Er is een nieuwe cursus: Programmeren in Python!

Zowel de theorie als het maken van programmeer opdrachten **zijn volledig geïntegreerd in de browser** (met behulp van repl.it). Er is dus geen aparte programmeeromgeving of software nodig. Ook de PO’s kunnen in repl.it gemaakt worden. Bij een PO kunnen leerlingen live samenwerken, en de docent kan meekijken en in de code aanwijzingen geven.

Het lesmateriaal is speciaal ontwikkeld voor het nieuw examenprogramma. Als onderdeel van het leren programmeren is er ook aandacht voor het omzetten van een ontwerp (o.a. stroomdiagram) naar een gestructureerd programma. In het lesmateriaal is er ook expliciete aandacht voor het herkennen en gebruiken van standaardalgoritmen. Vakdidactische ontwikkelen zijn verwerkt in het manier van leren, bijvoorbeeld de PRIMM methode waarbij leerlingen stapsgewijs nieuwe (taal)constructies leren door te voorspellen wat de code doet, dan code uitvoeren, aanpassen en uitbreiden, en als laatste stap het gebruiken in hun eigen opdracht.

Nadat de cursus doorlopen is, heeft de leerling voldoende kennis in huis om een (eenvoudige) spelletje te bouwen.

De cursus kan afgesloten worden met één of meer (tussentijdse) toetsen, één of twee PO's, of een combinatie daarvan. Deze zijn allemaal te vinden in de docentenkamer.

Heb je vragen en/of opmerkingen, neem gerust contact op: [renskeweeda@informatica-actief.nl](mailto:renskeweeda@informatica-actief.nl).

**De verwerkingstijd voor deze cursus is minimaal 40 uur.**

* Ongeveer 25 uur is voldoende om de basistheorie te behandelen. Dit kun je afsluiten met een of twee (tussentijdse)toetsen of een PO. Voor het PO is ongeveer 15 uur extra nodig.
* Voor de verdieping is ongeveer 5 uur nodig. Dit kun je afsluiten met een toets of een PO. Voor het PO is ongeveer 15 uur nodig.