UNASP – HT

**DOCUMENTAÇÃO**

**TASK MANAGER KIDS**

Ryan Nicolau Lopes

João Victor Panizo

Victor Fernandes

Guilherme Gomes

HORTOLÂNDIA – SP

2023

Sumário

1 Descrição3

2 Diagramas4

2.1 Caso de Uso4

2.2 Diagrama Classe6

2.3 Diagrama BPMN7

2.3.1 Fluxo Criar Tarefa7

2.3.2 Fluxo Realizar Tarefa7

2.3.3 Fluxo Finalizar Tarefa8

2.3.4 Fluxo Resgatar Recompensa8

3 Projeto9

3.1 Init Project 9

3.2 Método GET KIDS 9

3.3 Executando Método 10

3.4 Response Consulta10

3.4 Swagger Completa11

4 Retro12

4.1 Sprint 0112

4.2 Sprint 0213

4.3 Sprint 0314

4.4 Sprint 0415

1. **Descrição**

**Task Manager Kids -** É um sistema projetado para auxiliar pais e filhos no gerenciamento de suas tarefas diárias. Com foco na organização e no incentivo, o aplicativo oferece uma plataforma interativa para dois tipos de usuários: o responsável e a criança.

**Papel do Responsável:** Os pais ou responsáveis têm acesso a uma visão abrangente de todas as tarefas a serem feitas, em andamento e concluídas por seus filhos. Eles podem criar novas tarefas, atribuindo um título, descrição e pontuação correspondente para cada uma delas. Além disso, os responsáveis têm a opção de cadastrar recompensas que serão concedidas aos filhos ao alcançarem seus objetivos.

**Papel da Criança:** As crianças têm a capacidade de visualizar e dar início às tarefas atribuídas a elas. À medida que concluem cada tarefa, podem marcar como finalizada e acompanhar seu score, que é atualizado ao longo do mês. Esse score reflete o desempenho das crianças e serve como uma forma motivadora de acompanhar seu progresso.

Com o Task Manager Kids, pais e filhos podem trabalhar juntos de forma mais eficiente na gestão das responsabilidades diárias, incentivando a disciplina e estabelecendo metas alcançáveis. O aplicativo oferece uma maneira divertida e interativa de promover o desenvolvimento de habilidades e a autonomia das crianças, enquanto fortalece o vínculo familiar.

Link Repositório: [Task Manager Kids](https://github.com/ryannlopes/Task_Manager_Kids)

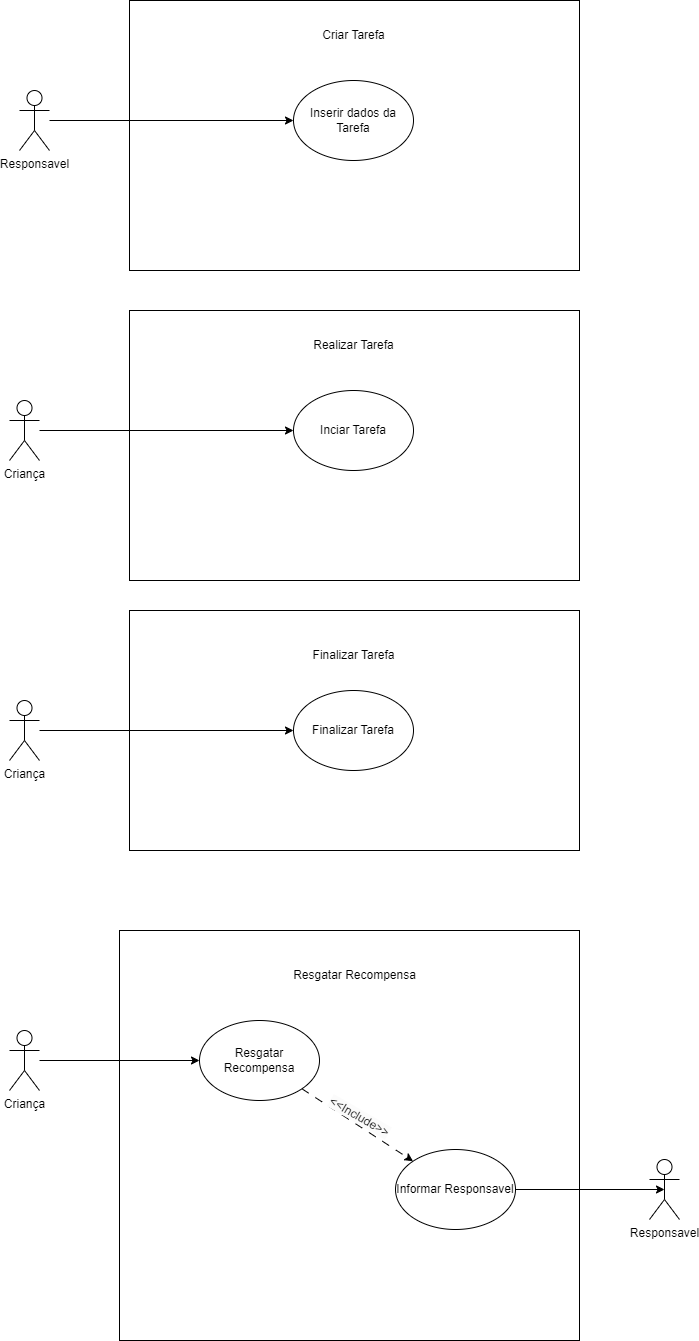
**Requisitos**

**Entity Framework**: O sistema utiliza o Entity Framework como ORM (Object-Relational Mapping) para interagir com o banco de dados. Certifique-se de ter o Entity Framework instalado e configurado corretamente no ambiente de desenvolvimento.

1. **Diagramas**
   1. **Caso de Uso**

Diagrama

Descrição gerada automaticamente



* 1. **Diagrama de Classe**

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

* 1. **Diagrama BPMN**
     1. Fluxo Criar Tarefa

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

* + 1. Fluxo Realizar Tarefa

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

* + 1. Fluxo Finalizar Tarefa

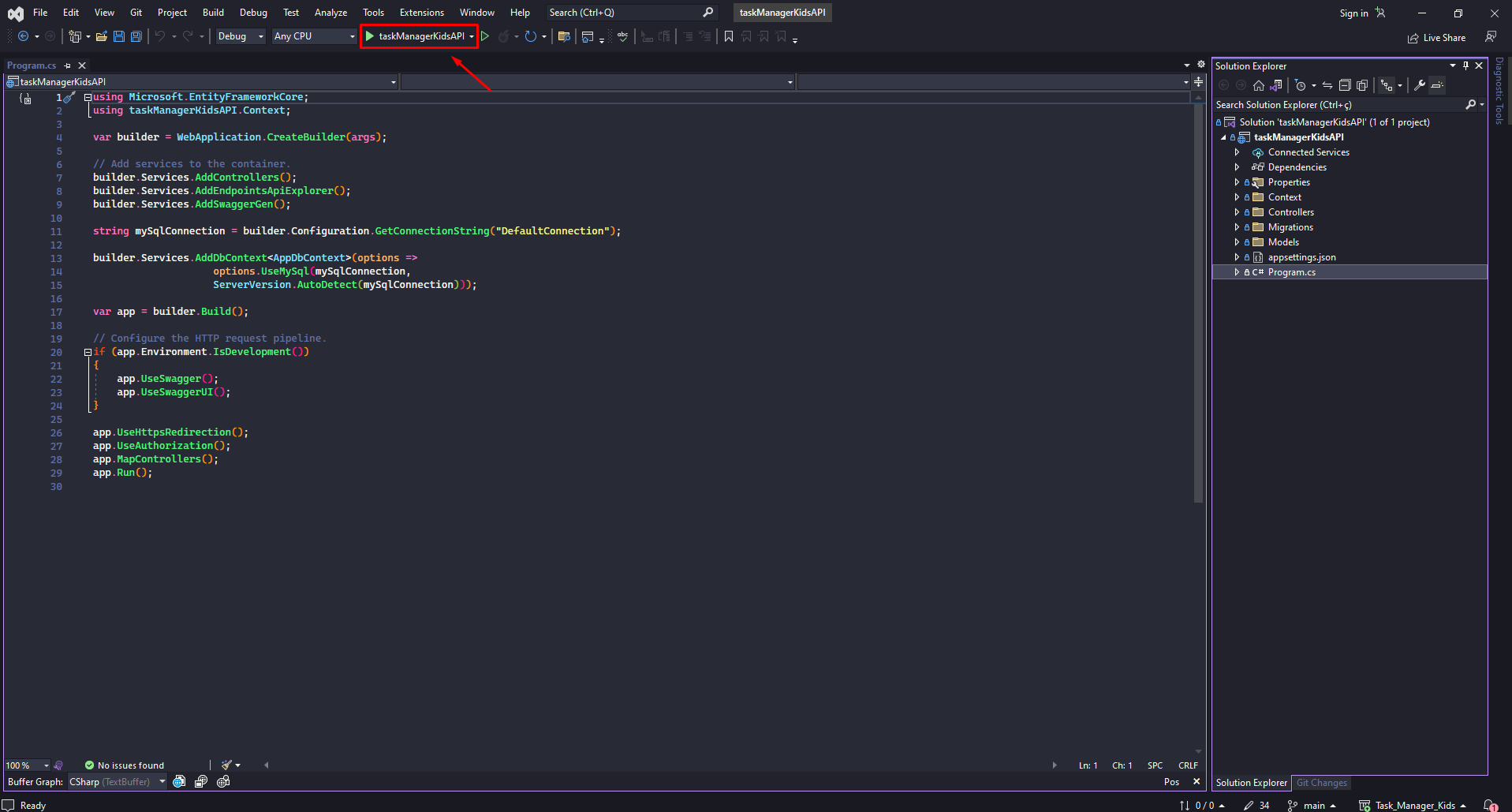
Diagrama

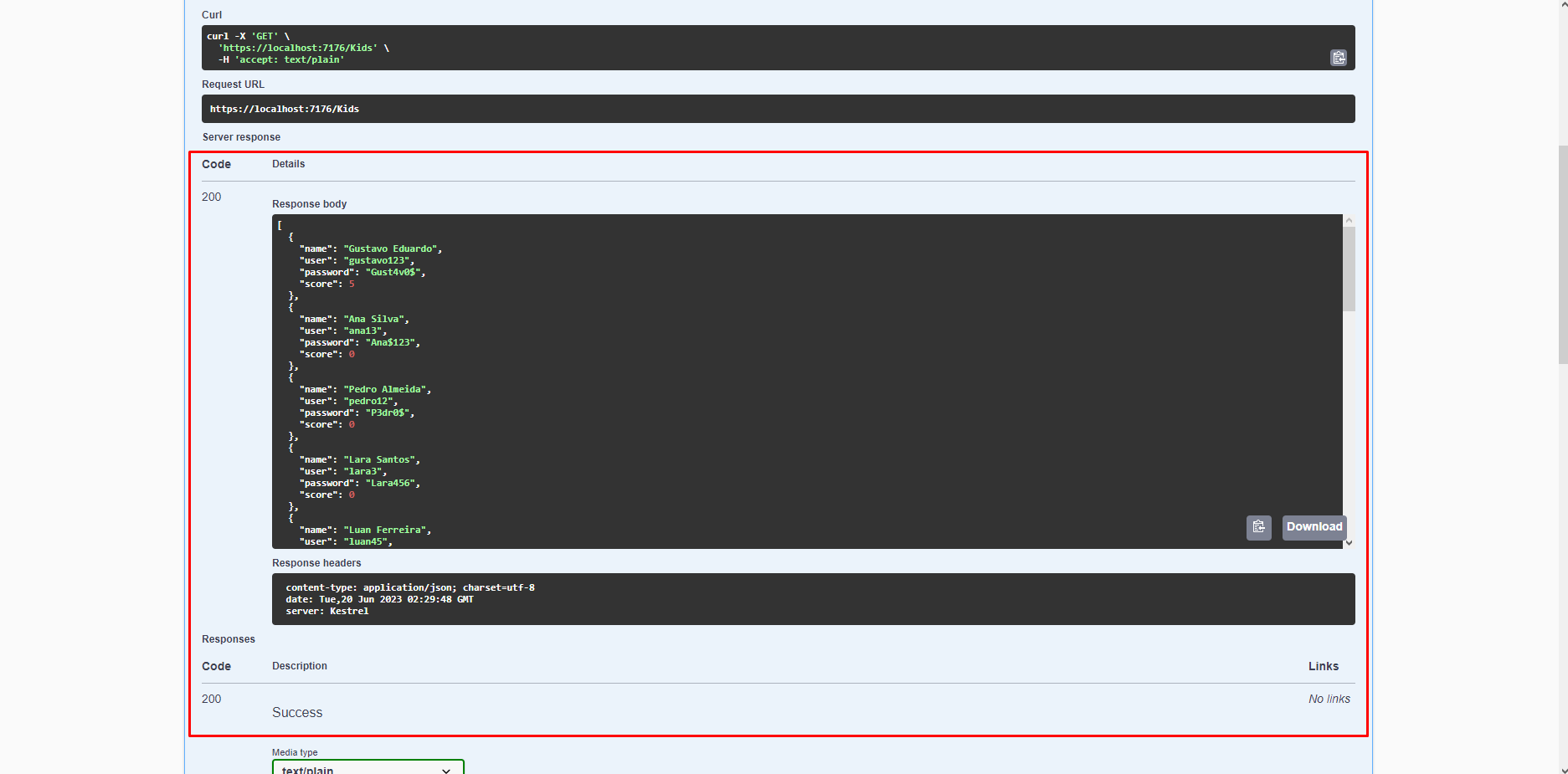
Descrição gerada automaticamente

* + 1. Fluxo Resgatar Recompensa

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

1. **Projeto**
   1. **Init Project  
      **
   2. **Método GET KIDSInterface gráfica do usuário, Aplicativo, Teams

      Descrição gerada automaticamente**
   3. **Executando Método**
   4. **Response da ConsultaInterface gráfica do usuário, Aplicativo

      Descrição gerada automaticamente**
   5. **Swagger Completa**

**Tabela

Descrição gerada automaticamente**

1. **Retro**
   1. **Sprint 01**

Mapa colorido com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Tabela

Descrição gerada automaticamente com confiança média

* 1. **Sprint 02Mapa com desenhos

     Descrição gerada automaticamenteTabela

     Descrição gerada automaticamente**
  2. **Sprint 03**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

**Tabela

Descrição gerada automaticamente**

* 1. **Sprint 04**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

**Gráfico, Gráfico de cascata

Descrição gerada automaticamente**