L/W: Pokemon Trainer

Serene Singh, Sam Trythall, John Sleeper, Ryan Kabir

UML Class Diagram

Database
-size : number

+addTrainer() : void
+removeTrainer(trainerID : number)
: Trainer
+getSize() : number

Trainer
-name : text
-idNumber : number
-starter : Pokémon
-collection : Pokemon_Collection

+setGym() : void
+incrementWins() : void
+getName() : text
+getIDNumber() : number
+getStarter() : Pokemon
+getPokeCollection() : Pokemon_Collection

Gym
-gymName : text
-gymLeader : Trainer

+setGymLeader(gymLeader :
Trainer) : void
+getGymLeader() : Trainer
+getName() : text

Pokémon
-name : text
-idNumber : number
-type : text
-level : number
-faintStatus : boolean

+getName() : text
+getIDnumber() : number
+getType() : text
+getLevel() : number
+getFaintStatus() : boolean

Pokémon_Type
-typeName : text
-resistances : text

+getResistances() : text
+getTypeName() : text

Pokémon_Collection
-numpokemon : number

+ accessPokemon(IDnumber : number) :
string
+ removePokemonByName(&Pokemon p) :
Pokemon
+removePokemonByID(&Pokemon ID) :
Pokemon