

RULEBOOK

WEB DESIGN COMPETITION 2021















Himpunan Mahasiswa Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Java Versyekanta



Jl. Babarsari 43 (Kampus 3 Gedung St. Bonaventura), Yogyakarta 55281



Tentang Web Design Competition 2021

Web Design Competition (WDC) 2021 adalah kompetisi merancang desain visual yang ditampilkan di media digital, yaitu situs web, di mana acara ini tergabung dalam rangkaian multi event pada Informatics Festival (IFest) #9. Web Design bertujuan untuk membuat atau menyampaikan informasi secara cepat dan realtime. Web Design dibuat sebagai sarana untuk menuangkan ide tentang tampilan situs bantuan sosial yang dapat menguatkan rasa kebersamaan dengan saling membantu sesama, sesuai dengan tema Web Design Competition kali ini yaitu Strengthen Togetherness by Helping Others. Perlombaan akan terbagi menjadi dua tahap, yakni tahap eliminasi dan tahap final. Tahap eliminasi merupakan tahap penentuan 5 (lima) kelompok yang berhak untuk presentasi di tahap final. Tahap final merupakan tahap presentasi dari 5 (lima) kelompok yang telah ditentukan.

Tahap 1

Pendaftaran Online dan : Senin, 8 Maret 2021 – Minggu, 4 April 2021

Pengumpulan Karya

Seleksi/ Penilaian : Senin, 5 April 2021 – Rabu, 14 April 2021

Pengumuman Lolos : Minggu, 18 April 2021

Tahap 2

Technical Meeting : Jumat, 23 April 2021

Presentasi dan Pengumuman : Sabtu, 24 April 2021

Pemenang





Himpunan Mahasiswa Informatika Fakultas Teknologi Industri



Jl. Babarsari 43 (Kampus 3 Gedung St. Bonaventura), Yogyakarta 55281



Syarat dan Ketentuan WDC

Ketentuan

- 1. Peserta adalah mahasiswa/i aktif perguruan tinggi seluruh Indonesia.
- 2. Melakukan pendaftaran online melalui https://dashboard.ifest-uajy.com, pendaftaran akan dibuka mulai dari Senin, 8 Maret 2021 sampai dengan Minggu, 4 April 2021 pukul 13.00 WIB.
- 3. Seluruh anggota tim diperbolehkan berasal dari universitas yang berbeda.
- 4. Melampirkan scan atau foto kartu mahasiswa dan surat persetujuan dari universitas pada formulir pendaftaran online. Bagi tim yang beranggotakan dari universitas yang berbeda, wajib menyertakan surat persetujuan dari universitas masing - masing.
- 5. Peserta lomba adalah satu tim (maksimal 2 orang).
- 6. Peserta membayar biaya pendaftaran sebesar Rp50.000,00 melalui transfer rekening BNI 1168756865 a.n. Marvellius Arthur Pratama S.
- 7. Batas pembayaran dan pengumpulan karya adalah Minggu, 4 April 2021 Pukul 22.00 WIB.
- 8. Seluruh peserta pendaftar yang mengirimkan hasil karya akan mendapatkan sertifikat.
- 9. Tidak diperkenan ada peserta yang terdaftar dalam dua tim atau lebih yang berbeda.





Himpunan Mahasiswa Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta



Jl. Babarsari 43 (Kampus 3 Gedung St. Bonaventura), Yogyakarta 55281

- 10. Peserta yang telah mendaftar harus mengumpulkan hasil karya desain situs web berupa file web melalui web https://ifest-uajy.com. Format file berupa **HTML**, **CSS**, **dan**JavaScript yang dikompres menjadi 1 file **zip**. Peserta yang mengumpulkan desain web dengan sistem, tidak mendapat penambahan penilaian.
- 11. Penggunaan framework diperbolehkan. Namun, framework yang diperbolehkan seperti **Bootstrap, Materialize, Flickity, Owlslider, Jquery**, dan sejenisnya. Lalu, framework yang **tidak** diperbolehkan seperti **React, Vue, Angular**, dan sejenisnya.
- 12. Web harus mengandung fungsi-fungsi esensial, jumlah halaman web maksimal 10 halaman.
- 13. Browser yang digunakan untuk penjurian menggunakan Google Chrome.
- 14. Peserta yang sudah mendaftar tetapi tidak mengumpulkan hasil karya desain situs web setelah batas waktu yang ditentukan dianggap mengundurkan diri dari perlombaan.
- 15. Panitia berhak untuk mengeleminasi peserta yang tidak mematuhi ketentuan di atas.

Ketentuan Karya

- 1. Bentuk desain merupakan situs web *desktop*.
- 2. Teknik pembuatan desain bebas menggunakan software apapun
- 3. Peserta wajib menyertakan code desain situs web.
- 4. Hasil karya sesuai dengan tema.
- 5. Desain situs web dilarang mengandung unsur SARA, kekerasan, dan pornografi.
- 6. Desain situs web yang diperlombakan menjadi hak panitia.





Himpunan Mahasiswa Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Java Yogyakarta



Jl. Babarsari 43 (Kampus 3 Gedung St. Bonaventura), Yogyakarta 55281

- 7. Panitia WDC 2021 berhak mendiskualifikasi peserta jika diketahui Hak Atas Kekayaan Intelektualnya diragukan, sedang dalam sengketa, mengambil karya orang lain, atau mendapat klaim dari pihak lain.
- 8. Keputusan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- 9. Untuk menjaga independensi, maka dalam penjurian tidak akan ditampilkan identitas peserta.
- 10. Kriteria penilaian

| a) | Tampilan Layout/ Antarmuka | (30%) |
|----|----------------------------|-------|
| b) | Kesesuaian Tema | (30%) |
| c) | Daya Tarik dan Informatif | (25%) |
| d) | Responsif | (15%) |

Ketentuan Technical Meeting

Pada Technical Meeting akan diadakan pengundian giliran presentasi karya tahap final serta melakukan tanya jawab terkait ketentuan dan alur pelaksaan presentasi final Web Design Competition 2021

- 1. Setiap kelompok wajib mengirimkan setidaknya 1 (satu) perwakilan untuk mengikuti technical meeting.
- 2. Apabila tidak mengirimkan perwakilan, maka kelompok tersebut dianggap menyutujui semua keputusan yang diambil pada saat technical meeting berlangsung.





Himpunan Mahasiswa Informatika Fakultas Teknologi Industri



Jl. Babarsari 43 (Kampus 3 Gedung St. Bonaventura), Yogyakarta 55281



Ketentuan Presentasi WDC

- 1. Peserta diminta untuk mempresentasikan hasil design web dengan demo website berdasarkan link yang sudah diberikan oleh panitia.
- 2. Setiap peserta wajib menghadiri Zoom Meeting 5 menit sebelum waktu acara yang ditentukan melalui link yang diberikan panitia kepada kelompok.
- 3. Setiap peserta diwajibkan mengikuti jalannya acara dari awal hingga akhir.
- 4. Setiap peserta diwajibkan untuk memiliki mikrofon dan webcam sendiri serta bersedia mengaktifkannya apabila diminta oleh panitia.
- 5. Peserta hanya diperkenankan menggunakan fitur mikrofon dan webcam ketika gilirannya tiba atau diminta oleh panitia.
- 6. Waktu presentasi adalah 10 menit dan sesi tanya jawab 10 menit.
- 7. Presentasi yang dilombakan tidak mengandung unsur SARA, kekerasan, dan pornografi.
- 8. Presentasi menjelaskan latar belakang pemilihan desain, tujuan pemilihan desain, dan manfaat yang didapatkan.
- 9. Kriteria penilaian presentasi adalah sebagai berikut:

a. Presentasi (60%)

b. Tanya Jawab (40%)

10. Penentuan pemenang merupakan kalkulasi nilai dari babak seleksi dan babak final.





Himpunan Mahasiswa Informatika Fakultas Teknologi Industri





Jl. Babarsari 43 (Kampus 3 Gedung St. Bonaventura), Yogyakarta 55281

Info dan pertanyaan lebih lanjut silahkan melalui Contact Panitia melalui nomor Whatsapp:

082172375366 (Tanto)

081326836579 (Bulan)

*) Panitia berhak untuk mengubah Syarat dan Ketentuan kompetisi ini setiap saat, perubahan akan di infokan melalui media sosial IFest#9. Dengan mengikuti kompetisi ini, peserta dianggap setuju untuk terikat dengan Syarat dan Ketentuan, dan bahwa keputusan Panitia adalah mengikat.

