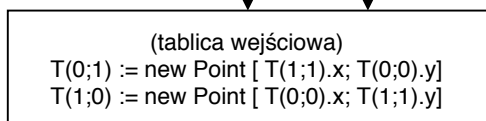
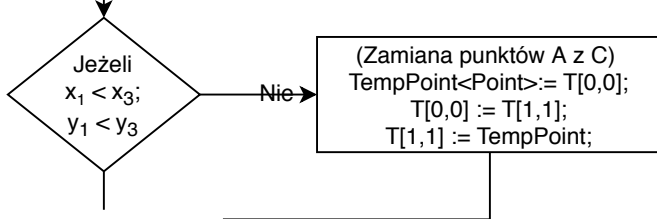
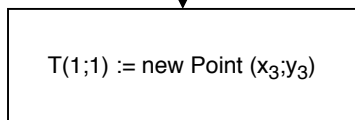
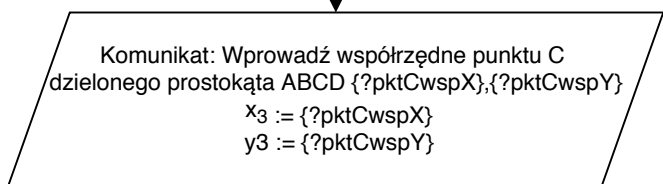


-----"Punkt to klasa programistyczna:"-----

```

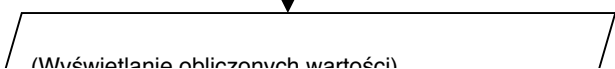
public class Point
{
    public double X { get; set; }
    public double Y { get; set; }
    public Point(double x, double y) { X = x; Y = y;}
}
  
```



```

Tablica wejściowa
p(0,0) X: 1,00 Y: 1,00  p(0,1) X:10,00 Y: 1,00
p(1,0) X: 1,00 Y:10,00  p(1,1) X:10,00 Y:10,00
  
```

Punkty w tablicy T to wierzchołki prostokąta początkowego



(wyswietlanie obliczonych wartosci)
liczba nowych podprostokątów to {v2}
liczba wierzchołków w odcinku to {v3}
liczba wszystkich nowych wierzchołków to {v4}
liczba podziału odcinka boku na pododcinki to {v5}

(utwórz tabelę wyników)
 $t := \text{new point } [v3; v3]$

LicznikX := 0

LicznikY := 0

$t[\text{LicznikX}; \text{LicznikY}] := \text{new Point}$
 $((T[1;1].x - T[0;0].x) / v5) * (\text{LicznikX} + 1);$
 $((T[1;1].y - T[0;0].y) / v5) * (\text{LicznikY} + 1))$

LicznikY++

Jeżeli
LicznikY < v3

Nie

LicznikX++

Jeżeli
LicznikX < v3

Nie

WYŚWIETL TABELĘ PO PODZIALE

STOP

Tak

Tak

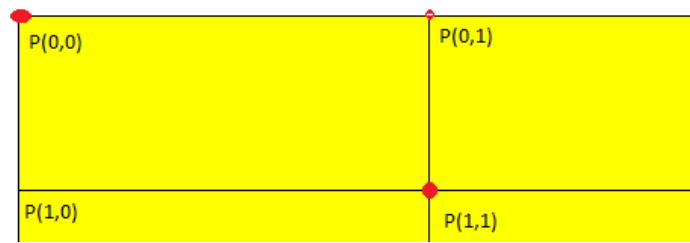
Tablica wyjściowa

p(0,0) X: 1,00 Y: 1,00	p(0,1) X: 1,00 Y: 5,50
p(1,0) X: 5,50 Y: 1,00	p(1,1) X: 5,50 Y: 5,50
p(2,0) X:10,00 Y: 1,00	p(2,1) X:10,00 Y: 5,50

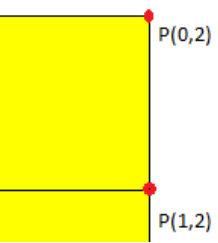
Przykład dla podziału 1

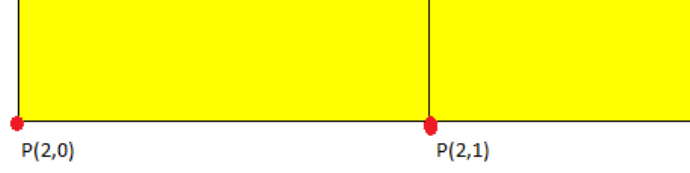
Punkty w tablicy t to wierzchołki podprostokątów

- poziom podziału = 1:



```
0 p(0,2) X: 1,00 Y:10,00
0 p(1,2) X: 5,50 Y:10,00
0 p(2,2) X:10,00 Y:10,00
```







P(2,2)