

UNIVERSIDADE TIRADENTES

CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Adenyson Silva Santos

Antonio Carlos Leandro do Amaral

João Victor Sacramento Santana

José Cleisson Barreto de Oliveira

José Igor Santos Oliveira

Matheus Almeida Pimentel Franco

Ryan Evaristo de Lima

Relatório Final

Laboratório de engenharia de software

Aracaju

2021

Relatório Final – Projeto SIGCAUAE

Relatório de desenvolvimento de software e suas etapas.

Autor: José Igor Santos Oliveira (Product owner)

E-mail: jose.isoliveira@souunit.com.br

Professor: Fábio

- Sumário:

1. Objetivo
2. Descrição das atividades
3. Cronograma
4. Atividades realizadas
 - a. Primeira sprint;
 - b. Segunda sprint;
 - c. Terceira sprint;
 - d. Quarta Sprint;
 - e. Última Sprint.
5. Problemas e dificuldades
6. Conclusão

1) Objetivo

Deixar o cliente informado sobre as etapas concluídas e futuras apresentações, além de manter o controle de pessoas e funcionalidades do projeto.

2) Descrição das atividades

Foram realizadas ao todo oito reuniões e confeccionados 3 relatórios contando com esse último.

O grupo fez uso de diversas ferramentas a exemplo do GitHub e Trello para controle e gestão de atividades e sistema, Pycharm e VsCode para implementação de códigos, Stackoverflow para consultas e Heroku para subir o site.

3) Cronograma

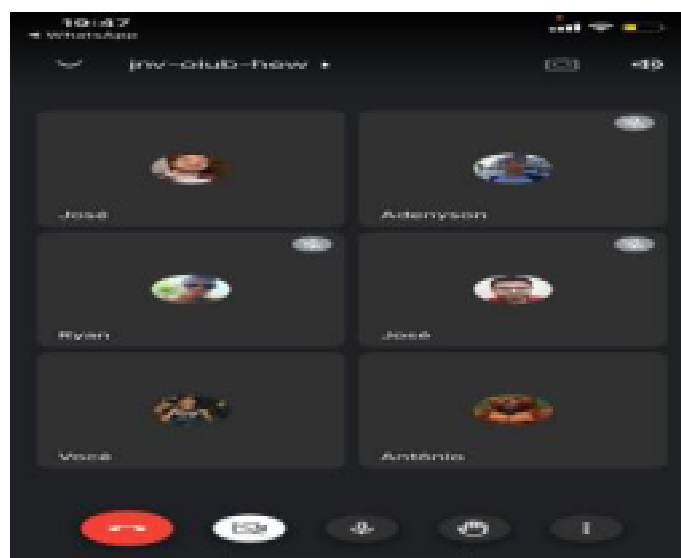
| Atividade realizada | Data de início | Data término |
|--|-----------------------|---------------------|
| Formação dos grupos e divisão de tarefas | 18/09/2021 | 18/09/2021 |
| Reunião para discutir estudo de caso e definir a primeira sprint | 18/09/2021 | 18/09/2021 |
| Épicos e histórias de usuário | 18/09/2021 | 19/11/2021 |
| Primeira Sprint | 19/09/2021 | 22/09/2021 |
| Segunda Sprint | 29/09/2021 | 13/10/2021 |
| Terceira Sprint | 23/10/2021 | 03/11/2021 |
| Quarta Sprint | 17/11/2021 | 01/12/2021 |
| Última Sprint | 01/12/2021 | 08/12/2021 |

4) Atividade realizadas

a) Primeira Sprint

Dia 22/09/2021, a equipe juntamente com o Product owner se reuniu para elaboração deste relatório e definir os próximos passos a serem executados no projeto.

Em reunião, foi decidido manter o cronograma e apresentar a tela de cadastro e login.



Semana passada, dia 18/09/2021, foram apresentados os épicos e histórias de usuários e durante a semana foram feitas as devidas alterações e repassada a equipe de programação para inicialização do projeto. Foi informado pela equipe ao cliente que as telas de cadastro e login seriam entregues ao final da sprint na data especificada.

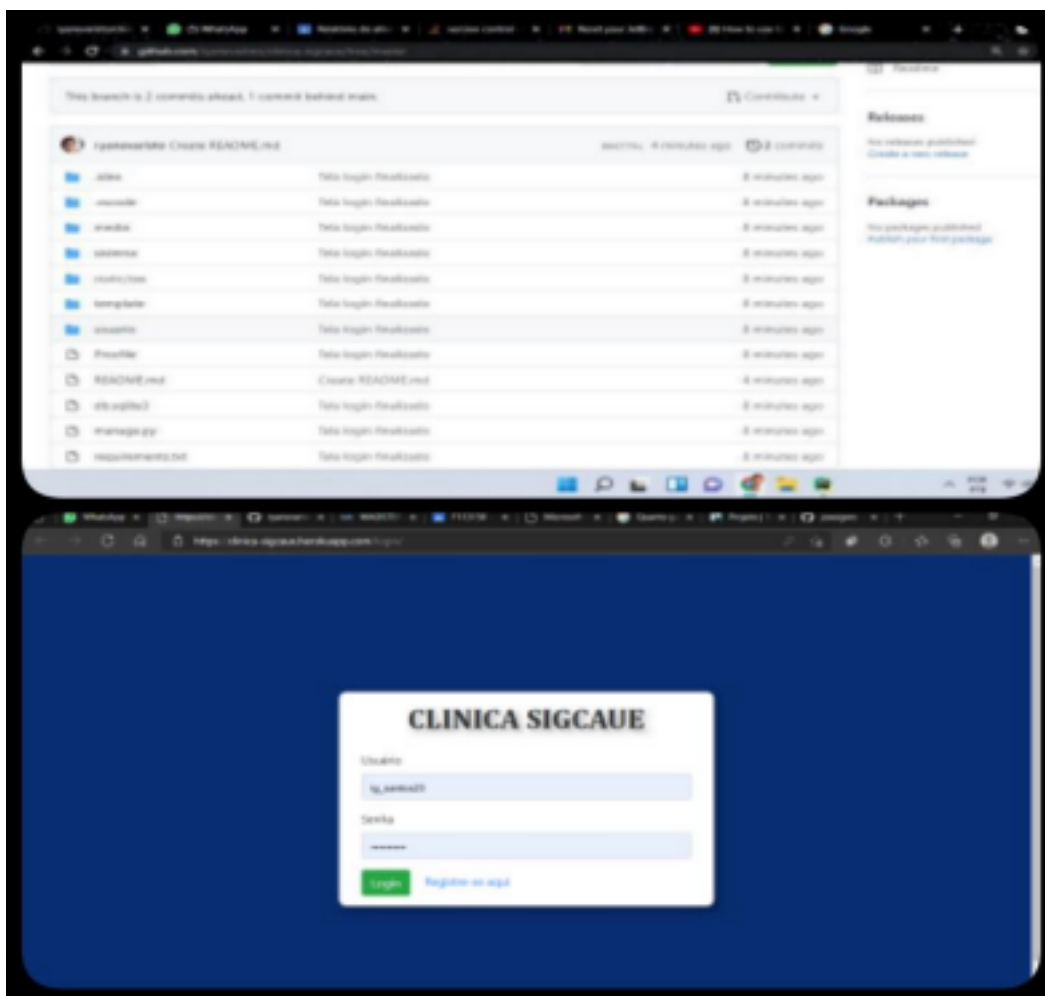
Como demonstrado na imagem abaixo, apesar de estar em desenvolvimento o backlog do sistema (Histórias de usuário), foi entregue a equipe as histórias de cadastro e login e finalizadas.



Durante a semana, mais especificamente na quinta feira, dias 19/09/2021, foi informado pela equipe de programação que estaria iniciado o desenvolvimento e ainda na quinta feira foi-me enviado um link para acompanhar o desenvolvimento do projeto. Segunda-feira, dia 20/09/2021 foi me passado um novo link com as telas de cadastro e login.

Dada a realocação de datas para apresentação e para não frustrar ou criar uma Expectativa no cliente, manteremos o cronograma e apresentaremos as telas de cadastro e login e possivelmente um esboço da dashboard para exemplificarmos melhor o projeto.

Abaixo, segue algumas imagens, meramente ilustrativas, do github e de como estará operando as telas de login e cadastro.



b) Segunda sprint

No dia 29/09/2021 quarta -feira, em reunião em sala de aula com o professor, foi determinada a segunda sprint que consistia em desenvolver a entrada de protocolos e o cadastro/atualização de status para o usuário secretária com entrega determinada para o dia 13/10/2021.

De acordo com a equipe de desenvolvimento foram realizadas duas reuniões, uma quarta- feira dia 06/10/2021 e outra no sábado dia 08/10/2021. Na reunião do dia 06, foram divididas as atribuições de cada componente da equipe de desenvolvimento onde os colaboradores José cleisson e Adenysson ficaram responsáveis iriam desenvolver a entrada(emissão/solicitação) dos protocolos e o restante da equipe composta pelos colaboradores Ryan Evaristo, Antônio Carlos e Matheus almeida ficaram responsáveis pela tela (dashboard) da secretária.

Já na reunião do dia 08, foram realizados alguns testes e constatados alguns bugs com logins e autenticação que foram corrigidos ali mesmo. Dia 13/10/2021, foi apresentado ao cliente todas as funcionalidades que estavam prontas.

- Imagens do sistema

CLINICA SIGCAUE

Preencha Todos os Campos Obrigatórios.

Usuário*

Obrigatório. 150 caracteres ou menos. Letras, números e @/./+/-/_ apenas.

Email*

Idade*

CPF*

Universidade*

Senha*

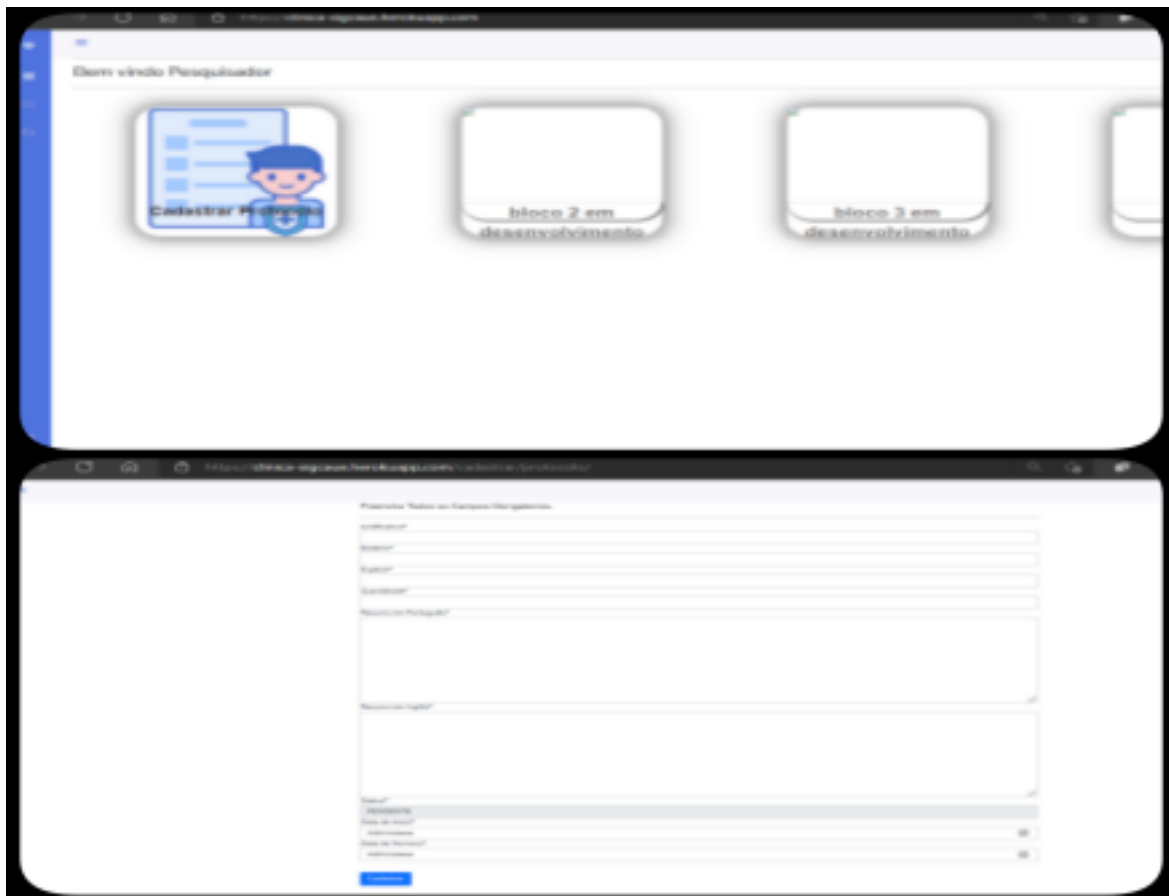
- * Sua senha não pode ser muito parecida com o resto das suas informações pessoais.
- * Sua senha precisa conter pelo menos 8 caracteres.
- * Sua senha não pode ser uma senha comumente utilizada.
- * Sua senha não pode ser inteiramente numérica.

Confirmação de senha*

Informe a mesma senha informada anteriormente, para verificação.

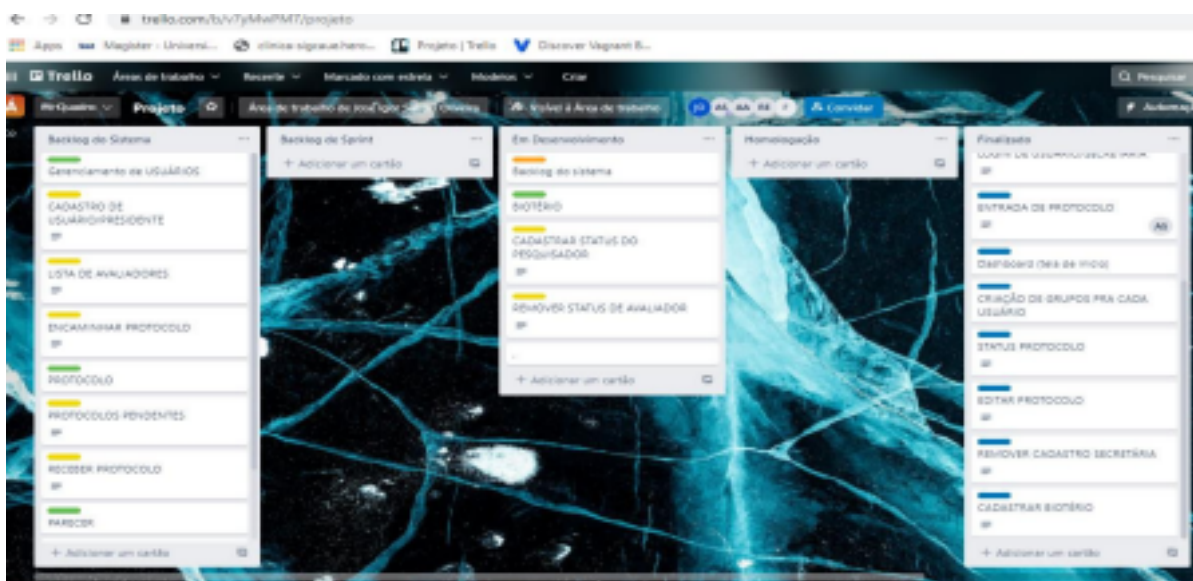
Cadastrar

TELA DE CADASTRO



DASHBOARD/ PROTOCOLO

c) Terceira Sprint



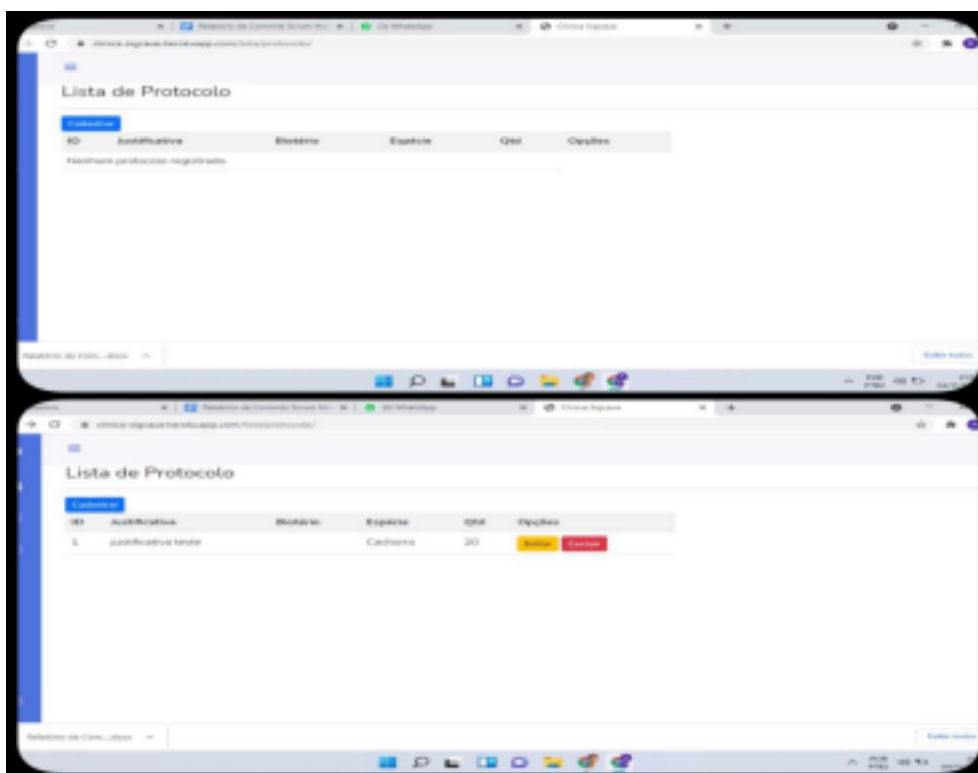
A terceira Sprint que teve início no dia 21/10/2021 e foi até o dia 03/11/2021, não houveram reuniões com toda equipe, onde foram divididas e desenvolvidas as funcionalidades “STATUS DO PROTOCOLO”, “EDITAR PROTOCOLO”, “REMOVER CADASTRO SECRETÁRIA”, CADASTRO DE BIOTÉRIO” que estavam previstas para essa Sprint.

Houve persistência na demora da entrega por parte de alguns colaboradores, dentre eles José Cleisson e Matheus Almeida, mesmo após cobranças, tanto em grupo quanto particular.

Houveram funcionalidades adiantadas pelos colaboradores Antônio Carlos Leandro e Adenysson em conjunto com Scrum Master (Ryan Evaristo) que se destaca pelas funcionalidades “LISTA DE BIOTÉRIO” e “EDITAR/EXCLUIR BIOTÉRIO”.

Dada a necessidade de ter as funcionalidades relacionadas ao biotério, a funcionalidade “ENCAMINHAR PROTOCOLO” foi adiada para que as funcionalidades de “CADASTRO, EDIÇÃO E EXCLUSÃO DE BIOTÉRIOS” fossem desenvolvidas.

Segue algumas imagens do sistema:



LISTA DE BIOTÉRIO/ OPÇÃO EDITAR E EXCLUIR

Preencha Todos os Campos Obrigatórios.

| | | |
|------------|---------|---------|
| Biotério* | CNPJ* | |
| Rua* | Número* | Bairro* |
| Município* | Estado* | |

Cadastrar

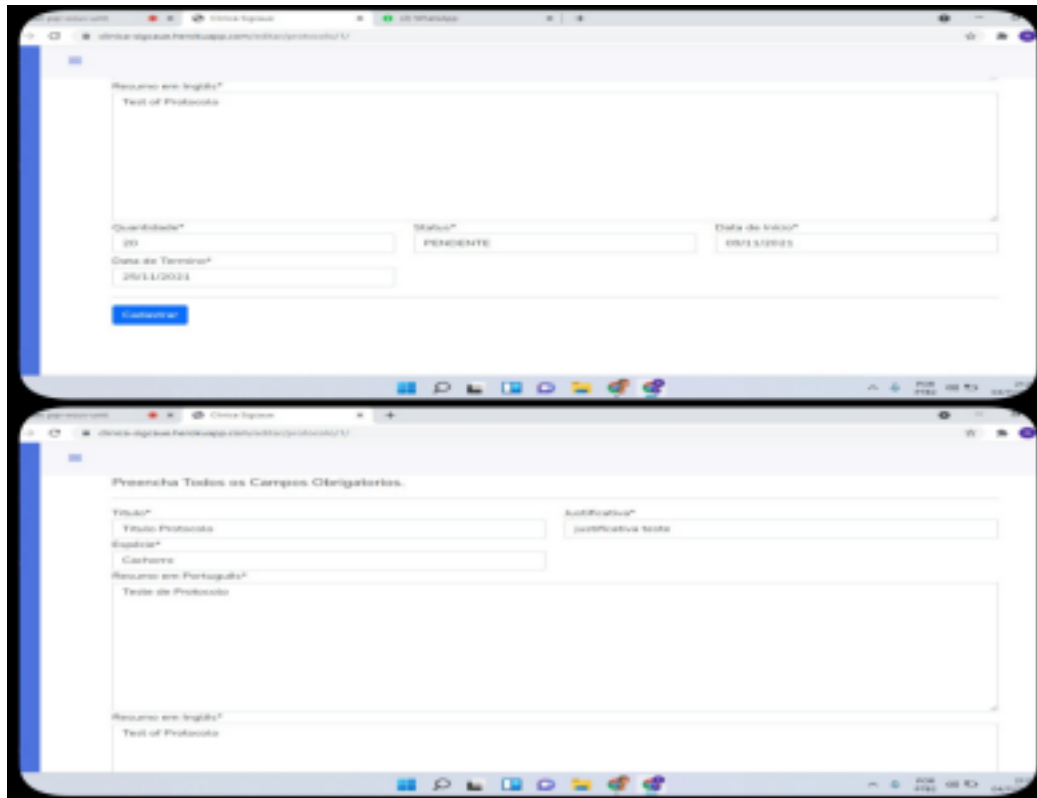
CADASTRO DE BIOTÉRIO

Preencha Todos os Campos Obrigatórios.

deletar a secretária: Secretária

remover

REMOVER STATUS SECRETÁRIA



CADASTRAR/EDITAR PROTOCOLO

d) **PRÓXIMA SPRINT**

A quarta sprint teve início no dia 17/11/2021 e foi até o dia 01/12/2021 onde foram finalizadas todas as funcionalidades do sistema, além de iniciadas as métricas e testes de desempenho e stress.

As funcionalidades restantes foram finalizadas pelo colaborador e Scrum master Ryan Evaristo, os testes pelo colaborador Antonio Carlos Leandro com auxílio dos colaboradores Matheus de Almeida e Adenyson Silva e as métricas foram inicializada pelo colaborador e Product Owner José Igor Santos Oliveira

e) **Última sprint**

A última sprint foi do dia 01/12/2021 ao dia 08/12/2021 onde foram atualizadas as métricas, testes e possíveis correções .

Parte das correções e testes foram feitas pelo scrum master Ryan Evaristo em conjunto com os colaboradores Matheus de Almeida e Antonio Carlos Leandro enquanto a métrica foi atualizada pelo Product owner José Igor Santos Oliveira.

5) Problemas e dificuldades

Apesar de não ser numeroso, o grupo não conseguiu se comunicar bem de início levando a alguns contratempos que devido ao ritmo um pouco mais lento do trabalho foram superados.

Dentre esses problemas os mais citados em aula foram falha de comunicação e dificuldade de alguns com a linguagem e neste último foi mantida a linguagem mesmo com a dificuldade dado que eram duas pessoas apenas que tinham dificuldade.

A maior dificuldade em si que tivemos foi o descaso de praticamente metade do grupo já que no final apenas o product owner (José Igor), o scrum master (Ryan Evaristo), Antônio Carlos com o auxílio de Matheus e Adenysson fizeram o trabalho em si.

Os colaboradores João Victor Sacramento e Vinicius, que nem o sobrenome nos passou, praticamente desapareceram logo depois da primeira reunião e nunca deram satisfação.

O colaborador José Cleisson praticamente não participou ajudou com uma única coisa na primeira sprint e também depois de algum tempo não deu importância ao projeto, mesmo com o grupo insistindo e cobrando para que o mesmo fizesse algo pelo grupo. O mesmo alegou furto de seu aparelho para o sumiço, mas, mesmo diante da alegação, o grupo resolveu por colocar como colaborador ausente ou não participativo juntamente com Vinícius e João Victor.

6) Conclusão

Como conclusão para avaliação da segunda unidade e o período como um todo, nosso grupo foi capaz de aprender e evoluir tanto como alunos quanto como futuros profissionais.

Percebemos o quão complexo é o processo de criação e distribuição de um software e o quanto metodologias ágeis impulsionam e otimizam o tempo e o software como um todo, além de assimilarmos as dificuldades de gerenciar e liderar um grupo nesse processo.