

# Trabalho de Grupo - CB23 - Prog 02 - 2025

Emilio Vital Brazil

Entrega: 13 de novembro de 2025

## Tema

Desenvolvimento de uma Biblioteca de Cálculo Numérico em Python com Recursos Gráficos.

## Sumário

<b>1</b>	<b>Objetivo Geral</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Organização do Trabalho</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Entregas e Prazos</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Avaliação</b>	<b>2</b>
4.1	Avaliação em Grupo (NG) . . . . .	3
4.2	Avaliação Individual (CP) . . . . .	3
4.3	Cálculo da Nota Parcial do Trabalho (NT) . . . . .	3
<b>5</b>	<b>Requisitos Técnicos da Biblioteca</b>	<b>3</b>
5.1	Erros Numéricos . . . . .	4
5.2	Raízes de Funções . . . . .	4
5.3	Interpolação . . . . .	5
5.4	Aproximação . . . . .	5
5.5	Integração Numérica . . . . .	6
5.6	Outros Requisitos . . . . .	6
<b>6</b>	<b>Recomendações</b>	<b>6</b>
<b>7</b>	<b>Entrega Final e Prova</b>	<b>6</b>
<b>8</b>	<b>Lista de Grupos</b>	<b>7</b>

## 1 Objetivo Geral

O objetivo deste trabalho é que cada grupo desenvolva, em linguagem **Python**, uma **biblioteca de cálculo numérico própria**, contendo funcionalidades clássicas de análise numérica e recursos gráficos para visualização de resultados. O projeto deve ser versionado e desenvolvido colaborativamente através do **GitHub**, explorando boas práticas de programação, documentação e controle de versão.

## 2 Organização do Trabalho

- O trabalho deve ser realizado em **grupos**, conforme listas de grupos em na seção 8.
- Cada grupo deverá criar um **repositório público no GitHub** com o nome sugerido:

CB2325NumericaG<NumeroDoGrupo>

- Todos os integrantes do grupo devem ser adicionados como **colaboradores** do repositório.
- Todos os professores da disciplina devem ser adicionados com permissão de leitura e escrita.

## 3 Entregas e Prazos

- A versão final do código deverá estar disponível no repositório até o dia **13 de novembro de 2025**, às 23h59.
- O **grupo** deverá enviar aos professores o **hash do commit** a ser considerado para avaliação final.
- Para a avaliação individual, serão analisados apenas os commits realizados com a conta associada ao e-mail institucional do IMPA TECH, e efetuados antes do commit definido como entrega final para avaliação.
- Commits posteriores não serão considerados para nota de grupo, mas poderão ser usados para fins de demonstração ou correção.

## 4 Avaliação

A avaliação será composta de duas partes complementares: a nota de grupo (**NG**) e a contribuição pessoal (**CP**).

#### 4.1 Avaliação em Grupo (NG)

Avalia a qualidade técnica e estética da biblioteca produzida, considerando:

- Estrutura e organização do código;
- Clareza e completude da documentação;
- Implementação correta e eficiente dos algoritmos;
- Qualidade dos recursos gráficos;
- Clareza e profissionalismo do repositório (README, exemplos de uso, testes).

A nota **NG** varia entre 0 e 1.

#### 4.2 Avaliação Individual (CP)

A contribuição individual de cada aluno será medida pela análise de seus commits, levando em conta a quantidade, relevância e qualidade das contribuições.

A nota **CP** varia entre 0 e 1.

#### 4.3 Cálculo da Nota Parcial do Trabalho (NT)

A nota individual do trabalho será calculada como:

$$NT = 3,0 \times NG \times CP$$

Essa nota corresponderá a **3,0 pontos** da AV2. Os outros **3,0 pontos** da AV2 serão obtidos por meio de uma **prova presencial individual**, na qual o aluno deverá demonstrar capacidade de usar a biblioteca desenvolvida pelo grupo.

**Exemplo:** Se um grupo obtiver 80% ( $NG = 0,8$ ) e um aluno tiver contribuição de 90% ( $CP = 0,9$ ), sua nota será:

$$NT = 3,0 \times 0,8 \times 0,9 = 2,2$$

Se este aluno tirar na prova individual  $PI = 2,3$  e suas notas de listas forem  $NL = 9,0$  sua nota final da AV2 será:

$$AV2 = 9,0 \times 0,4 + 2,2 + 2,3 = 8,1$$

### 5 Requisitos Técnicos da Biblioteca

A biblioteca deverá ser desenvolvida em **Python 3.x** e conter, no mínimo, os seguintes módulos e funcionalidades. Cada módulo deve apresentar exemplos de uso e visualizações gráficas sempre que possível.

## 5.1 Erros Numéricos

- Cálculo de **erro absoluto** e **erro relativo**;

Exemplo de uso:

---

```
1  from CB2325NumericaG0.erros import erro_absoluto, erro_relativo
2
3  valor_real = 3.141592
4  valor_aprox = 3.14
5
6  ea = erro_absoluto(valor_real, valor_aprox)
7  er = erro_relativo(valor_real, valor_aprox)
8
9  print(ea, er)
10 # Saída esperada:
11 # 0.001592 0.0005067
```

---

## 5.2 Raízes de Funções

- Implementar pelo menos 2 métodos numéricos para encontrar raízes de funções reais, por exemplo:
  - Método da Bisseção;
  - Método da secante;
  - Método de Newton-Raphson.
- Criar visualização gráfica do comportamento da função e das iterações.

Exemplo de uso:

---

```
1  from CB2325NumericaG0.raizes import raiz
2
3  f = lambda x: x**3 - 9*x + 5
4
5  raiz_0 = raiz(f, a=0, b=2, tol=1e-6, method="secante")
6
7  print(f"{raiz_0:.3f}")
8  # Saída esperada:
9  # 0.551
```

---

**Visualização esperada:** gráfico da função  $f(x)$  com marcações sucessivas das aproximações do método até a raiz.

### 5.3 Interpolação

- Interpolação de pontos na reta real usando:
  - Interpolação Linear por Partes;
  - Interpolação Polinomial.
  - Interpolação Polinomial de Hermite.
- Representação gráfica dos pontos e do polinômio interpolador.

**Exemplo de uso:**

---

```
1  from CB2325NumericaG0.interpolacao import poly_interp
2
3  x = [0, 1, 2, 3]
4  y = [1, 2, 0, 4]
5
6  p = poly_interp(x, y)
7  print(p(1.5))
8  # Saída esperada:
9  # 0.8125
```

---

**Visualização esperada:** pontos  $(x_i, y_i)$  conectados pelo polinômio interpolador contínuo.

### 5.4 Aproximação

- Implementar ajuste de funções aproximadoras polinomiais (ex.: **regressão linear, mínimos quadrados**);
- Comparar visualmente os pontos reais e a função ajustada.

**Exemplo de uso:**

---

```
1  from CB2325NumericaG0.aproximacao import ajuste_linear
2
3  x = [0, 1, 2, 3, 4]
4  y = [1.1, 1.9, 3.0, 3.9, 5.2]
5
6  a, b = ajuste_linear(x, y)
7  print(f"y = {a:.2f}x + {b:.2f}")
8  # Saída esperada:
9  # y = 1.02x + 0.98
```

---

**Visualização esperada:** gráfico de dispersão dos pontos com a reta ajustada sobreposta.

## 5.5 Integração Numérica

- Implementar pelo menos um método de integração numérica;
- Apresentar graficamente a função e a área sob a curva.

Exemplo de uso:

---

```
1 from CB2325NumericaG0.integracao import integral
2 import math
3
4 f = lambda x: math.sin(x)
5 area = integral(f, 0, math.pi, n=100)
6 print(area)
7 # Saída esperada:
8 # 1.998
```

---

**Visualização esperada:** gráfico da função  $\sin(x)$  entre  $[0, \pi]$  com as subdivisões trapezoidais e a área sombreada.

## 5.6 Outros Requisitos

- Módulo gráfico utilizando `matplotlib` ou `plotly`;
- Documentação completa e arquivo `README.md` com instruções e exemplos;
- Preferencialmente, incluir testes automatizados (ex.: `pytest`);
- Organização modular do código em pacotes e submódulos (por exemplo: `erros.py`, `raizes.py`, `interpolacao.py`, `aproximacao.py`, `integracao.py`);
- Utilização de `docstrings` e boas práticas de programação (PEP8).

## 6 Recomendações

- Utilize boas práticas de versionamento (commits claros e frequentes);
- Organize o código de forma limpa e comentada;
- Inclua exemplos práticos e notebooks de demonstração;
- Documente todas as funções com `docstrings`.

## 7 Entrega Final e Prova

- Entrega do hash final: até **13/11/2025, 23h59**;
- Prova presencial individual: **18/11/2025**;
- Entrega digital da prova: formato `.py`.