Game design document

Spel titel:

Spel ontwerper:

Technologie: PythonPlay

**Verhaal/Mechanics**

**Wat is de genre(s) van mijn spel? (omcirkel)**

Action

Platformer

Shooter

Puzzle

Survival

Strategy

Sport

Roguelike

Anders:

**Verhaal**

**Wat is het verhaal van mijn spel?**

**Wat doe je als speler?**

**Mechanics**

**Verhaal/Mechanics**

**Wat is het doel van de speler?**

**Esthetiek**

**Hoe ziet mijn spel eruit?**