# 《数据结构》课程设计报告

课程名称:		《数据结构》课程设计
课程设计题目:		魔王语言
姓	名:	金宏睿
院	系:	计算机学院
专	业:	计算机科学与技术
班	级:	19052318
学	号:	19051814
指导教师:		肖周芳

2020年12月4日

#### 一、需求分析

#### 功能需求:

用规则 B→tAdA 和 A→sae 实现一个魔王语言的解释 系统,把他的话解释成人能听得懂的语言。 魔王的语言是依据以下两种形式的规则由人的语言逐步抽象上去:

(1) 
$$\alpha \rightarrow \beta 1 \beta 2 \cdots \beta 3$$

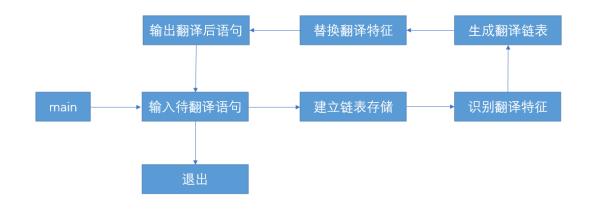
(2) 
$$(\theta \delta_1 \delta_2 \cdots \delta_n) \rightarrow \theta \delta_n \theta \delta_{n-1} \cdots \theta \delta_1 \theta$$

设大写字母表示魔王语言的词汇; 小写字母表示人的语言词汇; 希腊字母表示可以用大写字母或小写字母代换的变量。魔王语言可含人的词汇。

#### 界面需求:

需要有提示引导使用者输入待翻译的语句,输入完成后,输出翻译后的语句

#### 二、概要设计



#### 模块层次结构设计

void TransHome() //翻译功能的入口

#### 接口设计

//翻译语言中的大写字母 void ReplaceUP(LNode \*qu)

```
//替换字符串中的括号内部的字符串
void ReplaceBR(LinkList qu)
//在遍历过程中决定是否对字符进行替换
LNode *Replace(LNode *tp)
//创建字符串并进行处理
void TransHome()
数据结构设计
typedef struct LNode
{
   ElementType data;
   struct LNode *next;
   struct LNode *pre;
}*LinkList;//链表及结点结构体
LinkList words; //存储翻译的语言的链表
typedef struct StNode
   StNode() {next = NULL;}
   ElementType data;
   StNode *next;
   StNode *pre;
}* Stack; //栈及栈结点结构体
三、详细设计
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
using ElementType = char;
//链表及结点结构体,用于存储翻译的语言
typedef struct LNode
{
   ElementType data;
   struct LNode *next;
   struct LNode *pre;
} * LinkList;
LinkList words;
```

//从输入获取字符并创建链表存储

```
LinkList LLCreat()
{
    LinkList II = new LNode;
    ElementType dt;
    LNode* re = II;
    while(dt = getchar(),dt != '\n')
         LNode *tp = new LNode;
         tp->data = dt;
         tp->pre = re;
         re->next = tp;
         re = re->next;
    }
    re->next = new LNode;
    re->next->next = NULL;
    return II;
}
//栈及栈结点结构体
typedef struct StNode
{
    StNode() {next = NULL;}
    ElementType data;
    StNode *next;
    StNode *pre;
} * Stack;
//根据坐标将结点插入链表
void LNodeInsert(LinkList II, int pos,ElementType dt)
{
    LNode *re = II->next;
    for(int i = 1;i<pos;i++)</pre>
         re = re->next;
    }
    LNode *tp = new LNode;
    if(re->next == NULL)
         tp->next = NULL;
         tp->pre = re;
         tp->data = dt;
         re->next = tp;
    }
```

```
else{
         tp->data = dt;
         tp->pre = re;
         tp->next = re->next;
          re->next->pre = tp;
         re->next = tp;
    }
}
//出栈
ElementType StPop(Stack st)
{
     ElementType dt;
     if (st->next)
    {
         StNode *ttp = st;
         StNode *tp = st->next;
         while(tp->next)
              tp = tp->next;
              ttp = ttp->next;
         }
          dt = tp->data;
         ttp->next = NULL;
         delete tp;
    }
    else
     {
         return 0;
     return dt;
}
//入栈
void StPush(Stack st, ElementType data)
{
    StNode *tp = st;
     if (st->next)
     {
         while (tp->next)
              tp = tp->next;
         StNode *ttp = new StNode;
          ttp->data = data;
          tp->next = ttp;
```

```
ttp->pre = tp;
         ttp->next = NULL;
    }
    else
    {
         tp = new StNode;
         tp->data = data;
         st->next = tp;
         tp->pre = st;
         tp->next = NULL;
    }
}
//栈的初始化
Stack StInit(Stack st)
    StNode *sn = st->next;
    if (!st)
    {
         st = new StNode;
         st->next = NULL;
    }
    else
    {
         StNode *tp = st->next;
         while (tp)
              sn = tp;
              tp = tp->next;
              delete sn;
         }
         st->next=NULL;
    }
    return st;
}
//判断栈是否为空
bool StEmpty(Stack st)
{
    if(st->next)
         return 0;
    return 1;
}
```

```
//重载操作符便于输出链表的 data
ostream& operator << (ostream& os , LinkList II)
    LNode *tp = II->next;
    while(tp->next)
        os << tp->data;
        tp = tp->next;
    }
    return os;
}
//翻译语言中的大写字母
void ReplaceUP(LNode *qu)
{
    //获取当前字母的前后字母的指针
    LNode *qunext = qu->next;
    LNode *qupre = qu->pre;
    //字母 A 和 B 分别替换,用替换之后的链表替换原来的字母结点
    if (qu->data == 'A')
    {
        LNodeInsert(qupre, 1, 's');
        LNodeInsert(qupre, 2, 'a');
        LNodeInsert(qupre, 3, 'e');
        qupre->next = qu->next;
        qu->next->pre = qupre;
        delete qu;
    }
    else if (qu->data == 'B')
        LNodeInsert(qupre, 1, 't');
        LNodeInsert(qupre, 2, 'A');
        LNodeInsert(qupre, 3, 'd');
        LNodeInsert(qupre, 4, 'A');
        qupre->next = qu->next;
        qu->next->pre = qupre;
        delete qu;
    }
}
//替换字符串中的括号内部的字符串
void ReplaceBR(LinkList qu)
```

```
//获取当前字符前字符的指针
LNode *qupre = qu->pre, *qunext;
//遇到括号就处理
if (qu->data == '(')
{
   LNode *tp = qu;
                          //保存括号指针
                         //开辟栈用于存储首字符之后的字符
   Stack st = new StNode;
   st = StInit(st);
                       //初始化栈
   if (qu->next->data == ')') //如果括号内为空,则清空括号,结束函数
   {
       tp->pre->next = tp->next->next;
       tp->next->next->pre = tp->pre;
       delete tp;
       return;
   }
   ReplaceUP(qu->next); //处理首字符为大写字符的情况
   LNode seta = *qu->next; //保存首字母的结点的值
   tp = qu->next->next; //临时指针指向第二个字符
                      //第二个字符指向括号前一字符
   tp->pre = qupre;
   LNode *de = qu->next; //指向首字符
                        //释放括号结点的空间
   delete qu;
   //遍历找到后半括号,遍历过程中将字符结点入栈
   while (tp->data != ')')
   {
                             //de 用于 tp 遍历到下一结点后释放空间
       LNode *de = tp;
       StPush(st, tp->data);
                           //字符结点入栈
       tp->pre->next = tp->next; //重新连接前驱
       tp->next->pre = tp->pre; //重新连接后置
       tp = tp->next;
                            //往后位移
                             //释放空间
       delete de;
   }
   int count = 1;
   while (IStEmpty(st)) //字符持续出栈,并与首字符一起插入链表
   {
       LNodeInsert(qupre, count, seta.data);
       LNodeInsert(qupre, count + 1, StPop(st));
       count += 2;
   LNodeInsert(qupre, count, seta.data); //插入最后一个首字母
   qupre->next = tp->next;
   tp->next->pre = qupre;
   delete tp;
}
```

```
}
//在遍历过程中决定是否对字符进行替换
LNode *Replace(LNode *tp)
{
    ReplaceUP(tp->next);
    ReplaceBR(tp->next);
    return tp;
}
//创建字符串并进行处理
void TransHome()
{
    cout << "words before translate : ";</pre>
    words = LLCreat();
    LNode *tp = words;
    while (1)
    {
         tp = Replace(tp);
         tp = tp->next;
         if (!tp->next)
              break;
    }
}
int main()
{
    while (1)
    {
         TransHome();
         cout << endl;
         cout << "words atfer translate : ";</pre>
         cout << words << endl;</pre>
         cout << endl;
         cout << endl;
    }
    return 0;
```

}

## 四、调试分析

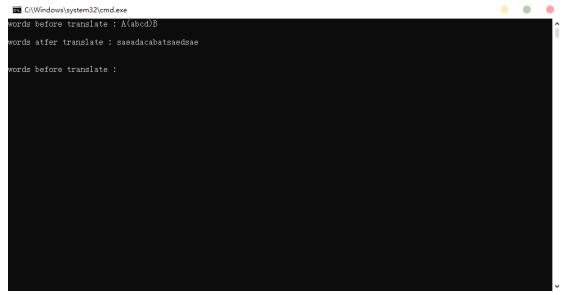
- 1、本次作业要求设计一个语言翻译程序,要求能根据翻译的约束规则,对输入的相应语句进行翻译。
- 2、本程序的一个难点在于语句中括号和大写字母的交替时的处理,为了方便处理,我们采用链表对语句进行存储,并且优先级采用大写字母优先。
- 3、在处理括号内的语句时,由于需要逆序处理,很符合栈的特征,所以采用栈进行中间存储。

### 五、用户手册

- 1、本程序的执行文件为: devlan. exe
- 2、进入演示程序后,将显示如下的界面



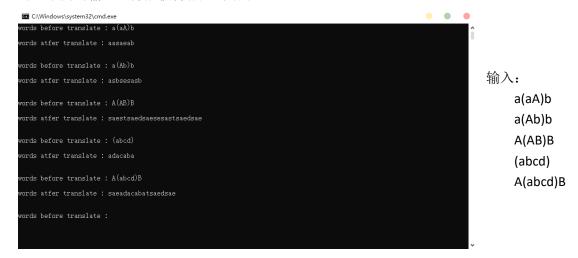
3、输入待翻译语句,回车确认,可得到翻译后的结果。



4、随后可选择进入下一次翻译后者自行退出程序。

# 六、测试结果

对于不同的输入,都能获得相应的结果:



# 七、附录

源程序文件名清单: devlan.cpp, devlan.exe