

コンテスト時間: 2022-09-17(土) 14:00 - 2022-09-17(土) 15:20 (80分)

[AtCoderホームへ戻る](#)[トップ](#)[問題](#)[質問](#)[提出](#)[提出結果](#)[順位表](#)[バーチャル順位表](#)[コードテスト](#)[解説](#)

## C - 3つの箱 (Three Boxes)

[解説](#)

実行時間制限: 2 sec / メモリ制限: 1024 MiB

配点: 100 点

### 問題文

長さ  $N$  の文字列  $S$  が与えられる。  $S$  の各文字は **L** または **R** である。

1つのボールと、ボールを入れることができる箱が3つある。箱には 1, 2, 3 と番号が付けられている。

最初、箱 1 にボールが入っていた。

ビーターのビ太郎は、この状態から箱とボールに対して  $N$  回の操作を行った。

$i$  回目 ( $1 \leq i \leq N$ ) の操作は、次のように行われた。

- ボールが入っている箱を箱  $x$  とし、箱  $x$  からボールを取り出す。その後、文字列  $S$  の  $i$  文字目に従って、以下のいずれかを行う。
  - 文字列  $S$  の  $i$  文字目が **L** の場合、箱  $x - 1$  にボールを入れる。ただし、 $x$  が 1 である場合は箱 1 にボールを入れる。
  - 文字列  $S$  の  $i$  文字目が **R** の場合、箱  $x + 1$  にボールを入れる。ただし、 $x$  が 3 である場合は箱 3 にボールを入れる。

$N$  回の操作を通じて箱 3 にボールを入れた回数を出力せよ。

### 制約

- $1 \leq N \leq 100$ .
- $S$  は長さ  $N$  の文字列である。
- $S$  の各文字は **L** または **R** である。
- $N$  は整数である。

### 入力

入力は以下の形式で標準入力から与えられる。

 $N$  $S$ 

### 出力

$N$  回の操作を通じて箱 3 にボールを入れた回数を出力せよ。

#### 入力例 1

[Copy](#)

4

LRRR

[Copy](#)

#### 出力例 1

[Copy](#)

2

[Copy](#)

最初、箱 1 にボールが入っていた。

ビ太郎は以下のように、4 回の操作を行った。

- 1 回目の操作では、ボールを箱 1 から取り出し、箱 1 に入れた。
- 2 回目の操作では、ボールを箱 1 から取り出し、箱 2 に入れた。
- 3 回目の操作では、ボールを箱 2 から取り出し、箱 3 に入れた。
- 4 回目の操作では、ボールを箱 3 から取り出し、箱 3 に入れた。

4 回の操作を通じて、箱 3 にボールを入れた回数は 2 回である。したがって、2 を出力する。

#### 入力例 2

[Copy](#)

3

LRL

[Copy](#)

#### 出力例 2

[Copy](#)

0

[Copy](#)

最初、箱 1 にボールが入っていた。

ビ太郎は以下のように、3 回の操作を行った。

- 1 回目の操作では、ボールを箱 1 から取り出し、箱 1 に入れた。
- 2 回目の操作では、ボールを箱 1 から取り出し、箱 2 に入れた。
- 3 回目の操作では、ボールを箱 2 から取り出し、箱 1 に入れた。

3 回の操作を通じて、箱 3 にボールを入れた回数は 0 回である。したがって、0 を出力する。

#### 入力例 3

[Copy](#)

7

LRLRRRL

[Copy](#)

#### 出力例 3

[Copy](#)

2

[Copy](#)

言語

C++ 20 (gcc 12.2)

ソースコード

[ファイルを開く](#)[カスタマイズ](#)[エディタ切り替え](#)[高さ自動調節](#)

1

※ 512 KiB まで

☐

人間であることを確認します

Cloudflare  
プライバシー  
ポリシー

提出

[ルール](#) [用語集](#)[利用規約](#) [プライバシーポリシー](#) [個人情報保護方針](#) [企業情報](#) [よくある質問](#) [お問い合わせ](#) [資料請求](#)

Copyright Since 2012 ©AtCoder Inc. All rights reserved.