

# **Dendê Eventos - API**

Barcelona

**Autor:** Igor Gustavo Nascimento Lacerda  
Luiz Alberto Sousa da Silva  
Rafael Ruas Reis Nunes  
Raiane Lemos Santos  
Ryan Ribeiro Silva

Vitória da Conquista, 2026

# Agenda

O objetivo dessa apresentação é demonstrar a modelagem e implementação da API do Dendê Eventos, baseada nas User Stories propostas.

**1. Contexto do projeto:**  
Apresentação da empresa e do produto.

**2. Produto e Desafio Técnico:**  
Desenvolvimento da API em Java com base nas User Stories.

**3. Modelagem da Solução:**  
Construção do Diagrama de Classes.

**4. Funcionalidades implementadas:**  
Gestão de Usuários, Eventos e Ingressos.

**5. Versionamento e Entrega:**  
Organização do repositório e padronização da entrega.

# Contexto da Empresa



A Dendê Softhouse é uma empresa baiana de desenvolvimento de software, com foco em soluções digitais de impacto local.

O produto Dendê Eventos é uma plataforma voltada para:

- Divulgação de eventos culturais e acadêmicos
- Gestão de organizadores
- Controle de ingressos e participantes

A API desenvolvida é responsável por toda a lógica de negócio e persistência de dados da plataforma.

# Produto e Desafio Técnico



O desafio consistiu em desenvolver uma API REST em Java baseada nas User Stories fornecidas.

Principais responsabilidades da API:

- Cadastro e gerenciamento de usuários
- Criação e gestão de eventos
- Emissão e controle de ingressos
- Aplicação de regras de negócio
- Estruturação do sistema em camadas

# Arquitetura da Aplicação



A aplicação foi estruturada seguindo o padrão em camadas:

- Controller  
Responsável pelos endpoints REST
- Service  
Implementação das regras de negócio
- Repository  
Camada de acesso e persistência de dados
- Model  
Representação das entidades do domínio

Essa arquitetura garante separação de responsabilidades e organização do código.

# Modelagem da Solução



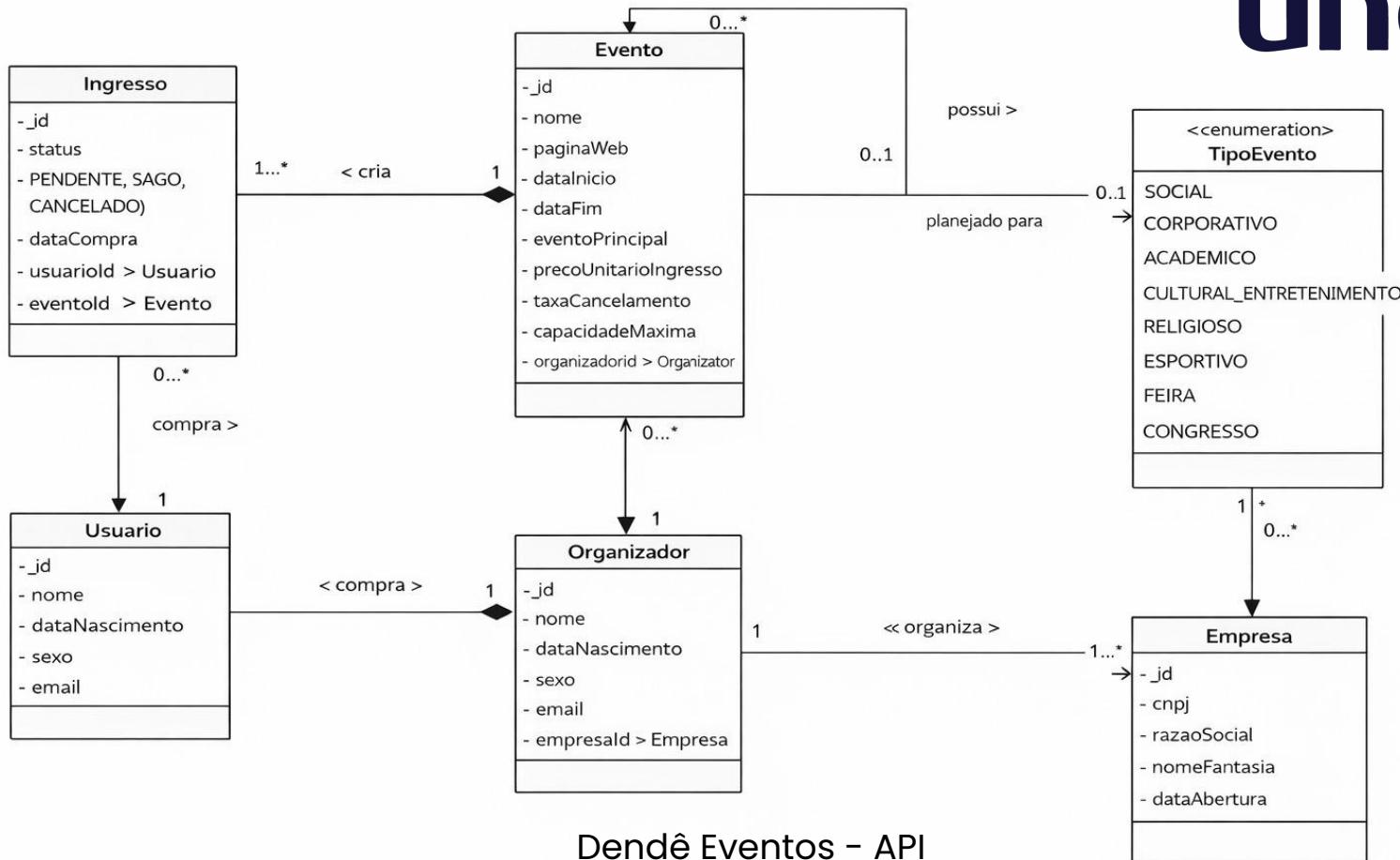
A modelagem foi construída a partir da análise das User Stories, identificando as principais entidades do domínio e seus relacionamentos.

As entidades modeladas foram:

- Usuário
- Organizador
- Empresa
- Evento
- Ingresso
- TipoEvento (enumeração)

# Modelo Conceitual – MongoDB

**unex**



# Diagrama Conceitual do Sistema



O diagrama representa a estrutura das entidades e seus relacionamentos, evidenciando:

- Relação 1:N entre Usuário e Ingresso
- Relação 1:N entre Organizador e Evento
- Relação 1:N entre Empresa e Organizador
- Enumeração TipoEvento associada a Evento

O modelo reflete diretamente as regras de domínio da aplicação.

- A entidade Evento é central na aplicação:  
Um evento pode possuir vários ingressos;  
Um evento pertence a um organizador;  
Um evento possui um tipo definido por enumeração.
- A entidade Ingresso representa a compra realizada por um usuário:  
Um usuário pode adquirir vários ingressos;  
Um ingresso pertence a um único evento.
- Organizador é responsável por criar e gerenciar eventos e está vinculado a uma Empresa.
- Empresa representa a organização formal associada ao organizador:  
Uma empresa pode possuir múltiplos organizadores.

# Considerações finais



- O desenvolvimento da API do Dendê Eventos permitiu aplicar conceitos de Programação Orientada a Objetos, modelagem de domínio e implementação de regras de negócio.
- O projeto reforça a importância do versionamento, organização em equipe e clareza na implementação de endpoints REST em Java