Speldocument

Spelnaam:

Spel ontwerper:

Technologie: PythonPlay

**Verhaal/Mechanics**

**Wat is de genre(s) van mijn spel? (omcirkel)**

Action

Platformer

Shooter

Puzzle

Survival

Strategy

Sport

Roguelike

Anders:

**Verhaal**

**Wat is het verhaal van mijn spel?**

**Wat doe je als speler?**

**Mechanics**

*Regels en objecten*

**Verhaal/Mechanics**

**Wat is het doel van de speler?**

**Esthetiek**

**Hoe ziet mijn spel eruit?** *bv. artwork*

**Toestandsdiagram**

1. *Voeg hier een screenshot toe van:* [*https://madebyevan.com/fsm/*](https://madebyevan.com/fsm/)

*OF*

*een foto van een met de hand getekende diagram.*

1. *Toelichting van de toestanden*

**Evaluatie**

EVALUATIE VAN USER EXPERIENCE

**Reflectie**

**Product:**

* Minstens 1 timer gebruiken voor iets
* Highscore bij houden
* Kwaliteit code (bv. structuur, gebruik van functies/methode)
* Leesbaarheid code (bv. naamgeving variabelen en functies, commentaar)

**Proces**:

* Wat ging goed?
* Wat zou je volgende keers anders doen?