|  |
| --- |
| RegularPolygon |
| * n : int * side : double * x : double * y : double |
| + RegularPolygon()  + RegularPolygon(newN : int, newSide : double)  + RegularPolygon(newN : int, newSide : double, newX : double, newY : double  + getN() : int  + setN(newN : int) : void  + getSide() : double  +setSide(newSide : double) : void  + getX() : double  +setX(newX : double) : void  + getY() : double  + setY(newY : double) : double  + getPerimeter() : double  + getArea() : double |