
turtle.forward(10) # Loop 10 stappen vooruit
turtle.left(45) # Draai 45 graden naar links
turtle.forward(-20) # Loop 20 stappen terug

turtle.end_fill() # Dit zet je aan het eind van het figuur dat ingekleurd moet worden.

turtle.penup() # Haal pen van papier, bewegingen hierna zijn onzichtbaar
turtle.goto(40, 40) # Zet de schildpad op positie (x,y). (0,0) is het midden van het scherm
turtle.setheading(120) # Kijkrichting. 90 is naar boven, 0 is naar rechts

turtle.done() # Altijd achteraan toevoegen: venster met de tekening open houden
```