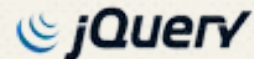




OFICINA DE DESENVOLVIMENTO WEB



Ferramentas para Desenvolvedores

- Source Code (ctrl + u)
- Developer Tools (F12)
 - DOM Explorer
 - Console

JavaScript

- Suporte nativo pelos navegadores
- Multi-paradigma (prototype, imperative)
- Client-Side

- Reação à eventos
- Manipulação do DOM
 - Conteúdo dos elementos
 - Atributos
 - Estilos

JavaScript

- Instruções separadas por ponto e vírgula
- Comentários
 - `//` comentários de uma linha
 - `/*` comentários delimitados `*/`
- Tipos básicos de dados
 - Number
 - String
 - Boolean
 - Null
- Declaração de variáveis (`var`)

Operadores

- Aritméticos (+, -, *, /, %)
- Atribuição (=, +=, -=, *=, /=, %=, ++, --)
- Concatenação de strings (+, +=)
- Comparação (==, ===, !=, !==, >, <, >=, <=)
- Lógicos (&&, ||, !)
- Condicional ternário (condition ? true : false)
- typeof

Funções

// Declaração da função

```
function soma (param1, param 2) {  
    return param1 + param2;  
}
```

// Chamada da função

```
soma(4, 7); // retorna 11
```

// Uma função pode ser salva em uma variável

Estruturas de Dados

- **Objetos**

- `var carro = {marca: "Tesla", modelo: 3, cor: "Solid Black"};`
- `carro.cor = "Silver Metallic";`
- `carro["cor"] = "Silver Metallic";`

- **Vetores**

- `var carros = ["Gol", "Uno", "Palio", "Celta"];`
- `carros[0];`

Manipulação de Eventos

- HTML fornece atributos de manipulação:
 - onchange
 - onclick
 - onmouseover
 - onmouseout
 - onkeydown
 - onkeyup
 - onload
- JavaScript fornece um método de manipulação:
 - `addEventListener(evento, function)`