

NOME: Erico Medeiros Correia da Silva

RA: 22.221.051-0

NOME: Henrique Kenji Konishi

RA: 22.121.030-5

NOME: Lucas Guglielmi Pereira

RA: 22.121.013-1

NOME: Vinicius Gabriel Ferreira Lopes

RA: 22.121.095-8

Identificação	UC00
Função	Logar no Sistema
Atores	Usuário, Administrador
Prioridade	Essencial
Pré-condição	Saber o ID e a Senha
Pós-condição	Possibilidades mais amplas no sistema
Fluxo Principal	-Acessar a Home Page do Site ou o Aplicativo; -Clicar em login; -Colocar o id e a senha e entrar.
Fluxo Secundário	-Pesquisar um jogo; -Acessar a página do jogo; -Caso clique em baixar; -Sistema direciona o usuário para a tela de login (Call do Fluxo principal).

Identificação	UC01
Função	Assinar Serviço
Atores	Usuário, Bandeira do Cartão
Prioridade	Opcional
Pré-condição	Estar logado no sistema (UC00) Ter um cartão Cadastrado
Pós-condição	Acesso ao download dos jogos, e vídeos exclusivos.
Fluxo Principal	-Acessar a página do site ou aplicativo; -Clicar em Assinar Serviço; -Cadastrar Cartão (UC04).
Fluxo Secundário	O sistema direciona o usuário para se logar (UC00).

Identificação	UC02
Função	Cancelar Assinatura
Atores	Usuário
Prioridade	Opcional
Pré-condição	Estar logado no sistema (UC00) Ter um cartão Cadastrado
Pós-condição	Sistema não prosseguirá com a assinatura do usuário após o término do pacote, consequentemente tendo a perda de acesso ao download de jogos e vídeos exclusivos.
Fluxo Principal	<ul style="list-style-type: none"> - Acessar a página do site ou aplicativo - Clicar no ícone de usuário - Sistema abre menu de opções - Usuário clica em configurações - Sistema abre uma nova janela de configurações - Usuário clica em cancelar assinatura - Sistema abre um modal de confirmação - Usuário confirma o cancelamento - Sistema cancela a assinatura
Fluxo Secundário	

Identificação	UC03
Função	Gerenciar dados do cartão
Atores	Usuário
Prioridade	Opcional
Pré-condição	Estar logado no sistema (UC00) Ter um cartão Cadastrado
Pós-condição	Listagem de cartões atualizada
Fluxo Principal	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário abre o menu de opções; - O usuário seleciona a opção de gerenciar dados do cartão; - O sistema redireciona o usuário para a tela de gerenciamento de cartões com opções como (UC04, UC05, UC06); - O usuário seleciona a opção de adicionar um cartão; - O sistema abre uma janela de formulário de preenchimento com os dados do cartão; - O usuário insere os dados do cartão e prossegue; - O sistema atualiza a listagem cartões com o cartão adicionado.
Fluxo Secundário	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário seleciona um cartão a ser removido; - O sistema abre uma janela de confirmação se o usuário realmente deseja remover o cartão; - O usuário confirma a remoção; - O sistema atualiza a listagem de cartões sem o cartão selecionado.

Identificação	UC04
Função	Adicionar cartão
Atores	Usuário
Prioridade	Opcional
Pré-condição	Estar logado no sistema (UC00)
Pós-condição	Listagem de cartões atualizada
Fluxo Principal	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário abre o menu de opções; - O usuário seleciona a opção de gerenciar dados do cartão; - O sistema redireciona o usuário para a tela de gerenciamento de cartões com opções como (UC04, UC05, UC06); - O usuário seleciona a opção de adicionar um cartão; - O sistema abre uma janela de formulário de preenchimento com os dados do cartão; - O usuário insere os dados do cartão e prossegue; - O sistema atualiza a listagem cartões com o cartão adicionado.
Fluxo de Exceção	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário preenche os campos dos dados do cartão com informações erradas; - O sistema verifica os dados; - O sistema mostra uma mensagem alertando os dados inválidos.

Identificação	UC05
Função	Deletar cartão
Atores	Usuário
Prioridade	Opcional
Pré-condição	O usuário deve estar logado no sistema (UC00)
Pós-condição	Listagem de cartões atualizada
Fluxo Principal	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário abre o menu de opções; - O usuário seleciona a opção de gerenciar dados do cartão; - O sistema redireciona o usuário para a tela de gerenciamento de cartões com opções como (UC04, UC05, UC06); - O usuário seleciona um cartão a ser removido; - O sistema abre uma janela de confirmação se o usuário realmente deseja remover o cartão; - O usuário confirma a remoção; - O sistema atualiza a listagem de cartões sem o cartão selecionado.

Identificação	UC06
Função	Editar cartão
Atores	Usuário
Prioridade	Opcional
Pré-condição	O usuário deve estar logado no sistema (UC00)
Pós-condição	Visualização do cartão alterada
Fluxo Principal	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário abre o menu de opções; - O usuário seleciona a opção de gerenciar dados do cartão; - O sistema redireciona o usuário para a tela de gerenciamento de cartões com opções como (UC04, UC05, UC06); - O usuário seleciona a opção de editar dados do cartão; - O sistema abre uma janela de formulário com os campos de informação do cartão preenchidas; - O usuário altera a descrição e o apelido do cartão; - O sistema atualiza os novos dados do cartão.
Fluxo Exceção	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário altera o número do cartão com dados inválidos; - O sistema verifica os dados; - O sistema mostra uma mensagem alertando que os dados estão inválidos.

Identificação	UC07
Função	Gerenciar jogos
Atores	Administrador
Prioridade	Essencial
Pré-condição	Logar no sistema
Pós-condição	Jogo adicionado, deletado ou editado
Fluxo Principal	<ul style="list-style-type: none"> - O administrador abre o menu de opções; - O administrador seleciona a opção de gerenciar jogos da plataforma; - O sistema direciona o usuário para a tela de gerenciamento de jogos com opções como “adicionar”, “editar” ou “deletar” - O usuário seleciona a opção de “adicionar jogo”; - O sistema abre uma janela de formulário de preenchimento com os dados do jogo; - O usuário insere os dados do jogo e finaliza configuração; - O sistema atualiza a listagem jogos com o jogo adicionado;
Fluxo Secundário	

OBS – Este Use case é um que contém diversos fluxos, mas foi colocado somente o de adicionar para ilustrar, afinal estes casos de uso “extended” serão detalhados mais à frente no documento

Identificação	UC08
Função	Adicionar jogos
Atores	Administrador
Prioridade	Essencial
Pré-condição	Logar no sistema
Pós-condição	Jogo adicionado
Fluxo Principal	<ul style="list-style-type: none"> - O administrador abre o menu de opções; - O administrador seleciona a opção de gerenciar jogos da plataforma; - O sistema direciona o usuário para a tela de gerenciamento de jogos com opções como “adicionar”, “editar” ou “deletar” - O administrador seleciona a opção de “adicionar jogo”; - O sistema abre uma janela de formulário de preenchimento com os dados do jogo; - O administrador insere os dados do jogo e finaliza configuração; - O sistema atualiza a listagem jogos com o jogo adicionado;
Fluxo Secundário	

Identificação	UC09
Função	Deletar jogos
Atores	Administrador
Prioridade	Essencial
Pré-condição	Logar no sistema
Pós-condição	Jogo deletado
Fluxo Principal	<ul style="list-style-type: none"> - O administrador abre o menu de opções; - O administrador seleciona a opção de gerenciar jogos da plataforma; - O sistema direciona o usuário para a tela de gerenciamento de jogos com opções como “adicionar”, “editar” ou “deletar” - O administrador seleciona a opção de “deletar jogo”; - O sistema abre uma janela com a listagem de jogos do catálogo; - O administrador seleciona o jogo; - O sistema abre uma janela de formulário de preenchimento com os dados do jogo; - O administrador seleciona o botão com o texto “Deletar”; - O sistema exibe uma mensagem de sucesso para a operação; - O sistema atualiza a listagem jogos sem o jogo deletado;
Fluxo Exceção	<ul style="list-style-type: none"> - O administrador seleciona o botão com o texto “Deletar”; - O sistema exibe uma mensagem de erro para a operação, com a mensagem de que o jogo já foi deletado, por outro administrador em paralelo; - O sistema atualiza a listagem jogos sem nenhuma alteração;

Identificação	UC010
Função	Editar jogos
Atores	Administrador
Prioridade	Essencial
Pré-condição	Logar no sistema
Pós-condição	Jogo editado
Fluxo Principal	<ul style="list-style-type: none"> - O administrador abre o menu de opções; - O administrador seleciona a opção de gerenciar jogos da plataforma; - O sistema direciona o usuário para a tela de gerenciamento de jogos com opções como “adicionar”, “editar” ou “deletar” - O administrador seleciona a opção de “editar jogo”; - O sistema abre uma janela com a listagem de jogos do catálogo; - O administrador seleciona o jogo; - O sistema abre uma janela de formulário de preenchimento com os dados do jogo; - O administrador edita os campos; - O sistema exibe uma mensagem de sucesso para a operação; - O sistema atualiza a listagem jogos com o jogo atualizado;
Fluxo Secundário	