

Teste Desenvolvedor Mobile

Objetivo: Avaliar as habilidades do candidato em desenvolvimento mobile, uso de QR codes, autenticação de usuários e gerenciamento de dados.

Desafio

Você deverá desenvolver um **sistema de inventário de equipamentos** com as seguintes funcionalidades:

Requisitos do Sistema

1. Login

- Crie uma tela de login simples onde o usuário entra com seu usuário e senha.
- Após login bem-sucedido, o sistema deve:
 - Validar as credenciais.
 - Redirecionar o usuário para a tela de listagem de equipamentos vinculados.

2. Listagem de Equipamentos

- Mostre uma lista de equipamentos vinculados ao usuário logado, contendo:
 - o Nome do equipamento.
 - o Código do equipamento.
 - o Data do último inventario.
 - o Um botão para realizar o novo inventario.

 Caso a data do último inventario esteja dentro dos últimos 30 dias, indicar para o usuário que o inventario está valido se estiver fora indicar que um novo inventário precisa ser realizado

3. Realizar Inventario

- Quando o botão de novo inventario for acionado:
 - o Abra uma tela para leitura de QR code.
 - Após leitura bem-sucedida do QR code, atualize a data do inventario para a data atual.
 - o Atualize a lista de equipamentos na tela inicial.

4. Administração

- Crie uma tela de administração para:
 - o Permitir a leitura de um **QR code** para identificar um equipamento.
 - o Vincular o equipamento identificado a um usuário existente.
 - Após o vínculo, o equipamento deve aparecer na lista de equipamentos do usuário.

Requisitos Técnicos

- Plataforma: Desenvolvimento de aplicativos mobiles (Android ou iOS).
- Banco de Dados Local: Use um banco local para persistência de dados offline.

Critérios de Avaliação

1. Funcionalidades:

- Todas as funcionalidades solicitadas foram implementadas corretamente.
- O sistema é capaz de realizar login, listar equipamentos, fazer checkout e gerenciar vínculos pelo administrador.

2. Usabilidade:

- o O design é intuitivo e fácil de usar.
- o O fluxo do sistema é fluido, sem problemas de navegação.

3. Código:

- o Boa estruturação e organização do código.
- Uso correto de boas práticas e padrões de projeto (MVVM, MVC, etc.).
- o Documentação básica do código.

4. Tecnologias:

- o Uso eficiente das tecnologias escolhidas.
- o Implementação funcional do leitor de QR codes.

Entregáveis

- 1. O código-fonte completo em um repositório Git (público ou privado com acesso concedido).
- 2. Instruções claras de como executar o aplicativo e o backend (se aplicável).
- 3. Um vídeo curto demonstrando o funcionamento do sistema (opcional, mas recomendado).

Boa sorte! 🚀