

# AOJ 2417 - Flick Input

http://judge.u-aizu.ac.jp/onlinejudge/description.jsp?id=2417

### Problem

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
あ行	か行	さ行
<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
た行	な行	は行
<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>
ま行	や行	ら行
	<b>0</b> わをん	

	上に フリック (う段)	
左に フリック (い段)	タッチ だけ (あ段)	右に フリック (え段)
	下に フリック (お段)	

	う			<			す	
い	あ	え	き	か	け	L	さ	世
	お			٦			そ	
	つ			ぬ			స్ట	
ち	た	τ	1=	な	ね	V	は	^
	٢			の			ほ	
	む			ゅ			る	
み	ま	め		ゃ		IJ	6	れ
	ŧ			ょ			ろ	
				ん				
				ゎ				
				を				

(a)

(b)

(c)

### Problem

1	2	3					う			<			す	
						い	あ	え	き	か	け	し	さ	せ
あ行	か行	さ行					お			こ			そ	
1	5	6					つ			ぬ			స	
4						ち	た	て	に	な	ね	V	は	^
た行	な行	は行		O			٢			の			ほ	
7	8	9		_	D		む			ゅ			る	
			L		R	4	ま	め		ゃ		IJ	6	れ
ま行	や行	ら行					ŧ			ょ			ろ	
	Λ			D						ん				
	<b>0</b> わをん									ゎ				
	わをん									を				
	(a)			(b)						(c)	)			
	(4)			(0)						(	,			

#### Problem

- ローマ字で出力
  - 5R2D
    - → neko
  - 8U9U6U0T
    - → yuruhuwa

か行:'k'

• さ行: 's'

• な行: 'n'

は行:'h'

• ま行: 'm'

や行: 'y'

• ら行: 'r'

• わ行: 'w'

• あ段:'a'

• い段: 'b'

• た行:'t' **→** • う段:'c'

• え段: 'd'

• お段: 'e'

• ん:nn

### 解法

- やるだけ
- std::map が便利

```
map<string, double> gpa;
gpa.insert(make_pair( "bowson" , 5.0));
gpa.insert(make_pair( "morimo" , 6.0));
cout << gpa[ "bowson" ] << endl;</pre>
cout << gpa[ "morimo" ] << endl;</pre>
$ ./a.out
5
```

```
map<string, double> gpa;
gpa[ "bowson" ] = 5.0;
gpa[ "morimo" ] = 6.0;
cout << gpa[ "bowson" ] << endl;</pre>
cout << gpa[ "morimo" ] << endl;</pre>
$ ./a.out
5
```

- C + + 11
  - g++-std=c++11 test.cpp
- •ハッシュ連想配列クラス std::unordered\_map
  - ハッシュテーブルで実装
    - std::map は二分木
  - キーによるアクセス時間 ○(1)
    - std::map は O(log N)
  - 要素の順序付けは不可
    - std::map は順序付けされている

#### ソースコード

• <u>2417.cpp</u>

```
class Test {
 private:
  map<string, double> gpa;
 public:
  Test() {gpa[ "bowson" ] = 5.0;}
  void print() const {
    cout << gpa[ "bowson" ] << endl;</pre>
};
```

```
class Test {
private:
 map<string, double> gpa;
public:
 Test() {gpa[ "bowson" ] = 5.0;}
 void print const
   };
```

```
class Test {
  void print() const {
    map<string, double>::const_iterator pos;
    pos = gpa.find( "bowson" );
    cout << pos->second << endl;</pre>
};
```

```
class Test {
    i:
    void print() const {
      cout << gpa.find( "bowson" )->second 
    << endl;
    }
};</pre>
```

# std::map (c++11)

```
class Test {
    :
    void print() const {
      cout << gpa.at( "bowson" ) << endl;
    }
};</pre>
```