

Code runnen en testen

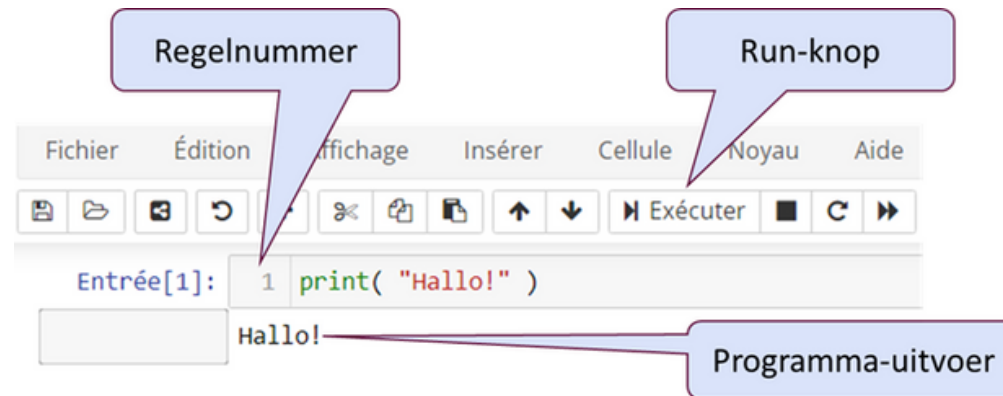
INSTRUCTIES



```
# Dit is commentaar
# Met Ctrl + ENTER kun je code runnen

print("Zorg dat de code netjes links begint.") # inspringen heeft een betekenis

# Met Ctrl + / kun je regels code snel commentaar maken of verwijderen
# Met Ctrl + L kun je regelnummers aanzetten
```



Tekenen met turtle

```
import turtle # importeer turtle-module, code altijd hiermee beginnen

turtle.pendown() # Zet pen op papier, bewegingen hierna zijn zichtbaar
turtle.penup() # Haal pen van papier, bewegingen hierna zijn onzichtbaar

turtle.right(90) # Draai 90 graden naar rechts
turtle.forward(10) # Loop 10 stappen vooruit
turtle.left(45) # Draai 45 graden naar links
turtle.forward(-20) # Loop 20 stappen terug

turtle.pencolor("darkViolet") # Kies kleur van de pen.
turtle.fillcolor("red") # Kies kleur om figuur mee in te kleuren
turtle.begin_fill() # Dit zet je aan het begin van het figuur dat ingekleurd moet worden.
turtle.end_fill() # Dit zet je aan het eind van het figuur dat ingekleurd moet worden.

turtle.goto(40, 40) # Zet de schildpad op positie (x,y). (0,0) is het midden van het scherm
turtle.setheading(120) # Kijkrichting. 90 is naar boven, 0 is naar rechts

turtle.done() # Altijd achteraan toevoegen: venster met de tekening openhouden
```