Game Projectposter – met 4 ontwerp-pijlers

Gebruik deze poster om je game te ontwerpen of te presenteren. Elke sectie hoort bij één of meer ontwerp-pijlers: 🎨 Esthetiek, 🔧 Technologie, 🎲 Mechanics en 📖 Verhaal. De kleuren geven aan met welke pijler(s) je werkt.

**📝 Korte beschrijving van het spel**

📖 Verhaal: Waar gaat je spel over? Wat is het doel van de speler?

**🎮 Titel van je game**

🎨 Esthetiek: Een pakkende naam die past bij de sfeer van je spel.

**📜 Spelregels**

📖 + 🎲 Wat mag wel of niet? Hoe win of verlies je? Dit bepaalt de ervaring van je spel.

**🧩 Belangrijke objecten in je spel**

🎲 + 🔧 Denk aan speler, vijanden, munten, enz. Wat doen ze en hoe werken ze?

**🎮 Besturing**

🔧 Hoe bestuur je het spel? Welke toetsen of muisacties gebruik je?

**🖼️ Screenshots of schets van je spel**

🎨 Laat zien hoe je spel eruit ziet. Je mag tekenen of screenshots invoegen.

**🛠️ Gebruikte technieken**

🔧 Welke programmeeronderdelen heb je gebruikt? Denk aan lussen, functies, klassen, botsingen...

**💬 Reflectie: wat ging goed, wat was lastig, wat heb je geleerd?**

🧠 Denk na over alle vier de pijlers. Wat heb je geleerd op elk gebied?