

Wimuuv

Projeto (PBL) desenvolvido no âmbito das UCs:

- Projeto de Desenvolvimento Móvel;
 - Competências Comunicacionais;
- Programação Orientada por Objetos;
- Programação de Dispositivos Móveis;
 - Bases de Dados;

Autores:

Ricardo Abrantes Nº20201033 Luís Silva Nº20200606



Abstract

Após uma reflexão, a app que vamos desenvolver visa solucionar a falta de socialização coletiva juntando estudantes do IADE para eventos coletivos, diminuir a dúvida que as pessoas têm ao escolher um evento/atividade e até mesmo informar da existência dos mesmos aos mais desinformados.

A app irá ter um sistema de contas – conta de organizador e conta de utilizador, um mapa da zona de Santos, em Lisboa, direcionado exclusivamente a estudantes do IADE, por agora. Esta app contém a localização do evento e a distância entre o utilizador e o evento (rota), feedback de utilizadores a eventos (rating), utilização de um código (id) para confirmar a presença em atividades coletivas. Iremos ter uma funcionalidade de filtragem de eventos por tipo e por spot.

Palavras-chave: eventos, estudantes, IADE, Santos, desporto, mapa, palestra, organização.

Repositórios: https://github.com/rxckzilla/wimuv

https://github.com/rxckzilla/wimuuvcode

Enquadramento

Notámos que existem vários estudantes do IADE que gostavam de participar em eventos como palestras e workshops, ou até mesmo ir a convívios e concertos para terem a chance de se conhecerem uns aos outros e até mesmo terem uma experiência melhor na faculdade, pois torna-se difícil para algumas pessoas em contextos sociais. Perante as condições de pandemia notamos o agravamento desta situação. Então, através de eventos nos arredores da faculdade tentamos promover assim a afinidade entre os estudantes.

Este problema levou-nos à criação desta app de modo a tentar promover a vida social e melhorar a sua experiência enquanto estudantes do IADE para estarem a par de todos os eventos que irão acontecer ao redor do campus num futuro próximo. Esta app visa esclarecer as dúvidas dos indivíduos quanto à escolha de um evento a visitar e promover a socialização entre os mesmos.

A nossa ideia é tornar esta app única, prática, acessível e de fácil utilização para um público-alvo de estudantes do IADE que futuramente possa expandir. Existem poucas aplicações deste género focadas nas universidades e por isso utilizámos como por exemplo a utilização de um mapa nos arredores da faculdade onde é possível encontrar todos os eventos que irão acontecer, informando detalhadamente para que não haja qualquer dúvida (hora, lugar, lotação, ...).

Objetivos

Este projeto tem como finalidade, criar um espaço onde os estudantes do IADE possam se conectar entre si através de atividades coletivas e eventos de convívio. Ao desenvolver esta app, tencionamos oferecer uma experiência completamente única a cada utilizador.

Público-alvo

Metodicamente, esta app é dirigida a todos os estudantes do IADE, ajuda-os a descobrirem todos os eventos próximos do estabelecimento e de todos os géneros, desde desporto a clubes de teatro, o que torna a nossa app muito versátil e diversificada.



Pesquisa de Mercado

As aplicações que temos em comparação mostram eventos num campus mas estas são de universidades estrangeiras, como por ex. Uni-Life e Uni of Westminster. Em Portugal não existe aplicações concorrentes de eventos destinados a estudantes de uma faculdade.

Guiões de teste

Caso 1 – Ir a uma palestra realizada no IADE.

- 1. Criação de conta.
- 2. Clicar na aba do feed.
- **3.** Pedido de acesso à sua localização para poder calcular a distância entre um evento e o utilizador.
- **4.** No mapa aparecem os ícones dos eventos organizados pelo IADE.
- **5.** Aceder aos filtros e selecionar o spot IADE e aplicar.
- **6.** No mapa clicar num ícone de um evento.
- **7.** Ao clicar no ícone este irá mostrar todos os detalhes do evento (local, data, ...).
- 8. Clicar num botão para ir ao evento.
- **9.** Na entrada do evento irá ser utilizado o qr code gerado para confirmar a presença no mesmo.
- **10.** Após o evento aparece uma notificação para o utilizador deixar um rating e um comentário (opcional).

Caso 2- Ver todos os eventos do organizador

- 1. Iniciar sessão de organizador.
- 2. Clicar na aba feed.

3. Aparecerá todos os eventos de uma certa organização, o feed mostra os eventos com uma descrição, data, nome, local, tipo de evento e um botão para ver todos os detalhes para que não haja qualquer dúvida por parte do utilizador.

Caso 3 – Dar rate a um evento no Histórico de Eventos

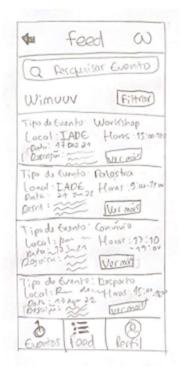
- 1. Iniciar sessão.
- 2. Clicar na aba perfil.
- 3. Clicar no botão Histórico.
- 4. Aparecerá todos os eventos que o utilizador visitou.
- **5.** Escolher o evento que pretende dar um rate.
- **6.** Clicar no evento.
- 7. Dar a rate e deixar um comentário (opcional).

"Core Idea" - Aos utilizadores da "Wimuuv" é lhes evidenciado todos os eventos disponíveis e atividades coletivas organizadas pelo IADE, a nível local e nos arredores de acordo com as suas preferências, os mesmos têm todos os detalhes e informações relativas a cada evento de forma que não haja quaisquer dúvidas.

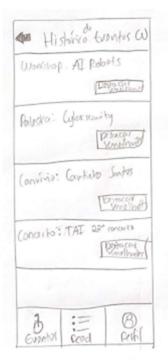


Mockups













Personas

Persona 1

José Batáguas tem 18 anos e é um estudante universitário de 1º ano. recém-chegado ao IADE e vem da sua terra, Aveiro. Este arranjou um quarto em Lisboa, propriamente na zona de Santos e desloca-se de trotinete ou mesmo a pé para a faculdade, pois encontra-se a uma distância relativamente pequena da mesma. Pretende seguir Design e nos seus tempos livres gosta muito de ouvir música e de dançar. Chegou ao IADE, sem conhecer ninguém e nada nas redondezas, ouviu falar da aplicação Wimuuv e decidiu instalar com o objetivo de conhecer mais pessoas e de certa forma ocupar o seu tempo livre com algo que gosta. Este instala a aplicação, cria a sua conta com o seu e-mail, password, número de estudante IADE, o curso que se encontra e o ano. Procura nos eventos algo relacionado com música, encontra alguns concertos da TAI e também alguns espetáculos ao ar livre. Decide então ir a um concerto da TAI pois são alunos do IADE e pode ser uma atividade que o mesmo também queira vir a praticar devido ao seu gosto pela música. Este marca a sua presença na app, ao chegar ao local do concerto mostra o id de estudante para ser confirmado pela organização. No fim, é pedido por parte dos colaboradores o incentivo do rating na aplicação para termos de feedback.

Persona 2

Jacinto Galvão tem 21 anos, é estudante universitário no IADE e está no 2º ano de Marketing e Publicidade, mas planeia mudar de curso pois abriu recentemente um curso que para ele era mais adequado e gostava de ser especializado naquela área. Reticente com esta sua escolha, abre a aplicação Wimuuv e procura se tem alguma palestra ou workshop daquele tema e em específico do curso que acaba de abrir. Acaba por achar uma palestra que fala deste curso e da importância do mesmo na atualidade e decide marcar presença pois precisa de esclarecer algumas dúvidas acerca de umas cadeiras e poderá ser este evento o seu apoio para a grande mudança.

Persona 3

Luzinete Takara, uma professora licenciada em Engenharia Informática e especializada em Redes e Cibersegurança, gosta bastante do que faz e quer que outros fiquem a saber o quão interessante e as portas que lhe foram abertas com o ramo que seguiu e decide fazer palestras e workshops de modo a incentivar os estudantes interessados nesse ramo seguirem essa especialização. Esta entra na app e seleciona o tipo de conta de organizadora,

neste processo é necessário a confirmação por chamada (voz) e também a recolha de alguns dados sobre a organizadora, portanto após ser contactada pelos serviços Wimuuv e confirmada a verdadeira identidade, esta consegue criar eventos, partilhá-los ou até mesmo destacar os mesmos na aplicação de modo a cumprir os seus objetivos com esta plataforma.

Persona 4

Marya Hill tem 19 anos, uma estudante de Erasmus de Design acaba de chegar a Lisboa pela primeira vez e não conhece nada nos arredores da universidade, além de não saber falar português, não conhece sítios para conviver em Santos, esta instala a aplicação Wimuuv que tem suporte no idioma de inglês e consegue descobrir alguns sítios onde os estudantes do IADE normalmente se deslocam para conviver. Como a aplicação é de fácil utilização e tem a funcionalidade de mostrar a distância ao utilizador e até mesmo o caminho para o evento, ela sente-se mais segura em não se perder e decide ir ao evento. Assim esta decide visitar os convívios de modo a conhecer mais estudantes e espaços nos arredores.