Requisitos do Projeto: Aplicativo Web de Lista de Tarefas

1 Introdução

Este documento detalha os requisitos para o desenvolvimento de um aplicativo web simples de lista de tarefas (to-do list), focado em front-end, utilizando apenas HTML, CSS e JavaScript puros. O projeto é direcionado a um desenvolvedor júnior, com ênfase em clareza, funcionalidade e design acessível.

2 Funcionalidades Principais

1. Adicionar Tarefas:

- O usuário pode inserir uma tarefa em um campo de texto.
- A tarefa é adicionada à lista ao clicar no botão "Adicionar" ou pressionar Enter.

2. Exibir Tarefas:

• As tarefas aparecem em uma lista abaixo do campo de entrada, em ordem de adição.

3. Marcar Tarefas como Concluídas:

- Cada tarefa possui uma caixa de seleção (checkbox) à esquerda.
- Ao marcar, a tarefa deve ser visualmente indicada como concluída (texto riscado e cor diferente).

4. Remover Tarefas:

- Cada tarefa tem um botão "Excluir" (ícone "X" ou lixeira) à direita.
- A tarefa é removida da lista ao clicar no botão.

5. Persistência Local:

- As tarefas são salvas no localStorage do navegador.
- A lista persiste ao recarregar a página.

3 Requisitos de Interface (UI)

• Layout:

- Cabeçalho com o título "Minha Lista de Tarefas".
- Campo de entrada de texto e botão "Adicionar" abaixo do cabeçalho.
- Lista de tarefas em uma seção clara e organizada.

• Estilo Visual:

- Paleta de cores simples e moderna (ex.: tons de azul, branco e cinza).
- Campo de entrada e botão com bordas arredondadas e design limpo.
- Tarefas com fundo claro (ex.: branco ou cinza claro), leve sombra ou borda.

- Tarefas concluídas com texto riscado (text-decoration: line-through) e cor suave (ex.: cinza).
- Botão "Excluir" vermelho ou com ícone claro ("X" ou lixeira), com efeito hover.

• Responsividade:

- Adaptável a telas de 320px (mínimo) a 1200px.
- Em telas pequenas, campo de entrada e botão ocupam largura total; lista é rolável, se necessário.

4 Requisitos Técnicos

• **Tecnologias**: Apenas HTML, CSS e JavaScript puros, sem frameworks ou bibliotecas externas.

• Estrutura do Código:

- Três arquivos: index.html, styles.css, script.js.
- Usar comentários para explicar seções principais.
- Código limpo e indentado.

• Validações:

- Impedir adição de tarefas vazias (exibir alerta se o campo estiver vazio).
- Confirmar exclusão com confirm("Deseja excluir esta tarefa?").

• Acessibilidade:

- Usar tags semânticas (<header>, <main>, <section>).
- Navegável por teclado (ex.: Enter para adicionar, foco no campo de entrada).
- Atributos aria-label ou title nos botões/ícones.

5 Critérios de Sucesso

- Aplicativo intuitivo, usável por leigos sem instruções.
- Interface visualmente consistente e agradável em diferentes tamanhos de tela.
- Todas as funcionalidades (adicionar, marcar concluída, excluir, persistência) funcionando sem erros.
- Código organizado e fácil de entender para manutenção por outros desenvolvedores júnior.

6 Prazo e Entrega

- Prazo: Protótipo funcional em 5 dias úteis.
- Entrega: Arquivo ZIP contendo index.html, styles.css, script.js e README.txt com instruções de teste.

7 Estrutura do Projeto

```
todo-app/
index.html
styles.css
script.js
README.txt
```

8 Dicas para o Desenvolvedor

- Estruture o HTML e CSS antes de implementar o JavaScript.
- Use JSON.stringify() e JSON.parse() para o localStorage.
- Teste em navegadores (Chrome, Firefox) e diferentes tamanhos de tela.
- Priorize funcionalidades principais (adicionar/exibir tarefas) antes de secundárias (persistência/acessibilidade).

9 Observação Final

Estamos animados para ver o resultado! Para esclarecimentos, contate o stakeholder. Boa sorte!