

## レギオ 2025 静岡大学 実施要領

### 日 時

入門編：2025 年 8 月 4 日(月) 10:00～16:30

初級編：2025 年 8 月 22 日(金) 10:00～16:30

### 会 場

静岡大学 浜松キャンパス エ学部 5 号館 3F の計算機室で実施いたします。

- ・当日は、上記計算機にあるデスクトップ PC で演習を実施します。
- ・C++によるプログラミングを <https://wandbox.org/> 上で実施してもらいます。
- ・AtCoder によるプログラミング提出環境の体験してもらいます。

### 事前準備

各校の代表者（生徒でも可）の方あるいは参加者個人の方と事前にメールで連絡を取り、その中でプログラミング環境の紹介、AtCoder のアカウント作成など事前にしてもらう手続きの資料を配布します。

### 講 師

静岡大学情報学部 講師 山本 頼弥

静岡大学情報学部 教授 小暮 悟

常葉大学経営学部 教授 山下 浩一

### その他

- ・昼食はこちらでは準備いたしませんので各自ご準備ください
- ・計算機のある部屋は飲食禁止となっておりますので、ご希望の場合は食事可能なスペースまでご案内します
- ・当日はキャンパス内の生協食堂もご利用可能です

### 連絡先

〒432-8011 静岡大学 情報学部 情報科学科 山本 頼弥, 小暮 悟

電子メール：[ryamamoto@inf.shizuoka.ac.jp](mailto:ryamamoto@inf.shizuoka.ac.jp) , [kogure@inf.shizuoka.ac.jp](mailto:kogure@inf.shizuoka.ac.jp)

## 講習時間割

※以下に記載のプログラムは目安として示してあります。講習の課程で変更になることがあります。

### 入門編（開催日 8月 4日(月) 10:00～16:30）

09:30 受付開始

10:00～10:15 オリエンテーション

ガイダンス(諸注意・全体進行)、講師とアシスタントの紹介。

10:15～11:00 ①『まず、環境に慣れよう』

プログラミング環境や自動判定システム等に慣れてもらいます

11:00～12:00 ②『繰り返しの基本をおさえよう』

標準入出力の基本を身につける。

12:00～12:50 ( 昼休み )

12:50～13:40 ③『いよいよファースト・トライアル』

初めて情報オリンピックの出題形式の問題に取り組む。10行程度のプログラムで答えが求められる容易な問題の完答を目指す。

13:40～13:50 ( 休憩 )

13:50～14:50 ④『一人で考えてみよう』

「問題を理解すること」「それを解くためにプログラムを作ること」を独力で行う。

14:50～15:00 ( 休憩 )

15:00～16:00 ⑤『情報オリンピック一次予選1番を完答するために』

プログラムを作って出力した答を提出する形式の情報オリンピックの競技の特徴を理解するとともに、問題の読み解き方と、それをプログラムにどのように置き換えていくかを習得する。

16:00～16:10 ( 休憩 )

16:10～16:30 ⑥『まとめ&次回初級編へ向けて』

次回の初級編へ向けてのガイダンス

注：すでに入門編や初級編に参加したことがある方は、その旨申し出てください。

各自のレベルに応じた、別の教材や問題を紹介いたします。

## 講習時間割

※以下に記載のプログラムは目安として示してあります。講習の課程で変更になることがあります。

### 初中級編（開催日 8月22日(金) 10:00～16:30）

※初中級編は、入門編修了者を対象に、プログラミング技能やアルゴリズムについての理解を向上させ、  
情報オリンピック予選突破レベルの能力を身につけることを目指します。

<u>09:30～</u>	受付開始
<u>09:45～10:00</u>	オリエンテーション
<u>10:00～10:50</u>	①『復習：一次予選1番完全制覇！』 入門編⑤『情報オリンピック一次予選1番を完答するために』の復習。 入門編でトライした一次予選1番を完答できる力が付いているか否かを確認する。
<u>10:50～11:00</u>	(休憩)
<u>11:00～12:00</u>	②『繰り返しに挑戦！』『繰り返しをマスターせよ』 「繰り返し」の必要なプログラムについて理解する。繰り返しのあるプログラムを確実に書けるようにする。また繰り返しのないプログラムで対応できる問題に比べてそれなりに複雑な問題の文章理解力を養う。
<u>12:00～12:40</u>	(昼休み)
<u>12:40～13:30</u>	③『初めてのアルゴリズム』 最も基本的なデータ構造と、基本的でよく使われる重要なアルゴリズムについて学習する。
<u>13:30～13:40</u>	(休憩)
<u>13:40～15:00</u>	④『目指せ、情報オリンピック予選突破！』 情報オリンピック一次予選、二次予選程度の問題に一人で挑戦する。
<u>15:00～15:10</u>	(休憩)
<u>15:10～16:10</u>	⑤『少し複雑なアルゴリズム』 少し難しめの問題を解くために覚えておくといデータ構造やアルゴリズムについて学習する。
<u>16:10～16:30</u>	⑥『講評』 情報オリンピック予選までの自習方法についてガイダンスする。