

UNASP – HT

**DOCUMENTAÇÃO**  
**TASK MANAGER KIDS**

Ryan Nicolau Lopes

João Victor Panizo

Victor Fernandes

Guilherme Gomes

HORTOLÂNDIA – SP

2023

# Sumário

1 Descrição .....	3
2 Diagramas.....	4
2.1 Caso de Uso .....	4
2.2 Diagrama Classe .....	6
2.3 Diagrama BPMN .....	7
2.3.1 Fluxo Criar Tarefa .....	7
2.3.2 Fluxo Realizar Tarefa .....	7
2.3.3 Fluxo Finalizar Tarefa.....	8
2.3.4 Fluxo Resgatar Recompensa.....	8
3 Projeto .....	9
3.1 Init Project .....	9
3.2 Método GET KIDS .....	9
3.3 Executando Método .....	10
3.4 Response Consulta .....	10
3.4 Swagger Completa.....	11
4 Retro.....	12
4.1 Sprint 01 .....	12
4.2 Sprint 02 .....	13
4.3 Sprint 03 .....	14
4.4 Sprint 04 .....	15

## 1. Descrição

**Task Manager Kids** - É um sistema projetado para auxiliar pais e filhos no gerenciamento de suas tarefas diárias. Com foco na organização e no incentivo, o aplicativo oferece uma plataforma interativa para dois tipos de usuários: o responsável e a criança.

**Papel do Responsável:** Os pais ou responsáveis têm acesso a uma visão abrangente de todas as tarefas a serem feitas, em andamento e concluídas por seus filhos. Eles podem criar novas tarefas, atribuindo um título, descrição e pontuação correspondente para cada uma delas. Além disso, os responsáveis têm a opção de cadastrar recompensas que serão concedidas aos filhos ao alcançarem seus objetivos.

**Papel da Criança:** As crianças têm a capacidade de visualizar e dar início às tarefas atribuídas a elas. À medida que concluem cada tarefa, podem marcar como finalizada e acompanhar seu score, que é atualizado ao longo do mês. Esse score reflete o desempenho das crianças e serve como uma forma motivadora de acompanhar seu progresso.

Com o Task Manager Kids, pais e filhos podem trabalhar juntos de forma mais eficiente na gestão das responsabilidades diárias, incentivando a disciplina e estabelecendo metas alcançáveis. O aplicativo oferece uma maneira divertida e interativa de promover o desenvolvimento de habilidades e a autonomia das crianças, enquanto fortalece o vínculo familiar.

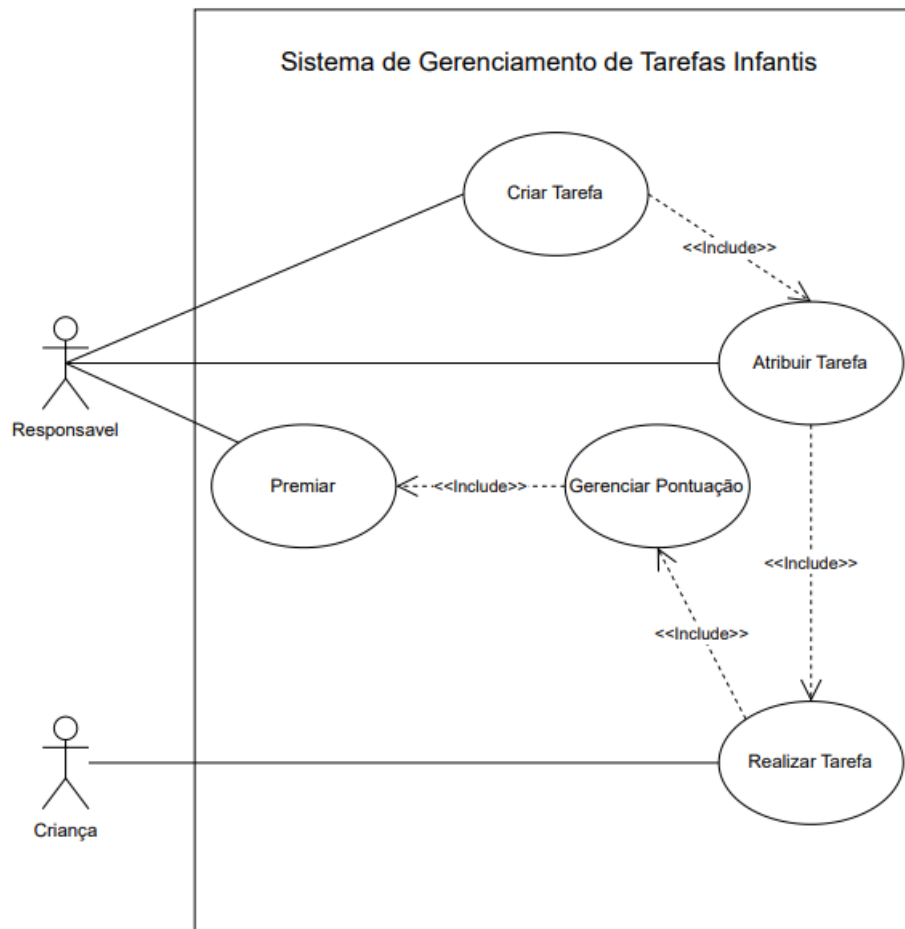
Link Repositório: [Task Manager Kids](#)

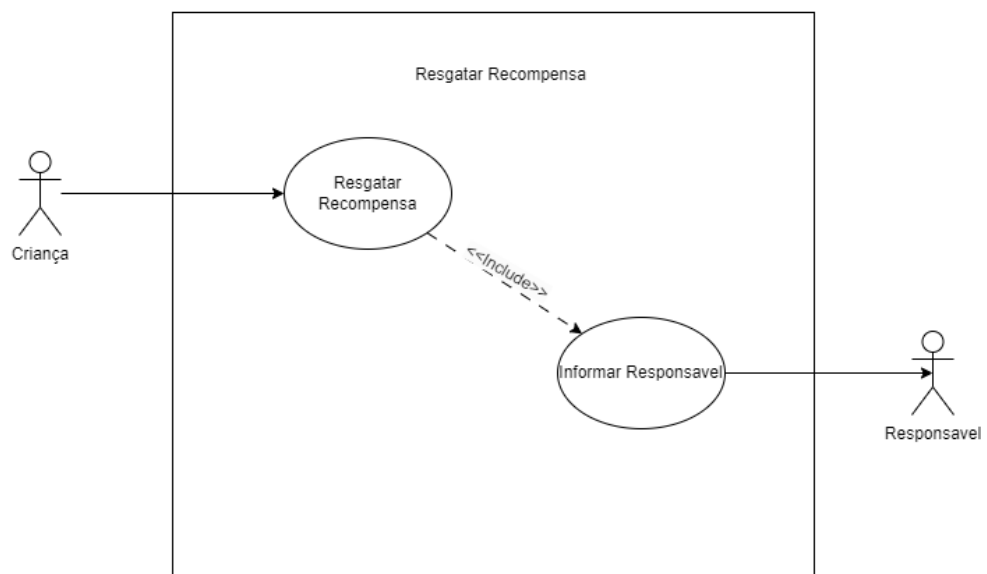
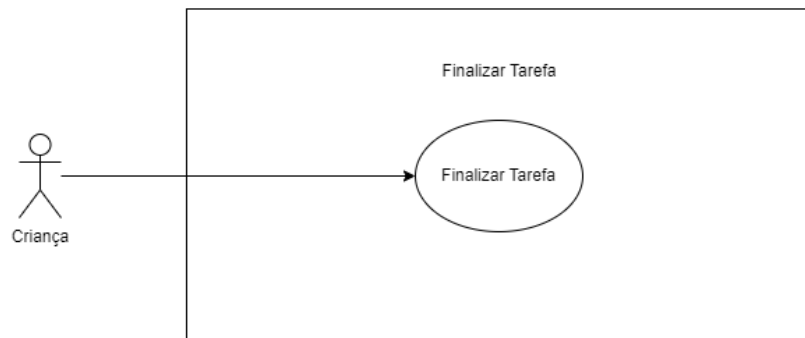
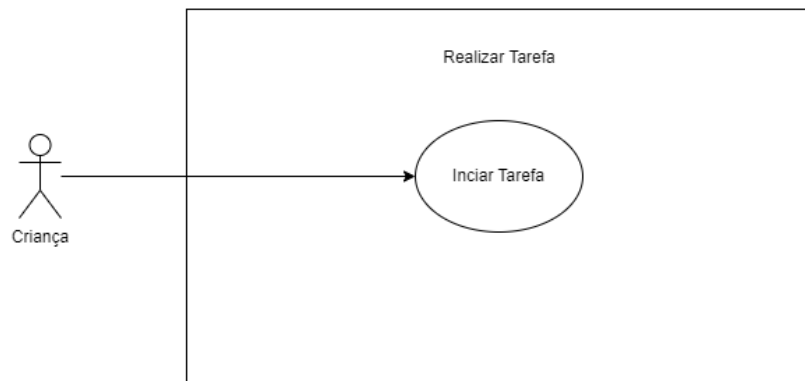
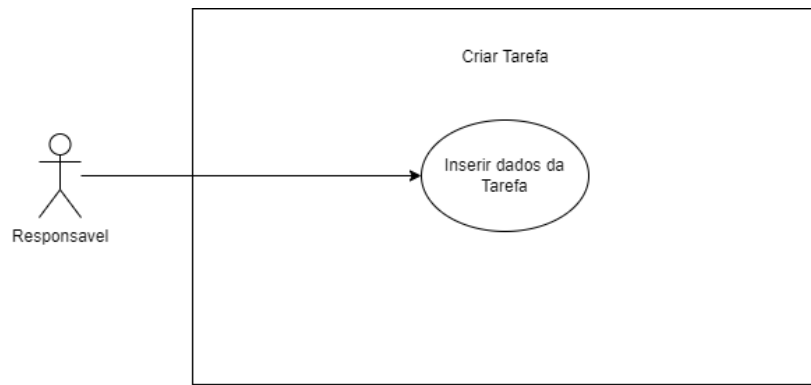
## Requisitos

**Entity Framework:** O sistema utiliza o Entity Framework como ORM (Object-Relational Mapping) para interagir com o banco de dados. Certifique-se de ter o Entity Framework instalado e configurado corretamente no ambiente de desenvolvimento.

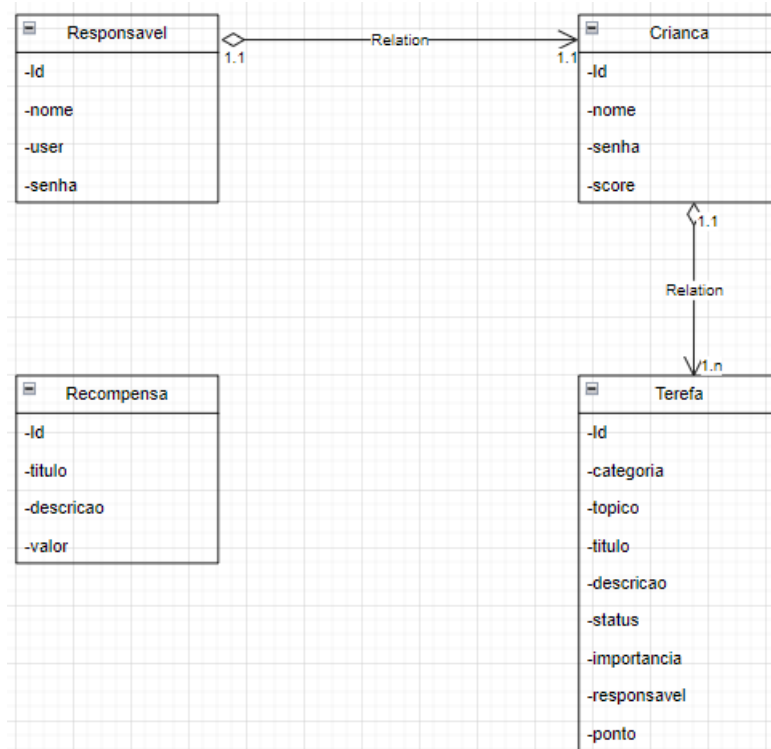
## 2. Diagramas

### 2.1. Caso de Uso





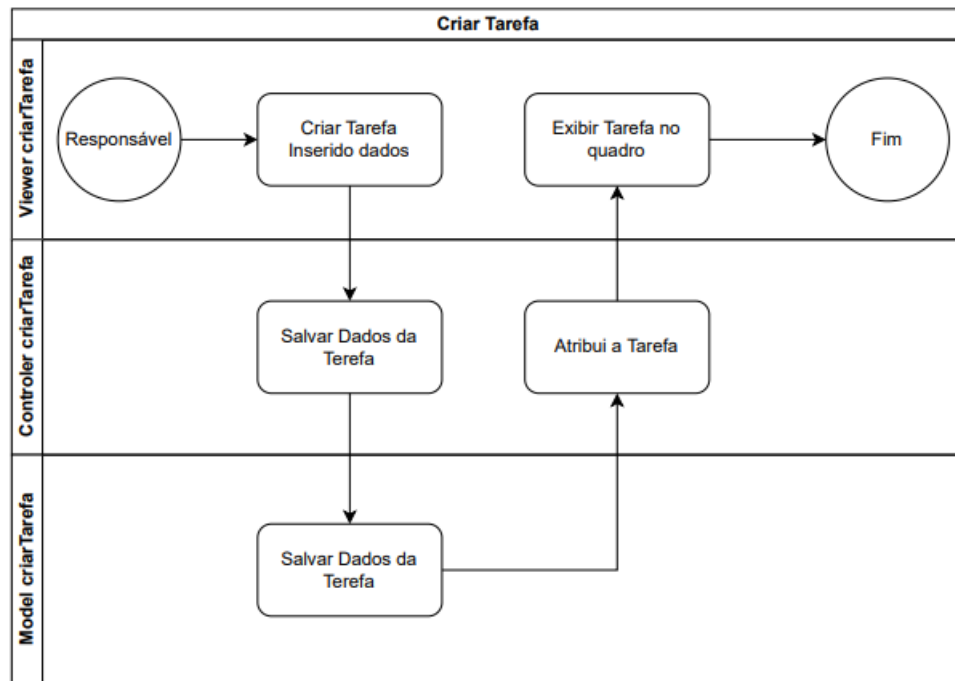
## 2.2. Diagrama de Classe



## 2.3. Diagrama BPMN

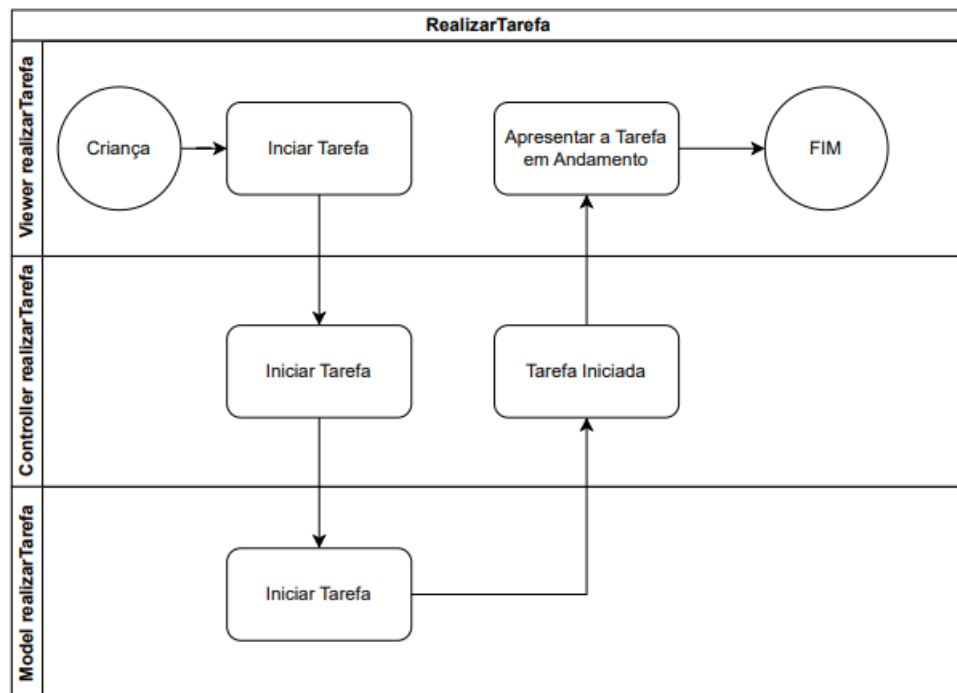
### 2.3.1.

### Fluxo Criar Tarefa

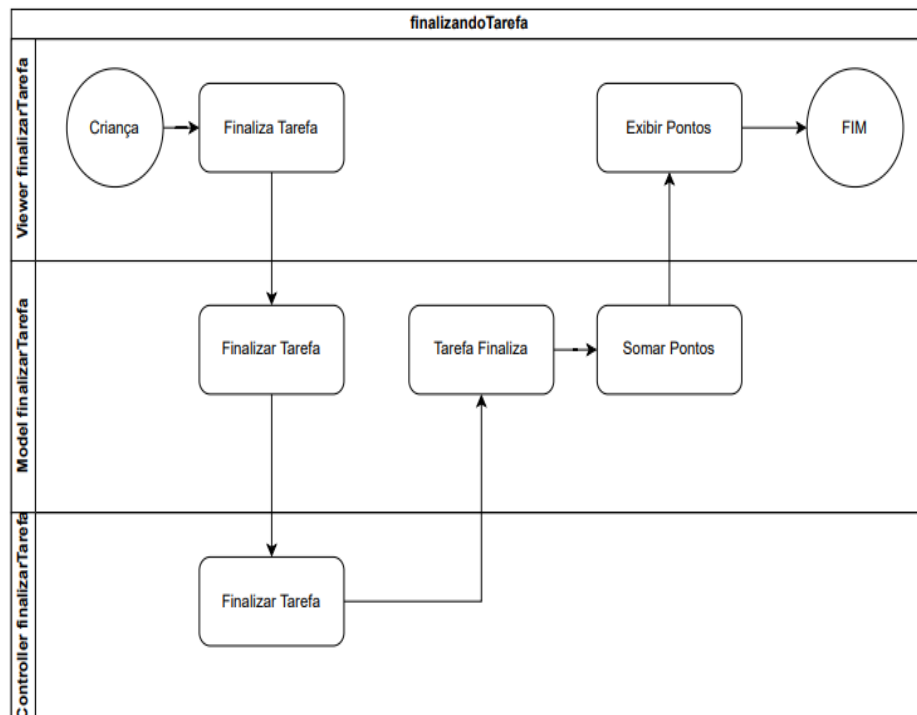


### 2.3.2.

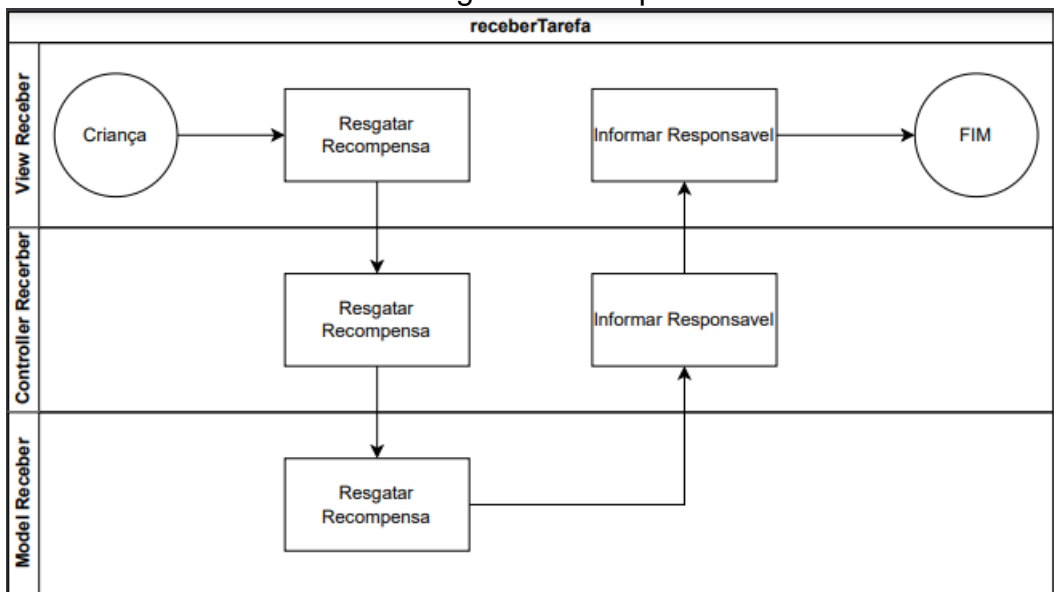
### Fluxo Realizar Tarefa



### 2.3.3. Fluxo Finalizar Tarefa



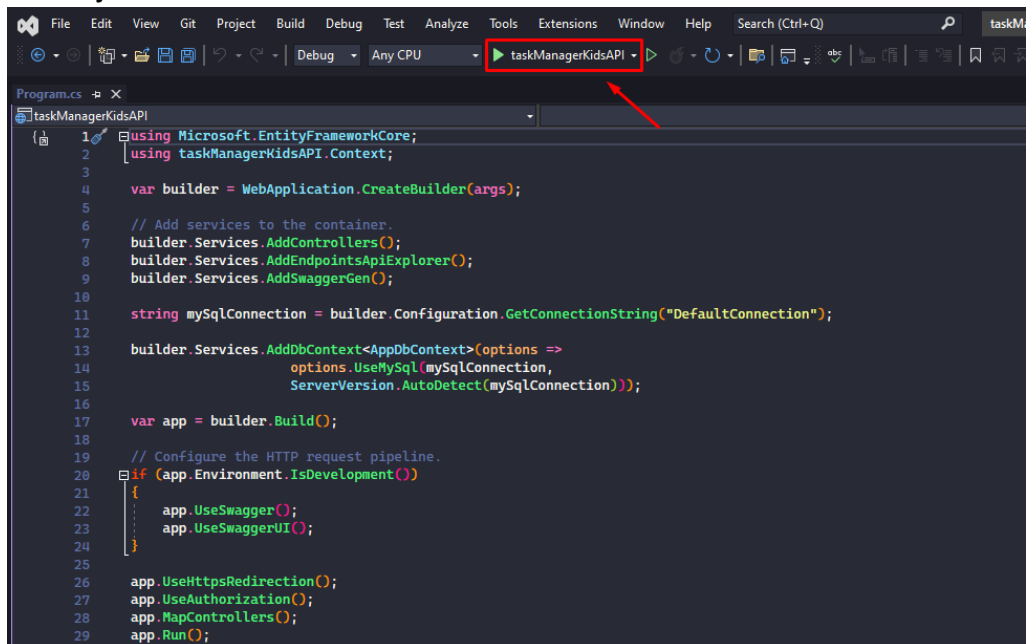
### 2.3.4. Fluxo Resgatar Recompensa





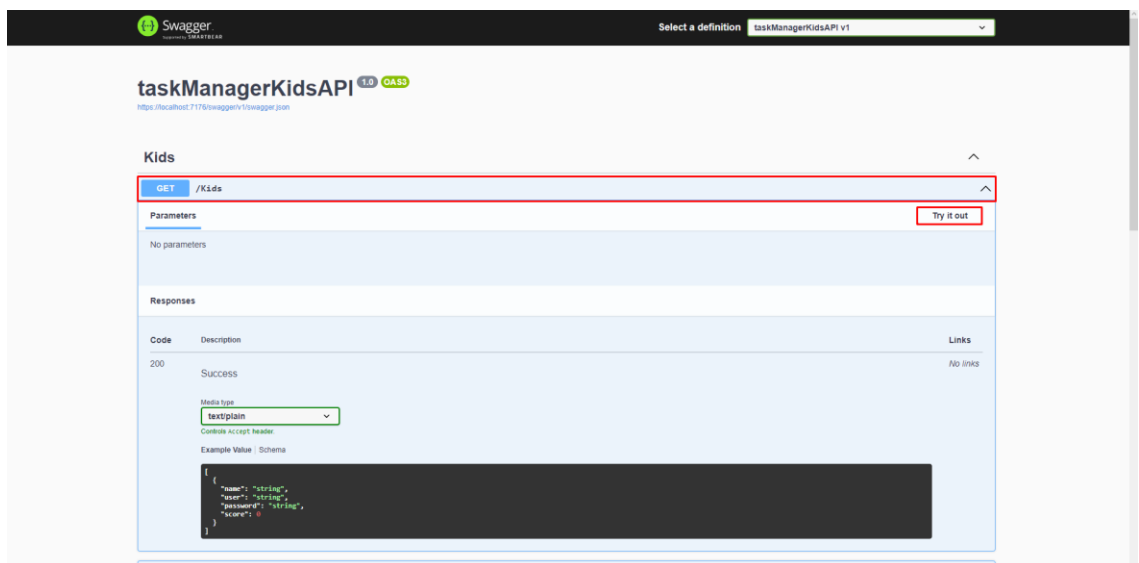
### 3. Projeto

#### 3.1. Init Project



```
1 using Microsoft.EntityFrameworkCore;
2 using taskManagerKidsAPI.Context;
3
4 var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
5
6 // Add services to the container.
7 builder.Services.AddControllers();
8 builder.Services.AddEndpointsApiExplorer();
9 builder.Services.AddSwaggerGen();
10
11 string mySqlConnection = builder.Configuration.GetConnectionString("DefaultConnection");
12
13 builder.Services.AddDbContext<AppDbContext>(options =>
14     options.UseMySQL(mySqlConnection,
15         ServerVersion.AutoDetect(mySqlConnection)));
16
17 var app = builder.Build();
18
19 // Configure the HTTP request pipeline.
20 if (app.Environment.IsDevelopment())
21 {
22     app.UseSwagger();
23     app.UseSwaggerUI();
24 }
25
26 app.UseHttpsRedirection();
27 app.UseAuthorization();
28 app.MapControllers();
29 app.Run();
```

#### 3.2. Método GET KIDS



### 3.3. Executando Método

The screenshot shows a REST client interface with the following details:


- Request:**
  - Method: GET
  - URL: https://localhost:7176/Kids
- Response:**
  - Status: 200
  - Content-Type: application/json; charset=utf-8
  - Response Body (JSON):

```
{  "name": "Gustavo Eduardo",  "user": "Gustavo123",  "password": "Gust4v0",  "score": 0},  {  "name": "Ana Silva",  "user": "ana123",  "password": "Ana5123",  "score": 0},  {  "name": "Pedro Almeida",  "user": "pedro12",  "password": "Pedro4",  "score": 0},  {  "name": "Lara Santos",  "user": "lara1",  "password": "Lara56",  "score": 0},  {  "name": "Luan Ferreira",  "user": "luan1",  "password": "Luan123",  "score": 0}
```

### 3.4. Response da Consulta

The screenshot shows the Swagger UI for the **taskManagerKidsAPI v1**. The **Kids** endpoint is selected, showing a GET request with no parameters. The **Execute** button is highlighted. The **Responses** section shows a 200 Success response with a media type of **text/plain**. The **Example Value** section displays the same JSON array as in the previous screenshot.

### 3.5. Swagger Completa

 Swagger  
OPEN API

Select a definitiontaskManagerKidsAPI v1

taskManagerKidsAPI1.0OAS3

<https://localhost:7173/swagger/v1/swagger.json>

Kids

GET/Kids

GET/Kids/{id}

GET/Kids/parent/{idParent}

POST/Kids/{idsParents}

Parents

GET/Parents

POST/Parents

GET/Parents/{id}

GET/Parents/kid/{idKid}

Rewards

GET/Rewards

POST/Rewards

GET/Rewards/{id}

PUT/Rewards/{kidId}/redeem/{rewardId}

Tasks

GET/Tasks

POST/Tasks

GET/Task/{id}

PUT/Task/{id}/inprogress

PUT/Task/{id}/complete

Schemas

Kid >

Parent >

Reward >

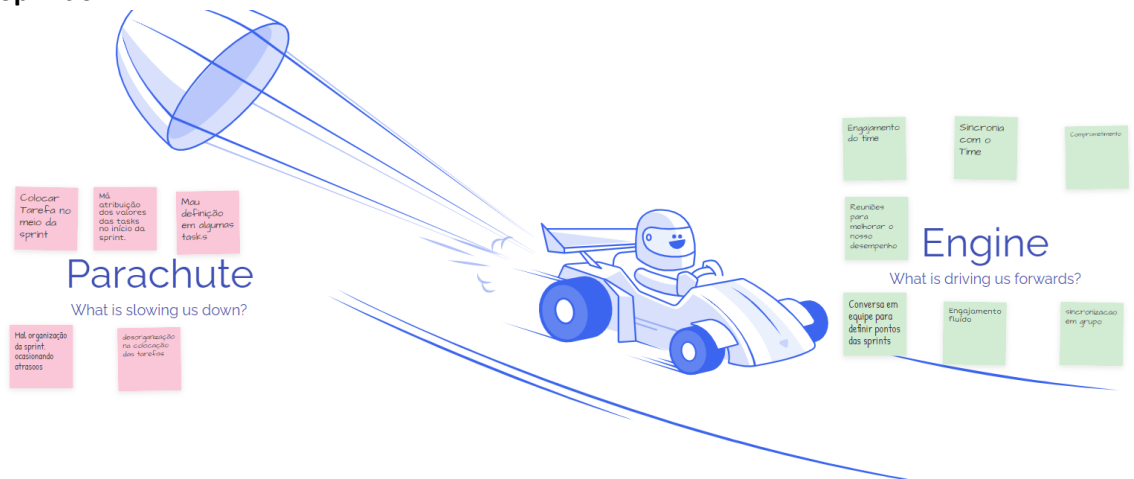
Task >

## 4. Retro

### 4.1. Sprint 01



## 4.2. Sprint 02



### Actions

Add follow-up actions for the team.

Reuniões  
Diárias de  
alinhamento.

Melhorar  
na  
organização  
das tasks

Colocar  
somente tasks  
necessárias na  
sprint

Atribuir de  
forma justa os  
valores das  
tasks, tendo  
todos de  
acordo com  
aquilo

Planejar e  
dar  
prioridade  
para certas  
partes do  
progresso

### 4.3. Sprint 03

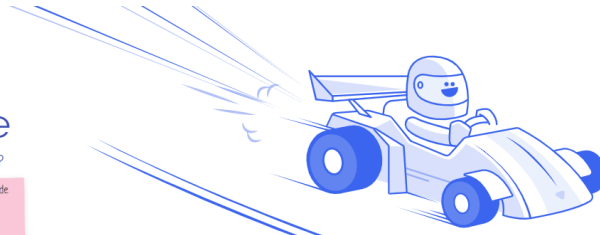
## Parachute

What is slowing us down?

Time subdesenvolvido por conta de outros projetos

Falta de tempo nas tarefas devido as provas e trabalhos

Entrega de outros projetos



## Engine

What is driving us forwards?

O time melhorou a organização devido a ultimo sprint

Todos os entregues foram feitos ate o final do sprint

Melhoramos na divisão de pontuações

Organização de tarefas na sprint

Comunicação em grupo

Definimos as tarefas de acordo com a importância de cada uma

Foram definidas pontuações necessárias, visando concluir o projeto



## Actions

Add follow-up actions for the team.

Organizar o tempo entre os projetos.

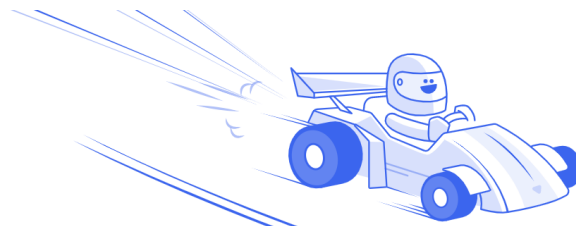
Manter a organização para conclusão das tarefas

dedicar um tempo para realização das tarefas

#### 4.4. Sprint 04

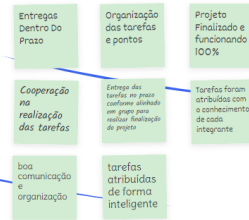
### Parachute

What is slowing us down?



### Engine

What is driving us forwards?



### Actions

Add follow-up actions for the team.

Entregar o Projeto.