Wimuuv

Projeto (PBL) desenvolvido no âmbito das UCs:

- Projeto de Desenvolvimento Móvel;

- Competências Comunicacionais;

- Programação Orientada por Objetos;

- Programação de Dispositivos Móveis;

- Bases de Dados;

Autores:

Ricardo Abrantes Nº20201033

Luís Silva Nº20200606

28 de Setembro de 2021, Lisboa.

**Abstract**

A app que vamos desenvolver visa solucionar a falta de prática desportiva coletiva juntando pessoas para eventos coletivos, diminuir a dúvida que as pessoas têm ao escolher um evento/atividade e até mesmo informar da existência dos mesmos aos mais desinformados.

A app irá ter um sistema de contas – conta profissional e conta de utilizador, um mapa de Portugal e diversos mapas regionais, que contêm a localização do evento e a distância entre o utilizador e o evento, recomendações de eventos próximos, feedback de utilizadores a eventos (rating), utilização de scan de código QR para confirmar a presença em atividades coletivas e também irá ter a funcionalidade de escolher eventos/atividades preferidos na criação da conta de utilizador e recomendar eventos e atividades semelhantes ao longo do processo de uso.

Além disso, cada evento/atividade fornecerá detalhes completos (preço, horas, sessões, capacidade) para que consigam ver todas as informações com antecedência, e também forneceremos uma ferramenta para que os utilizadores possam reportar bugs ou informações que estejam incorretas.

**Palavras-chave**: eventos, desporto coletivo, aplicação, atividades, entretenimento, turistas.

**Enquadramento**

Notámos que existem várias pessoas dispostas a exercer desportos coletivos e que também gostariam de ir a eventos e experienciar novas atividades, mas não têm a companhia ou não estão a par dos mesmos.

Este problema levou-nos à criação desta app de modo a tentar reduzir a solidão causada pela calamidade que é a pandemia, esclarecer as dúvidas dos indivíduos quanto à escolha de um evento a visitar, promover a socialização entre os mesmos e a prática de desporto/atividades coletivas.

A nossa ideia é tornar esta app única, prática, acessível e de fácil utilização para um público-alvo muito abrangente, desde jovens aventureiros, idosos a turistas, pois iremos ter um leque de opções na nossa app que certamente irá agradar os gostos de muitas pessoas. Existem poucas aplicações deste género e planeamos ter funcionalidades inéditas, como por exemplo a utilização de um mapa regional com todos os eventos próximos e um mapa nacional com os eventos de destaque.

**Objetivos**

Este projeto tem como finalidade, criar um espaço onde as pessoas se possam conectar entre si através de atividades, quer seja de desporto, como um jogo de futebol ou andar de skate, quer seja aulas de zumba. Ao desenvolver esta app, tencionamos oferecer uma experiência completamente única a cada utilizador.

**Público-alvo**

Metodicamente, esta app dirigida a jovens aventureiros e turistas, ajuda as pessoas a descobrirem todos os eventos mais próximos e de todos os géneros, desde desporto a clubes de teatro, o que torna a nossa app muito versátil e diversificada.

**Guiões de teste**

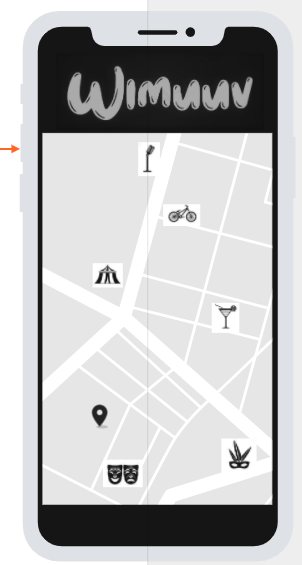
**1ºGuião** - Testando, temos um utilizador na casa dos vinte anos que se acabou de mudar para a grande Lisboa, proveniente do Alentejo, e não tem conhecimento de qualquer evento cultural nos arredores então decide instalar a nossa aplicação, “Wimuuv”, que sugere todos os eventos locais. Assim, o utilizador escolhe um evento que lhe agrade e, simplesmente vai ao lugar do evento e participa, este tanto pode ser pago como gratuito, mas na app terá toda a informação. No decorrer do evento, o utilizador acaba por conectar-se com outras pessoas com gostos comuns e são presenciadas experiências únicas e reveladoras, gerando interesse em determinadas atividades que nunca iriam realizar sem o auxílio da nossa app. De seguida, o utilizador dá um feedback a cada evento, e quanto maior for a classificação de um determinado evento, mais vezes ele será recomendado e outros do mesmo gênero também, destacando-o.

**2ºGuião** - Exemplificando, digamos que existe um utilizador, adolescente, que está farto de estar em casa sozinho então decide instalar a nossa app, “Wimuuv”. Assim que ele entra na aplicação é lhe perguntado os seus gostos e com base na informação desse requerimento, a app sugere-lhe todos os eventos próximos e os de destaque no país todo, assim que ele encontre um evento que lhe agrade pode reservar o seu lugar. De seguida, à entrada do evento é-lhe solicitado uma leitura de um QR Code para confirmar a sua presença no evento. O utilizador vivencia o evento e conecta-se com outros utilizadores no evento, fazendo amigos, que futuramente podem comparecer noutros eventos juntos, solucionando-se assim um pouco do problema que é a solidão.

**3ºGuião** - Imaginemos um turista na grande Lisboa, natural da Alemanha, totalmente alheio aos acontecimentos e atividades locais, não sabendo como ocupar o seu tempo livre, e até mesmo curioso por conhecer um pouco da cultura portuguesa, resolveu então instalar o “Wimuuv”, este mostra todos os eventos disponíveis nas redondezas. Em seguida, opta por um evento à sua escolha para que este aprenda sobre a cultura portuguesa de uma forma aventureira e divertida, para além de participar em desportos de equipa, onde irá conviver e eventualmente conhecer novas pessoas.

“**Core Idea**” - Aos utilizadores da “Wimuuv” é lhes evidenciado todos os eventos disponíveis e atividades coletivas, a nível local e nacional de acordo com as suas preferências, os mesmos têm todos os detalhes e informações relativas a cada evento de forma que não haja quaisquer dúvidas.

**Mockups**

Uma imagem com texto, monitor, captura de ecrã, telefone

Descrição gerada automaticamente