



# 系统分析和设计

---

## 最终作业



# 设计要求

- 一个全国性的体育比赛组织者的管理层希望更新他们的注册程序，用计算机系统来减少繁重的手工和纸张工作，以提高注册效率和数据的准确性。新系统将使用一个运行在Windows系统上的在线网络应用程序，其用户界面非常简单，各省的体育联盟无需进行太多的培训就可以注册比赛。各省联赛可以在开放注册期间使用该系统，而在比赛开始前的一个月，注册将被关闭。
- 通过这个新的注册系统，各省联赛可以在开放注册期间输入省联赛的信息，如省联赛的名称、地址和其他信息来注册比赛。此外，该省联盟需要选择注册的比赛类别和级别。每个单独的比赛都在比赛类别下指定一个比赛级别（见下页）。你将要设计的这个系统只用于注册目的，所有其他功能都由这个设计之外的其他系统管理。
- 注册费是在使用授权银行系统时收取的。注册成功后，将获得一个联赛ID。该省联赛增加或删除任何比赛将被批准，注册费将被调整（在此期间收费或退款），不受惩罚。在此期间之后，每个联赛只能取消全部（所有比赛），并且只能获得原报名费的一半退款。一旦比赛竞争开始，将不会有任何退款。我们假设每个省使用的银行系统与比赛组织者使用的银行系统相连（不属于本设计的一部分）。因此，当支付费用时，资金将从一个银行系统转移到另一个银行系统，或者当取消注册时，资金将被送回最初的地方。在你的设计中，确定你所设计的系统与各省和会议组织者所使用的两家银行相连。
- 各省联赛在注册后应能随时打印参加比赛的注册记录。
- 体育竞赛组织者的注册管理部门有能力查询并打印出以下信息：
  - 一个省的联赛注册了哪些比赛（类别和级别）？
  - 哪些省的联赛已经注册了某场比赛（类别和级别）

- 谁是某场比赛的主裁判
- 裁判员被分配到哪场比赛？



# 比赛信息

## 省级联赛:

- 联盟名称 (文本)
- 联盟ID (编号)
- 联盟地址 (文本)
- 联盟成员名称 (文本)

## 比赛类别:

- 篮球
- 橄榄球
- 排球

## 匹配:

- 匹配号码
- 比赛级别 (初级、中级和高级)
- 比赛类别

## 裁判员:

- 裁判员姓名 (文本)
- 指定的比赛号码 (编号)。
- 裁判员地址 (文本)
- 组织(文本)



## 学生演讲（设计报告）

- 组建学生团队
- 每个团队将在团队设计报告中提出，包括
  - 你的团队的设计方法和每个团队成员的贡献
  - 你的设计目标和原则
  - 捕捉到您的需求
    - 用例模型
  - 你的系统设计
    - 用户界面
    - 类图（结构模型）
    - 顺序图（动态模型）
    - 持久性数据
    - 应用程序部署图

在6月2日上午8:00前将团队设计报告的副本提交给你的指定老师。

每迟到一小时扣5分。

