

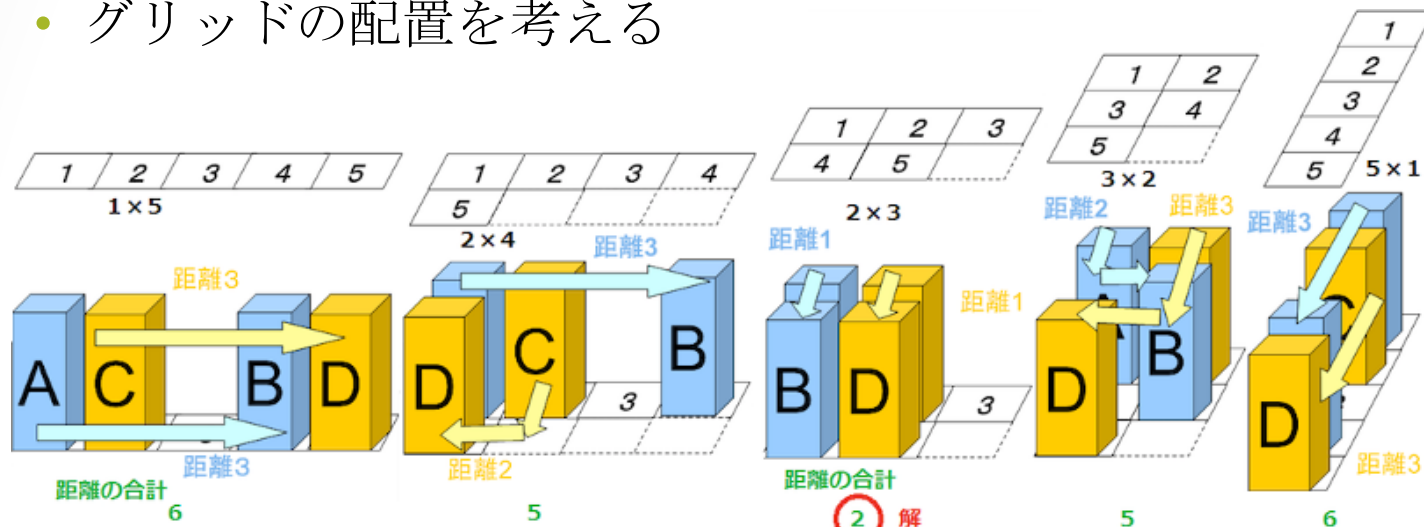
2501

Grid Mori

<http://judge.u-aizu.ac.jp/onlinejudge/description.jsp?id=2501&lang=jp>

問題概要

- 1 から順に番号の振られたグリッドに工場を建てる
- 入力は n, a, b, c, d
 - n : グリッドの数
 - $a \sim d$: 工場 A ~ D の位置
- 工場 A, B 間と C, D 間の距離の和の最小値は？
 - グリッドの配置を考える



e.g. $n: 5, a: 1, b: 4, c: 2, d: 5$

方針

1. グリッド配置を一つ選択
 - 幅 $1 \sim n$ のグリッド配置の中から
 2. 各工場の x, y 座標を求める
 3. 距離を出す
 - $|x_1 - x_2| + |y_1 - y_2|$
 - マンハッタン距離
 - 最少距離の更新
- 全探索

実装

- 座標の取得

`x = i % stride; y = i / stride;`

- 幅 *stride* のグリッド配置の場合
- *i* 番目のグリッドの座標

- 絶対値の計算

- `abs()`