**Decisiones de diseño**

Para la implementación de la práctica se han tomado ciertas decisiones de diseño, las cuales le listan a continuación:

* El atributo *usoMaterial* de la clase Material se define como verdadero si es para uso en interiores y falso en el caso contrario.
* El atributo *tipo* de la clase Pista se define como verdadero en caso de que la pista sea interior y falso en caso de que sea exterior.
* Los atributos de tipo “enum” se definen aparte para comodidad de uso en las diferentes clases.
* Se crea la clase FileManager para poder leer y escribir en ficheros de texto.
* En los gestores (GestoPistas.java, y GestorReservas.java) se implementaron métodos que verifican la existencia de elementos (como pistas o reservas) antes de agregarlos o modificarlos.
* Se utilizan scanners para recibir la entrada del usuario para las modificaciones.
* Se agregó mensajes de logs que notifican al usuario sobre la acción realizada (agregado, modificado, cancelado).

**Dificultades encontradas**

**Referencias**

* ChatGPT