

輸入架構：

總共幕數

```
{  
    Scene  
    背景路徑  
    對話數量  
    Dialog  
    {  
        對話  
        對話角色名稱  
        對話角色路徑  
        獲得道具  
        道具數量  
        增加好感度人物名稱  
        增加好感度  
        選項數量  
        {  
            選項說明文字  
            該跳至的幕數  
        } (重複選項數量次數)  
    } (重複對話數量次數)  
} (重複總共幕數次數)
```