

Руководство по Git

Гусев Илья

МФТИ

Москва, 2018

Содержание

- 1 Введение
 - VCS
 - Варианты VCS
- 2 Git
 - Установка
 - Создание или клонирование репозитория
 - Отслеживание файлов
 - Отмена изменений
- 3 Workflow
 - Служебные команды
 - Ветки
 - Удалённые репозитории
 - Stash
 - alias
 - Восстановление данных
- 3 Репозиторий
 - Ветки
 - Pull requests

VCS

Что такое VCS (система контроля версий)?

Простой сценарий:

- 1 Создание файла
- 2 Изменение файла
- 3 Сохранение файла
- 4 Goto 2

Обычный сценарий:

- 1 Создание файла
- 2 Изменение файла
- 3 Сохранение файла
- 4 Изменение файла
- 5 Сохранение файла
- 6 Захотелось вернуться в состояние 3

Решается резервным копированием.

VCS

Что такое VCS (система контроля версий)?

Сложный сценарий - 2 человека работают над одним файлом:

- ❶ Создание файла (1 человек)
- ❷ Изменение файла (1 человек)
- ❸ Сохранение файла (1 человек)
- ❹ Получение файла (2 человек)
- ❺ Изменение файла (1 человек)
- ❻ Изменение файла (2 человек)
- ❼ Сохранение файла (2 человек)
- ❽ Получение файла (1 человек), слияние изменений
- ❾ Сохранение файла (1 человек)
- ❿ Получение файла (2 человек)

А ещё может понадобиться возвращение в 3, 7, 9...

VCS

Что такое VCS (система контроля версий)?

Система контроля версий - софт, который позволяет работать в рамках таких сложных сценариев, когда десятки людей вносят изменения в одни и те же файлы. В сочетании с CI (Continuous Integration, непрерывная интеграция) - основа инфраструктуры при разработке почти любого программного продукта.

Можно использовать не только над исходным кодом, а в принципе над любыми текстовыми файлами (и не только текстовыми).

Варианты VCS

Subversion (SVN) vs Git

- 1 **Централизованная vs распределённая.** У SVN одно хранилище, там лежит полная история, на локальных машинах - последняя версия (working copy). В случае Git'a - каждая машина имеет полную копию репозитория со всей историей. Сервер - такая же машина, только лишь с возможностью pull, push и ограничениями доступа.
- 2 **Git - ветки.** У Git'a намного более удобная система ветвления. Есть возможность создавать ветки локально (для отдельных фич, например), и потом их целиком сливать на сервер. Ветки очень лёгкие, по сути - всего лишь указатель на коммит.

Git

Установка

❶ Скачивание: <https://git-scm.com/downloads>

❷ Установка...

❸ Первоначальная настройка:

```
git config --global user.name <ваше имя>
```

```
git config --global user.email <ваша почта>
```

```
git config --global core.editor <ваш любимый редактор>
```

```
git config --list
```

Git

Создание или клонирование репозитория

- 1 Создание репозитория:

```
cd <нужная папка>  
git init
```

- 2 Клонирование репозитория:

```
cd <папка, уровнем выше нужной>  
git clone <адрес репозитория> <имя нужной папки>
```


Git

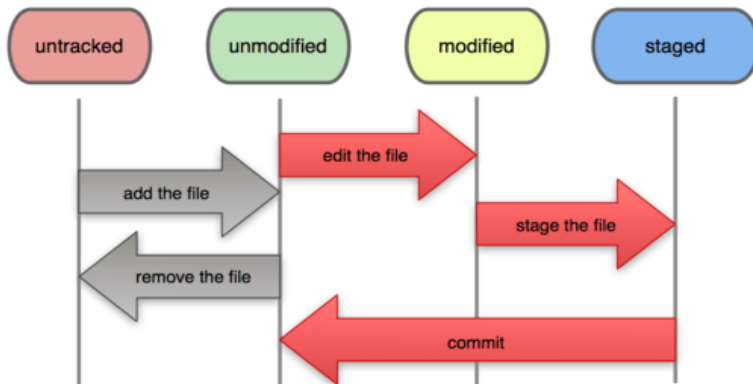
Отслеживание файлов

- 1 Добавление файла в индекс:
`git add <имя файла>`
- 2 Добавление всех файлов в индекс:
`git add -A`
- 3 Удаление файла из отслеживаемых:
`git rm <имя файла>`
- 4 Фиксация изменений
`git commit -m "Сообщение при коммите"`

Git

Отслеживание файлов

File Status Lifecycle



Git

Отслеживание файлов

- 1 Интерактивное добавление:
`git add -i`
- 2 Добавление по частям
`git add -p`
- 3 Добавление без новых файлов
`git add -u`

Git

.gitignore

Файл в корне репозитория, определяет, какие файлы автоматически игнорируются. Пример из git-book:

```
# комментарий - эта строка игнорируется
# не обрабатывать файлы, имя которых заканчивается на .a
*.a
# НЕ отслеживать файл lib.a, несмотря на то, что мы игнорируем все .a
!lib.a
# игнорировать только файл TODO находящийся в корневом каталоге, не
/TODO
# игнорировать все файлы в каталоге build/
build/
# игнорировать doc/notes.txt, но не doc/server/arch.txt
doc/*.txt
# игнорировать все .txt файлы в каталоге doc/
doc/**/*.txt
```

Git

Отмена изменений

- 1 Отмена последнего коммита с сохранением изменений в индексе:
`git reset --soft HEAD~1`
- 2 Отмена последнего коммита без сохранения изменений в индексе, но с сохранением изменений в рабочей копии:
`git reset --mixed HEAD~1`
- 3 Отмена всех изменений (hard reset) до последнего коммита:
`git reset --hard HEAD`
- 4 Отмена всех изменений в файле до последнего коммита:
`git checkout -- <имя файла>`
- 5 Отмена всех изменений в файле до какого-то коммита:
`git checkout <коммит> -- <имя файла>`
- 6 Отмена всех изменений (hard reset) до N-ого коммита с конца:
`git reset --hard HEAD~N`
- 7 Удаление неотслеживаемых файлов и папок:
`git clean -fd`

Git

Отмена изменений

- ❶ Исправление последнего коммита:

```
git commit --amend
```

Пример:

```
git commit -m "Сообщение при коммите"
```

```
git add <забытый файл>
```

```
git commit --amend
```

Git

Служебные команды

- 1 Лог коммитов:

```
git log
```

- 2 Лог коммитов (красивый, с веточками):

```
git log --graph
```

- 3 Лог коммитов (один коммит - одна строчка):

```
git log --pretty=oneline
```

- 4 Статус индекса:

```
git status
```

- 5 Просмотр изменений:

```
git diff
```

- 6 Просмотр индексированных изменений:

```
git diff --cached
```

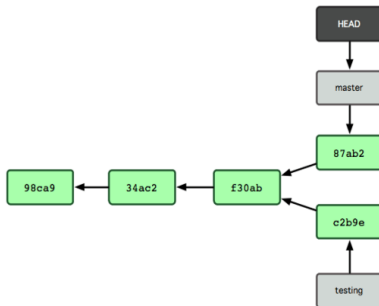
- 7 Сжатие (происходит автоматически при push):

```
git gc
```

Git

Ветки

- 1 Каждый коммит характеризуется несколькими основными вещами: хеш (на картинке - его первые 5 цифр), автор, дата.
- 2 HEAD - метка показывающая на текущий коммит, который мы сейчас изменяем.
- 3 Ветка - формально, указатель на коммит. Иногда ещё подразумевают всю историю до этого коммита.



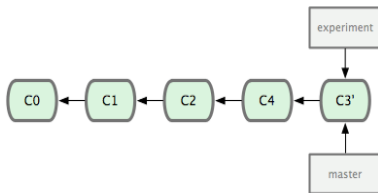
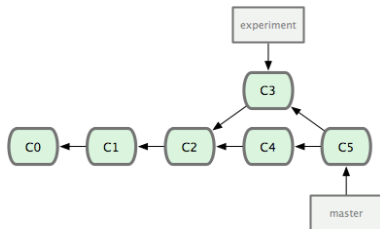
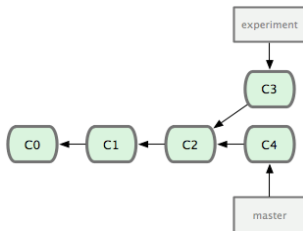
Git

Операции с ветками

- 1 Создание ветки (указывает на текущий коммит):
`git branch <название ветки>`
- 2 Переход на ветку:
`git checkout <название ветки>`
- 3 Слияние:
`git merge <из какой ветки> <в какую ветку>`
- 4 Слияние одним коммитом:
`git merge --squash <из какой ветки> <в какую ветку>`
- 5 Перемещение:
`git rebase <из какой ветки> <в какую ветку>`
- 6 При успешном разрешении конфликтов слияния:
`git commit -a`

Git

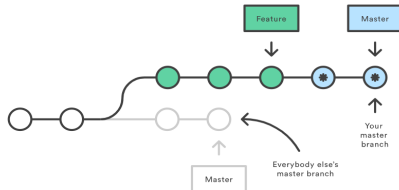
Слияние vs перемещение



Git

Слияние vs перемещение

- 1 Merge - безопасный, но создаётся лишний коммит. Не меняет существующие коммиты.
- 2 Rebase - переписывает историю, для каждого коммита из вливаемой ветки создаётся новый коммит с новым хешом (так как файлы уже в другом состоянии). Небезопасно, но получившаяся история линейна. Теряем информацию, что когда-то это была отдельная ветка.
- 3 Не стоит использовать rebase на публичных ветках из-за того, что он перезаписывает историю и меняет хеши коммитов.



Git

Удалённые репозитории

- 1 Добавление удалённого репозитория:
`git remote add <сокращение> <url>`
- 2 Получение новых изменений в копии удалённых веток:
`git fetch`
- 3 Получение новых изменений (с автослиянием в локальные ветки):
`git pull`
- 4 Получение новых изменений из конкретной ветки (с автослиянием)
`git pull <имя репозитория> <имя ветки>`
- 5 Pull выделили чисто для удобства. Он может значить разное в зависимости от настроек (либо `fetch & merge`, либо `fetch & rebase`)
- 6 Отправка изменений:
`git push <имя репозитория> <имя локальной ветки>:<имя удалённой ветки>`
- 7 Отслеживание удалённой ветки
`git checkout --track <имя репо>/<имя ветки>`

Git

Stash

- 1 Временно сохранить текущие изменения:
`git stash`
- 2 Восстановить последние сохранённые изменения и удалить их из списка:
`git stash pop`
- 3 Список припрятанных изменений:
`git stash list`
- 4 Применить конкретные припрятанные изменения:
`git stash apply <id изменений>`
- 5 Создать ветку со спрятанными изменениями, причём с началом в том коммите, где прятали:
`git stash branch <имя ветки>`

Git

Элиасы

- ❶ `git config --global alias.<название элиаса> <команда гита>`
- ❷ Примеры:
 - ❶ `git config --global alias.co checkout`
 - ❷ `git config --global alias.ci commit`
- ❸ Либо в `.gitconfig`:
[alias]
co = checkout
ci = commit

Git

Восстановление данных

- 1 Каждый раз при переключении веток и коммите, добавляется запись в reflog вида:
1a410ef HEAD@{0}: 1a410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9:
updating HEAD
- 2 Список записей:
`git reflog --all`
- 3 Проверка на целостность с выводом недоступных объектов:
`git fsck --full`

Workflow

Репозиторий

- 1 Сервер - Bitbucket.
- 2 Создаёте приватный репозиторий.
- 3 Добавляете семинаристов (Settings -> User and group access).
- 4 Даёте админские права семинаристам.
- 5 Вся работа в рамках этого репозитория.
- 6 Ревью проходит в пулл-реквестах на Bitbucket.
- 7 Не забудьте про .gitignore!
- 8 Инструкция с картинками по клику

Workflow

Устройство веток в вашем репозитории

- 1 master - ветка, куда вливается подтверждённый семинаристом код.
- 2 Для каждого ревью отдельная ветка. Стандартный сценарий при настроенном репозитории:
 - 1 `git checkout master`
 - 2 `git checkout -b review-<номер ревью>`
 - 3 делаете изменения
 - 4 `git commit -a -m <сообщение при коммите, какое угодно>`
 - 5 `git push <имя репозитория> review-<номер ревью>`

Workflow

Пулл-реквесты

- 1 Пулл-реквесты делаются в веб-интерфейсе Bitbucket.
- 2 Когда всё готово, делаете pull request из ветки review-`<номер ревью>` в master. Названия pull request'ов должны быть по шаблону:
[Имя Фамилия] Ревью-`<номер ревью>`
- 3 Семинаристы делают ревью, вы исправляете замечания.

Полезные ссылки I



Pro Git

<https://git-scm.com/book/ru/v1>