

Project Charter

E-Recruito

B3

Fithriannisa Augustianti - 1306381950

Muhammad Rif'at - 1306381654

Nadiyah Marsela - 1206208492

Rahadyan Awinda Pramudita - 1306381704

Saufi Rahman - 1306382120

1. Latar Belakang Permasalahan

Di kampus tentunya ada banyak sekali berbagai macam kegiatan selain kegiatan belajar mengajar yang dilakukan di dalam kelas, seperti kegiatan kemahasiswaan yang dapat berupa organisasi dan kepanitiaan.

Kegiatan kemahasiswaan seperti organisasi ataupun kepanitiaan ini tentunya membutuhkan sumber daya mahasiswa agar dapat menunjang kelancaran kegiatan kemahasiswaan tersebut. Oleh karena itu biasanya akan dilakukan rekrutmen terbuka kepada mahasiswa-mahasiswa sesuai lingkup acaranya. Misalnya, perekrutan khusus mahasiswa FIB untuk acara Gelar Jepang, ataupun perekrutan mahasiswa UI untuk acara UI Art War, dan lain sebagainya.

Rekrutmen terbuka ini dilakukan dengan berbagai cara, mulai mengambil formulir pendaftaran di pusat kegiatan mahasiswa yang dituju sampai dengan perekrutan secara online dengan menggunakan online form seperti Google Forms yang mana disebarakan lewat media sosial.

Perekrutan dengan menggunakan penyebaran online form tersebut biasanya didukung dengan menggunakan URL *shortener* seperti bit.ly, tiny.cc, dan lain sebagainya yang memiliki slug yang mudah diingat.

Namun kelompok kami merasa bahwa bahwa perekrutan secara online seperti itu tidak rapi dan tidak tersentralisasi. Oleh karenanya muncul gagasan dari kami untuk membuat suatu sistem informasi *open recruitment* yang ditujukan untuk kegiatan kemahasiswaan, yang mana secara khusus akan ditargetkan untuk mahasiswa UI terlebih dahulu dalam beberapa waktu ke depan.

2. Tujuan Bisnis

a. Tujuan

Tujuan dari proyek ini adalah memfasilitasi pihak mahasiswa yang sedang melakukan rekrutmen terbuka untuk organisasi atau kepanitiaan yang membutuhkan sumber daya mahasiswa. Selain itu, proyek ini juga bertujuan untuk melakukan sentralisasi terhadap *open recruitment* yang tengah berlangsung.

b. Target Pengguna dan Target Pasar

Target pengguna dari proyek ini adalah mahasiswa dan lebih ditekankan kepada mahasiswa UI terlebih dahulu untuk saat ini.

c. Keluaran yang Diharapkan

Keluaran yang diharapkan dari proyek ini adalah agar kedepannya para mahasiswa yang ingin aktif di luar kegiatan perkuliahan di kelas bisa mendapat informasi terkait rekrutmen terbuka untuk suatu organisasi atau kepanitiaan secara mudah, sedemikian sehingga tidak ada lagi alasan seperti “baru tahu ada *open recruitment* untuk kepanitiaan acara X saat masa *open recruitment* sudah berlalu”. Selain itu dengan adanya proyek ini, diharapkan juga agar pihak mahasiswa yang melakukan rekrutmen terbuka akan mendapatkan sumber daya mahasiswa yang lebih berkualitas.

3. Daftar Resiko yang Teridentifikasi

a. Project Risk

No	Risiko	Solusi
1	Progress kinerja sangat mundur dari timeline yang ditentukan	<p>Preventif :membuat <i>timeline</i> yang <i>visible</i> dengan progress tim dan anggota tim dan rutin melakukan pengecekan terhadap <i>progress</i> tim dan tiap anggota tim</p> <p>Represif : membuat timeline baru yang <i>visible</i> dan memadatkan pekerjaan yang <i>visible</i> dengan tim dan anggota tim.</p>
2	Fitur terlalu sulit untuk diimplementasikan	<p>Preventif: melakukan pembelajaran terlebih dahulu untuk fitur-fitur yang akan dibuat secara jauh-jauh hari.</p> <p>Represif: menyederhanakan fitur</p>

		agar tidak terlalu sulit tanpa mengurangi fungsi utama dari fitur tersebut.
3	Sistem yang dihasilkan memiliki banyak error, bug, dan tampilan UI tidak menarik	<p>Preventif: melakukan uji coba secara rutin kepada orang lain untuk mengetahui hal yang tidak diketahui oleh tim kami.</p> <p>Represif: merombak ulang design UI atau melakukan <i>debugging</i> untuk membereskan bug-bug yang ada</p>

b. Technical Risk

No	Risiko	Solusi
1	Mayoritas anggota scrum team belum pernah menggunakan laravel	<p>Preventif : sebelum memulai sprint 1, anggota scrum team yang belum pernah menggunakan laravel belajar mandiri lewat media seperti YouTube</p> <p>Represif : anggota scrum team yang sudah pernah memakai dan memahami laravel memberikan penjelasan dan bimbingan mengenai laravel kepada anggota scrum team yang belum pernah menggunakan laravel</p>
2	Mayoritas anggota scrum team belum pernah menggunakan tools pengerjaan proyek seperti slack, github, tumblr, dan trello	<p>Preventif : anggota scrum team mempelajari tools tersebut sejak dini dan menanyakan cara penggunaannya pada scrum master</p> <p>Represif : berkonsultasi dengan anggota scrum team dan scrum master yang sudah mengerti cara penggunaan tools</p>
3	Sulit mengadakan daily scrum meeting	Preventif : sudah mengagendakan jauh-jauh hari untuk daily scrum

		<p>meeting, setiap anggota scrum team harus melapor pada product owner sebagai absensi.</p> <p>Represif : mencari waktu lain sebagai pengganti, atau melakukan diskusi online dimana product owner serta setiap anggota scrum team harus ikut serta dalam diskusi tersebut</p>
4	Ada anggota scrum team yang tidak hadir tanpa alasan saat daily scrum meeting langsung berlangsung	<p>Preventif : sudah mengagendakan jauh-jauh hari mengenai konsekuensi yang harus dipenuhi saat tidak hadir daily scrum meeting tanpa alasan.</p> <p>Represif : Mencari tahu keberadaan anggota tersebut dari teman terdekatnya dan berkomunikasi dengan orang tersebut perihal ketidakhadiran dan hasil pertemuan langsung.</p>

C. Business Risk

No	Risiko	Solusi
1	Hasil proyek kita tidak diterima dengan baik di pasaran	<p>Preventif : melakukan analisis kebutuhan di pasar sehingga dapat menghasilkan produk yang diinginkan pasar.</p> <p>Represif : merubah fitur-fitur yang dirasa tidak diterima oleh pasar.</p>

4. Estimasi Waktu, Usaha, dan Biaya

4.1 Estimasi Waktu

Proyek ini telah dimulai pada tanggal 11 Februari 2016 dan akan berakhir pada tanggal 31 Mei 2016. Waktu yang di alokasikan untuk mengerjakan proyek ini ialah pada

jam mata kuliah PPL B yaitu hari senin pukul 08-00 sampai 10-30 dan kamis pukul 08-00 sampai 10-30 dan masing-masing individu mengerjakan mandiri selama 10 jam /minggu. Berikut Task project *E-Recruito* :

No	Task	Date
1	Start Project	11 Februari 2016
2	Pengumpulan Project Charter	25 Februari 2016
3	Sprint 1	29 Feb - 21 Mar 2016
4	Sprint 2	29 Mar - 19 Apr 2016
5	Sprint 3	26 Apr - 17 Mei 2016
6	Finished Project	18 Mei - 25 Mei 2016
7	Release	26 Mei - 31 Mei 2016

4.2 Usaha

Usaha yang dilakukan Kelombok B3 untuk merealisasikan project E-Recruito ini ialah dengan mereview ulang materi kuliah PPW (Perancangan & Pemerograman Web), RPL (Rekayasa Perangkat Lunak), Basis Data dan lain-lain. Selain itu kelompok kami juga akan mempelajari Framework PHP Laravel 5. Alasan tim kami memilih Laravel 5 karena requirementnya masih mudah untuk dicarikan tempat hostingnya berikut requirementnya:

- PHP ≥ 5.4 , PHP < 7
- Mcrypt PHP Extension
- OpenSSL PHP Extension
- Mbstring PHP Extension
- Tokenizer PHP Extension

Selain itu, kami juga akan menerapkan beberapa strategi komunikasi yang dilakukan dalam proyek, yaitu

1. Pertemuan offline atau langsung. Akan diadakan pertemuan offline rutin setiap minggunya. Pada pertemuan offline ini akan dikhususkan membahas progress dari kinerja setiap anggota tim, hal-hal yang akan dilakukan dan harus selesai

untuk minggu depan dari setiap anggota tim dan tim, evaluasi dari setiap hasil kerja, dan konsultasi kepada supervisor.

2. Diskusi online. Akan dilakukan diskusi online melalui media sosial Line untuk mengecek apakah tugas yang dibagikan ke setiap anggota tim sudah dikerjakan, menentukan pertemuan rutin offline, dan hal-hal yang mungkin terlupakan untuk dibahas saat pertemuan offline.
3. Sharing code dengan Github. Aplikasi Github digunakan untuk melakukan sharing code, sehingga dapat mengecek bagaimana progress sistem dan dapat melakukan coding bersama. Hal ini sangat berguna untuk tim back-end developer.

4.3 Biaya

Project ini rencananya akan di-*hosting* di *masterweb*, dengan biaya yang sudah tertera di websitenya berikut contoh hosting yang akan kami gunakan dengan detail biayanya :

Rincian Tagihan:

MWN IMPRESIF E CPANEL NEW - domain.com (21/02/2016 - 20/02/2017) Rp. 150.000,00
Dedicated IP: 0 x Dedicated IP Rp. 900.000,00
Lokasi Server: Indonesia
Registrasi Domain - domain.com - 1 Tahun (21/02/2016 - 20/02/2017)
Rp. 89.000,00

Sub Total: Rp. 239.000,00
10.00% PPN: Rp. 23.900,00
Kredit: Rp. 0,00
Total: Rp. 262.900,00

Biaya diatas merupakan plan pertama sedangkan untuk plan kedua kami berencana menggunakan hosting gratis dan domain berbayar sehingga biaya yang dibutuhkan lebih sedikit.

5. Project Vision

Mengembangkan aplikasi berbasis web yang dapat memudahkan proses *open recruitment* untuk berbagai instansi dan kepanitiaan yang terdapat di Universitas khususnya di Universitas Indonesia.

6. SCRUM Core Team

