

## **Decisiones de diseño**

Para la implementación de la práctica se han tomado ciertas decisiones de diseño, las cuales le listan a continuación:

- El atributo *usoMaterial* de la clase Material se define como verdadero si es para uso en interiores y falso en el caso contrario.
- El atributo *tipo* de la clase Pista se define como verdadero en caso de que la pista sea interior y falso en caso de que sea exterior.
- Los atributos de tipo “enum” se definen aparte para comodidad de uso en las diferentes clases.
- Se crea la clase FileManager para poder leer y escribir en ficheros de texto.
- En los gestores (GestoPistas.java, y GestorReservas.java) se implementaron métodos que verifican la existencia de elementos (como pistas o reservas) antes de agregarlos o modificarlos.
- Se utilizan scanners para recibir la entrada del usuario para las modificaciones.
- Se agregó mensajes de logs que notifican al usuario sobre la acción realizada (agregado, modificado, cancelado).

## **Dificultades encontradas**

Ha sido un proceso de creación en el que nos hemos visto envueltos en una cantidad de errores que nos han resultado muy difíciles de resolver (e incluso en algunos casos imposible).

## **Referencias**

- ChatGPT (realizando preguntas teóricas y respecto a códigos de ejemplo).