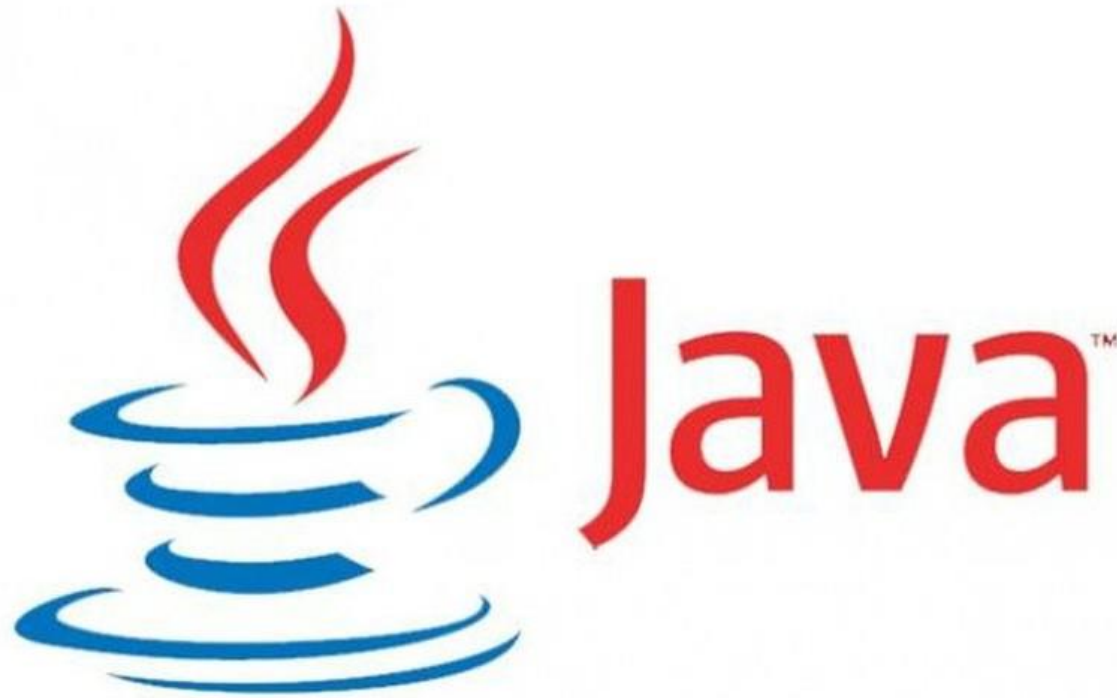


# Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

*Padrão MVC - Model View Controller DAO*

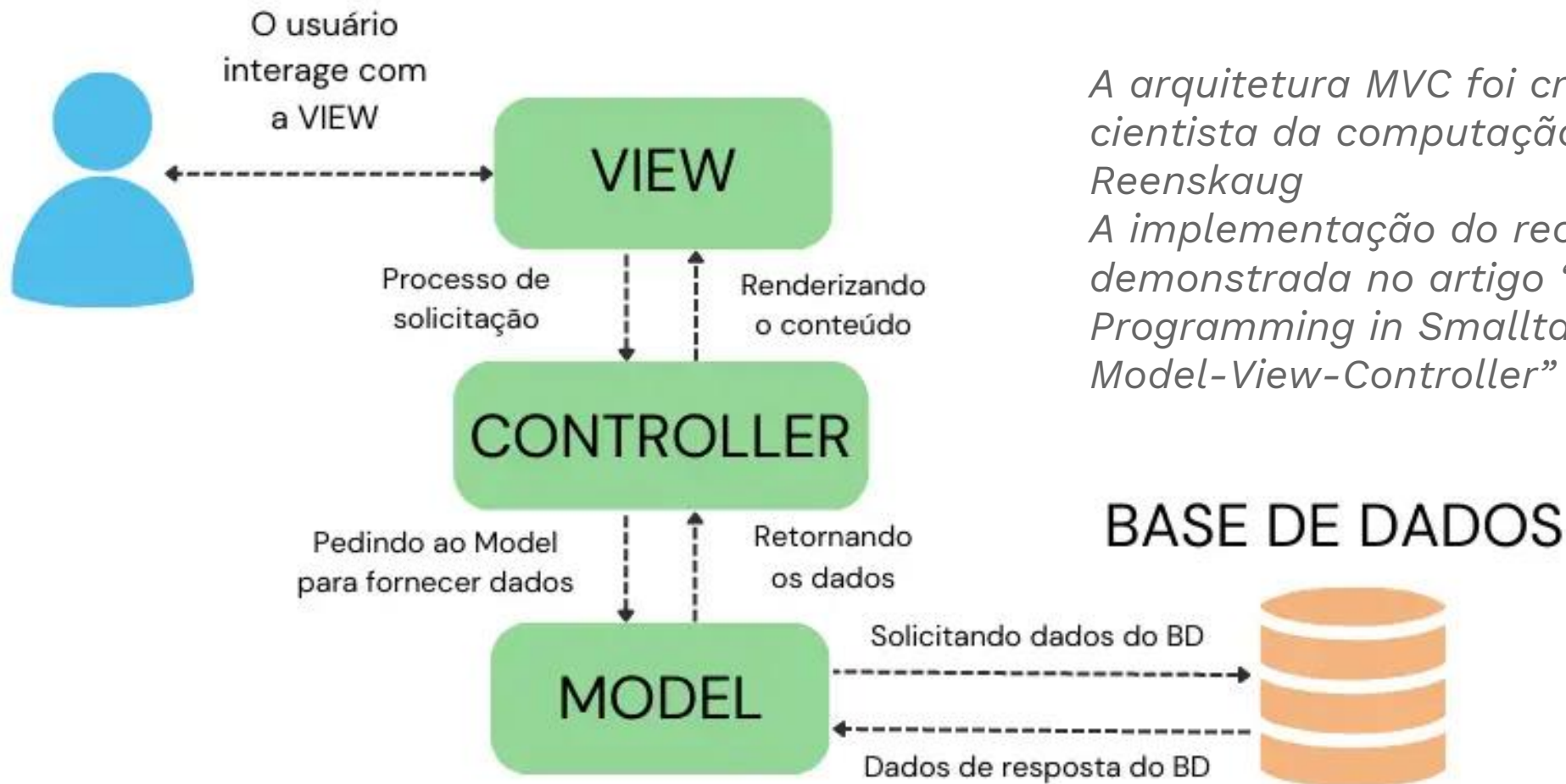


# Padrão MVC – Model View Controller

- Padrão de desenvolvimento de software que separa a implementação do software em camadas. **MVC** é composto por três classes:
- **Modelo** (*model*) é o objeto de aplicação: representa a lógica da aplicação com as regras de negócio;
- **Visão** (*view*) são as interfaces gráficas que interagem com o usuário; recebe e exibe as informações aos usuários através das interfaces gráficas
- **Controlador** (*controller*) é o intermediário entre as camadas de Visão e a Modelo; controla o fluxo de informação da Visão para o Modelo.
- **DAO** (*Data Access Object*) a camada que fará o acesso e o gerenciamento dos dados em relação ao SGBD.

# Padrão MVC

- A arquitetura de software MVC possibilita a organização do código em camadas de forma que cada camada possui uma funcionalidade específica. Proporciona a independência entre a lógica de negócio (Modelo) e a interface com o usuário (Visão).



*A arquitetura MVC foi criada em 1979 pelo cientista da computação norueguês Trygve Reenskaug*

*A implementação do recurso foi demonstrada no artigo “Applications Programming in Smalltalk-80: How to use Model-View-Controller”*