

Agora é com você!

1 – Criando Variáveis

- Crie um programa que declare duas variáveis do tipo inteiro e exiba o resultado da soma dessas variáveis.
- Crie um programa que declare uma variável do tipo string e exiba seu conteúdo na tela.
- Crie um programa que declare uma variável do tipo booleano e atribua a ela o valor "true". Em seguida, exiba o valor dessa variável na tela.
- Crie um programa que declare uma variável do tipo numérico e atribua a ela o valor 3.1415. Em seguida, exiba o valor dessa variável na tela.

2 - Utilizando os conceitos apresentados, pergunte ao usuário.

- Qual o nome do usuário;
- Qual sua idade;
- Bairro onde mora;
- Passe o nome do usuário para todas as letras em maiúscula;
- Crie um programa que solicite ao usuário que digite dois números inteiros e exiba o resultado da soma desses números na tela.

3 Aplicando métodos.

- Crie uma variável com o seu nome;
- Depois utilizando o método Replace troque o seu nome do meio pelo último sobrenome;
- Crie uma string para apresentar o resultado.

4 Crie um variável preço e atribua a ela um valor numérico. Em seguida, crie um variável desconto e atribua a ela um valor 0.2, representando a porcentagem (20%) de desconto que você deseja aplicar. Por fim, crie uma variável Preço final que use as variáveis preço e desconto para calcular o preço com desconto e imprima o resultado no console.

5 Utilizando os conceitos apresentados, desenvolva um programa que faça o seguinte:

- Pergunte ao usuário os valores da primeira prova (N1) e da segunda prova (N2).
- Calcule a média do aluno.
- Utilize o operador ternário para informar se o aluno está aprovado ou reprovado, considerando que a nota mínima para aprovação é 6.

6) Crie um array contendo 5 dos seus jogos favoritos. Em seguida, acesse o segundo elemento desse array e converta esse valor para maiúsculas, utilizando o método aprendido em aula.

7) Crie uma variável que armazene seu nome e sobrenome. Em seguida, utilize essa variável para criar um array. Depois, use o console para apresentar seu sobrenome em uma frase que faça sentido.



A prática leva à perfeição!