

Curso: Informática 2

Tipo: Inovação

Nível: Ensino médio - integrado

Dupla: Clarissa G. Melo da Silva e Ryan Kamal de Oliveira Deki

RESUMO PROJETO DESENVOLVIMENTO WEB I - TUNEHAUS

A marca fictícia TuneHaus trata-se de uma iniciativa em dupla para o projeto de inovação referente ao quarto bimestre da disciplina de Desenvolvimento Web I. Esta marca identifica uma loja de instrumentos desenvolvida em modelo DeskTop utilizando PHP, MySQL, JavaScript, HTML e CSS, voltado para o gerenciamento de usuários e produtos de maneira simples, segura e intuitiva. Em função do desenvolvimento, o projeto foi de extrema importância para consolidação do conteúdo em ementa do curso de Informática II, permitindo a aplicação prática de temas abordados em sala de aula, como manipulação de imagens, relacionamentos 1 x n, paginação e relatórios. Em termos de usabilidade, o sistema permite acessibilidade a ferramentas de cadastro, edição, remoção, listagem (CRUD); pesquisa e geração de PDF utilizando a biblioteca Dompdf via Composer. Além disso, o sistema conta com autenticação segura baseada em sessões para maior segurança. Nos dias atuais, a implementação de sistemas DeskTop vêm crescendo fortemente em razão da praticidade, dito isso, a TuneHaus foi desenvolvida na busca pela satisfação máxima do usuário em sua experiência. Sendo assim, o principal objetivo estabelecido foi desenvolver códigos eficientes de fácil manutenção. Para isso, aplicamos uma estrutura em camadas, dividida em modelos, repositórios e conexão, essa estrutura introduz métodos universais, ou seja, são utilizados em todo o código. Além disso, foram realizados diversos testes em busca da melhor versão. No entanto, muito antes disso, o projeto já possuía sua organização em etapas. O primeiro passo foi modelar a parte visual, operando a plataforma “Figma”. Nesta etapa, realizamos o levantamento de requisitos para definir quais funcionalidades seriam necessárias dentro de um sistema administrativo básico e consideramos todos os elementos gráficos. Segundamente, fizemos a versão BETA que continha o primeiro CRUD de produtos, utilizamos PHP com PDO para comunicação com um banco de dados primitivo, protegendo o sistema contra invasões, por exemplo a SQL Injection. Esta versão primária foi apresentada ao professor, que orientou os pontos a serem melhorados e acrescentados, contribuindo para uma melhor versão final. Posteriormente, com muitos ajustes, chegamos na versão finalizada, esteticamente agradável e com todas as funcionalidades diferenciadas de acordo com os perfis, neste caso, ‘Admin’ e ‘Usuário’.



Também nesta etapa, para melhor compreensão do funcionamento do sistema, realizamos um DER (Diagrama de Entidade e Relacionamento), estruturado com tabelas específicas para usuários, perfis, produtos e categorias, seguindo padrões de integridade referencial. Os resultados, até o momento, demonstram que o sistema atende de maneira satisfatória às expectativas propostas. Futuramente, temos esperanças de continuar o projeto, adicionando atribuições como carrinho de compras, lista de desejos, mensagens automáticas e integração com sistemas externos. Contudo, foi uma experiência de muito aprendizado, permitindo a visualização e entendimento da criação e desenvolvimento de sistemas. Todo o processo contribuiu significativamente para o crescimento técnico e pessoal da dupla, proporcionando maior domínio na escrita dos códigos.

Palavras-chave: Desenvolvimento Web; PHP; CRUD; Usabilidade.