#### AI與程式語言-第3章 Anaconda簡介與安裝

#### 大數據分析

- R/Python/Julia/SQL程式設計與應用
   (R/Python/Julia/SQL Programming and Application)
- 資料視覺化 (Data Visualization)
- 機器學習 (Machine Learning)
- 統計品管 (Statistical Quality Control)
- 最佳化 (Optimization)



李明昌博士

alan9956@gmail.com

http://rwepa.blogspot.com/



### 主題

第1章 課程介紹 (iClass)

第2章 AI與程式語言簡介

第3章 Anaconda簡介與安裝

第4章 資料匯入探索

第5章 資料處理探索

第6章 資料視覺化探索

第7章 資料整合應用探索

大綱:

3.1 Python 簡介與安裝

3.2 Anaconda 簡介與安裝

3.3 Spyder 軟體簡介

3.4 變數

3.5 資料型別與運算子

3.6 資料物件

3.7 認識模組



# 3.1 Python 簡介與安裝



### Python 簡介

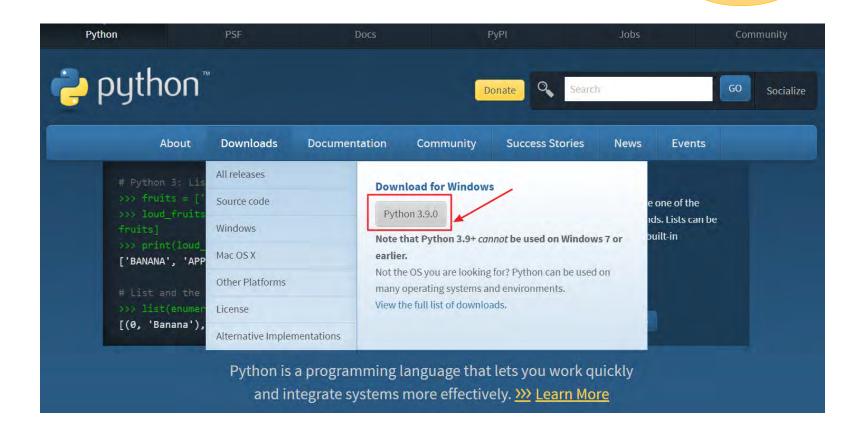
- 吉多·范羅蘇姆 (Guido van Rossum) 在1989年的聖誕節期間研發 Python 語言。
  - https://en.wikipedia.org/wiki/Guido\_van\_Rossum
  - Python 3.10.6
- 特性:
  - 跨平台
  - 開放性
  - 易讀性
  - 動態語言
  - 直譯語言
  - 豐富套件(模組)
  - 其他語言結合, 例: Cython 編譯成執行檔(.exe)



# Python 下載

https://www.python.org/

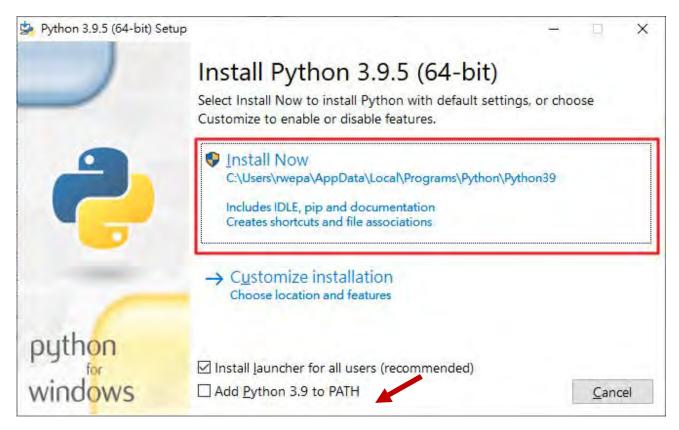
2022.9.6 最新版 3.10.6 【注意】本課程使用 Anaconda 軟體,已經內含 Python程式,因此不用下載 Python 3.10.6





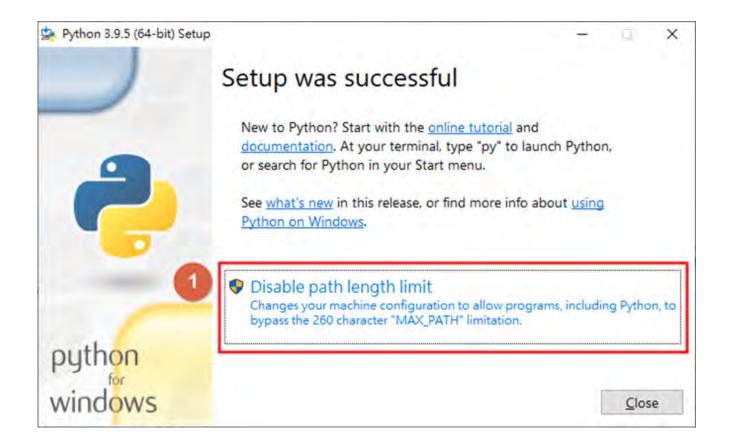
### Python 安裝

• python-3.9.5-amd64.exe



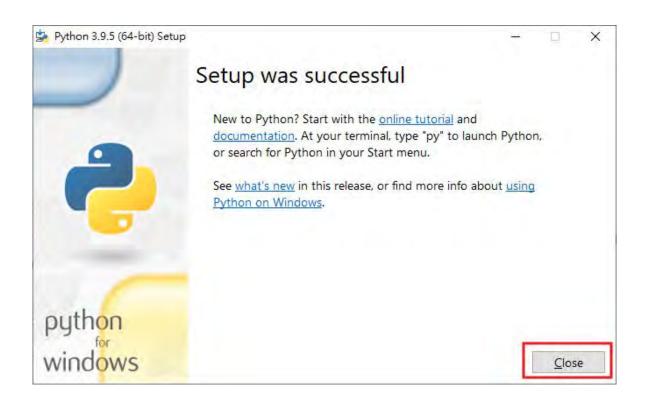


### Python 安裝 – 取消字元長度限制





### Python 安裝完成







# Python 執行 <方法1> Python 3.9(64-bit)

```
Python 3.9 (64-bit)
Python 3.9.5 (tags/v3.9.5:0a7dcbd, May 3 2021, 17:27:52) [MSC v.1928 64 bit (AMD64)] on win32
Typ<del>e "help", "copy</del>right", "credits" or "license" for more information.
>>> help('print')
Help on built-in function print in module builtins:
print(...)
    print(value, ..., sep=' ', end='\n', file=sys.stdout, flush=False)
    Prints the values to a stream, or to sys.stdout by default.
    Optional keyword arguments:
    file: a file-like object (stream); defaults to the current sys.stdout.
           string inserted between values, default a space.
           string appended after the last value, default a newline.
    end:
    flush: whether to forcibly flush the stream.
                                                                                     Windows 環境變數 Path: 加入
>>>|print('Hello World - RWEPA')
                                                                                        ;C:\Windows\System32
Hello World - KWEPA
>>> quit()
```

- help(print)
- print('Hello world')
- quit()



### Python 執行 <方法2> 命令提示字元

```
Microsoft Windows [版本 10.0.19042.928]
(c) Microsoft Corporation. 著作權所有,並保留一切權利。

C:\Users\rwepa python
Python 3.8.5 (default, Sep 3 2020, 21:29:08) [MSC v.1916 64 bit (AMD64)] :: Anaconda, Inc. on win32

Warning:
This Python interpreter is in a conda environment, but the environment has not been activated. Libraries may fail to load. To activate this environment please see https://conda.io/activation

Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> quit()

C:\Users\rwepa>_
```

- python
- 1+2
- quit()



### Python 執行 <方法3> IDLE模式

• IDLE (Integrated Development and Learning Environment)

可先將檔案編輯與儲存

步驟2 IDLE \ 輸入程式碼





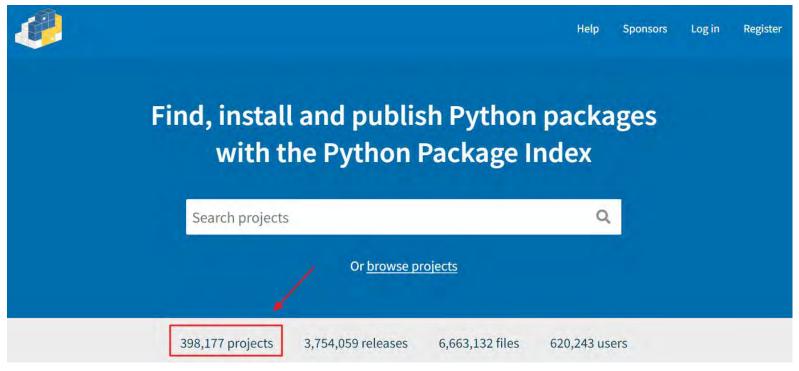
### Python 執行 <方法3> IDLE模式 (續)





#### PyPI (Python Package Index)

- https://pypi.org/
- 39萬多專案總表



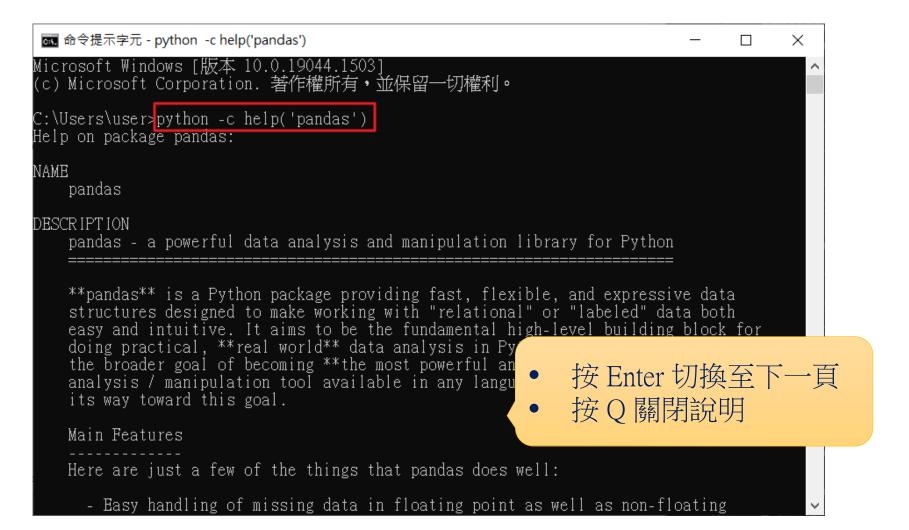


### 已安裝模組 pip list

```
📆 命令提示字元
                                                                    X
Microsoft Windows [版本 10.0.19043.1055]
(c) Microsoft Corporation. 著作權所有,並保留一切權利。
C:\Users\88697≯pip list
Package
                          Version
absl-py
                         0.12.0
appdirs
                         1.4.4
                         1.6.3
astunparse
cachetools
                         4.2.1
                         2020.12.5
certifi
chardet
                         4.0.0
defusedxm1
                         0.7.1
distlib
                         0.3.1
engineering-notation
                         0.6.0
```



### pandas 模組 - 線上說明 python -c help('pandas')





### Python IDE

- Anaconda, 包括 Spyder, Jupyter note pook
  - https://www.anaconda.com/
- PyCharm:
  - https://www.jetbrains.com/pycharm/
- WinPython:
  - http://winpython.github.io/
- RStudio Terminal 視窗
  - https://www.rstudio.com/products/rstudio/
- Visual Studio Code
  - https://code.visualstudio.com/docs/python/python-tutorial
- Google:
  - Google Colaboratory

示範軟體 (Spyder)

IDE 整合開發環境-

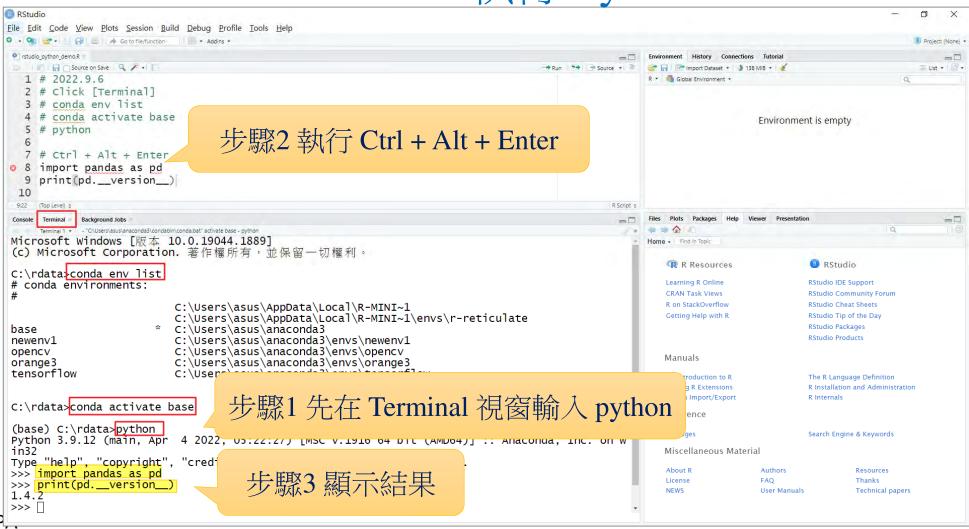
Integrated

Development

Environment



#### RStudio - 執行 Python





# 3.2 Anaconda 簡介與安裝





#### Anaconda 特性

- Anaconda是一個免費、易於安裝/管理並支援Python語言
- 支援7500個以上的資料科學模組 (package)
- 支援模組的下載, 安裝, 更新
- 支援 Spyder (支援 Python IDE)
- 支援 jupyter notebook
- 支援機器學習模組 (scikit-learn)
- 支援深度學習模組 (Tensorflow, Keras)
- 支援 Windows、Mac OS X和Linux 跨平台



#### Anaconda 特性(續)

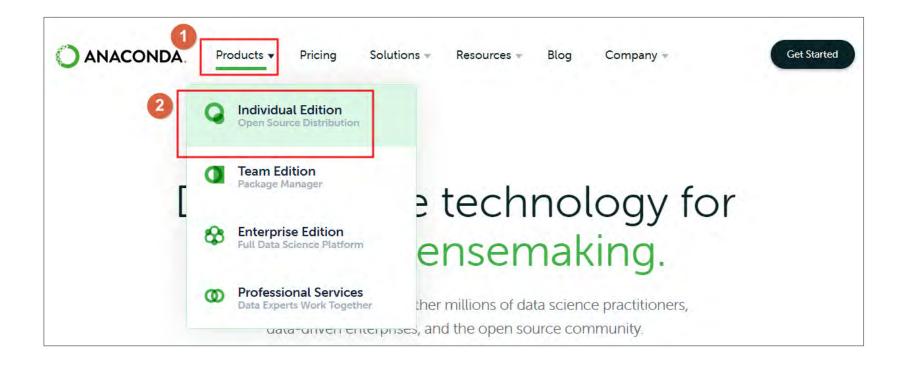


source: https://www.anaconda.com/distribution/



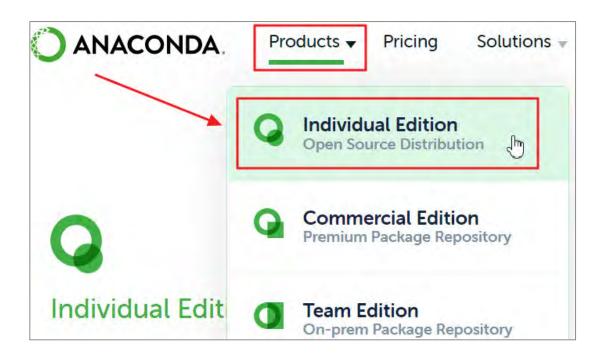
#### Anaconda 下載

https://www.anaconda.com/





#### Anaconda 下載 (續)



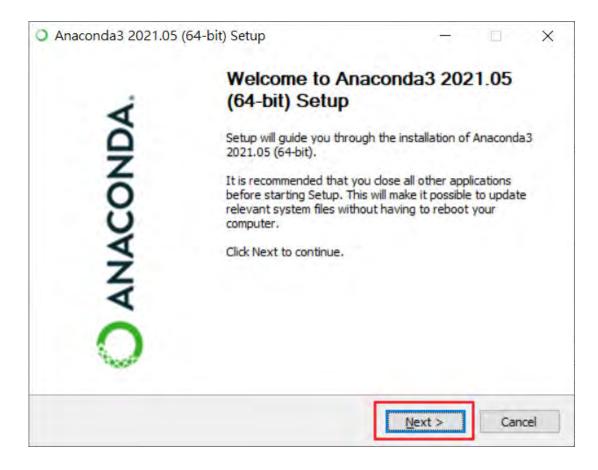


Anaconda3-2021.11-Windows-x86\_64.exe



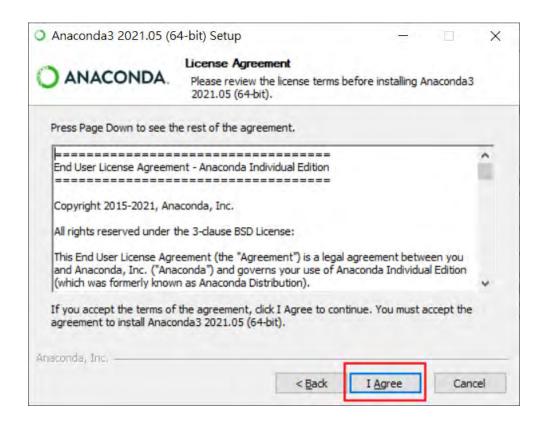


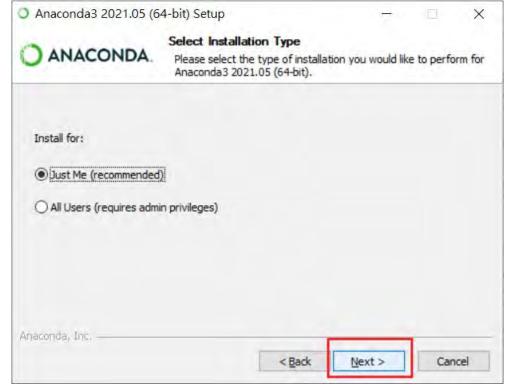
### 安裝 Anaconda





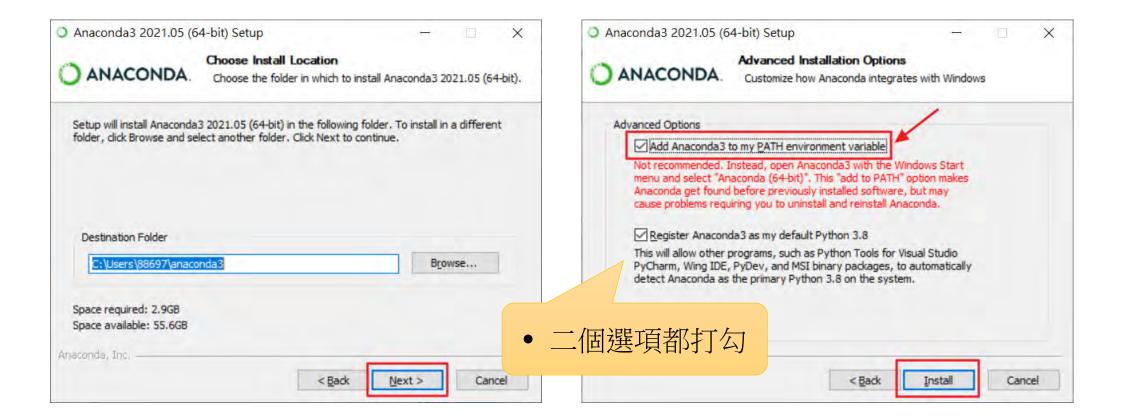
### 安裝畫面





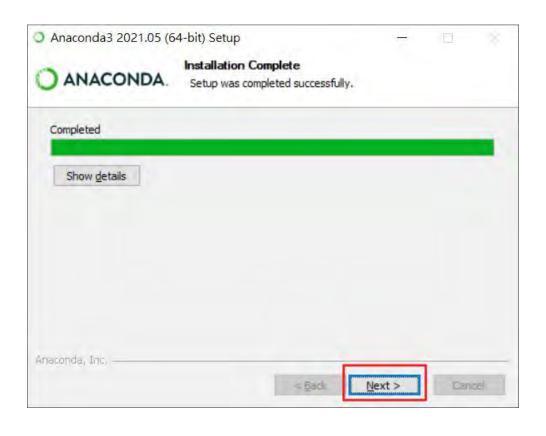


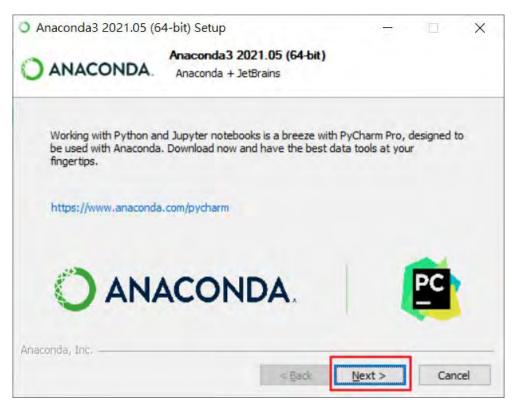
### 二個選項都打勾





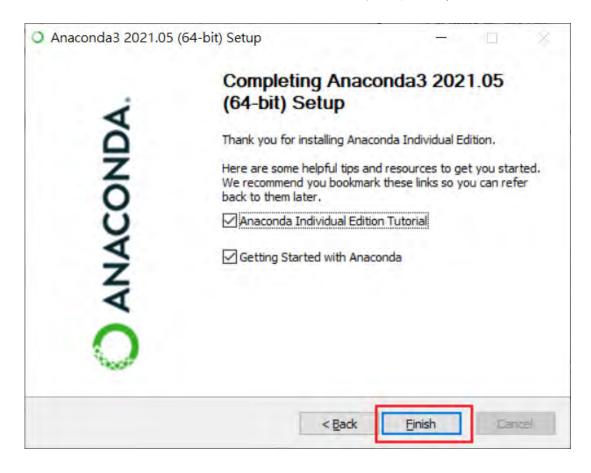
### 安裝畫面





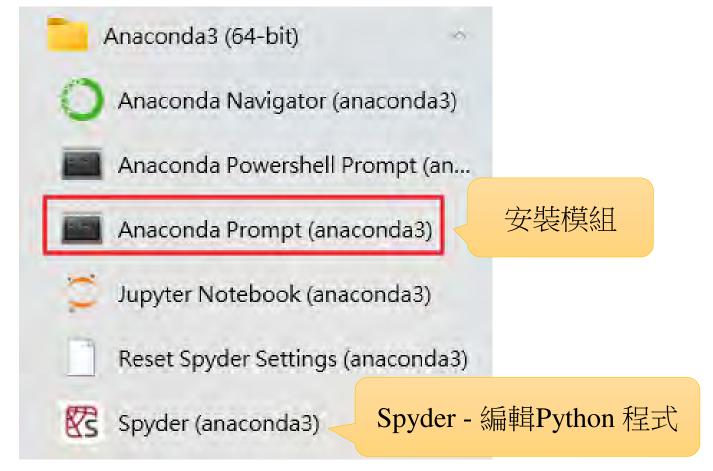


#### Anaconda 安裝完成





### Anaconda3 (64-bit) -已安裝6個元件



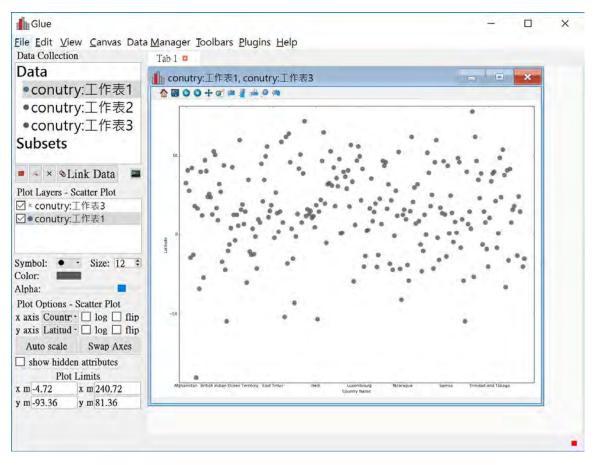


#### Anaconda Navigator



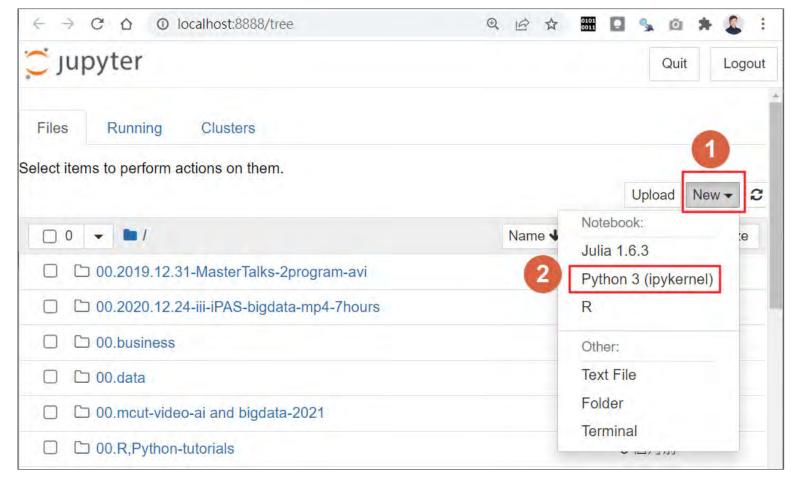


### glueviz 視覺化





### jupyter notebook



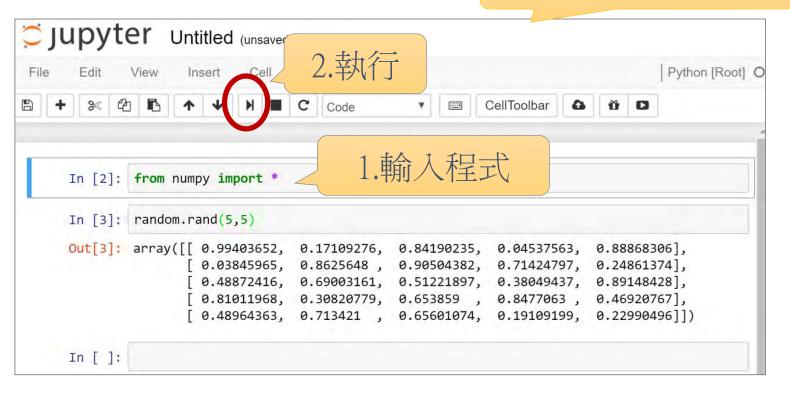




實作練習1

### jupyter notebook (續)

理解重新命名方式





### jupyter notebook – 更改預設目錄

- •程式集\Windows系統\命令提示字元
- cd C:\
- jupyter-notebook







### Jupyter Notebook 快速鍵

- 按 [Esc] cell旁邊為藍色:
  - 按 x: 刪除當前選擇的cell
  - 按 a:在當前選擇的上方新增一個cell
  - 按 b: 在當前選擇的下方新增一個cell
  - 按 Shift + Enter: 執行當前的cell並且選到下一個cell
  - 按 Ctrl + Enter: 執行當前cell
  - 按 M:轉成markerdown模式,可以看到紅色框框內容從code變成markerdown





#### 開啟→Python程式設計-李明昌.ipynb,瀏覽加入數學式主題

• http://rwepa.blogspot.com/2020/02/pythonprogramminglee.html

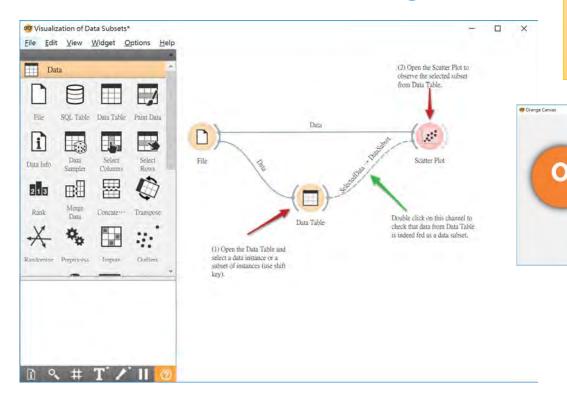
#### 實作練習2







#### Orange



#安裝 Orange

Version: 3.4.1

- # conda install -c conda-forge orange3
- #使用命令提示列 開啟 Orange
- # python -m Orange.canvas

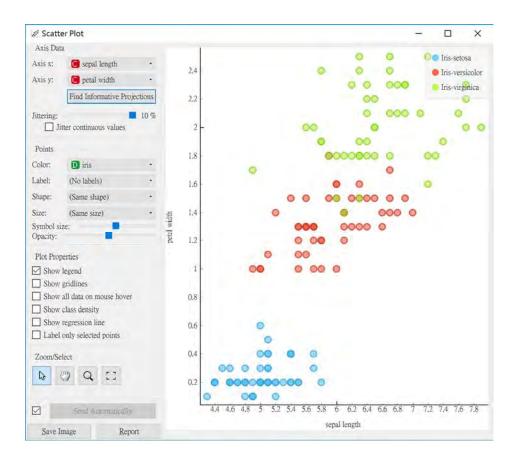
Close

#### Python Orange - 關聯規則教學

- http://rwepa.blogspot.com/2022/07/python-orange-associate-tutorial.html
  - https://youtu.be/rh5GxJamtNg



### Orange - Scatter Plot

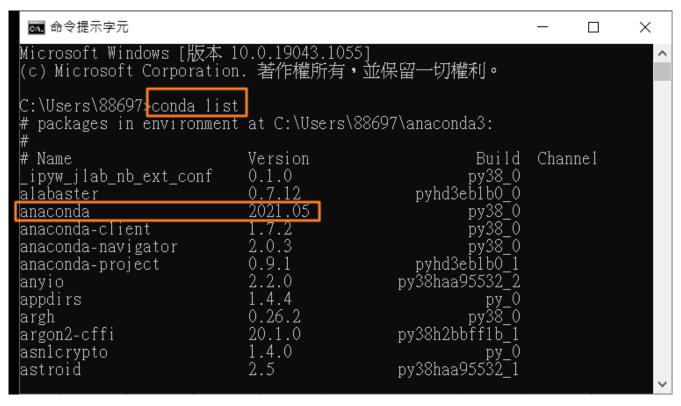




## Anaconda 模組管理

• 顯示已安裝模組

conda list





## Anaconda 模組管理(續)

- 搜尋官網可以下載模組版本 conda search matplotlib
- 安裝模組 conda install 模組名稱
- 更新模組 conda update 模組名稱



## conda 虛擬環境

• 檢視所有虛擬環境清單 conda env list

• 啟用 myenv 虛擬環境 **conda activate myenv** 

● 關閉虛擬環境 conda deactivate

• 建立 myenv 虛擬環境 **conda create --name myenv** 

• 建立特定 python 版本的虛擬環境

- conda create -n myenv python=3.9
- 建立特定 scipy 模組版本的虛擬環境
  - conda create -n myenv scipy=1.9.0

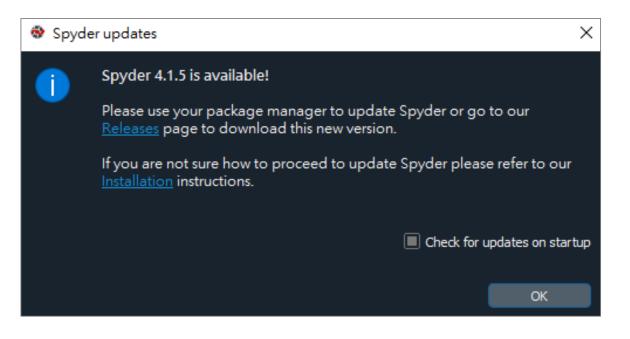
參考 https://github.com/rwepa/DataDemo/blob/10c8ab50a0871a6d30b212cef3fc865248532a39/iPAS-python-program.py#L2658



# 3.3 Spyder 軟體簡介



# Spyder 更新



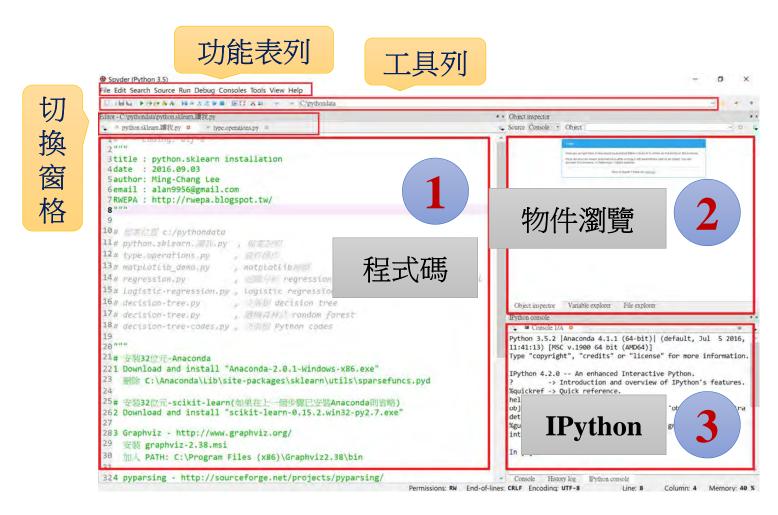
• Anaconda 整體更新

• Spyder 更新

conda update anaconda conda update spyder



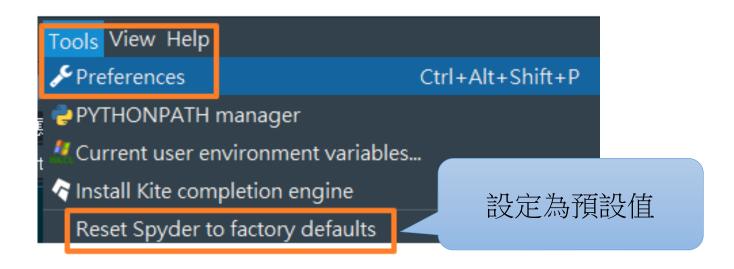
# Spyder 畫面





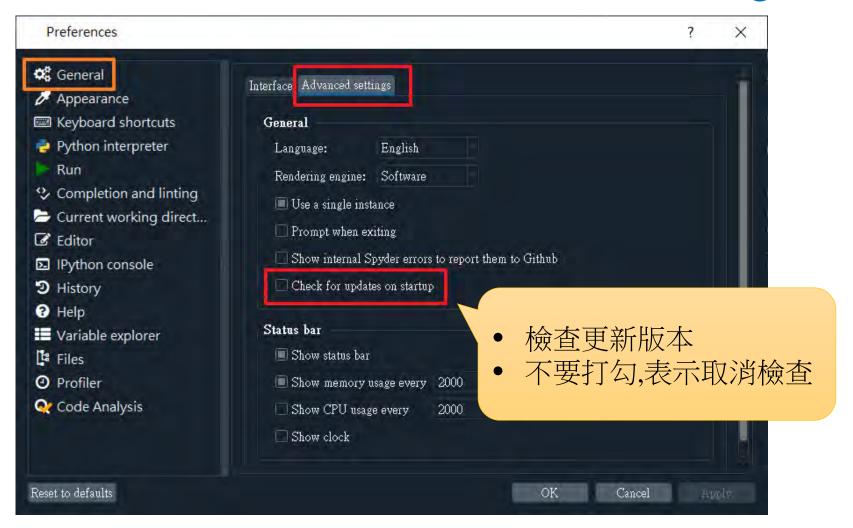
44

# 喜好設定 Tools\Preferences





### Preferences \ General \ Advanced setting



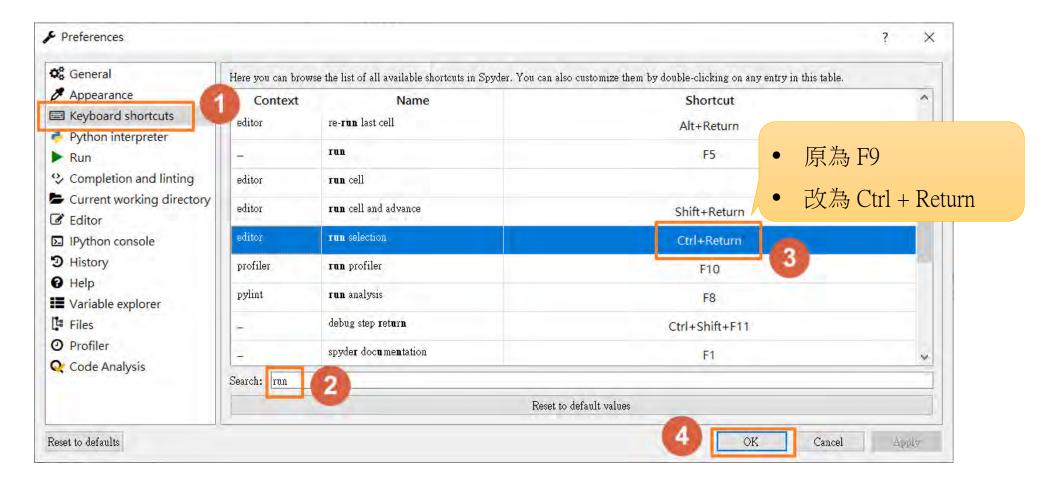


### Preferences \ Appearance





## Preferences \ Keyboard shortcuts





# Spyder 好用的快速鍵

- 執行選取程式碼
- 註解切換
- 尋找
- 取代
- 切換至編輯視窗
- 切換至 Ipython Console
- 檔案切換
- 重新啟動 Ipython Console
- 檢視放大
- 檢視縮小
- 重新啟動 Spyder

### Ctrl + Enter (原為 F9)

Ctrl + 1

Ctrl + F

Ctrl + R

Ctrl + Shift + E

Ctrl + Shift + I

Ctrl + P

Ctrl +.

Ctrl + "+"

Ctrl + "-"

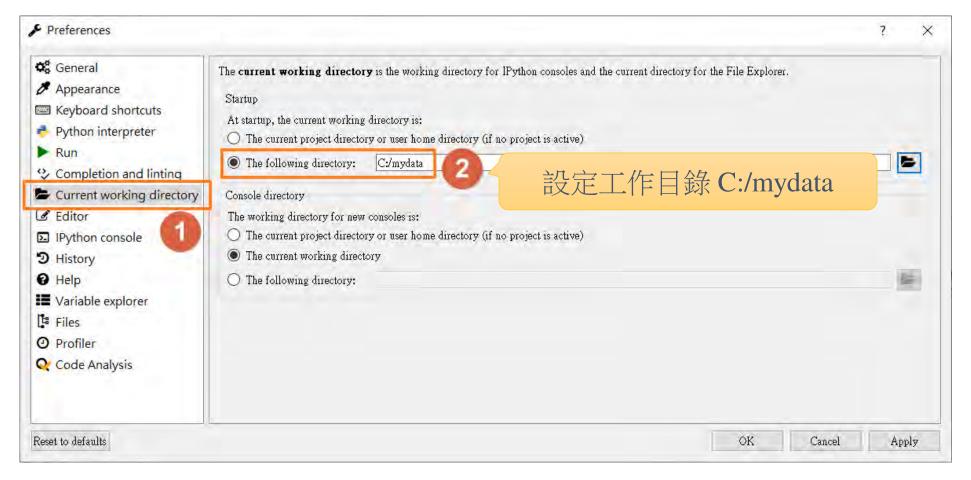
Alt + Shift + R

### Ipython Console 視窗

- 清空: Ctrl + L
- 清空: %clear
- Split vertically (上下垂直分割) Ctrl+{
- Split horizontally (左右水平分割) Ctrl+\_
- ★ Close this panel Alt+Shift+W



## Preferences \ Current working directory



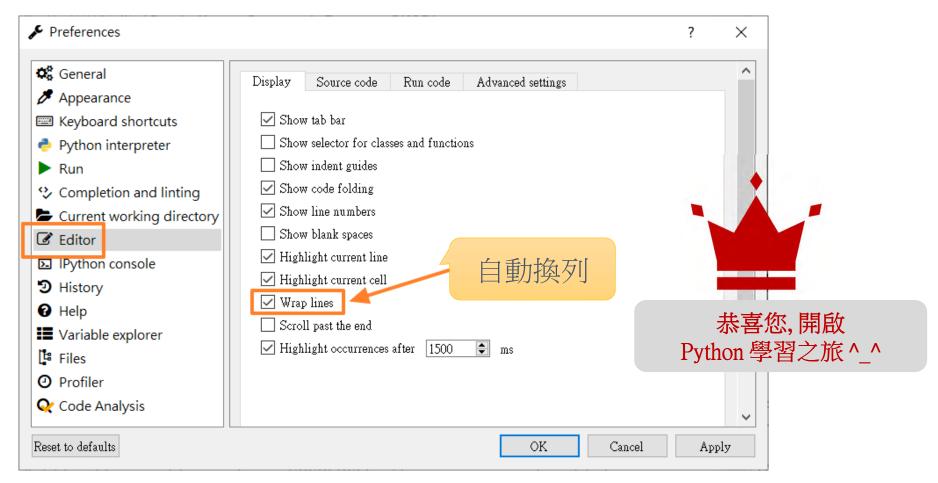
#### AI與程式語言





實作練習3

## Preferences \ Editor \ Wrap lines





# Python 執行方法1.命令提示列

• 建立 C:\mydata\helloworld.py

```
C:\mydata\helloworld.py
helloworld.py

1  # -*- coding: utf-8 -*-
2  """
3  Created on Tue Jun 22 23:06:49 2021
4  5  @author: rwepa
6  """
7  print("大數據Python應用")
```

python helloworld.py

```
■ 命令提示字元
                                                       \times
C:\mydata>python --version
Python 3.8.8
C:\mydata>dir
 磁碟區 C 中的磁碟是 WIN10
磁碟區序號: E428-7C96
C:\mydata 的目錄
2021/06/22
           下午 11:10
                         <DIR>
2021/06/22
                         <DIR>
2021/06/22
                                    122 helloworld.py
                                    122 位元組
                        62,354,751,488 位元組可用
C:\mydata>python helloworld.py
大數據Python應用
C:\mydata>
```



# Python 執行 方法2.使用 Spyder

- 選取資料列
- •按 [Run selection or current line]



### AI與程式語言



3.4 變數



# 合法的變數名稱

- 必須以字母或下底線字符開頭
- 不能以數字開頭
- 只能包含字母、數字和下底線(A-z、0-9 和 \_ )
- 區分大小寫
  - 例: customer、Customer和 CUSTOMER是不同的變數
- •雙下底線開頭與結尾的名稱,部分已經由Python保留,例:\_\_init\_\_



# 合法變數 vs. 不合法變數

### # 合法變數

```
大數據 = 1 # 中文亦可,建議不要使用
CustomerSaleReport = 1
_CustomerSaleReport = 1
Customer_Sale_Report = 1
customer_sale_report = 1
```

- 命名為中文, OK?
- 命名為Python保留字, OK?

### # 不合法變數

```
$CustomerSaleReport = 1 # SyntaxError: invalid syntax
2020_sale = 100 # SyntaxError: invalid decimal literal
break = 123 # SyntaxError: invalid syntax
```



## 內建保留字

- dir(\_\_builtins\_\_)
- len(dir(\_\_builtins\_\_)) # 160

```
[in] len(dir(__builtins__)) # 160
[out] 160
```



# Python 註解

- 使用一個# → 用於1行註解
- 使用二個 """ → 用於超過1行註解或函數之說明文件

```
file : 01.Python與Anaconda簡介,資料型別與運算子.py
author : Ming-Chang Lee
email : alan9956@gmail.com
RWEPA : http://rwepa.blogspot.tw/
GitHub : https://github.com/rwepa
Encoding : UTF-8
```



## 內縮4個空白鍵之語法

內縮4個空白鍵



# 3.5 資料型別與運算子



# 資料型別 (Data Types)

- 數值型別
  - 整數 int
  - 長整數 long
  - 浮點數 float
  - 複數 complex
- 布林值 bool
  - True
  - False
- 空值 None → 類似 NULL
- •字串 (String)

參考: https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html



# 資料型別 - 範例

```
# 整數 int
x1 = 1
type(x1)
# 浮點數 float
x2 = 1.234
type(x2)
# 複數 complex
x3 = 1+2j
type(x3)
# 布林值 (Boolean)
x4 = True
type(x4)
x4 + 10
```

- 轉換為整數 int
- 轉換為浮點數 float
- 轉換為複數 complex



# 整數亂數

```
亂數種子 random.seed()
In [1]: import random
   ...: random.seed(168)
   ...: myrandom = random.randrange(1, 100)
   ...: myrandom
Out[1]: 96
In [2]: random.seed(168)
   ...: myrandom = random.randrange(1, 100)
   ...: myrandom
Out[2]: 96
```



# 運算子

運算子	功能	
**	次方	
*	乘法	
/	除法	
//	整除	
%	餘數	
+	加法	
-	減法	
I	或運算子	OR
۸	互斥運算子	XOR
&	且運算子	AND
<<	左移運算子	
>>	右移運算子	

• Excel: **=2^3** 

• R: 2^3

• Python: **2\*\*3** 

• SQL: **SELECT POWER**(2, 3)



# 運算子-範例

```
In [6]: 7 / 2
In [1]:
                                    Out[6]: 3.5
   ...: 3 + 5
Out[1]: 8
                                    In [7]: 7 // 2
                                    Out[7]: 3
In [2]: 3 + (5 * 4)
Out[2]: 23
                                    In [8]: 7 % 2
                                    Out[8]: 1
In [3]: 3 ** 2
Out[3]: 9
                                    In [9]: 2 ** 10
                                    Out[9]: 1024
In [4]: "Hello" + "World"
Out[4]: 'HelloWorld'
                                    In [10]: 1.234e3 - 1000
                                    Out[10]: 234.0
In [5]: 1 + 1.234
Out[5]: 2.234
                                    In [11]: x5 = 1 == 2
                                    In [12]: x5
                                    Out[12]: False
                                    In [13]: x5 + 10
                                    Out[13]: 10
```



# 指派運算子

指派運算子	範例	結果
=	x = 9	x = 9
+=	x += 2	x = x + 2
-=	x -= 3	x = x - 3
*=	x *= 4	x = x * 4
/=	x /= 5	x = x / 5
%=	x %= 6	x = x % 6
//=	x //= 7	x = x // 7
**=	x **= 8	x = x ** 8
&=	x &= 3	x = x & 3
=	x  = 3	$x = x \mid 3$
^=	x ^= 3	$x = x ^ 3$
>>=	x >>= 3	x = x >> 3
<<=	x <<= 3	x = x << 3

```
In [1]:
    ...: x = 9
    ...: x+=2
    ...: print(x)
11
```



# 3.6 資料物件



# 資料物件



- 四大容器型別 (Container type)
  - tuple **→**()表示,資料不可修改(序列/元組)
  - list **→**[]表示,資料可以修改(串列/清單)
  - set **→** { } 表示, 執行集合運算 (集合)
  - dict **→** {'key1': value1, ... } 表示, 可藉由key查value (字典)

### AI與程式語言



# Tuple



### Tuple

• 建立序列

```
f = (2,3,4,5) # A tuple of integers

g = () # An empty tuple

h = (2, [3,4], (10,11,12)) # A tuple containing mixed objects
```

• Tuples操作

```
      x = f[1]
      # Element access. x = 3

      y = f[1:3]
      # Slices (切片) y = (3,4)

      z = h[1][1]
      # Nesting. z = 4
```

取出 y的第1個索引到 4-1=3

- ●特色
  - 與list類似,最大的不同tuple是一種唯讀且不可變更的資料結構
  - 不可取代tuple中的任意一個元素,因為它是唯讀不可變更的
  - Tuple 是具有 ordered 特性
  - Python 的索引(指標)從0開始



# Tuple - loop 處理

```
# tuple - loop 處理
fruits = ("apple", "banana", "cherry")
# 方法1. tuple - 取出元素,使用for
for x in fruits:
  print(x)
# 方法2. tuple - 取出元素,使用while
while i < len(fruits):</pre>
  print(fruits[i])
  i = i + 1
# 方法3. tuple - 取出元素,使用指標 range, len
for i in range(len(fruits)):
  print(fruits[i])
                               長度 len
```

```
• 三個方法結果皆相同,何者較快?

In [3]:
    ...: for i in range(len(fruits)):
    ...: print(fruits[i])

apple
banana
cherry
```





# List



# 基本型態 - 串列(List)

```
● 建立串列 In [1]: a = [2, 3, 4] # 整數串列
                  ...: b = [2, 7, 3.5, "Hello"] # <mark>混合資料串列</mark>
                  ...: c = []
                                        # 空串列
                  ...: d = [2, [a, b]] # 巢狀串列
               In [2]: a
               Out[2]: [2, 3, 4]
               In [3]: b
               Out[3]: [2, 7, 3.5, 'Hello']
               In [4]: c
               Out[4]: []
               In [5]: d
               Out[5]: [2, [[2, 3, 4], [2, 7, 3.5, 'Hello']]]
```



# 串列操作

```
In [7]: a
Out[7]: [2, 3, 4]
In [8]: a[1] # 取得第2個元素
Out[8]: 3
In [9]: a[-1] # 取得最後一個元素
Out[9]: 4
In [10]: b[1:3] # 串列篩選
Out[10]: [7, 3.5]
In [11]: d[1][0][2] # <u>巢狀串列操作</u>
Out[11]: 4
             # 2
In [12]: b[0]
Out[12]: 2
In [13]: b[0] = 42 # 修改元素值
In [14]: b[0]
             # 42
Out[14]: 42
```

```
a
[2, 3, 4]

b
[2, 7, 3.5, 'Hello']

d
[2, [[2, 3, 4], [2, 7, 3.5, 'Hello']]]
```

b[1:3] 相當於 b[1], b[2]

```
In: # 串列長度
In: len(b)
Out: 4
```

#### AI與程式語言



Set



## 基本型態 - 集合(Set)

- •集合與字典相似,但集合沒有key,只有值
- 集合內容不可以修改
- 集合是 unordered
- 集合是 unindexed
- 集合會忽略重複的值



#### 集合 - set

```
In [1]: a = set() # 空集合
In [2]: type(a)
Out[2]: set
In [3]: b = {"台北市", "新北市", "桃園市", "台中市", "台北市", "新北市", "高雄市"}
In [4]: b # {'台中市', '台北市', '新北市', '桃園市', '高雄市'}
Out[4]: {'台中市', '台北市', '新北市', '桃園市', '高雄市'}
In [5]: # b[0] = 1 # TypeError: 'set' object does not support item assignment
In [6]: # b[0] # TypeError: 'set' object is not subscriptable
In [7]: len(b)
Out[7]: 5
```



# Dict



## 基本型態 - 字典(Dict)

- •字典與集合相似,但字典有key,有值
- 字典內容可以修改
- 字典是 ordered (Python 3.6/早期版本 字典是*unordered*)
- •字典是 indexed
- 字典不可以有重複的key



#### 字典 - 宣告

```
In [1]: mydict = {
    ...:     "language": "Python",
    ...:     "Guido van Rossum",
    ...:     "year": 1991
    ...:     }

In [2]: print(mydict)
{'language': 'Python', 'designer': 'Guido van Rossum', 'year': 1991}

In [3]: type(mydict) # dict
Out[3]: dict
```



# 字典 - 重複 key, 只保留1個

保留重複新 key - value



# 字典存取元素 – keys, values

```
In [1]:
  ...: b = {
  ...: "uid": 168,
  ...: "login": "marvelous",
  ...: "name" : 'Alan Lee'
  ...:
   ...: b
Out[1]: {'uid': 168, 'login': 'marvelous', 'name': 'Alan Lee'}
In [2]: # dict 取得所有 keys
In [3]: mykeys = b.keys()
   ...: print(mykeys)
dict keys(['uid', 'login', 'name'])
In [4]: # dict 取得所有 values
In [5]: myvalues = b.values()
   ...: print(myvalues)
dict values([168, 'marvelous', 'Alan Lee'])
```



# 字典取得key的值

```
In [6]: u = b["uid"] # 168
   ...: print(u)
168
In [7]: # dict 更新值
In [8]: b.update({"uid": 123})
   ...: print(b)
{'uid': 123, 'login': 'marvelous', 'name': 'Alan Lee'}
In [9]: # dict 新增元素
In [10]: b["shell"] = "/bin/sh"
    ...: print(b)
{'uid': 123, 'login': 'marvelous', 'name': 'Alan Lee', 'shell': '/bin/sh'}
```



# 3.7 認識模組



## 模組

- Python 可以將一個主程式,分割成多個檔案,此分割的檔案可以形成模組 (module)。
- 主檔名表示模組的名稱,即檔案名稱=「模組名稱.py」。
- 模組中包含 Python 函數和語法的檔案,可由其他專案使用。
- 模組中的函數可以被 import 到其他模組中,或是被 import 至Python程式。
- 在模組中,模組的名稱(字串)是全域變數 \_\_name\_\_ 的值。
- 第1次執行時,原始程式會編譯成「.pyc檔案」之位元碼(bytecode),以增進執行效率。
- 模組下載:
  - pip install moduleName
  - conda install moduleName





模組

函數1 函數2 函數3...



# 使用模組

- 匯入模組的所有函數
  - import 模組名稱
  - import 模組名稱 as 別名
- 匯入特定函數
  - from 模組名稱 import 函數名稱1,...
  - from 模組名稱 import \*
- 使用模組內的特定函數
  - 模組名稱.函數()

```
In [1]: import math
```

In [2]: math.sqrt(9)

Out[2]: 3.0

In [3]: from math import sqrt

In [4]: sqrt(9)

Out[4]: 3.0



#### 切換工作目錄

- os.getcwd()
- os.chdir("C:/")

```
# 切換工作目錄
import os
os.getcwd() # 讀取工作目錄
os.chdir("C:/") # 變更工作目錄
os.getcwd()
os.listdir(os.getcwd()) # 顯示檔案清單
```



#### 模組的搜尋路徑

```
In [1]: import sys
In [2]: sys.path
Out[2]:
['C:\\Users\\88697\\anaconda3\\python38.zip',
 'C:\\Users\\88697\\anaconda3\\DLLs',
 'C:\\Users\\88697\\anaconda3\\lib',
 'C:\\Users\\88697\\anaconda3',
 'C:\\Users\\88697\\anaconda3\\lib\\site-packages',
 'C:\\Users\\88697\\anaconda3\\lib\\site-packages\\locket-0.2.1-py3.8.egg',
 'C:\\Users\\88697\\anaconda3\\lib\\site-packages\\win32',
 'C:\\Users\\88697\\anaconda3\\lib\\site-packages\\win32\\lib',
 'C:\\Users\\88697\\anaconda3\\lib\\site-packages\\Pythonwin',
 'C:\\Users\\88697\\anaconda3\\lib\\site-packages\\IPython\\extensions',
 'C:\\Users\\88697\\.ipython']
```





實作練習4

#### 自訂模組

return q,r

• 自訂模組計算商數與餘數 檔案名稱為 **numberscompute.py** # numberscompute.py def divide(a,b):

• 練習檔案名稱為 mycompute.py import numberscompute x,y = numberscompute.divide(42,5)

模組名稱.函數()



# 參考資料

- RWEPA
  - http://rwepa.blogspot.com/
- Python 程式設計-李明昌 <免費電子書>
  - http://rwepa.blogspot.com/2020/02/pythonprogramminglee.html
- R入門資料分析與視覺化應用教學(付費)
  - https://mastertalks.tw/products/r?ref=MCLEE
- R商業預測與應用(付費)
  - https://mastertalks.tw/products/r-2?ref=MCLEE



# 謝謝您的聆聽

Q & A



李明昌

EMAIL: alan9956@gmail.com

WEB: http://rwepa.blogspot.com/