

序列化器和spi机制

序列化器

SPI机制*

代码实现*

使用流程*

序列化器

支持多种序列化器

```
1  package com.yupi.yurpc.serializer;
2
3  import com.fasterxml.jackson.databind.ObjectMapper;
4  import com.yupi.yurpc.model.RpcRequest;
5  import com.yupi.yurpc.model.RpcResponse;
6
7  import java.io.IOException;
8
9  /**
10   * Json 序列化器
11   *
12   * @author <a href="https://github.com/liyupi">程序员鱼皮</a>
13   * @learn <a href="https://codefather.cn">编程宝典</a>
14   * @from <a href="https://yupi.icu">编程导航知识星球</a>
15   */
16  public class JsonSerializer implements Serializer {
17      private static final ObjectMapper OBJECT_MAPPER = new ObjectMapper();
18
19      @Override
20      public <T> byte[] serialize(T obj) throws IOException {
21          return OBJECT_MAPPER.writeValueAsBytes(obj);
22      }
23
24      @Override
25      public <T> T deserialize(byte[] bytes, Class<T> classType) throws IOException {
26          T obj = OBJECT_MAPPER.readValue(bytes, classType);
27          if (obj instanceof RpcRequest) {
28              return handleRequest((RpcRequest) obj, classType);
29          }
30          if (obj instanceof RpcResponse) {
31              return handleResponse((RpcResponse) obj, classType);
32          }
33          return obj;
34      }
35
36      /**
37       * 由于 Object 的原始对象会被擦除，导致反序列化时会被作为 LinkedHashMap 无法转换成原始对象，因此这里做了特殊处理
38       *
39       * @param rpcRequest rpc 请求
40       * @param type 类型
41       * @return {@link T}
42       * @throws IOException IO异常
43       */
44  }
```

```

44     private <T> T handleRequest(RpcRequest rpcRequest, Class<T> type) thro
ws IOException {
45         Class<?>[] parameterTypes = rpcRequest.getParameterTypes();
46         Object[] args = rpcRequest.getArgs();
47
48         // 循环处理每个参数的类型
49         for (int i = 0; i < parameterTypes.length; i++) {
50             Class<?> clazz = parameterTypes[i];
51             // 如果类型不同, 则重新处理一下类型
52             if (!clazz.isAssignableFrom(args[i].getClass())) {
53                 byte[] argBytes = OBJECT_MAPPER.writeValueAsBytes(args[i])
;
54                 args[i] = OBJECT_MAPPER.readValue(argBytes, clazz);
55             }
56         }
57         return type.cast(rpcRequest);
58     }
59
60     /**
61      * 由于 Object 的原始对象会被擦除, 导致反序列化时会被作为 LinkedHashMap 无法转
换成原始对象, 因此这里做了特殊处理
62      *
63      * @param rpcResponse rpc 响应
64      * @param type        类型
65      * @return {@link T}
66      * @throws IOException IO异常
67      */
68     private <T> T handleResponse(RpcResponse rpcResponse, Class<T> type) t
hrows IOException {
69         // 处理响应数据
70         byte[] dataBytes = OBJECT_MAPPER.writeValueAsBytes(rpcResponse.get
Data());
71         rpcResponse.setData(OBJECT_MAPPER.readValue(dataBytes, rpcResponse
.getDataType()));
72         return type.cast(rpcResponse);
73     }
74 }
75

```

```
1  package com.yupi.yurpc.serializer;
2
3  import com.esotericsoftware.kryo.Kryo;
4  import com.esotericsoftware.kryo.io.Input;
5  import com.esotericsoftware.kryo.io.Output;
6
7  import java.io.ByteArrayInputStream;
8  import java.io.ByteArrayOutputStream;
9
10 /**
11  * Kryo 序列化器
12  *
13  * @author <a href="https://github.com/liyupi">程序员鱼皮</a>
14  * @learn <a href="https://codefather.cn">编程宝典</a>
15  * @from <a href="https://yupi.icu">编程导航知识星球</a>
16  */
17 public class KryoSerializer implements Serializer {
18     /**
19      * kryo 线程不安全，使用 ThreadLocal 保证每个线程只有一个 Kryo
20      */
21     private static final ThreadLocal<Kryo> KRYO_THREAD_LOCAL = ThreadLocal
        .withInitial(() -> {
22         Kryo kryo = new Kryo();
23         // 设置动态动态序列化和反序列化类，不提前注册所有类（可能有安全问题）
24         kryo.setRegistrationRequired(false);
25         return kryo;
26     });
27
28     @Override
29     public <T> byte[] serialize(T obj) {
30         ByteArrayOutputStream byteArrayOutputStream = new ByteArrayOutputStream
        tream();
31         Output output = new Output(byteArrayOutputStream);
32         KRYO_THREAD_LOCAL.get().writeObject(output, obj);
33         output.close();
34         return byteArrayOutputStream.toByteArray();
35     }
36
37     @Override
38     public <T> T deserialize(byte[] bytes, Class<T> classType) {
39         ByteArrayInputStream byteArrayInputStream = new ByteArrayInputStream
        am(bytes);
40         Input input = new Input(byteArrayInputStream);
41         T result = KRYO_THREAD_LOCAL.get().readObject(input, classType);
42         input.close();
```

```
43         return result;
44     }
45 }
46
```

▼ Hessian 序列化器

Java

```
1  package com.yupi.yurpc.serializer;
2
3  import com.caucho.hessian.io.HessianInput;
4  import com.caucho.hessian.io.HessianOutput;
5
6  import java.io.ByteArrayInputStream;
7  import java.io.ByteArrayOutputStream;
8  import java.io.IOException;
9
10 /**
11  * Hessian 序列化器
12  *
13  * @author <a href="https://github.com/liyupi">程序员鱼皮</a>
14  * @learn <a href="https://codefather.cn">编程宝典</a>
15  * @from <a href="https://yupi.icu">编程导航知识星球</a>
16  */
17 public class HessianSerializer implements Serializer {
18     @Override
19     public <T> byte[] serialize(T object) throws IOException {
20         ByteArrayOutputStream bos = new ByteArrayOutputStream();
21         HessianOutput ho = new HessianOutput(bos);
22         ho.writeObject(object);
23         return bos.toByteArray();
24     }
25
26     @Override
27     public <T> T deserialize(byte[] bytes, Class<T> tClass) throws IOException {
28         ByteArrayInputStream bis = new ByteArrayInputStream(bytes);
29         HessianInput hi = new HessianInput(bis);
30         return (T) hi.readObject(tClass);
31     }
32 }
33
```

SPI机制*

有了spi机制，我们就可以动态增加的序列化器了。

1. 创建一个序列化器名称常量
2. 在全局配置类里添加序列化配置属性
3. 实现序列化器接口实现序列化器
4. 在META-INF/services/接口的类路径名称文件，将实现的序列化器全类名写到文件里。

代码实现*

使用流程*

1. 先创建几个常量，用来存储已加载的类的ConcurrentHashMap<String,<String,Class<?>>>, 对象实例缓存ConcurrentHashMap<String,Object>,SPI机制路径，系统序列化器路径，用户自定义序列化器路径，所有需要实现spi的接口信息集合。
2. rpc初始化时，spi加载所有实现类。
 - a. 根据路径读取每个文件的key和value
 - b. 使用反射，Class类信息，放入 存储已加载的类的ConcurrentHashMap
 - c. 继续加载下边的类
3. 获取某个序列化器实现
 - a. 参数是接口信息和序列化器常量
 - b. 先根据接口信息获取存储已加载的类的ConcurrentHashMap，获取对应的class文件
 - c. 先判断 对象实例缓存ConcurrentHashMap<String,Object>有没有对象，如果有直接返回，如果没有，使用反射创建。
4. 代码实现

```
1  package com.ayouok.spi;
2
3  import cn.hutool.core.io.resource.ResourceUtil;
4  import com.ayouok.serializer.Serializer;
5  import lombok.extern.slf4j.Slf4j;
6
7  import java.io.BufferedReader;
8  import java.io.IOException;
9  import java.io.InputStreamReader;
10 import java.net.URL;
11 import java.util.*;
12 import java.util.concurrent.ConcurrentHashMap;
13
14 /**
15  * SPI 加载器（支持键值对映射）
16  * @author ayouokk
17  */
18 @Slf4j
19 public class SpiLoader {
20
21     /**
22      * 存储已加载的类：接口名 => (key => 实现类)
23      */
24     private static final Map<String, Map<String, Class<?>>> LOADER_MAP =
25         new ConcurrentHashMap<>();
26
27     /**
28      * 对象实例缓存（避免重复 new），类路径 => 对象实例，单例模式
29      */
30     private static final Map<String, Object> INSTANCE_CACHE = new Concurrent
31         entHashMap<>();
32
33     /**
34      * 系统 SPI 目录
35      */
36     private static final String RPC_SYSTEM_SPI_DIR = "META-INF/rpc/syste
37         m/";
38
39     /**
40      * 用户自定义 SPI 目录
41      */
42     private static final String RPC_CUSTOM_SPI_DIR = "META-INF/rpc/custo
43         m/";
44
45     /**
```

```

42     * 扫描路径
43     */
44     private static final String[] SCAN_DIRS = new String[]{RPC_SYSTEM_SPI
    _DIR, RPC_CUSTOM_SPI_DIR};
45
46     /**
47     * 动态加载的类列表
48     */
49     private static final List<Class<?>> LOAD_CLASS_LIST = Collections.sin
    gletonList(Serializer.class);
50
51     /**
52     * 加载所有类型
53     */
54     public static void loadAll() {
55         log.info("加载所有 SPI");
56         for (Class<?> aClass : LOAD_CLASS_LIST) {
57             load(aClass);
58         }
59     }
60
61     /**
62     * 获取某个接口的实例
63     *
64     * @param tClass
65     * @param key
66     * @param <T>
67     * @return
68     */
69     public static <T> T getInstance(Class<?> tClass, String key) {
70         String tClassName = tClass.getName();
71         Map<String, Class<?>> keyClassMap = LOADER_MAP.get(tClassName);
72         if (keyClassMap == null) {
73             throw new RuntimeException(String.format("SpiLoader 未加载 %s
    类型", tClassName));
74         }
75         if (!keyClassMap.containsKey(key)) {
76             throw new RuntimeException(String.format("SpiLoader 的 %s 不存
    在 key=%s 的类型", tClassName, key));
77         }
78         // 获取到要加载的实现类型
79         Class<?> implClass = keyClassMap.get(key);
80         // 从实例缓存中加载指定类型的实例
81         String implClassName = implClass.getName();
82         if (!INSTANCE_CACHE.containsKey(implClassName)) {
83             try {
84                 INSTANCE_CACHE.put(implClassName, implClass.getDeclaredCo
    nstructor().newInstance());

```



```

85         } catch (Exception e) {
86             String errorMsg = String.format("%s 类实例化失败", implClass
sName);
87             throw new RuntimeException(errorMsg, e);
88         }
89     }
90     Object instance = INSTANCE_CACHE.get(implClassName);
91     if (!tClass.isInstance(instance)){
92         throw new RuntimeException(String.format("实例 %s 不是 %s 类型"
, implClassName, tClassName));
93     }
94     return (T) instance;
95 }
96
97 /**
98  * 加载某个类型
99  *
100  * @param loadClass
101  * @throws IOException
102  */
103 public static Map<String, Class<?>> load(Class<?> loadClass) {
104     log.info("加载类型为 {} 的 SPI", loadClass.getName());
105     // 扫描路径, 用户自定义的 SPI 优先级高于系统 SPI
106     Map<String, Class<?>> keyClassMap = new HashMap<>(8);
107     for (String scanDir : SCAN_DIRS) {
108         List<URL> resources = ResourceUtil.getResources(scanDir + loa
dClass.getName());
109         // 读取每个资源文件
110         for (URL resource : resources) {
111             try {
112                 //输入流
113                 InputStreamReader inputStreamReader = new InputStream
Reader(resource.openStream());
114                 //读取
115                 BufferedReader bufferedReader = new BufferedReader(in
putStreamReader);
116                 String line;
117                 //按行读取
118                 while ((line = bufferedReader.readLine()) != null) {
119                     String[] strArray = line.split("=");
120                     if (strArray.length > 1) {
121                         String key = strArray[0];
122                         String className = strArray[1];
123                         keyClassMap.put(key, Class.forName(className)
);
124                     }
125                 }
126             } catch (Exception e) {

```

```

127         log.error("spi resource load error", e);
128     }
129 }
130 }
131 }
132     LOADER_MAP.put(loadClass.getName(), keyClassMap);
133     return keyClassMap;
134 }
135 }

```

注：代码中读取文件是使用ResourceUtil，不是通过文件路径获取的，因为rpc框架被引入后，不能通过路径读取

5. 修改序列化器工厂，动态的获取序列化器

```
1 package com.yupi.yurpc.serializer;
2
3 import com.yupi.yurpc.spi.SpiLoader;
4
5 import java.io.IOException;
6 import java.util.HashMap;
7 import java.util.Map;
8
9 /**
10  * 序列化器工厂（用于获取序列化器对象）
11  *
12  * @author <a href="https://github.com/liyupi">程序员鱼皮</a>
13  * @learn <a href="https://codefather.cn">编程宝典</a>
14  * @from <a href="https://yupi.icu">编程导航知识星球</a>
15  */
16 public class SerializerFactory {
17
18     static {
19         SpiLoader.load(Serializer.class);
20     }
21
22     /**
23      * 默认序列化器
24      */
25     private static final Serializer DEFAULT_SERIALIZER = new JdkSerializer
26         ();
27
28     /**
29      * 获取实例
30      *
31      * @param key
32      * @return
33      */
34     public static Serializer getInstance(String key) {
35         return SpiLoader.getInstance(Serializer.class, key);
36     }
37 }
38
```