



RYAN PURNOMO

Alamat : Jln. Kuala Mas IV/171, Semarang
Nomor Telepon : 0895632363226
Email : ryanpurnomo83@gmail.com
LinkedIn : www.linkedin.com/in/ryan-purnomo/
Github : https://github.com/ryanpurnomo83

RINGKASAN

Saya adalah mahasiswa lulusan jurusan Teknik Informatika di Universitas Dian Nuswantoro. Melalui studi, saya telah mengembangkan keterampilan pemrograman dan kemampuan analisa yang kuat. Saya tertarik dan mampu dalam Pembuatan Desain UI/UX, Pengembangan Web/Aplikasi, IoT, dan Keamanan Siber. Tekad saya ditunjukkan melalui partisipasi saya dalam mengikuti Kelas Online UI/UX di HabisKerja, kemudian saat mengikuti Bangkit Academy 2024 sebagai peserta kelompok Cloud Computing, serta berbagai kompetisi robotik dan pemrograman.

PENGALAMAN ORGANISASI

Dinus Robotic Club (September 2022 - September 2025)

Anggota Divisi KRBAL (Kontes Robot Bawah Air)

Januari 2023 - Juni 2024

- Memprogram Mikrokontroller Arduino dengan C++
- Memprogram Webcam dan Sensor untuk Deteksi Objek dengan Python
- Mendesain robot menggunakan Blender 3D

Kepala Divisi Internal

Agustus 2023 - Agustus 2024

- Mengadakan Agenda Tahunan untuk DRC seperti RGTS (Robotic Goes To School), DN Roboco (National Robotic Competition)

IEEE Student Branch Member (September 2023 - September 2024)

Anggota

September 2023 - September 2024

- Mengikuti Kompetisi Pemrograman IEEE Xtreme 2023
- Mengadakan IEEE R10 Robotic Competition sebagai Panitia Acara

TINGKAT PENDIDIKAN

Universitas Dian Nuswantoro - Semarang, Indonesia

September 2021 - September 2025

Mahasiswa - Lulus - Teknik Informatika : 3,56/4,00

SMA Nusaputera Semarang - Semarang, Indonesia

Juni 2018 - Mei 2021

Siswa SMA - Lulus - Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam : 87,00/100,00

KEAHLIAN

- **Skill Program** : Mengetahui beberapa dan Menguasai beberapa bahasa pemrograman seperti
 - PHP
 - Javascript
 - Python
 - C#
 - C
 - C++
 - SQL
 - HTML
 - Kotlin
 - Java
- **Hard Skill** :
 - Software Engineer
 - Fullstack Developer
 - Mobile Developer
 - System Analyst
 - Network Enthusiast
 - IT Support
 - UI/UX Design (Figma)
- **Soft Skill** :
 - Berpikir Analitis
 - Berpikir Kritis
 - Berpikir Kreatif
 - Manajemen Waktu
 - Penyelesaian Masalah

PROYEK

Monitoring BBM (monitoring-bbm.my.id)

Juli 2024 - Januari 2025

PENGALAMAN + SERTIFIKAT

- Peserta Kelas Online HabisKerja UI UX Mastery: Website & Mobile Apps with Figma
- Peserta Cloud Computing di Bangkit Academy led by Google, Tokopedia, Gojek & Traveloka 2024
- Panitia Acara IEEE R10 Robotic Competition 2024
- Panitia Kompetisi Robot Soccer Nasional oleh BRIDA (Badan Riset Daerah) Jateng