

rpc全局配置加载

1. 项目初始化

2. 实现配置加载

2.1. 新建rpcconfig配置类

2.2. 加载工具类

2.3. 新建rpcconstant常量

2.4. 可以读取的配置参数样式

2.5. 封装全局配置对象

3. 添加mock功能

rpc的一些配置不能固定写死，需要让引入的消费者和提供者配置自定义rpc框架

常见的配置项有：注册中心地址（用于服务的注册和发现），通信协议（服务和消费者选择合适的通讯协议），序列化方式（两者都需要指定同样的序列化方式）等等。

先简单的四个配置项

name rpc名称

version 版本号

serverHost 服务提供者地址

serverPort 服务提供者端口

1. 项目初始化

新建ayouok-rpc-core模块，将之前的rpc-easy代码复制过去

将消费者和提供者依赖的模块换成ayouok-rpc-core

2. 实现配置加载

2.1. 新建rpcconfig配置类

```
1  package com.yupi.yurpc.config;
2
3  import lombok.Data;
4
5  /**
6   * RPC 框架配置
7   */
8  @Data
9  public class RpcConfig {
10
11     /**
12      * 名称
13      */
14     private String name = "yu-rpc";
15
16     /**
17      * 版本号
18      */
19     private String version = "1.0";
20
21     /**
22      * 服务器主机名
23      */
24     private String serverHost = "localhost";
25
26     /**
27      * 服务器端口号
28      */
29     private Integer serverPort = 8080;
30
31 }
```

2.2. 加载工具类

使用流程

1. 参数是最后得到的配置类对象和配置文件中前缀
2. 传入RpcConfig类型和rpc
3. 拼好文件名，先找到明确的配置文件，然后再根据前缀读取指定的配置
4. 最后返回RpcConfig类型的对象

```
1 package com.yupi.yurpc.utils;
2
3 import cn.hutool.core.util.StrUtil;
4 import cn.hutool.setting.dialect.Props;
5
6 /**
7  * 配置工具类
8  */
9 public class ConfigUtils {
10
11     /**
12      * 加载配置对象
13      *
14      * @param tClass
15      * @param prefix
16      * @param <T>
17      * @return
18      */
19     public static <T> T loadConfig(Class<T> tClass, String prefix) {
20         return loadConfig(tClass, prefix, "");
21     }
22
23     /**
24      * 加载配置对象, 支持区分环境
25      *
26      * @param tClass
27      * @param prefix
28      * @param environment
29      * @param <T>
30      * @return
31      */
32     public static <T> T loadConfig(Class<T> tClass, String prefix, String
environment) {
33         StringBuilder configFileBuilder = new StringBuilder("application")
;
34         if (StrUtil.isNotBlank(environment)) {
35             configFileBuilder.append("-").append(environment);
36         }
37         configFileBuilder.append(".properties");
38         Props props = new Props(configFileBuilder.toString());
39         return props.toBean(tClass, prefix);
40     }
41 }
42
```

2.3. 新建rpcconstant常量

Java

```
1 package com.yupi.yurpc.constant;
2
3 /**
4  * RPC 相关常量
5  *
6  * @author <a href="https://github.com/liyupi">程序员鱼皮</a>
7  * @learn <a href="https://codefather.cn">鱼皮的编程宝典</a>
8  * @from <a href="https://yupi.icu">编程导航学习圈</a>
9  */
10 public interface RpcConstant {
11
12     /**
13      * 默认配置文件加载前缀
14      */
15     String DEFAULT_CONFIG_PREFIX = "rpc";
16 }
17
```

2.4. 可以读取的配置参数样式

Properties

```
1 rpc.name=yurpc
2 rpc.version=2.0
3 rpc.serverPort=8081
```

2.5. 封装全局配置对象

消费者和提供者引入并使用rpc框架时，提供一个方法获取rpc配置对象，并且是单例模式，不用每次调用都再重新读取配置文件再生成配置对象

使用流程

1. 在消费者/提供者项目启动的时候，调用init方法
2. init方法里首先会读取配置文件，生成rpcConfig对象
3. 然后再调用重载的init方法，给类变量赋值
4. 当再调用getConfig时，直接返回类变量

```
1 package com.yupi.yurpc;
2
3 import com.yupi.yurpc.config.RpcConfig;
4 import com.yupi.yurpc.constant.RpcConstant;
5 import com.yupi.yurpc.utils.ConfigUtils;
6 import lombok.extern.slf4j.Slf4j;
7
8 /**
9  * RPC 框架应用
10  * 相当于 holder，存放了项目全局用到的变量。双检锁单例模式实现
11  */
12 @Slf4j
13 public class RpcApplication {
14
15     private static volatile RpcConfig rpcConfig;
16
17     /**
18      * 框架初始化，支持传入自定义配置
19      *
20      * @param newRpcConfig
21      */
22     public static void init(RpcConfig newRpcConfig) {
23         rpcConfig = newRpcConfig;
24         log.info("rpc init, config = {}", newRpcConfig.toString());
25     }
26
27     /**
28      * 初始化
29      */
30     public static void init() {
31         RpcConfig newRpcConfig;
32         try {
33             newRpcConfig = ConfigUtils.loadConfig(RpcConfig.class, RpcConstant.DEFAULT_CONFIG_PREFIX);
34         } catch (Exception e) {
35             // 配置加载失败，使用默认值
36             newRpcConfig = new RpcConfig();
37         }
38         init(newRpcConfig);
39     }
40
41     /**
42      * 获取配置
43      *
44      * @return
```

```

45      */
46      public static RpcConfig getRpcConfig() {
47          if (rpcConfig == null) {
48              synchronized (RpcApplication.class) {
49                  if (rpcConfig == null) {
50                      init();
51                  }
52              }
53          }
54          return rpcConfig;
55      }
56  }
57

```

3. 添加mock功能

mock功能类似于测试挡板，但是比挡板功能强大

使用流程

1. 消费者引入rpc后，提供者还没开发完成，没办法提供服务，消费者只能模拟一下调用提供者服务后，走通流程；
2. 使用动态代理，生成一个动态的生成一个服务代理对象，不用每次新调用一个服务，再另写一套代码了
3. 使用ServiceProxyFactory生成代理服务时，先判断是否配置开启mock，如果开启，调用生成mock代理对象的代理类。

```

1  @Data
2  public class RpcConfig {
3      ...
4
5      /**
6       * 模拟调用
7       */
8      private boolean mock = false;
9  }
10

```

```
1 package com.yupi.yurpc.proxy;
2
3 import lombok.extern.slf4j.Slf4j;
4
5 import java.lang.reflect.InvocationHandler;
6 import java.lang.reflect.Method;
7
8 /**
9  * Mock 服务代理 (JDK 动态代理)
10  *
11  * @author <a href="https://github.com/liyupi">程序员鱼皮</a>
12  * @learn <a href="https://codefather.cn">编程宝典</a>
13  * @from <a href="https://yupi.icu">编程导航知识星球</a>
14  */
15 @Slf4j
16 public class MockServiceProxy implements InvocationHandler {
17
18     /**
19      * 调用代理
20      *
21      * @return
22      * @throws Throwable
23      */
24     @Override
25     public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throwable {
26         // 根据方法的返回值类型，生成特定的默认值对象
27         Class<?> methodReturnType = method.getReturnType();
28         log.info("mock invoke {}", method.getName());
29         return getDefaultObject(methodReturnType);
30     }
31
32     /**
33      * 生成指定类型的默认值对象（可自行完善默认值逻辑）
34      *
35      * @param type
36      * @return
37      */
38     private Object getDefaultObject(Class<?> type) {
39         // 基本类型
40         if (type.isPrimitive()) {
41             if (type == boolean.class) {
42                 return false;
43             } else if (type == short.class) {
44                 return (short) 0;
45             }
46         }
47     }
48 }
```

```
45         } else if (type == int.class) {  
46             return 0;  
47         } else if (type == long.class) {  
48             return 0L;  
49         }  
50     }  
51     // 对象类型  
52     return null;  
53 }  
54 }
```



```
1 package com.yupi.yurpc.proxy;
2
3 import com.yupi.yurpc.RpcApplication;
4
5 import java.lang.reflect.Proxy;
6
7 /**
8  * 服务代理工厂（用于创建代理对象）
9  *
10 * @author <a href="https://github.com/liyupi">程序员鱼皮</a>
11 * @learn <a href="https://codefather.cn">编程宝典</a>
12 * @from <a href="https://yupi.icu">编程导航知识星球</a>
13 */
14 public class ServiceProxyFactory {
15
16     /**
17      * 根据服务类获取代理对象
18      *
19      * @param serviceClass
20      * @param <T>
21      * @return
22      */
23     public static <T> T getProxy(Class<T> serviceClass) {
24         if (RpcApplication.getRpcConfig().isMock()) {
25             return getMockProxy(serviceClass);
26         }
27
28         return (T) Proxy.newProxyInstance(
29             serviceClass.getClassLoader(),
30             new Class[]{serviceClass},
31             new ServiceProxy());
32     }
33
34     /**
35      * 根据服务类获取 Mock 代理对象
36      *
37      * @param serviceClass
38      * @param <T>
39      * @return
40      */
41     public static <T> T getMockProxy(Class<T> serviceClass) {
42         return (T) Proxy.newProxyInstance(
43             serviceClass.getClassLoader(),
44             new Class[]{serviceClass},
45             new MockServiceProxy());
46     }
47 }
```

```
46     }  
47  
48 }
```