

Atividade

1. Cálculo de Média e Aprovação

Descrição: Crie um programa que receba três notas, calcule a média e exiba se o aluno foi aprovado ou reprovado.

Requisitos:

- Use variáveis para armazenar as notas.
- Utilize estruturas if/else para determinar a situação (por exemplo, média ≥ 7 para aprovado).
- Exiba o resultado com Alert().

2. Manipulação de String – Formatação de Nome

Descrição: Crie um programa que receba uma string com o nome completo do aluno e retorne o nome e sobrenome separados.

Requisitos:

- Utilize métodos de string (como split, toUpperCase, substring, etc.) para separar e reorganizar o nome.
- Considere nomes compostos e garanta que o últimos elementos sejam o sobrenome.

3. Sistema de Classificação

Descrição: Crie um programa que receba uma nota numérica e retorne uma classificação de letra (por exemplo, A, B, C, D, F).

Requisitos:

- Por exemplo:
 - Nota de 90 a 100: "A"
 - Nota de 80 a 89: "B"
 - Nota de 70 a 79: "C"
 - Nota de 60 a 69: "D"
 - Abaixo de 60: "F"
- Exiba o resultado no console.

4. Validação de Palavra em Texto

Descrição: Crie um programa que receba um texto e uma palavra, e verifique se a palavra está contida no texto.

Requisitos:

- Use métodos de string, como includes, para realizar a verificação.
- Utilize if/else para mostrar uma mensagem indicando se a palavra foi encontrada ou não.
- Pegue a mensagem com prompt() e exiba com Alert().

