

Lista de Exercícios – Aula 01 - Tipos primitivos e Operadores

1. Crie um código que receba o nome de uma pessoa e apresente uma mensagem de recepção.
2. Desenvolva um código que calcule a média aritmética entre dois valores.
3. Crie um algoritmo que receba um número inteiro e retorne o seu antecessor e o seu sucessor.
4. Um dono de um clube precisa cercar o campo de futebol society com uma tela de aço. O campo mede 30m de largura por 50m de comprimento. Sabendo que cada metro de tela custa R\$ 26,00, desenvolva um programa que calcule quanto de tela de aço será necessária para cercar o campo e quanto custará.
5. Uma empresa deve aumentar em 5% os salários de todos os seus programadores. Faça um algoritmo que calcule o valor do novo salário sabendo que o atual salário de um programador é de 3500\$.
6. Crie um código que faça o cálculo da hipotenusa de um triângulo retângulo, recebendo os valores do cateto adjacente e cateto oposto.
7. Crie um código que converta o valor inserido pelo usuário (em reais) para a moeda do dólar. O dólar hoje está em torno de R\$5,33.
8. Os produtos de uma loja terão um aumento de 6%. Crie um algoritmo que receba o valor do produto e mostre o seu novo preço com o aumento.
9. Crie um programa calcule a raiz quadrada e o cubo de um número inserido pelo usuário.
10. Faça um código que mostre na tela a idade do usuário a partir do ano de nascimento inserido por ele.