用户权限管理系统设计文档

1. what这是什么系统

用户权限管理系统，能够实现用户、组/角色、权限的自定义管理，灵活控制不同用户对系统的使用权限

1. why 为什么要做这个系统，解决什么问题
2. 用户、组、权限可以由非技术人员非常方便的增删改查
3. 解决不同级别用户对系统的使用管理
4. who 这个系统给谁用
5. 开发人员
   1. 项目经理
   2. 普通开发者
   3. 不同部门的开发者
6. 运维人员
7. When 系统什么时候用，处于什么阶段
   1. 能用就行
8. How 怎么实现
   1. 建模RBAC（自然人—>角色—>权限—>功能）
      1. 用户只能跟角色关联，不能给用户直接赋权
      2. 角色为中心，连接用户和权限
      3. 用户模块
         1. 设计表结构
            1. Name 姓名
            2. Email 邮箱
            3. Phone 电话
            4. Password 密码
            5. Role 角色（外键，关联角色表）
         2. 代码编写
            1. 用户列表

UserListView(认证，分页， ListView)

Model=User

Template\_name = “userlist.html”

Context\_name = “user list”

Def Querset()

…

Def get\_context\_data():

…

Def post()

…

* + - * 1. 用户详情及基本信息更新

UserDetailView(认证, DetailView)

…

Def post():

…

* + - * 1. 修改密码
        2. 修改用户角色

UserDetailView(认证, DetailView)

Model = User

Template\_name = “user\_detail.html

Context\_name = “user”

Def get\_context\_data():

Context[‘have\_all\_powers’] = self.have\_all\_powers()

Context[‘have\_no\_powers’] = self.have\_no\_powers()

Def have\_all\_powers()

…

Def have\_no\_powers():

…

Def post():

…

* + - 1. 调试优化
    1. 角色模块
    2. 权限模块