

# Inżynieria Oprogramowania

Instrukcja generowania kodu w środowisku Enterprise Architect

**SOKÓŁ ŁUKASZ**

**WCY22IY2S1**

*Nr albumu: 83425*

**Prowadzący: mgr inż. Radosław Woźniak**

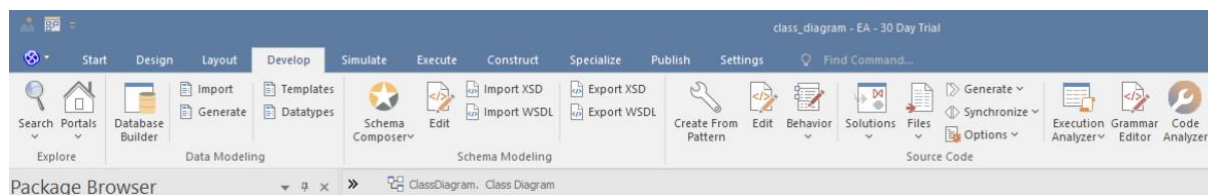
## 1 Założenie

Stworzono poprawny diagram klas UML w środowisku Enterprise Architect.

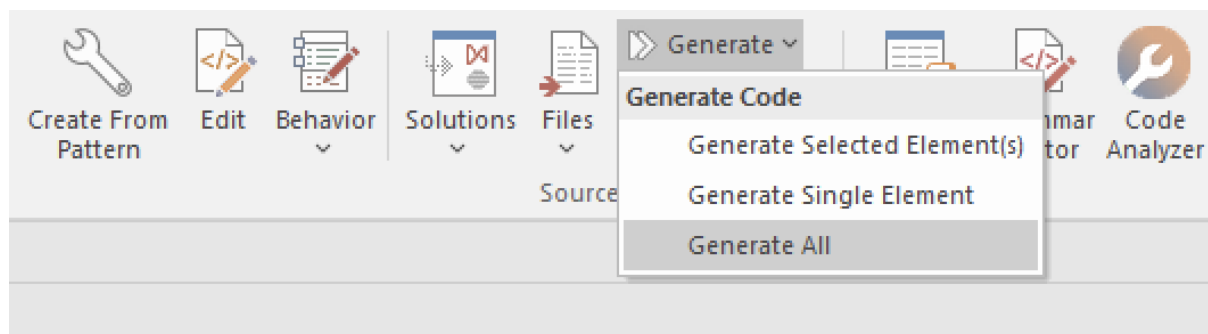
## 2 Generowanie kodu

Aby otworzyć okno do generowania kodu, należy użyć skrótu **Ctrl + Alt + K** lub postąpić zgodnie z poniższymi krokami.

W otwartym oknie z diagramem klas UML należy przejść do zakładki **Develop**.



Następnie w sekcji **Source Code** rozwinąć opcję **Generate**



Należy wybrać opcję **Generate All**

Generate Package Source Code

Package: ClassDiagram

Generate

Cancel

Help

Synchronize: Synchronize model and code

Generate:

☐ Auto Generate Files
 Root Directory:
 

Browse

☐ Retain Existing File Paths

Select Objects to Generate

☐ Include all Child Packages

Object	Type	Target File
Bilet	Class	C:\Users\Juke\Downloads\ClassDiagram\Bilet.java
Film	Class	C:\Users\Juke\Downloads\ClassDiagram\Film.java
Klient	Class	C:\Users\Juke\Downloads\ClassDiagram\Klient.java
Miejsce	Class	C:\Users\Juke\Downloads\ClassDiagram\Miejsce.java
Pracownik	Class	C:\Users\Juke\Downloads\ClassDiagram\Pracownik.java
PunktyLojalnosciowe	Class	C:\Users\Juke\Downloads\ClassDiagram\PunktyLojalnosciowe.java
Paket	Class	C:\Users\Juke\Downloads\ClassDiagram\Paket.java

Select All

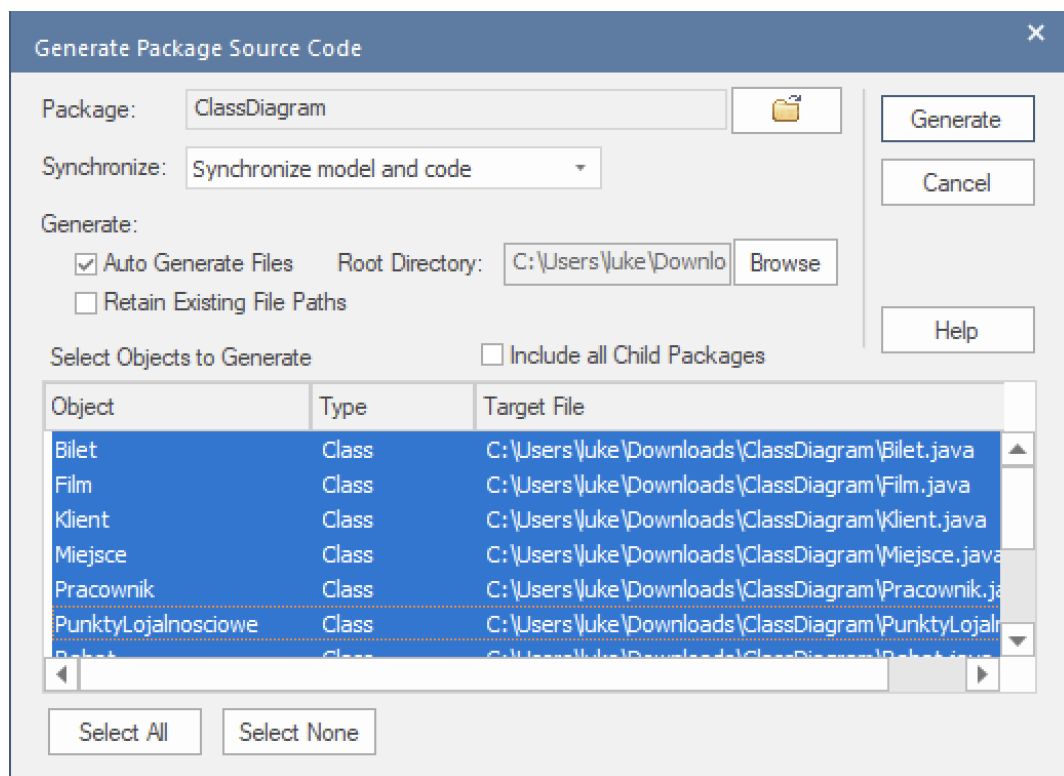
Select None

Otworzy się okno dialogowe z opcjami do wyboru. Należy upewnić się, że w opcji **Synchronize** wybrano **Synchronize model and code**. W celu automatyzacji procesu generowania kodu warto zaznaczyć opcję **Auto Generate Files** i wybrać folder docelowy, do którego zostanie zapisany wygenerowany kod. Ta metoda pozwoli na automatyczne stworzenie wszystkich plików jednym kliknięciem. Na koniec należy wybrać klasy, których kod ma zostać wygenerowany – w przypadku generowania kodu dla całego modelu należy wybrać opcję **Select All**.

SOKÓŁ ŁUKASZ

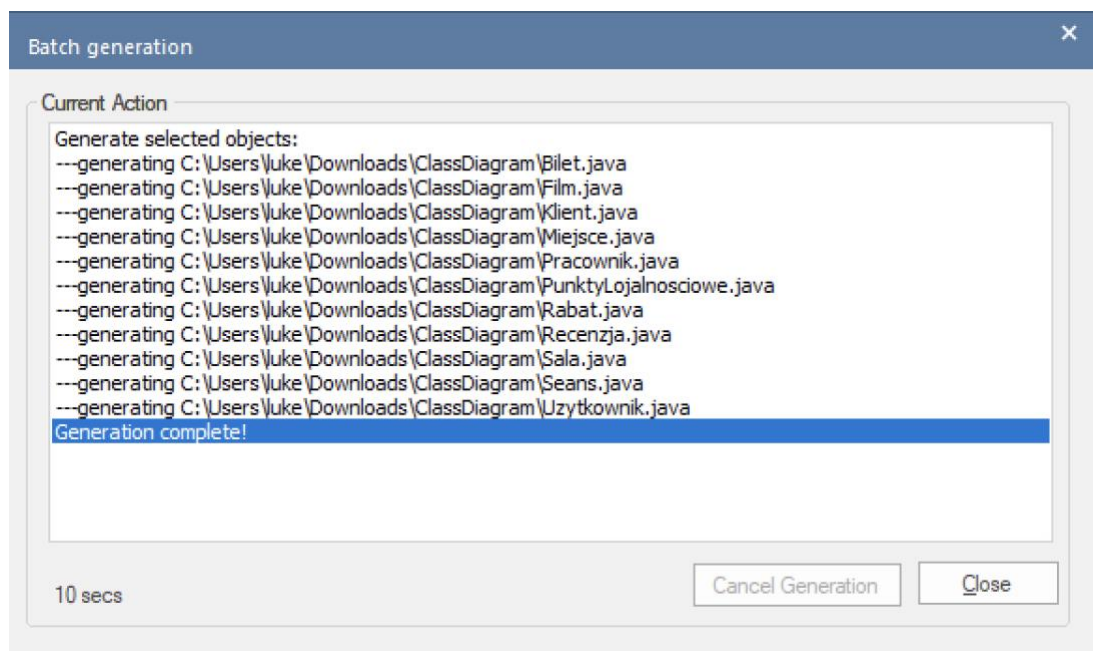
3

Po ustawieniu wszystkich opcji, okienko powinno wyglądać następująco:



Następnie należy kliknąć przycisk **Generate** i odczekać na zakończenie procesu.

Po pomyślnym zapisie do plików powinien ukazać się komunikat **Generation complete!**



W podanej ścieżce powinny znajdować się wygenerowane pliki z kodem źródłowym.

classDiagram

←

→

↑

↻

🖨

>

Pobrane

>

classDiagram

Przeszukaj: classDiagram

+

Nowy

✂

📄

📁

🔍

🗑

⬆

Sortuj

☰

Wyświetl

...

Szczegóły

🏠 Widok główny

🖼 Galeria

>

📁 OneDrive

🖥 Pulpit

⬇

Pobrane

📄 Dokumenty

🖼 Obrazy

🎵 Muzyka

📺 Wideo

📺 LCD

🌐 DavWWWRoot

📁 L2\_2

Nazwa

Data modyfikacji

Typ

Rozmiar

▼ Dzisiaj

📄 Bilet.java

📄 Film.java

📄 Klient.java

📄 Miejsce.java

📄 Pracownik.java

📄 PunktyLojalnoscowe.java

📄 Rabat.java

📄 Recenzja.java

📄 Sala.java

📄 Seans.java

📄 Uzytkownik.java

26.05.2024 20:43

26.05.2024 20:43

26.05.2024 20:43

26.05.2024 20:43

26.05.2024 20:43

26.05.2024 20:43

26.05.2024 20:43

26.05.2024 20:43

26.05.2024 20:43

26.05.2024 20:43

26.05.2024 20:43

Plik JAVA

Plik JAVA

Plik JAVA

Plik JAVA

Plik JAVA

Plik JAVA

Plik JAVA

Plik JAVA

Plik JAVA

Plik JAVA

Plik JAVA

1 KB

3 KB

1 KB

1 KB

1 KB

1 KB

1 KB

1 KB

1 KB

1 KB

1 KB

📁

classDiagram (11 elementów)

📘

Wybierz jeden plik, aby uzyskać więcej informacji i udostępnić zawartość w chmurze.

Elementy: 11

☰