

# Systemtestfälle Doc

Gruppe 07

July 2025

## **Test: Spieler anmelden**

Getestet am 12.07.2025 von Cyusa Lucas.

Beschreibung: Testet, ob die Anmeldung in das System korrekt funktioniert.

### **Szenarien:**

1. *Zugriffsdaten sind vorhanden und richtig*  
→ Spieler wird in die Lobby bewegt.  
**Ergebnis:** Funktioniert
2. *Benutzername ist registriert, Passwort ist falsch*  
→ Fehlermeldung wird angezeigt.  
**Ergebnis:** Funktioniert
3. *Benutzername ist nicht registriert*  
→ Fehlermeldung wird angezeigt.  
**Ergebnis:** Funktioniert

## **Test: Schreiben im Chat**

Getestet am 14.07.2025 von Leyla Munyana

Beschreibung: Testen, ob ein Spieler eine Nachricht im Chat senden kann.

### **Szenarien:**

1. *Der Spieler sendet eine Nachricht*  
→ Die Nachricht wird von anderen Spielern gesehen.  
**Ergebnis:** Funktioniert

## **Test: Spieler löschen**

Getestet am 14.07.2025 von Leyla Munyana

Beschreibung:] Testet, ob die authentifizierte Spieler selbst sein Konto löschen kann.

### **Szenarien:**

1. *Spieler ist eingeloggt und bestätigt die Löschung mit korrektem Passwort*  
→ Konto wird gelöscht, Spieler wird ausgeloggt und zur Startseite weitergeleitet.

**Ergebnis:** Funktioniert

2. *Spieler ist eingeloggt, gibt aber ein falsches Passwort zur Bestätigung ein*  
→ Konto bleibt bestehen.

**Ergebnis:** Funktioniert

### **Test: Spieler hinzufügen**

Getestet am 16.07.2025 von Tianni Rwema.

Beschreibung: Testen, ob das Hinzufügen eines Spielers in einem Spielraum erfolgreich ist.

#### **Szenarien:**

1. *Raum hat freien Platz*  
→ Spieler kann im Raum hinzugefügt werden.

**Ergebnis:** Funktioniert

2. *Der Raum ist voll*  
→ Fehlermeldung wird angezeigt.

**Ergebnis:** Funktioniert

### **Test: Starten eines Spiels**

Getestet am 18.07.2025 von Yongjun Kim.

Beschreibung: Testen, ob ein Spiel gestartet werden kann.

#### **Szenarien:**

1. *Es gibt eine ausreichende Anzahl von Spielern im Spielraum*  
→ Das Spiel wurde erfolgreich gestartet

**Ergebnis:** Funktioniert

2. *Die Anzahl der Spieler im Spielraum ist nicht ausreichend*  
→ Das Spiel startet nicht.

**Ergebnis:** Funktioniert

### **Test: Spielzug Ausführen**

Getestet am 20.07.2025 von Ilias Eksi

Beschreibung: Testen, ob ein Spielzug gut ausgeführt wird

#### **Szenarien:**

1. *Der Spieler führt einen Zug aus, der mit den Regeln übereinstimmt*  
→ Der nächste Spieler ist nun am Zug  
**Ergebnis:** Funktioniert
2. *Der Spieler macht einen Zug, der nicht mit den Regeln übereinstimmt*  
→ Fehlermeldung wird angezeigt.  
**Ergebnis:** Funktioniert