




# JANUARPROJEKT

## 02121 INTRODUKTION TIL SOFTWARETEKNOLOGI

### Afleveringsgruppe 16:

Abinav Aleti s224786  
Yahya Alwan s224739  
Aslan Behbahani s224819  
Rasmus Wiuff s163977  
[github.com/rwiuff/Reversi](https://github.com/rwiuff/Reversi) 

20. januar 2023

## INDHOLD

	Side
<b>1 Introduktion &amp; Problemanalyse</b>	<b>1</b>
1.1 Arbejdsfordeling . . . . .	1
1.2 Opgaven . . . . .	1
1.3 Specifikationer . . . . .	1
1.4 Målsætninger . . . . .	1
<b>2 Design</b>	<b>1</b>
<b>3 Implementation</b>	<b>1</b>
<b>4 Test</b>	<b>1</b>
<b>5 Project Management</b>	<b>1</b>
<b>6 Konklusion</b>	<b>1</b>
<b>Listings</b>	<b>2</b>
<b>Figurer</b>	<b>3</b>
<b>Tabeller</b>	<b>3</b>
<b>Appendicer</b>	<b>4</b>
<b>A Arbejdsfordeling</b>	<b>4</b>

---

## 1 INTRODUKTION & PROBLEMANALYSE

---

### 1.1. ARBEJDSFORDELING

Arbejdsfordelingen under projektet kan ses i Appendiks [A](#).

---

### 1.2. OPGAVER

---

### 1.3. SPECIFIKATIONER

---

### 1.4. MÅLSÆTNINGER

## 2 DESIGN

## 3 IMPLEMENTATION

## 4 TEST

## 5 PROJECT MANAGEMENT

## 6 KONKLUSION

## LISTINGS

## FIGURER

## TABELLER

1	Arbejdsfordeling i projektet . . . . .	4
---	--	---

# Appendices

## A ARBEJDSFORDELING

*Tabel 1: Arbejdsfordeling i projektet*

Navn	Klasser/metoder	Referencer i rapporten
Rasmus Wiuff	Board.moveAnalyser(int colour) Board.getValidMoves()	