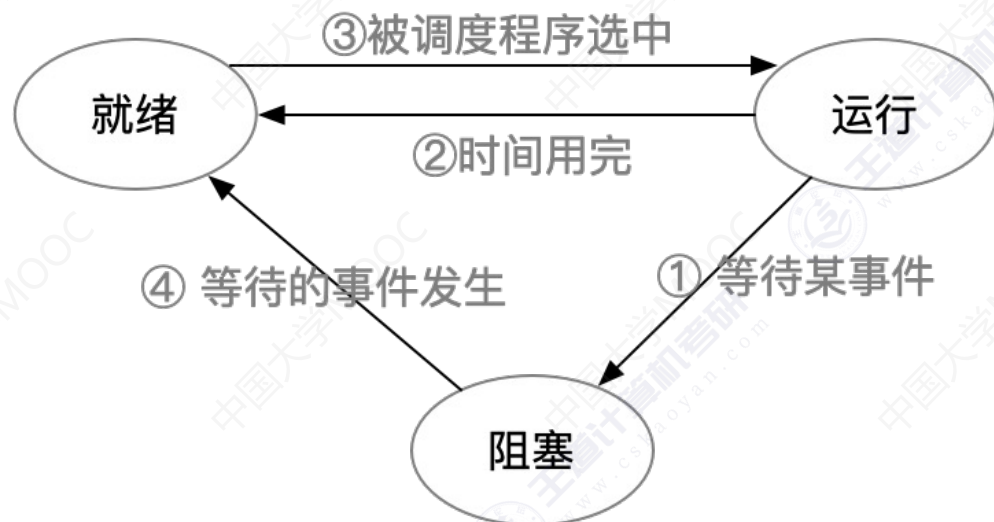


本节内容

# 调度器、闲 逛进程

## 调度器/调度程序 (scheduler)



②、③由调度程序引起，调度程序决定：

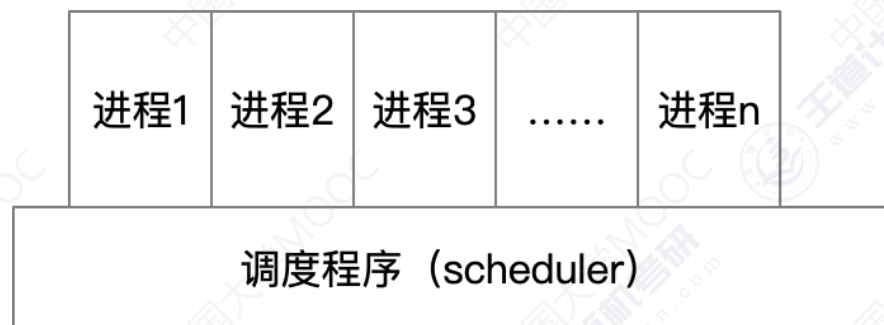
让谁运行？——调度算法

运行多长时间？——时间片大小

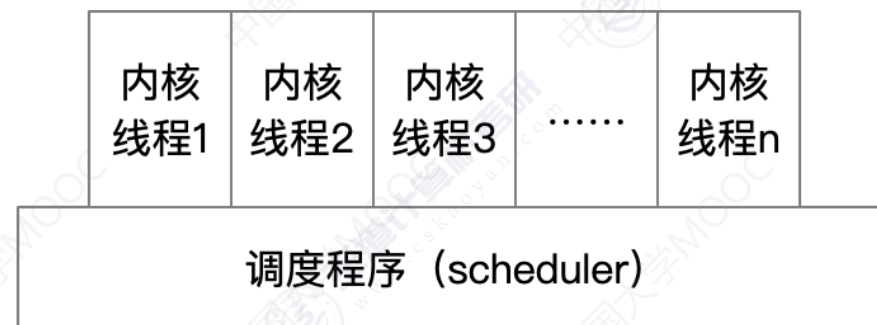
调度时机——什么事件会触发“调度程序”？

- 创建新进程
- 进程退出
- 运行进程阻塞
- I/O中断发生（可能唤醒某些阻塞进程）
- 非抢占式调度策略，只有运行进程阻塞或退出才触发调度程序工作
- 抢占式调度策略，每个时钟中断或k个时钟中断会触发调度程序工作

## 调度器/调度程序 (scheduler)



不支持内核级线程的操作系统，调度程序的处理对象是进程



支持内核级线程的操作系统，调度程序的处理对象是内核线程

## 闲逛进程

调度程序永远的备胎，没有其他就绪进程时，运行闲逛进程（idle）

idle



英 ['aɪd(ə)l]



美 ['aɪd(ə)l]



adj. 无事可做的；懒惰的；闲置的；空闲的；琐碎无聊的，毫无意义的；虚张声势的，唬人的；（钱）现金保存的，存于无息账户的

v. 闲混，无所事事；使……停止工作，使闲散；（发动机、车辆）空转

闲逛进程的特性：

- 优先级最低
- 可以是0地址指令，占一个完整的指令周期（指令周期末尾例行检查中断）
- 能耗低



公众号：王道在线



b站：王道计算机教育



抖音：王道计算机考研