**《统一建模语言UML》模拟题1**

**答案及评分标准**

**一、选择题，每题1分，共计25分。每个括号里的数字为该空的题号，从该题号对应的备选答案中选择最佳的一项，每空限填一个选项。请按如下表格在答题纸上答此题。**

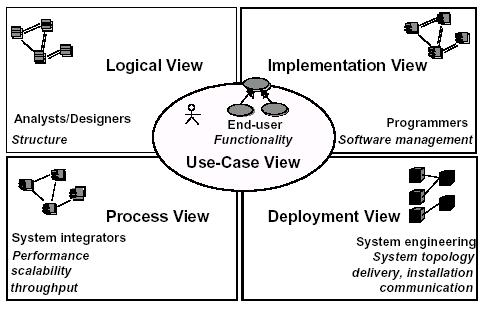
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1~5题** | **B** | **C** | **B** | **A** | **A** |
| **6~10题** | **C** | **D** | **C** | **A** | **B** |
| **11~15题** | **D** | **B** | **D** | **D** | **D** |
| **16~20题** | **A** | **C** | **A** | **A** | **B** |
| **21~25题** | **C** | **B** | **D** | **D** | **C** |

**二、判断正误，每题1分，共计15分。请按如下表格在答题纸上答此题。**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1~5题** | **F** | **F** | **F** | **T** | **F** |
| **6~10题** | **F** | **T** | **T** | **F** | **T** |
| **11~15题** | **T** | **F** | **F** | **F** | **T** |

**三、完成下列各题，在答题纸上写出答案。每题5分，共计30分。**

1．Philippe Kruchten在《IEEE Software》上发表了题为《The 4+1 View Model of Architecture》的论文，引起了业界的极大关注，并最终被 RUP 采纳，现在已经成为[架构设计](http://baike.baidu.com/view/4419331.htm" \t "_blank)的标准。列出5种视图的名称并对它们的内容给出解释（4分）



2. UML中包含哪几种图？它们的作用是什么？（4分）

Class diagram \ Object diagram \ Component diagram \ Composite Structure diagram \ deployment diagram

Use Case diagram \ Sequence diagram \ Communication diagram \ State machine diagram \ Activity diagram

3. 简述RUP的6个核心过程工作流和3个支撑工作流。（5分）

Business Modeling \ Requirement \ Analysis and Design \ Implementation \Test \ Deployment

Configuration Management \ Project Management \ Enviroment

4. 用例规约（Use case specification）是面向对象分析与设计的基础，举例说明用例规约大体应包含哪些内容。（5分）

Use case name \ ID \ Brief description \ Primary actors \ Secondly actors \ Pre-condition \ Basic Flow (Main Flow) \ Post Condition \ Alternative flow

5. 举例说明UML的三种扩展机制。（4分）

Constraint \ Tag Value \ Stereotype

6. 说明UML中的关联、泛化、实现、依赖四种关系各自的含义，并区分聚合（Aggregation）和组合（Composition）两种关系的不同。（4分）

关联表示两个类之间存在某种语义上的联系。

泛化关系描述了一般事物和该事物中的特殊种类之间的关系。

实现关系是用来规定接口与实现接口的类或组件之间的关系。

两个元素X、Ｙ，如果修改元素Ｘ的定义可能会引起另一个元素Ｙ的定义的修改，则称元素Ｙ依赖于元素Ｘ。

组合和聚集都表示实例之间的整体/部分关系。组装是聚集的一种形式。

聚集是概念性的，只是区分整体与部分。

组装具有很强的归属关系，而且整体与部分的对象生存周期是一致的。

7. 在识别类、类的职责以及类的关系的过程中，实践中存在两种观点：一种方法是通过筛选名词动词等方式来进行，另一种是通过观察由用例事件流获得的顺序图来进行。你同意哪一种做法，为什么？（4分）

各有优缺点：第一种方法适合开发有一定开发经验的领域；第二种方法适合陌生的领域，缺乏相关系统的开发经验

**四、分析题（30分）**

1. 【问题1】（4分）

|  |  |
| --- | --- |
| A1 | User（1分） |
| A2 | Author（1分） |
| A3 | Reviewer（1分） |
| A4 | PCChair（1分） |

【问题2】（3分）

**！！注意：U2和U3的答案可以互换。！！**

|  |  |
| --- | --- |
| U1 | list accepted / rejected papers（1分） |
| U2 | browse submitted papers（1分） |
| U3 | assign paper to reviewer（1分） |

【问题3】（4分）

（1）<<extend>>（1分）：将常规动作放在一个基本Use Case中，将非常规动作放在其扩展Use Case中。（1分）

（2）<<include>>（1分）：两个Use Case，如果其中一个在其事件流中包含了另一个，那么它们间就有包含关系。（1分）

【问题4】（4分）

|  |  |
| --- | --- |
| Action1 | enter title and abstract（1分） |
| Action2 | select subject group（1分） |
| Action3 | select paper location（1分） |
| Action4 | upload paper（1分） |

2．

**【**问题 1**】**（3分）

1. 资源目录 （b）图书 （c） 唱片

注：（b）和（c）的答案可以互换

**【**问题 2**】**（6分）

CatalogItem的属性：索引号、名称、出版时间、 资源状态

图书的属性：作者、页数

唱片的属性：演唱者、介质类型

**【**问题 3**】**（6分）

识别关联的多重度是面向对象建模过程中的一个重要步骤。根据说明中给出的描述，完成图1中的(1)-（6）。

（1）1 （2）0..\* （3）1 （4）0..\* （5）1 （6）1或者0..1