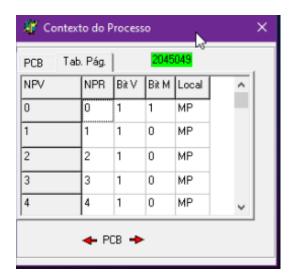
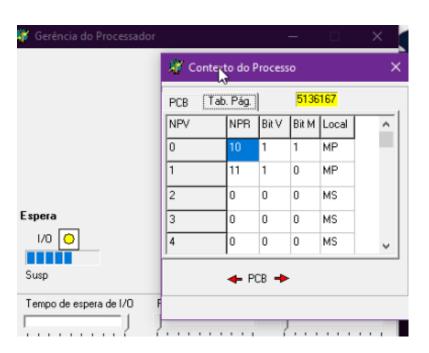
Sistemas Operacionais Maurício Witter

Atividade 1



Atividade 2



c) Considerando as atividades práticas 1 e 2, quais as diferenças encontradas nas ETPs do processo criado? Justifique o motivo

As diferenças entre a política de busca de páginas antecipada e a política de busca de páginas sob demanda e que, na primeira é carregado direto na memória principal e a sob demanda faz operações de I/O pois faz referência a memória secundária. O Bit V vai indicar se a página ou o segmento encontra-se na memória principal ou não.

Atividade 3

Qual o espaço de endereçamento real máximo de um processo?

É a capacidade de memória endereçável máxima.

Qual o espaço de endereçamento real mínimo de um processo?

Para arquiteturas x86_64, o espaço de endereço real mínimo para um processo é 64 KB.

Qual o tamanho da página virtual?

Normalmente o tamanho de uma página é de 4 KiB (32 bits) mas pode mudar de acordo com o hardware.

Atividade 4

O que acontece quando a página virtual 3 (quarta página) é referenciada?

Quando recebe o Bit V 1 e carrega na MP.

E a página virtual 4?

A página 4 vai para LPM.

O que acontece quando a página virtual O é novamente referenciada?

O processo é carregado na MP e não fica nenhum frame no LPM.

Observe se ao longo da execução do programa ocorre page out para o arquivo de paginação. Justifique.

O número de frames foi atingido e será necessário aguardar na fila.

Atividade 5: Swapping

Quais os critérios utilizados pelo simulador para selecionar o processo a ser transferido para o arquivo de paginação (swap out)?

O critério considera o estado do processo e sua prioridade, buscando identificar o processo com as menores chances de serem executados novamente para evitar swapings.

Quando o processo deve ser transferido novamente para a memória principal (swap in)?

Quando ele precisa ser executado novamente.