

Grille évaluation Ux Ui Design

Partie 1 : Les besoins de l'utilisateur final Choix des personas Qualité des interviews et des informations	/4
Partie 2 : Idéation Benchmark concurrentiel Liste des problèmes à résoudre Liste des fonctionnalités à mettre en place	/4
Partie 3 : Organisation du contenu Arborescence du projet	/4
Partie 4 : Recherche d'inspiration Mood Board Création de la charte graphique	/4
Partie 5 : Le maquettage fonctionnel Croquis Wireframes	/4
	/20
Partie 6 : Maquettes finales <ul style="list-style-type: none">- Éléments visibles et compréhensible- Structure cohérentes (boutons, polices, couleurs)- Respect des wireframes et de la charte graphique- Structuration des informations- Maitrise des alignements- Hiérarchie des informations- Utilisation cohérente des couleurs- Utilisation cohérente des Taille et espacement- Utilisation cohérente des éléments Icônes et symboles- Hiérarchie des informations- Navigation fluide- Regles d'accessibilité	
	/20
	/40