微软过程

■ Microsoft公司自己独特的软件开发过程,综合了RUP 和XP的许多优点,是对众多成功项目的开发经验的正确总结

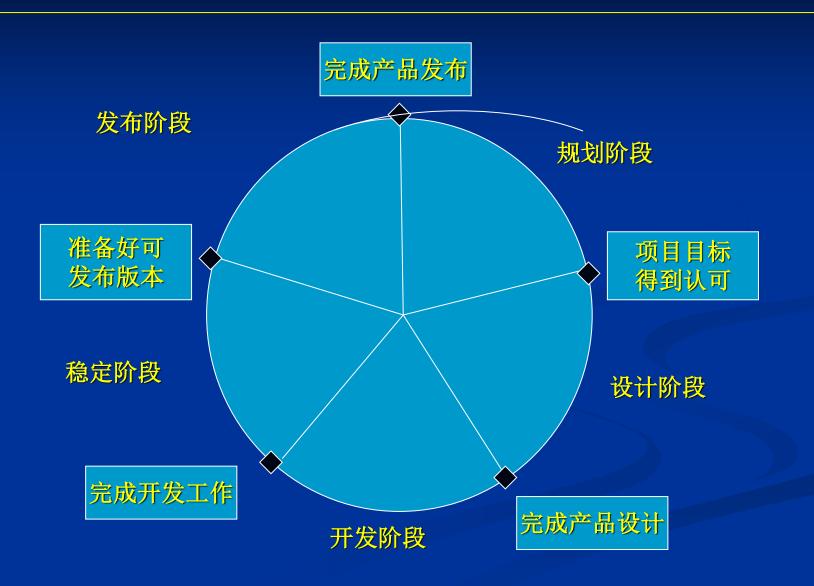
- 不足:
 - 方法工具和产品等方面的论述不如RUP和XP全面
 - 人们对它的某些准则本身也有不同意见
- 详细论述参见《微软软件开发解决方案框架》(第二版),麦中凡、陶伟编著,北京航空航天大学出版社

微软过程准则

- ■项目计划应该兼顾未来的不确定因素
- ■用有效的风险管理来减少不确定的因素
- ■经常生成并快速地测试软件的过渡版本
- ■采用快速循环、递进的开发过程
- ■用创造性的工作来平衡产品特性和产品成本
- ■项目进度表应该具有较高的稳定性和权威性
- 使用小型项目组并发地完成开发工作
- ■在项目早期把软件配置项基线化

微软过程准则 (续)

- ■使用原型验证概念
- ■把零缺陷作为追求的目标
- ■里程碑评审会强调改进工作,避免相互指责

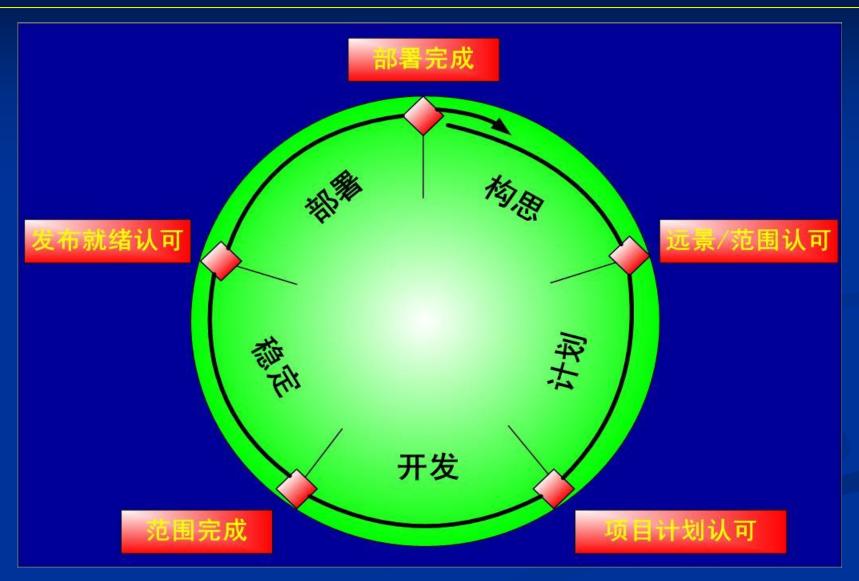


- ■规划阶段
 - ■确定产品目标
 - ■获取竞争对手的信息
 - ■完成对客户和市场的调研分析
 - ■确定新版本产品应该具备的主要特性
 - 确定相对于前一版本而言,新版本应该解决的问题和需要增加的功能

■设计阶段

- 根据产品目标编写系统的特性规格说明书,这 份说明书主要描述软件特性、系统结构、各构 件之间的相关性以及接口标准
- ■从系统高层开始着手进行系统设计
 - ■描述整个系统的设计方案
 - ■绘制系统结构图
 - ■确定系统中存在的风险因素
 - ■分析系统的可重用性

- ■设计阶段(续)
 - 划分出系统中的子系统,给出各个子系统和各 个构件的规格说明
 - ■根据产品特性规格说明书制定产品开发计划
- 开发阶段 编写程序代码/书写文档
- 稳定阶段 测试和调试
- 发布阶段 发布产品和解决方案,把项目 移交到运营和支持人员手中



软件过程

- 软件过程模型仅是实际中使用的模型的一部分;
- 应根据客户、用户、开发人员所处环境及解决问题的需要来定义和剪裁过程模型;
- 对于可能需要从多个角度来关注的开发过程,不能局限于一种过程模型。