# WEB开发基础

## 一 HTML

### 1.文档结构和标题标签

<!DOCTYPE html> 告诉浏览器使用什么样的html或者xhtml来解析html文档

<html></html>是文档的开始标记和结束标记。此元素告诉浏览器其自身是一个 HTML 文档，在它们之间是文档的头部<head>和主体<body>。

<head></head>元素出现在文档的开头部分。<head>与</head>之间的内容不会在浏览器的文档窗口显示，但是其间的元素有特殊重要的意义。

<meta charset="UTF-8"> 定义编码类型<单闭合标签>

<title></title>定义网页标题，在浏览器标题栏显示。

<body></body>之间的文本是可见的网页主体内容

### 2.块级元素和行内元素

块级元素：

1.总是从新的一行开始

2.高度、宽度都是可控的

3.宽度没有设置时，默认为100%

4.块级元素中可以包含块级元素和行内元素

行内元素：

1.和其他元素都在一行

2.高度、宽度以及内边距都是不可控的

3.宽高就是内容的高度，不可以改变

4.行内元素只能行内元素，不能包含块级元素

行内块标签：

1.在一行上显示，可以设置大小

例如：img标签

### 3.基本元素标签

<h1></h1>…..<h6></h6>：标题

<p></p>：段落

<hr>: 分割线

<br>：换行

<i></i>：字体倾斜

<strong></strong>：字体加粗标签

&nbsp; ：空格

&copy; ：版权 © 版权符号

&gt; ：大于号

&lt; ：小于号

### 4.img标签的使用

常见图片格式：jpg，gif，bpm，png

img标签用法：

<img src="图片路径/加载图片资源" alt="图片加载资源失败之后替换的文本" title="鼠标悬停的标题" width="x" height="x">

src：可以是一个链接地址或者是本地文件路径等。

alt：是文件加载失败以后在网页显示的文本内容。

title：是鼠标悬停在图片上时显示图片的标题

注意：img 是行内块标签，因此图片是在一行显示，并且可以设置图片大小和宽度

### 5.列表标签和超链接标签

<ol></ol>：有序列表

<ul></ul>：无序列表

<li></li> ：列表项目

<a></a> ：定义超链接，用于从一个页面链接到另一个页面。

<a href="https://foofish.net/" target="\_blank">Python之禅</a>

href：可以是一个连接地址，或者指定一个标签的位置；

例如：<a href="#top">跳转到顶部</a> ：表示跳转到id=top 的位置。

target：属性规定在何处打开被链接文档。只能在 href 属性存在时使用。

\_blank ：在新窗口中打开被链接文档。

\_self ：在被点击时的同一框架中打开被链接文档（默认）。

\_parent ：在父框架中打开被链接文档。

\_top ：在窗口主体中打开被链接文档。

### 6.div标签和span标签

<div></div> ：定义 HTML 文档中的一个分隔区块或者一个区域部分。常用于组合块级元素，以便通过 CSS 来对这些元素进行格式化。

<span></span> ：标签用于对文档中的行内元素进行组合。span可以修饰内容，修饰的方法可以在head里面也可以在span标签内部

例如：<p><span style="color:red;">This is a paragraph</span></p>

### 7.标签分类

块级标签：

特点：独占一行，对高度、宽度、行高以及顶和底边距都可设置的属性值生效；如果不给宽度，块级元素就默认为浏览器的宽度，即就是100%宽；

典型的块级标签有：<div> , h系列，<li>，<dt>，<dd>，<p> , <form>，<ul>，<ol>, <table>, <marquee>（滚动文本）

行内标签：

特点：可以多个标签存在一行，不能直接设置行内标签的高度、宽度、行高以及顶和底边距，完全靠内容撑开宽高！

典型的行内标签有：<span>，<a>，<b>（加粗），<i>，<u>，<em>，<strong>，<label>，<br>

行内块标签：

特点：结合行内和块级的有点，不仅可以对宽高属性值生效，还可以多个标签存在一行显示；

典型的行内标签有：<img>，<input>

上面三种标签的特点可以通过 display属性来将他们互换：

1、块级标签转换为行内标签：display:inline;

2、行内标签转换为块级标签：display:block;

3、转换为行内块标签：display：inline-block;

### 8.表格的基本用法

<table></table>：定义 HTML 表格

一个简单的 HTML 表格包括 table 元素，一个或多个 tr、th 以及 td 元素。

tr 元素定义表格行，th 元素定义表头，td 元素定义表格单元。

更复杂的 HTML 表格也可能包含 caption, col, colgroup, thead, tfoot, tbody 等元素。

table : 表示整个表

thead ：表头

tbody ：表格内容

tr: 表示每一行

td: 表示每一列

colspan ：跨列（单位数字）

rowspan ：跨行（单位数字）

<**table** border=**"1"** width=**"28%"**>  
 <**thead**>  
 <**tr**>  
 <**td** colspan=**"3"**>**三年级五班的语文成绩跟数学成绩**</**td**>  
 </**tr**>  
 <**tr**>  
 <**td**>**姓名**</**td**>  
 <**td**>**学科**</**td**>  
 <**td**>**成绩**</**td**>  
 </**tr**>  
 </**thead**>  
 <**tbody**>  
 <**tr**>  
 <**td** rowspan=**"2"**>**ryan**</**td**>  
 <**td**>**语文**</**td**>  
 <**td**>**98**</**td**>  
 </**tr**>  
 <**tr**>  
 <**td**>**数学**</**td**>  
 <**td**>**95**</**td**>  
 </**tr**>  
 <**tr**>  
 <**td** rowspan=**"2"**>**cherry**</**td**>  
 <**td**>**语文**</**td**>  
 <**td**>**80**</**td**>  
 </**tr**>  
 <**tr**>  
 <**td**>**数学**</**td**>  
 <**td**>**100**</**td**>  
 </**tr**>  
 </**tbody**>  
</**table**>



### 9.表单控件的使用

<form></form> : 标签标签用于创建供用户输入的 HTML 表单。

form 元素包含一个或多个表单元素，比如：

* button
* input
* keygen
* object
* output
* select
* textarea

语法： <form action="表单数据提交的地址" method="表单数据提交的方法 post/get">...</form>

<from>标签就像一个容器，它里面会有很多的获取用户输入的标签（表单控件）。

<**form** action=**"https://www.baidu.com"** method=**"get"**>  
 <!--label 中得for属性对应的值，指向了input标签中的id-->  
 <**label** for=**"name"**>**姓名:**</**label**>  
 <**input** type=**"text"** name=**"name"** id=**"name"**>  
 <**br**>  
 <**label** for=**"password"**>**密码:**</**label**>  
 <**input** type=**"password"** name=**"password"** id=**"password"**>  
 <**br**>  
 <!--input 表单控件类型设置type=submit -->  
 <**input** type=**"submit"** value=**"提交"** >  
</**form**>



点击提交按钮以后，会把name=ryan和password=1234 传给<https://www.baidu.com>

结果为：https://www.baidu.com/?name=ryan&password=1234

### 10.input表单的类型和按钮

<1> 表单类型

type:

text 文本输入框

password 密码输入框

radio 单选框

checkbox 多选框

submit 提交按钮

button 按钮(需要配合js使用.) button和submit的区别？

file 提交文件：form表单需要加上属性enctype="multipart/form-data"

上传文件注意两点：

请求方式必须是post

enctype="multipart/form-data"

<2> 表单属性

name: 表单提交项的键.

注意和id属性的区别：name属性是和服务器通信时使用的名称；

而id属性是浏览器端使用的名称，该属性主要是为了方便客户端编程，而在css和javascript中使用的

value: 表单提交项的值.对于不同的输入类型，value 属性的用法也不同：

type="button", "reset", "submit" - 定义按钮上的显示的文本

type="text", "password", "hidden" - 定义输入字段的初始值

type="checkbox", "radio", "image" - 定义与输入相关联的值

checked: radio 和 checkbox 默认被选中

readonly: 只读. text 和 password

disabled: 对所用input都好使.

method 方法规定如何发送表单数据（form-data）（表单数据会被发送到在 action 属性中规定的页面中）。

可以通过以下方式发送 form-data ：

* 以 URL 变量 (使用 method="get") 的形式来发送
* 以 HTTP post (使用 method="post") 的形式来发送

关于 "get" 方法的注释：

* 该方法将表单数据以名称/值对的形式附加到 URL 中
* 该方法对于用户希望加入书签的表单提交很有用
* 在 URL 中放置的数据量是有限制的（不同的浏览器有差别），所以无法确保所有表单数据得到正确地传输
* 绝不要使用 "get" 方法来传输敏感信息！（密码或其他敏感信息在浏览器地址栏中是可见的）

关于 "post" 方法的注释：

* 该方法以 HTTP post 事务的方式来传递表单数据
* 无法将通过 "post" 方法提交的表单加入书签
* 与 "get" 相比，"post" 方法更健壮更安全，而且 "post" 没有容量限制

## 二 CSS

### 1.CSS介绍

CSS：主要用于修饰页面

     - 层叠样式表（Cascading Style Sheet）

CSS 的优势

* 1.内容与表现分离
* 2.网页的表现统一，容易修改
* 3.丰富的样式，使页面布局更加灵活
* 4.减少网页的代码量，增加网页浏览器速度，节省网络带宽
* 5.运用独立页面的css,有利于网页被搜索引擎收录

CSS基础选择器

* 标签选择器
* 类选择器
* ID选择器

### 2.CSS引入方式

网页中引用CSS样式

* 内联样式
* 内部样式表
* 外部样式表

  - 链接式

  - 导入式

1.内联样式（内嵌式）

<**h1** style=**"***font-size*: 50**px**;*color*:**yellow**;**"**>**路飞学城**</**h1**>

直接在标签内对样式进行修饰

2.内部样式表（内链式）

<**style** type=**"text/css"**>  
 /\*内链式\*/  
 h1{  
 *font-size*: 30**px**;  
 *color*: **red**;  
 }  
</**style**>

3.外部样式表

3.1 链接式

<**link** rel=**"stylesheet"** type=**"text/css"** href=**"./css\_样式/index.css"/**>

href：文件路径；

rel ：使作外部样式表

type：文件类型

index.css内容：

h2{  
 *color*: **chartreuse**;  
 *font-size*: 50**px**;  
}

3.2 导入式

<**style** type=**"text/css"**>  
 /\*导入式\*/  
 @import url('./css\_样式/index.css');  
</**style**>

内嵌式的优先级高于内链式

@import url(other.css)

注意： @import url()必须写在文件最开始的位置。

链接式与导入式的区别

1、<link/>标签属于XHTML,@import是css的属性

2、使用<link/>链接的css文件先加载到网页当中，再进行编译显示

3、使用@import导入的css文件，客户端显示HTML结构，再把CSS文件加载到网页当中

4、@import是属于CSS2.1特有的，对于不兼容CSS2.1的浏览器来说就是无效的

### 3.CSS基础选择器-通配符选择器

通配符选择器，匹配所有样式，清除默认个事

<**style** type=**"text/css"**>  
 /\*通配符选择器 ，匹配所有的样式，清除默认格式\*/  
 \*{  
 *padding*: 0;  
 *margin*: 0;  
 *color*: **red**; /\*字体等的颜色全部为红色\*/  
 }  
</**style**>

### 4.CSS基础选择器-ID选择器

ID选择器：用 “#” 加上 id 的值

<!DOCTYPE html>  
<**html** lang=**"en"**>  
<**head**>  
 <**meta** charset=**"UTF-8"**>  
 <**title**>**CSS基础选择器**</**title**>  
 <**style** type=**"text/css"**>  
 /\*ID选择器\*/  
 #container{  
 *width*: 1000**px**;  
 *background-color*: **aqua**;  
 *margin*: 0 **auto**; /\*让内容在中间显示\*/  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**div** id=**"container"**>  
 <**h1**>**我爱中国**</**h1**>  
 </**div**>  
</**body**>  
</**html**>

### 5.CSS基础选择器-标签选择器

标签选择器，直接使用标签名称；设置了该标签选择器，那么所有的该名称标签都会被修饰！

<!DOCTYPE html>  
<**html** lang=**"en"**>  
<**head**>  
 <**meta** charset=**"UTF-8"**>  
 <**title**>**CSS基础选择器**</**title**>  
 <**style** type=**"text/css"**>  
 /\*标签选择器\*/  
 h1{  
 *color*: **yellowgreen**;  
 *font-size*: 20**px**;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**div** id=**"container"**>  
 <**h1**>**我爱中国**</**h1**>  
 </**div**>  
</**body**>  
</**html**>

### 6.CSS基础选择器-子代选择器

子代选择器，用“>”，如下：指 <ul>标签下的<li>标签都被该样式修饰。该方法常用语：.class>li ,指某个class下面的li标签都被该样式修饰

<!DOCTYPE html>  
<**html** lang=**"en"**>  
<**head**>  
 <**meta** charset=**"UTF-8"**>  
 <**title**>**CSS基础选择器**</**title**>  
 <**style** type=**"text/css"**>  
 /\*子代选择器\*/  
 ul>li{  
 *color*: **red**;  
 }  
 /\*这个也属于子代选择器\*/  
 #container>ul>li{  
 *background-color*: **yellowgreen**;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**div** id=**"container"**>  
 <**ul**>  
 <**li**>**我**</**li**>  
 <**li**>**爱**</**li**>  
 <**li**>**中**</**li**>  
 <**li**>**国**</**li**>  
 </**ul**>  
 </**div**>  
</**body**>  
</**html**>

### 7.CSS基础选择器-后代选择器

后代选择器就是，某个标签下的所有标签都使用该样式。例如下列：就是标签<ul>下的所有<a>标签都用该样式

<!DOCTYPE html>  
<**html** lang=**"en"**>  
<**head**>  
 <**meta** charset=**"UTF-8"**>  
 <**title**>**CSS基础选择器**</**title**>  
 <**style** type=**"text/css"**>  
 /\*后代选择器\*/  
 ul a{  
 *color*: **red**;  
 *background-color*: **yellowgreen**;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**div** class=**"last"**>  
 <**ul**>  
 <**li**><**a** href=**"#"**>**我爱你中国**</**a**></**li**>  
 <**li**><**a** href=**"#"**>**SH**</**a**></**li**>  
 </**ul**>  
 </**div**>  
</**body**>  
</**html**>

### 8.CSS基础选择器-类选择器

某个标签定义了一个class=“content”，那就使用.content{样式去修饰}。该class下的所有内容都使用该样式。

<!DOCTYPE html>  
<**html** lang=**"en"**>  
<**head**>  
 <**meta** charset=**"UTF-8"**>  
 <**title**>**CSS基础选择器**</**title**>  
 <**style** type=**"text/css"**>  
 /\*类选择器\*/  
 .content{  
 *width*: 400**px**;  
 *background-color*: **yellowgreen**;  
 *margin*: 0 **auto**;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**div** class=**"content"**>  
 <**ul**>  
 <**li**><**a** href=**"#"**>**我爱你中国**</**a**></**li**>  
 <**li**><**a** href=**"#"**>**SH**</**a**></**li**>  
 </**ul**>  
 </**div**>  
</**body**>  
</**html**>

### 9.CSS高级选择器-群组选择器

群组选择器，是一群属性的集合。

<!DOCTYPE html>  
<**html** lang=**"en"**>  
<**head**>  
 <**meta** charset=**"UTF-8"**>  
 <**title**>**CSS高级选择器**</**title**>  
 <**style** type=**"text/css"**>  
 /\*群组选择器\*/  
 .title,.content,.footer{  
 *width*: 968**px**;  
 *margin*: 0 **auto**;  
 *background-color*: #BFBFBF;  
 *border*: 1**px solid red**;  
 }  
 #title\_p1,#footer\_p1{  
 *font-size*: 20**px**;  
 *color*: **greenyellow**;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**div** class=**"title"**>  
 <**p** class=**"p1"** id=**"title\_p1"**>**我是一个段落**</**p**>  
 </**div**>  
 <**div** class=**"content"**>  
 <**h3**>**我是三级标题1**</**h3**>  
 <**a** href=**"https://www.baidu.com"**>**百度一下**</**a**>  
 <**p**>**我是另一个段落**</**p**>  
 </**div**>  
 <**div** class=**"footer"** id=**"footer\_p1"**>  
 <**p**>**我是底部**</**p**>  
 </**div**>  
</**body**>  
</**html**>

### 10.CSS高级选择器-交集选择器

交集选择器：由两个选择器构成，选中二者范围的交集，两个选择器之间不能有空格，第一个必须是标签选择器，第二个必须是类选择器或者ID选择器

<!DOCTYPE html>  
<**html** lang=**"en"**>  
<**head**>  
 <**meta** charset=**"UTF-8"**>  
 <**title**>**CSS高级选择器**</**title**>  
 <**style** type=**"text/css"**>  
 /\*交集选择器\*/  
 p.title\_p1{  
 *color*: **red**;  
 }

p#title\_p1{  
 *font-size*: 30**px**;  
 *color*: **darkmagenta**; /\*覆盖上面的color\*/  
 }  
 p#footer\_p1{  
 *color*: **greenyellow**;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**div** class=**"title"**>  
 <**p** class=**"title\_p1"** id=**"title\_p1"**>**我是一个段落**</**p**>  
 </**div**>  
 <**div** class=**"footer"** >  
 <**p** id=**"footer\_p1"**>**我是底部**</**p**>  
 </**div**>  
</**body**>  
</**html**>

### 11.CSS高级选择器-毗邻选择器

自己得出的结论:毗邻选择器，也要说是兄弟选择器，只能是同级标签

<!DOCTYPE html>  
<**html** lang=**"en"**>  
<**head**>  
 <**meta** charset=**"UTF-8"**>  
 <**title**>**CSS高级选择器**</**title**>  
 <**style** type=**"text/css"**>  
 /\*毗邻选择器\*/  
 /\*找到所有紧挨在p3后面的第一个p标签，设置字体颜色为红色。\*/  
 h3+p {  
 *color*: **red**;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**div** class=**"content"**>  
 <**h3**>**我是三级标题1**</**h3**>  
 <**p**>**中国**</**p**>  
 <**p**>**最美**</**p**>  
 </**div**>  
</**body**>  
</**html**>

### 12.CSS高级选择器-弟弟选择器

下面例子指的是，找到h3 下面的所有同级p标签进行修饰。

<!DOCTYPE html>  
<**html** lang=**"en"**>  
<**head**>  
 <**meta** charset=**"UTF-8"**>  
 <**title**>**CSS高级选择器**</**title**>  
 <**style** type=**"text/css"**>  
 h3~p{  
 *color*: **red**;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**div**>  
 <**h3**>**我是标题3**</**h3**>  
 <**p**>**中国**</**p**>  
 <**p**>**最美**</**p**>  
 </**div**>  
</**body**>  
</**html**>

### 13.CSS选择器-属性选择器

除了HTMLyu元素的ID属性和CLASS属性外，还可以根据HTML元素的特定属性选择元素。

意思就是说：可以自己设定一个属性名称，然后自己去设置样式，如下title就是设置的属性元素。

<!DOCTYPE html>  
<**html** lang=**"en"**>  
<**head**>  
 <**meta** charset=**"UTF-8"**>  
 <**title**>**CSS高级选择器**</**title**>  
  
 <**style** type=**"text/css"**>  
  
 /\*属性选择器\*/  
 /\*找到所有title的选择器\*/  
 [title]{  
 *color*: **red**;  
 }  
  
 /\*找到所有title开头是hello的选择器\*/  
 [title^=hello]{  
 *font-size*: 20**px**;  
 *background-color*: **greenyellow**;  
 }  
  
 /\*找到所有title结尾是china的选择器\*/  
 [title$=china]{  
 *font-size*: 40**px**;  
 *background-color*: #868686;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**div** title=**"hello word"**>  
 <**p** class=**"p1"** id=**"title\_p1"**>**我是一个段落**</**p**>  
 </**div**>  
 <**div** title=**"hello china"**>  
 <**p**>**我爱中国**</**p**>  
 </**div**>  
</**body**>  
</**html**>

### 14.CSS选择器总结

总结：

基础选择器：

1.标签选择器 div

2.类选择器 .div1

3.id选择器 #box

4.通配符选择器 \*

高级选择器：

1.群组选择器：中间用 ,

2.交集选择器，选择器之间不能有空格，第一个标签必须是标签选择器，第二个标签可以是ID选择器或者是class选择器

3.后代选择器，选择器之间用空格

4.子代选择器 >

5.毗邻选择器 +

6.弟弟选择器 ~

7.属性选择器 [ ]

### 15.CSS选择器优先级

行内样式 > 内部样式 > 外部样式

ID选择器 > 类选择器 > 标签选择器

样式表中的特殊性描述了不同规则的相对权重，它的基本规则是：

1 内联样式表的权值最高(行内样式) style=""－－－－－－－－－－－－－ 1000；

2 统计选择符中的ID属性个数。 #id －－－－－－－－－－－－－ 100

3 统计选择符中的CLASS属性个数。 .class －－－－－－－－－－－－－ 10

4 统计选择符中的HTML标签名个数。 p －－－－－－－－－－－－－ 1

.div3{  
 *color*: **yellowgreen!important**;  
}

！important 声明以后高于一切。如果都有important，那么比较优先级，如果优先级一样，那么后来者居上。

继承是CSS的一个主要特征，它是依赖于祖先-后代的关系的。继承是一种机制，它允许样式不仅可以应用于某个特定的元素，还可以应用于它的后代

继承是CSS重要的一部分，我们甚至不用去考虑它为什么能够这样，但CSS继承也是有限制的。有一些属性不能被继承，如：border, margin, padding, background等。

### 16.CSS 伪类选择器一

1）a:link :没有访问的超链接a标签样式;

2）a:visited :访问过的超链接a标签样式;

3）a:hover : 鼠标悬浮在元素上应用样式：

4）a:active：鼠标点击瞬间的样式;

5）input:focus : input输入框获取焦点时样式;

举一列说明即可：

<!DOCTYPE html>  
<**html** lang=**"en"**>  
<**head**>  
 <**meta** charset=**"UTF-8"**>  
 <**title**>**伪类选择器的使用**</**title**>  
 <**style** type=**"text/css"**>  
 a:hover{  
 *color*: **coral**;  
 *font-size*: 30**px**;  
 }  
 input:focus{  
 *background-color*: **red**;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**ul**>  
 <**li**><**a** href=**"#"**>**百度一下**</**a**></**li**>  
 </**ul**>  
<**form** action=**""**>  
 <**input** type=**"text"**>  
</**form**>  
</**body**>  
</**html**>

### 17.CSS伪类选择器二

在指定标签的前后或者本身内容进行修饰或加内容。

<!DOCTYPE html>  
<**html** lang=**"en"**>  
<**head**>  
 <**meta** charset=**"UTF-8"**>  
 <**title**>**伪元素选择器**</**title**>  
 <**style** type=**"text/css"**>  
 /\*被修饰的标签的字体变成30px\*/  
 p:first-letter{  
 *font-size*: 30**px**;  
 }  
 /\*给被修饰的标签的内容前面加内容和颜色\*/  
 p:before{  
 *content*: "cherry,";  
 *color*: **red**;  
 }  
 /\*给被修饰的标签的内容后面加内容和颜色\*/  
 p:after{  
 *content*: "love ";  
 *color*: **black**;  
 *font-size*: 35**px**;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
<**p**>**爱你哟**</**p**>  
</**body**>  
</**html**>

### 18.字体样式

<!DOCTYPE html>  
<**html** lang=**"en"**>  
<**head**>  
 <**meta** charset=**"UTF-8"**>  
 <**title**>**字体样式**</**title**>  
 <**style** type=**"text/css"**>  
 p{  
 /\*设置字体大小\*/  
 *font-size*: 20**px**;  
 /\*设置字体为斜体：  
 normal: 默认值.  
 oblique: 浏览器会显示一个倾斜的字体样式。  
 italic : 浏览器会显示一个斜体的字体样式。  
 inherit: 规定应该从父元素继承字体样式。  
 \*/  
 *font-style*: **inherit**;  
 /\*!\*设置字体的粗细\*!\*/  
 *font-weight*: 700;  
 /\*!\*设置字体类型\*!\*/  
 /\*font-family: Algerian;\*/  
 /\*!\*设置字体颜色\*!\*/  
 *color*: **firebrick**;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
<!--默认字体大小是：16px=1em 0.75em=12px-->  
<**p**>**这是一个p标签**</**p**>  
</**body**>  
</**html**>

### 19.文本样式

<!DOCTYPE html>  
<**html** lang=**"en"**>  
<**head**>  
 <**meta** charset=**"UTF-8"**>  
 <**title**>**文本样式**</**title**>  
 <**style** type=**"text/css"**>  
 .box1{  
 *width*: 500**px**;  
 *height*: 200**px**;  
 *background-color*: **yellowgreen**;  
 *color*: **red**;  
  
 /\*设置字体下划线：underline；删除线:line-through,上横线：overline\*/  
 *text-decoration*: **underline**;  
 *text-decoration-color*: **black**;  
  
 /\*设置鼠标属性\*/  
 *cursor*: **pointer**;  
  
 /\*设置文字往右移动20px，首行缩进\*/  
 *text-indent*: 20**px**;  
  
 /\*设置对齐方式,  
 对齐方式：center，left，right、  
 两端对齐:justify(只对英文有效)\*/  
 *text-align*: **center**;  
  
 /\*设置字体阴影:  
 第一个值：设置对象的阴影水平偏移值。可以为负值  
 第二个值：设置对象的阴影垂直偏移值。可以为负值  
 第三个值：从来设置对象的阴影模糊值。不允许负值  
 第四个值：设置对象的阴影的颜色。  
 \*/  
 *text-shadow*: 5**px** 0 5**px black**;  
  
 /\*行高:它决定了元素中文本内容的高度，height则是定义元素自身的高度。\*/  
 /\*当行高等于盒子的高度时，那么会实现文本垂直方向居中\*/  
 *line-height*: 200**px**;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**div** class=**"box1"**>**我爱你中国**</**div**>  
 <**a** href=**"#"**>**我爱你中国**</**a**>  
</**body**>  
</**html**>

### 20.背景属性

background: 背景 照片位置 图片展开方式 滚动/固定 position/图片长,宽

<!DOCTYPE html>  
<**html** lang=**"en"**>  
<**head**>  
 <**meta** charset=**"UTF-8"**>  
 <**title**>**背景属性**</**title**>  
 <**style** type=**"text/css"**>  
 #img{  
 *width*: 1000**px**;  
 *height*: 1000**px**;  
 /\*设置背景颜色\*/  
 /\*background-color: yellowgreen;\*/  
 /\*设置背景图片\*/  
 /\*background-image: url(./images/1.png);\*/  
 /\*background-repeat:属性定义了图像的平铺模式。  
 repeat 默认。背景图像将在垂直方向和水平方向重复。  
 repeat-x 背景图像将在水平方向重复。  
 repeat-y 背景图像将在垂直方向重复。  
 no-repeat 背景图像将仅显示一次。  
 inherit 规定应该从父元素继承 background-repeat 属性的设置。  
 \*/  
 /\*background-repeat: no-repeat;\*/  
 /\*background-attachment: fixed;\*/  
 /\*background-position: -50px -50px;\*/  
  
 /\*简写  
 注意：此时上面的background 的一些值会被覆盖掉，比如颜色  
 此时可以有两种写法，可以在background里面直接写颜色  
 或者重新定义一个颜色 \*/  
 /\*background: 背景 照片位置 图片展开方式 滚动/固定 position/图片长,宽  
 background: yellowgreen url(./images/1.png) no-repeat fixed right/300px 300px;  
 /\*background-color: yellowgreen;\*/  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**div** id=**"img"**></**div**>  
</**body**>  
</**html**>

### 21.盒模型定义

所有HTML元素可以看作盒子，在CSS中，“box model”这一术语是用来设计和布局时使用。

CSS模型本质上是一个盒子，分装周围的HTML元素，它包括：边距，边框，填充，和实际内容。



* **Margin(外边距)** - 清除边框外的区域，外边距是透明的。
* **Border(边框)** - 围绕在内边距和内容外的边框。
* **Padding(内边距)** - 清除内容周围的区域，内边距是透明的。
* **Content(内容)** - 盒子的内容，显示文本和图像。

最终元素的总宽度计算公式是这样的：

总元素的宽度=宽度+左填充+右填充+左边框+右边框+左边距+右边距

元素的总高度最终计算公式是这样的：

总元素的高度=高度+顶部填充+底部填充+上边框+下边框+上边距+下边距

### 22.盒模型-border

边框样式：border-style（上下左右一样）

border-top/right/bottom/left 上左下右边框属性。

none： ：无边框。

dotted ：点状虚线边框。

dashed ：矩形虚线边框。

solid : 实线边框。

double ：双线边框

hidden : 与none相同，应用于表解决边框冲突

边框颜色：border-color

边框粗细：border-width

- 关键字: thin、medium、thick

- 像素值：px

### 23.盒模型-margin(外边距)相遇

当两个垂直外边距相遇时会形成一个外边框，称为 “外边距合并”！  
所有毗邻的两个或更多盒元素的margin将会合并为一个margin共享之。毗邻的定义为：同级或者嵌套的盒元素，并且它们之间没有非空内容、Padding或Border分隔。  
  
注意：父子级盒子嵌套设置外边距会形成外边距合并，影响布局，  
  
解决办法：  
 1. 父级或子元素使用浮动或者绝对定位absolute 浮动或绝对定位不参与margin的折叠  
 2. 父级overflow:hidden; 溢出隐藏  
 3. 父级设置padding（破坏非空白的折叠条件）  
 4. 父级设置border

margin:10px 5px 15px 20px;-----------上 右 下 左

margin:10px 5px 15px;----------------上 右左 下

margin:10px 5px;---------------------上下 右左

margin:10px; ---------------------上右下左

### 24.display用法

标签元素有：块标签，行内块标签，行内标签。

上面三种标签的特点可以通过 display属性来将他们互换：

1、块级标签转换为行内标签：display:inline;

2、行内标签转换为块级标签：display:block;

3、转换为行内块标签：display：inline-block;

display :none; 不显示，位置以及样式全部隐藏。

inline-block默认的空格符就是标签与标签之间的空隙造成的。

(1) 我们可以通过margin:-3px来解决，但是

1.我们布局肯定很多元素，不可能每个都添加margin负这样维护成本太大了

2.我们线上代码如果压缩，那么我们就不存在哪个4px的问题了，那么我们的margin负就回造成布局混乱！

(2)我们可以给几个标签加一个父级div，然后：

div{word-spacing: -7px;}

### 25.浮动产生的效果

所谓的文档流，指的是元素排版布局过程中，元素会自动从左往右，从上往下的流式排列。

脱离文档流，也就是将元素从普通的布局排版中拿走，其他盒子在定位的时候，会当做脱离文档流的元素不存在而进行定位。

只有绝对定位absolute和浮动float才会脱离文档流。

定位处理：

浮动：float

属性值:

left:元素向左浮动;从左向右依次排列

right：元素向右浮动；从右向左一次排列

none：默认值，元素不浮动。从上往下排列

inherit：规定应该从父元素继承 float 属性的值。

浮动产生的效果：

浮动可以是元素按指定位置排列，直到遇到父元素的边界或另外一个元素的边界停止。

定位：position

堆叠：z-index

### 26.浮动产生的问题

浮动产生的问题：

父元素不设置高度时，子元素设置了浮动，不会撑开父元素的高度，子元素不占位置

解决办法：

1.给父盒子设置固定高度，缺点：不灵活。例：height：480px;

2.给浮动元素的最后一个元素加一个空的块级元素，且该元素不浮动，设置clear：both；缺点：结构冗余；

3.在父级元素标签里面使用伪类

.wrap:after{

visibility: hidden;

clear: both;

content: '.';

display: block;

height: 0;}

4.给父元素添加 overflow: hidden;

使用overflow属性扩展盒子高度减少代码量，也减少了空的HTML标签，是代码更加简洁，清晰，从而提高了代码的可读性和网页性能

如果页面中有定位元素，并且元素超出了父级的范围，就必须使用clear属性来清除浮动来扩展盒子高度

注释：clear:both; 表示在左右两侧均不允许浮动元素。

clear属性只会对自身起作用，而不会影响其他元素。如果一个元素的右侧有一浮动对象，而这个元素设置了不允许右边有浮动对象，即clear：right，则这个元素会自动下移一格，达到本元素右边没有浮动对象的目的。

当浮动问题不解决的情况下显示的效果如下：



解决浮动效果以后显示的图片如下：



代码如下：

<!DOCTYPE html>  
<**html** lang=**"en"**>  
<**head**>  
 <**meta** charset=**"UTF-8"**>  
 <**title**>**浮动问题和解决方案**</**title**>  
 <**style** type=**"text/css"**>  
 \*{*padding*: 0;*margin*: 0;}  
 .wrap{  
 *width*: 190**px**;  
 *background-color*: **yellowgreen**;  
 *margin*: 50**px auto**;  
 }  
 .wrap div{  
 *float*: **left**;  
 }  
 .wrap\_1{  
 *width*: 40**px**;  
 *height*: 30**px**;  
 *background-color*: #BFBFBF;  
 *margin-right*: 15**px**;  
 }  
 .wrap\_2{  
 *width*: 80**px**;  
 *height*: 30**px**;  
 *background-color*: **darkorange**;  
 }  
 .wrap\_3{  
 *width*: 40**px**;  
 *height*: 30**px**;  
 *background-color*: **darkblue**;  
 *margin-left*: 15**px**;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**div** class=**"wrap"**>  
 <**div** class=**"wrap\_1"**></**div**>  
 <**div** class=**"wrap\_2"**></**div**>  
 <**div** class=**"wrap\_3"**></**div**>  
 <**div** id=**"clearfix"**></**div**>  
 </**div**>  
</**body**>  
</**html**>

第一种方法：

在父盒子div下面添加一个盒子的绝对高度：（缺点不灵活）

*height*: 40**px**;

第二种方法：

在标签里面添加一个空盒子，然后再css里面添加空盒子的样式：（缺点：结构冗余）

<**div** class=**"wrap"**>  
 <**div** class=**"wrap\_1"**></**div**>  
 <**div** class=**"wrap\_2"**></**div**>  
 <**div** class=**"wrap\_3"**></**div**>  
 <**div** id=**"clearfix"**></**div**>  
</**div**>

添加CSS：

#clearfix{  
 *float*: **none**;  
 *clear*: **both**;  
}

第三种方法：在父级元素标签里面使用伪类（官方推荐的方法）

.wrap:after{  
 *visibility*: **hidden**;  
 *clear*: **both**;  
 *content*: '.';  
 *display*: **block**;  
 *height*: 0;}

提示：

visibility 属性规定元素是否可见。

visible：默认值。元素是可见的。

hidden ：元素是不可见的。

collapse：当在表格元素中使用时，此值可删除一行或一列，但是它不会影响表格的布局。被行或列占据的空间会留给其他内容使用。如果此值被用在其他的元素上，会呈现为 "hidden"。

inherit：规定应该从父元素继承 visibility 属性的值。

第四种方法：给父元素添加 overflow: hidden;

*overflow*: **hidden**;

使用overflow属性扩展盒子高度减少代码量，也减少了空的HTML标签，是代码更加简洁，清晰，从而提高了代码的可读性和网页性能

如果页面中有定位元素，并且元素超出了父级的范围，就必须使用clear属性来清除浮动来扩展盒子高度

### 27.position定位

overflow属性：

visible: 默认值。内容不会被修剪，会呈现在盒子之外。

hidden：内容会被修剪，并且其余内容不可见的

scroll：内容会被修剪，但是浏览器会显示滚动条以便查看其余内容

auto：如果内容被修剪，则浏览器会显示滚动条以便查看其余的内容。

在页面布局中，大的模块用overflow，每个盒子里面小的部分用定位去处理

定位：position

属性值：

static：默认值，没有定位

relative：相对定位

absolute：绝对定位

fixed: 固定定位

一、relative 相对定位：相对于自身原来位置进行偏移

relative 相对定位。相对定位是相对于该元素在文档流中的原始位置，即以自己原始位置为参照物。有趣的是，即使设定了元素的相对定位以及偏移值，元素还占有着原来的位置，即占据文档流空间。对象遵循正常文档流，但将依据top，right，bottom，left等属性在正常文档流中偏移位置。而其层叠通过z-index属性定义。

注意：position：relative的一个主要用法：方便绝对定位元素找到参照物。

偏移设置：top,left,right,bottom

单位：px

影响：

1.没有偏移量的时候对元素本身基本没有影响

2.提升层级

设置了相对定位的网页元素，无论是在标准流中还是在浮动流中，都不会对它的父级元素和相邻元素有任何影响，它只针对自身原来的位置进行偏移。

二、absolute 绝对定位。

定义：设置为绝对定位的元素框从文档流完全删除，并相对于最近的已定位祖先元素定位，如果元素没有已定位的祖先元素，那么它的位置相对于最初的包含块（即body元素）。元素原先在正常文档流中所占的空间会关闭，就好像该元素原来不存在一样。元素定位后生成一个块级框，而不论原来它在正常流中生成何种类型的框。

重点：如果父级设置了position属性，例如position:relative;，那么子元素就会以父级的左上角为原始点进行定位。这样能很好的解决自适应网站的标签偏离问题，即父级为自适应的，那我子元素就设置position:absolute;父元素设置position:relative;，然后Top、Right、Bottom、Left用百分比宽度表示。

另外，对象脱离正常文档流，使用top，right，bottom，left等属性进行绝对定位。而其层叠通过z-index属性定义。

总结：参照物用相对定位，子元素用绝对定位，并且保证相对定位参照物不会偏移即可。

三、 position:fixed

fixed：对象脱离正常文档流，使用top，right，bottom，left等属性以窗口为参考点进行定位，当出现滚动条时，对象不会随着滚动。而其层叠通过z-index属性 定义。 注意点： 一个元素若设置了 position:absolute | fixed; 则该元素就不能设置float。这 是一个常识性的知识点，因为这是两个不同的流，一个是浮动流，另一个是“定位流”。但是 relative 却可以。因为它原本所占的空间仍然占据文档流。

在理论上，被设置为fixed的元素会被定位于浏览器窗口的一个指定坐标，不论窗口是否滚动，它都会固定在这个位置。

### 28.堆叠：z-index

调整元素定位时重叠层的上下位置

- z-index属性值：整数，默认值为0

- 设置了position属性时，z-index属性可以设置各元素之间的重叠高低关系

- z-index值大的层位于其值小的层上方

z-index 优先级：数字越大，优先级越高

## 三 JavaScript

### 1.JS引入方式和输出方式

javascript 的引入方式：

a.行内式，将JavaScript代码块直接写在标签内

<input type="button" onclick="alert(1)"/>

b.内部式

c.外部式：引入一个外部JS文件

1.JS引入的时候一般放在HTML所有内容之后

2.外部式元素内写代码块不会生效

<script type="text/javascript" src="01.js"></script>

JavaScript的输出方式：

1.document.write("")向文档内输入内容，不会覆盖源文档的内容

2.console 控制台输出【开发者工具】

3.console.log() 向控制台抛出一条消息

4.console.error() 向控制台抛出一个异常

5.console.dir() 输入一个对象的全部属性

6.console.clear() 清除

7.alert() 弹出一个带有一条指定信息的消息（警告）

8.innerHTML/innerText获取或者向指定元素内添加内容

9.innerHTML 获取元素内所有的内容（包括元素），还可以解析内容的样式

10.innerText 获取元素的文本内容

### 2.JS基本数据类型



1）基本数据类型：

数字 number

字符串 string

布尔 boolean

空值 Null

空值 Undefined

2）引用数据类型：

包括对象数据类型和函数数据类型

(1) 对象数据类型：

数组 array [ ]，对象object 正则REGEXP

(2) 函数数据类型：

function

### 3.Null 和Undefined 的区别

Undefined 类型

Undefined 类型只有一个值，即 undefined。当声明的变量未初始化时，该变量的默认值是 undefined。

当函数无明确返回值时，返回的也是值 "undefined";

Null 类型

另一种只有一个值的类型是 Null，它只有一个专用值 null，即它的字面量。值 undefined 实际上是从值 null 派生来的，因此 ECMAScript 把它们定义为相等的。

尽管这两个值相等，但它们的含义不同。undefined 是声明了变量但未对其初始化时赋予该变量的值，null 则用于表示尚未存在的对象（在讨论 typeof 运算符时，简单地介绍过这一点）。如果函数或方法要返回的是对象，那么找不到该对象时，返回的通常是 null。

var person=new Person()

var person=null

### 4.数据类型转换

JavaScript属于松散类型的程序语言

变量在声明的时候并不需要指定数据类型

变量只有在赋值的时候才会确定数据类型

表达式中包含不同类型数据则在计算过程中会强制进行类别转换

数字 + 字符串：数字转换为字符串

数字 + 布尔值：true转换为1，false转换为0

字符串 + 布尔值：布尔值转换为字符串true或false

强制类型转换函数：

函数parseInt：强制转换成整数，例如parseInt("6.12")=6 ; parseInt(“12a")=12 ; parseInt(“a12")=NaN ;parseInt(“1a2")=1

函数parseFloat：强制转换成浮点数，parseFloat("6.12")=6.12

函数eval：将字符串强制转换为表达式并返回结果 eval("1+1")=2 ; eval("1<2")=true

//1.将数字类型转换成字符串类型  
 var *n1* = 123;  
 var *n2* = '';  
 var *n3* = *n1* + *n2* ; // string 类型。隐式转换  
 *console*.log(*n3*);  
 *console*.log(typeof *n3*);  
 //强制类型转换,两种方法，String 和toString；  
 var *str1* = *String*(*n1*);  
 *console*.log(*str1*);  
 *console*.log(typeof *str1*);  
 var *num* = 234;  
 *console*.log(typeof *num*.toString());  
//2.将字符类串类型转换成数字类型  
 var *stringNum* = '789';  
 var *num2* = *Number*(*stringNum*);  
 *console*.log(typeof *num2*);  
// 在js中所有的数据类型，都被归为boolean类型。  
 var *n* = null;  
 var *m* = -123;  
 *console*.log(*Boolean*(*n*));  
 *console*.log(*Boolean*(*m*));

NAN：not a number；属于Number的一种

*console*.log(parseInt("hello")); //NAN  
*console*.log(parseInt("123")); //123  
*console*.log(parseInt("123abc"));//123  
*console*.log(parseInt("abc1234"));//NAN

typeof：判断数据类型

*console*.log(typeof 123); //number  
*console*.log(typeof "hello"); //String  
*console*.log(typeof true); //boolean  
*console*.log(typeof null); //object  
*console*.log(typeof undefined); //Undefined  
*console*.log(typeof [12,3,4]); //object  
*console*.log(typeof {"name":"123"}); //object

### 5.JS运算符

1）ECMAScript 算数运算符

加(＋)、 减(－)、 乘(\*) 、除(/) 、余数(% ) 加、减、乘、除、余数和数学中的运算方法一样 例如：9/2=4.5，4\*5=20，9%2=1

-除了可以表示减号还可以表示负号 例如：x=-y

+除了可以表示加法运算还可以用于字符串的连接 例如："abc"+"def"="abcdef"

递增(+ +) 、递减(- -)

i++ 和 ++i的区别（--的理解一样）

var *i* = 10;  
var *num* = *i*++; //先赋值num=i=10，然后在 i+1  
var *num2* = ++*i*;  
*console*.log(*num2*) //先让 i+1 然后在赋值给num2

NaN只要参与比较就是false，出发是 !== （不等于）

2）ECMAScript 逻辑运算符

等于 ( == ) 、不等于( != ) 、 大于( > ) 、 小于( < )  大于等于(>=) 、小于等于(<=)

与 (&&) 、或(||) 、非(!)

&& 1 = 1 1 || 1 = 1

&& 0 = 0 1 || 0 = 1

&& 0 = 0 0 || 0 = 0

!0=1

!1=0

逻辑 AND 运算符(&&)

逻辑 AND 运算的运算数可以是任何类型的，不止是 Boolean 值。

如果某个运算数不是原始的 Boolean 型值，逻辑 AND 运算并不一定返回 Boolean 值：

* 如果某个运算数是 null，返回 null。
* 如果某个运算数是 NaN，返回 NaN。
* 如果某个运算数是 undefined，返回undefined。

逻辑 OR 运算符(||)

与逻辑 AND 运算符相似，如果某个运算数不是 Boolean 值，逻辑 OR 运算并不一定返回 Boolean 值

**比较数字和字符串**

比较运算符两侧如果一个是数字类型,一个是其他类型,会将其类型转换成数字类型.

比较运算符两侧如果都是字符串类型,比较的是最高位的asc码,如果最高位相等,继续取第二位比较.

*console*.log(2===2); //true  
*console*.log(2==="2"); //false  
*console*.log(2=="2"); //True

*console*.log(3>20); //false  
*console*.log(3>"20"); //false  
*console*.log("3">"20"); //true

### 6. 流程控制语句- IF

// 1.模拟，总分 400 并且数学成绩大于80  
// 逻辑与 && 两个条件都成立的时候。才成立。  
  
var *math* = 90;  
var *english* = 95;  
var *sum* = 486;  
  
if (*sum* > 400 && *math* >89){  
 *console*.log("first num one")  
}else {  
 alert("失败了")  
}

### 7. 流程控制语句- switch

var *gameScore* = prompt("请输入你的选择：");  
switch(*gameScore*){  
  
 //case 表示一个条件，满足这个条件就执行case后面的语句，遇到break 跳出  
 case 'better':  
 *console*.log('better job');  
 break;  
 case 'good':  
 *console*.log('good job');  
 break;  
 case 'best':  
 *console*.log('best jod');  
 break;  
 default:  
 *console*.log('你没有输入信息！')  
}  
alert(11111)

### 8. 流程控制语句- while

//将 1-100 之间的所有是3的倍数 输出出来。  
var *i* = 1;  
while(*i*<=100){  
 if(*i*%3===0){  
 *console*.log(*i*)  
 }  
 *i*++;  
}

### 9. 流程控制语句- do while

// 1.初始化循环变量。2.判断循环条件。3.更新循环变量  
//do while 不管有没有满足while中的条件，do 里面的代码都回执行  
var *i* = 3;  
do {  
 *console*.log(*i*);  
 *i*++;  
}while(*i*<10)

### 10. 流程控制语句 - for

// 在浏览器中输出直角三角形，和等边三角形。使用python语言和js语言输出。  
for(var *i* = 0;*i*<6;*i*++){  
 for( j=*i*;j>=1;j--){  
 *document*.write('\*')  
 }  
 *document*.write('\*');  
 *document*.write('<br>');  
}  
*document*.write('=================================================<br>');  
for(var *m* = 1;*m*<=6;*m*++){  
 for(var *n* = 6-1;*n*>=*m*;*n*--){  
 *document*.write('&nbsp;');  
 }  
 for(var *p* = 1;*p*<=2\**m*-1;*p*++){  
 *document*.write('\*');  
 }  
 *document*.write('<br>')  
}

### 11. 异常处理

try {

//这段代码从上往下运行，其中任何一个语句抛出异常该代码块就结束运行

}

catch (e) {

// 如果try代码块中抛出了异常，catch代码块中的代码就会被执行。

//e是一个局部变量，用来指向Error对象或者其他抛出的对象

}

finally {

//无论try中代码是否有异常抛出（甚至是try代码块中有return语句），finally代码块中始终会被执行。

}

try {  
 *console*.log(123);  
 throw *Error*('define value');  
}  
catch(*e*){  
 *console*.log(*e*)  
}  
finally {  
 *console*.log("执行完毕")  
}

throw Error('define value'); 主动抛出异常

### 12.JavaScript对象

object对象：ECMAScript 中的所有对象都由这个对象继承而来；Object 对象中的所有属性和方法都会出现在其他对象中

11种内置对象包括：

Array ,String , Date, Math, Boolean, Number Function, Global, Error, RegExp , Object

简介：在JavaScript中除了null和undefined以外其他的数据类型都被定义成了对象，也可以用创建对象的方法定义变量，String、Math、Array、Date、RegExp都是JavaScript中重要的内置对象，在JavaScript程序大多数功能都是通过对象实现的

var aa=Number.MAX\_VALUE;

//利用数字对象获取可表示最大数

var bb=new String("hello JavaScript");

//创建字符串对象

var cc=new Date();

//创建日期对象

var dd=new Array("星期一","星期二","星期三","星期四");

//数组对象

### 13.String对象

// 字符串创建  
var *str1* = 'hello';  
var *str2* = new *String*("world");  
*console*.log(typeof *str1*); //String  
*console*.log(typeof *str2*); //Object 堆的方式存储  
//字符串属性  
*console*.log(*str1*.length);  
//字符串方法  
//格式编排方法  
*console*.log(*str1*.italics()); //<i>hello</i>  
*console*.log(*str1*.bold()); //<b>hello</b>  
*console*.log(*str1*.anchor('abc')); //<a name="abc">hello</a>  
//字符串大小写转换：toLowerCase ：字符串全部小写；toUpperCase ：字符串全部大写；  
//获取指定字符串：x.charAt(index) index索引的字符；  
//查询字符串索引  
var *str3* = "welcome come to china";  
var *str4*=*str1*.indexOf("l"); //获取第一个l的index  
var *str5*=*str1*.lastIndexOf("l"); //获取最后一个l 的index  
//截取字符串  
*console*.log(*str3*.substr(1,5)); //elcom  
*console*.log(*str3*.substring(1,5)); // elco  
*console*.log(*str3*.slice(1,5)); //elco  
//替换字符串  
*console*.log(*str3*.replace('china','SH'));//welcome come to SH  
//切割字符串  
*console*.log(*str3*.split("o")); //["welc", "me c", "me t", " china"]  
//连接字符串  
*console*.log(*str1*.concat(","+*str2*));//hello,world

### 14.JS数组对象

//创建方式  
var *arr1* = [1,'a',2,[11,22],{"name":"ryan"}];  
var *arr2* = new *Array*(3);  
var *arr3* = new *Array*(1,"world",true,[1,2,3]);  
  
*console*.log(typeof *arr1*); //object  
*console*.log(typeof *arr2*); //object  
*console*.log(typeof *arr3*); //object  
//注意：如果创建数组的时候是 var arr2 = new Array(3); 这样创建的，那么会默认为数组的大小，3 不能内容，是大小；  
  
// 创建二维数组  
var *cnweek*=new *Array*(3);  
for (var *i*=0;*i*<=2;*i*++){  
 *cnweek*[*i*]=new *Array*(2);  
}  
*cnweek*[0][0]="星期日";  
*cnweek*[0][1]="Sunday";  
*cnweek*[1][0]="星期一";  
*cnweek*[1][1]="Monday";  
*cnweek*[2][0]="星期六";  
*cnweek*[2][1]="Saturday";  
*console*.log(*cnweek*);  
  
//Array对象的属性  
*console*.log(*cnweek*.length); //3  
//Array对象的方法  
var *arr4* = [1,'a',2,'bcd'];  
var *arr5* = [3,4];  
// 连接数组-join方法  
*console*.log(*arr4*.join("/")); //1/a/2/bcd  
//连接数组-concat方法  
*console*.log(*arr5*.concat(*arr4*)); //[3, 4, 1, "a", 2, "bcd"]  
// toString 所有的数据类型都有该方法  
*console*.log(typeof *arr4*.toString()); //1,a,2,bcd ： string类型  
// 数组排序-reverse sort  
// sort如果全是数字进行排序，是按照最高位。  
// sort 的意思是，只要一个值大于另一个值只要返回一个True（正值就行）  
*console*.log(*arr4*.reverse()); // ["bcd", 2, "a", 1]  
*console*.log(*arr4*.sort()); // [1, 2, "a", "bcd"]  
//sort 针对全数字  
var *arr6* = [1,3,100,200,400];  
//如果只使用sort那么排序结果出错  
*console*.log(*arr6*.sort()); //[1, 100, 200, 3, 400]  
//正确排序方法  
function f(*a*,*b*) {  
 if(*a*>*b*){  
 return 1  
 }else if(*a*<*b*){  
 return -1  
 }else {  
 return 0  
 }  
}  
*console*.log(*arr6*.sort(f)); //[1, 3, 100, 200, 400]  
//上面的 函数 f 相当于下面的函数  
function f2(*a*,*b*) {  
 return *a*-*b*;  
}  
*console*.log(*arr6*.sort(f)); //[1, 3, 100, 200, 400]  
//数组切片  
var *oArr1*=['a','b','c','d','e','f','g','h'];  
*console*.log(*oArr1*.slice(1,2)); //["b"]  
*console*.log(*oArr1*.slice(2,-1)); //["c", "d", "e", "f", "g"]  
//删除 splice  
//数组进出栈操作  
 //push pop这两个方法模拟的是一个栈操作

//push是将value值添加到数组x的结尾  
 //pop是将数组x的最后一个元素删除

var *numArr* = [1,2,3,4];  
 *numArr*.push(5,6);  
 *console*.log(*numArr*); //[1, 2, 3, 4, 5, 6]  
 *numArr*.pop();  
 *console*.log(*numArr*); //[1, 2, 3, 4, 5]  
 // unshift shift  
 //unshift是将value值插入到数组x的开始  
 //shift是将数组x的第一个元素删除  
 var *numArr2* = [1,2];  
 *numArr2*.unshift(3,4);  
 *console*.log(*numArr2*); //[3, 4, 1, 2]  
 *numArr2*.shift();  
 *console*.log(*numArr2*); //[4, 1, 2]

js中数组的特性

js中的数组特性1: js中的数组可以装任意类型,没有任何限制.

js中的数组特性2: js中的数组,长度是随着下标变化的.用到多长就有多长.

var *Arr10* = ['abc',123,1.14,true,null,undefined,new *String*('1213'),new *Function*('a','b','alert(a+b)')];

### 15.JS date对象

// 创建日期对象  
var *myDate* = new *Date*();  
  
//获取当天的号数  
var *day* = *myDate*.getDate();  
*console*.log(*day*);  
  
// 获取当天的日期时间  
*console*.log(*Date*()); // Mon Apr 09 2018 11:56:46 GMT+0800 (中国标准时间)  
  
// getMonth(): 是从0--11 开始计算，如果得到当月则 +1  
*console*.log(*myDate*.getMonth()+1);  
  
// getDay()： 0-6，0 代表周日；  
*console*.log(*myDate*.getDay());  
  
*console*.log(*myDate*.getFullYear()); // 2018  
  
*console*.log(*myDate*.getHours()); // 获取时间 的小时 0-23  
  
*console*.log(*myDate*.setDate(1))

### 16.JS math对象

/\*  
abs(x) 返回数的绝对值。  
exp(x) 返回 e 的指数。  
floor(x)对数进行下舍入。  
log(x) 返回数的自然对数（底为e）。  
max(x,y) 返回 x 和 y 中的最高值。  
min(x,y) 返回 x 和 y 中的最低值。  
pow(x,y) 返回 x 的 y 次幂。  
random() 返回 0 ~ 1 之间的随机数。  
round(x) 把数四舍五入为最接近的整数。  
sin(x) 返回数的正弦。  
sqrt(x) 返回数的平方根。  
tan(x) 返回角的正切。  
\*/  
 var *x* = 1.234;  
 // ceil 大于等于x，并且与它最接近的整数  
 var *a* = *Math*.ceil(*x*);  
 *console*.log(*a*);  
 // floor 小于等于x，并且与它最接近的整数  
 var *b* = *Math*.floor(*x*);  
 *console*.log(*b*);  
 *console*.log(*Math*.max(2,4)) ; //min 最小值  
 //经常使用的 random  
 var *ran* = *Math*.random(); // 0-1 之间的随机数  
 *console*.log(*ran*);  
 //100-200 之间的随机数  
 var *c* = 100+*Math*.random()\*100;  
 *console*.log(*c*);  
 // 5-15 之间的随机数 ; min + Math.random()\*(max-min)  
 var *d* = 5+*Math*.random()\*(15-5);  
 *console*.log(*d*)

### 17.JS RegExp对象

//RegExp对象  
 // 在表单验证时使用该对象验证用户填入的字符串是否符合规则.  
 //创建正则对象方式1 参数1 正则表达式 参数2 验证模式 g global / i 忽略大小写. //参数2一般填写g就可以，也有“gi”.  
 // 用户名 首字母必须是英文, 除了第一位其他只能是英文数字和\_ . 长度最短不能少于6位 最长不能超过12位  
 //----------------------------创建方式1  
 /\* var reg1 = new RegExp("^[a-zA-Z][a-zA-Z0-9\_]{5,11}$","g");  
 //验证字符串  
 var str = "bc123";  
 alert(reg1.test(str));// true  
 //----------------------------创建方式2 /填写正则表达式/匹配模式;  
 var reg2 = /^[a-zA-Z][a-zA-Z0-9\_]{5,11}$/g;  
 alert(reg2.test(str));// true  
 \*/  
 //-------------------------------正则对象的方法-------------------  
 //test方法 ==> 测试一个字符串是否复合 正则规则. 返回值是true 和false.  
 //-------------------------String 中与正则结合的4个方法------------------.  
 // macth search split replace  
 var *str* = "hello world";  
 //alert(str.match(/o/g)); //查找字符串中 复合正则的 内容.  
 //alert(str.search(/h/g));// 0 查找字符串中符合正则表达式的内容位置  
 //alert(str.split(/o/g)); // 按照正则表达式对字符串进行切割. 返回数组;  
 alert(*str*.replace(/o/g, "s")); // hells wsrld 对字符串按照正则进行替换.

### 18.JS Function对象

JS的函数对象没有先后顺序，调用在函数代码之前。

//函数的创建方式一  
function f(*x*,*y*) {  
 return *x*+*y*;  
}  
*console*.log(f(3,4));  
// 函数的创建方式二(了解)  
var *obj* = new *Function*("参数1","参数n","function\_body");  
// function 对象的属性 length 声明了函数期望的参数个数。  
*console*.log(f.length); //2  
  
function add(*x*,*y*,*z*) {  
 return *x*+*y*+*z*;  
}  
*console*.log(add(1,2,3,4,5,6)); // 6  
*console*.log(add(1,2)); // NaN (此时z没有值，是undefined)  
*console*.log(add(1,2,"a")); // 3a (1+2+a)  
  
function func01(*x*,*y*) {  
 return *x*+*y*;  
}  
  
var *func01* = 1;  
var *b* = 2;  
*console*.log("-----");  
// console.log(func01(func01,b)); //Uncaught TypeError: func01 is not a function 因为这里的func01 是做为函数调用的，可是此时的func01,被常量替换了，因此会报错  
function func02(*a*,*b*) {  
 // arguments 可以得到函数传参的列表  
 *console*.log(*arguments*[0]); // 1  
 *console*.log(*arguments*[1]); // 2  
 return *a*+*b*;  
}  
*console*.log(func02(1,2)); // 3  
  
// 计算多个不确定数字的和  
function func03() {  
 var sum = 0;  
 for (var i = 0;i<*arguments*.length;i++){  
 sum+=*arguments*[i]  
 }  
 return sum;  
}  
*console*.log(func03(1,3,4,5,6,7,8)); //34  
  
// 匿名函数(不是一个标准的函数对象,如果调用函数在匿名函数之前，那么会报错)  
var func04 = function(*arg*){  
 return "tony";  
};  
*console*.log(func04(1)); //tony  
*console*.log(typeof func04);  
  
//匿名函数2 （函数本身就是一个执行体、）  
(function(){  
 alert("tony");  
} )();  
  
(function(*arg*){  
 *console*.log(*arg*);  
})('123')