

计算物理作业三

于浩然 PB19020634 2021.10.16

1 作业题目

在球坐标系 (ρ, θ, φ) 下, 产生上半球面上均匀分布的随机坐标点, 给出其直接抽样方法.

2 算法简介

2.1 直接抽样方法

对于连续型变量的直接抽样方法, 我们考虑如下量, 将其称为累积函数:

$$\xi(x) = \int_a^x p(x') dx' \quad (1)$$

其中 $p(x)$ 是已经归一化的几率密度分布函数, 定义为:

$$\int_a^b p(x) dx = 1, \quad p(x) \geq 0 \quad (2)$$

$$dP(x \rightarrow x + dx) = p(x) dx \quad (3)$$

上式中 P 为无量纲几率, 几率密度函数 $p(x)$ 的量纲为自变量量纲的倒数.

我们只需由累积函数 $\xi(x)$ 的表达式反解出 $x(\xi)$ 的函数表达式, 即求反函数, 这样就得到了几率密度分布 $p(x)$ 的直接抽样方法.

2.2 本题具体解法

我们首先需要定义球坐标系 (ρ, θ, φ) 中单位球面上的“均匀分布”, 可理解为在相同面积元 $dS = \sin \theta d\theta d\varphi$ 上取点的概率 dP 均相同, 可表达如下式:

$$dP = p(\theta, \varphi) d\theta d\varphi = p(\theta, \varphi) dS / \sin \theta \quad (4)$$

$$\frac{dP}{dS} = \frac{p(\theta, \varphi)}{\sin \theta} = \text{const.} \quad (5)$$

为满足上述关系, 我们不妨设 $p(\theta, \varphi) = k \sin \theta$ (k 为常数)

上半球面有 $0 \leq \theta \leq \pi/2$, $0 \leq \varphi \leq 2\pi$ 由归一化关系:

$$\iint p(\theta, \varphi) d\theta d\varphi = \int_0^{2\pi} \int_0^{\pi/2} k \sin \theta d\theta d\varphi = 2\pi k = 1 \quad (6)$$

因此我们得到 $k = 1/2\pi$,

$$p(\theta, \varphi) = \sin \theta / 2\pi \quad (7)$$

由于均匀分布的独立性, θ 和 φ 应相互独立, 我们不妨设 $p(\theta, \varphi) = p(\theta)p(\varphi)$. 除了 (θ, φ) 的联合密度归一化外, $p(\theta)$ 和 $p(\varphi)$ 必须分别满足几率密度函数归一化:

$$\int_0^{\pi/2} p(\theta) d\theta = 1, \quad \int_0^{2\pi} p(\varphi) d\varphi = 1 \quad (8)$$

容易得到:

$$p(\theta) = \sin \theta, \quad p(\varphi) = 1/2\pi \quad (9)$$

分别求累积函数 $\xi(\theta)$ 和 $\eta(\varphi)$:

$$\xi(\theta) = \int_0^\theta \sin \tau d\tau = 1 - \cos \theta \quad (10)$$

$$\eta(\varphi) = \int_0^\varphi 1/2\pi d\tau = \frac{\varphi}{2\pi} \quad (11)$$

求解反函数:

$$\theta(\xi) = \arccos(1 - \xi) \rightarrow \arccos \xi \quad (12)$$

$$\varphi(\eta) = 2\pi\eta \quad (13)$$

其中由于 $1 - \xi$ 也服从均匀分布, 故直接将其替换为 ξ . 这样, 我们便可以通过 $[0, 1]$ 上均匀分布的两个随机数序列 ξ 和 η 利用上式产生上半球面上均匀分布的随机数点.

3 编程实现

本题中我们需要使用随机数产生器, 为方便起见考虑使用以前编程实现过的 16807 生成器, 使用两个不同的种子生成两组一定数目的随机数, 再使用 (12)(13) 式生成单位上球面 $\rho = 1, z > 0$ 上的均匀随机数点.

使用 Fortran90 进行编程, 程序各部分及其功能介绍如下:

- PROGRAM MAIN

在主程序中, 使用 DO 循环结构考察随机数数目分别为 $10^3, 10^4, 10^5$ 时的情况, 让整型变量 intI 分别为 3、4 和 5. 这里使用了一个小技巧, 用 WRITE 语句把整型量 intI 转变为字符型量 charI, 以便写入文件名便于后续区分和使用. 对于每个 intI 值, (手滚键盘) 输入两个随机数种子来生成两组随机数序列, 再调用 Sphererd 子程序进行直接抽样, 得到不同数目的 (θ, φ) 均匀分布序列, 最后储存在文件中.

```

1  PROGRAM MAIN
2      INTEGER(KIND=4) :: intI
3      CHARACTER(LEN=1) :: charI
4      DO intI = 3, 5
5          WRITE (charI,"(I1)") intI !此语句将10以内的整型数据
                                     intI变为字符类型charI
6          CALL Schrage(intI, 1651661, 'x'//charI//'.dat')
7          CALL Schrage(intI, 7459556, 'y'//charI//'.dat')
8          CALL Sphererd(intI) !使用前面生成的随机数进行抽样
9      END DO
10 END PROGRAM MAIN

```

- SUBROUTINE Schrage(P, z0, filename)

此子程序对前面作业使用的子程序进行了一定改进，可以指定种子 z0，并指定写入的文件名 filename，通过 16807 生成器原理生成随机数并存入文件以备后续取用。

```

1  SUBROUTINE Schrage(P, z0, filename) !Schrage随机数生成器子程
   序
2      IMPLICIT NONE
3      INTEGER :: N = 1, P
4      INTEGER :: m = 2147483647, a = 16807, q = 127773, r =
        2836, In(10**P), z0
5      REAL(KIND=8) :: z(10**P)
6      CHARACTER(LEN=40) :: filename
7      In(1) = z0 !将传入值z0作为种子
8      z(1) = REAL(In(1))/m
9      DO N = 1, 10**P - 1
10         In(N + 1) = a*MOD(In(N), q) - r*INT(In(N)/q)
11         IF (In(N + 1) < 0) THEN !若值小于零，按Schrage方法加m
12             In(N + 1) = In(N + 1) + m
13         END IF
14         z(N + 1) = REAL(In(N + 1))/m !得到第N+1个随机数
15     END DO
16     OPEN (1, file=trim(filename)) !每次运行子程序按照传入参数
        filename生成数据文件
17     DO N = 1, 10**P !将随机数按行存入文件

```

```

18      WRITE (1, *) z(N)
19  END DO
20  CLOSE (1)
21 END SUBROUTINE Schrage

```

- SUBROUTINE Sphererd(intP)

在此子程序中, 我们读取前面生成的不同数目的两组随机数序列, 利用 (12)(13) 式计算出每个 ξ, φ 对应的 θ, φ 值, 并依次存放于 'theta/phi'+charP+'.dat' 文件中.

```

1  SUBROUTINE Sphererd(intP)
2      INTEGER(KIND=4) intP, i
3      CHARACTER(LEN=1) charP
4      REAL(KIND=8), DIMENSION(10**intP) :: theta, phi, xi, eta
5      REAL(KIND=8), PARAMETER :: PI = 3.1415926
6      WRITE (charP,"(I1)") intP !将整型数据intP转为字符型数据
       charP
7      OPEN (1, file='x'//charP//'.dat') !打开相应文件传入两组随
       机数序列
8      READ (1, *) xi
9      CLOSE (1)
10     OPEN (1, file='y'//charP//'.dat')
11     READ (1, *) eta
12     CLOSE (1)
13     DO i = 1, 10**intP
14         theta(i) = ACOS(xi(i)) !按照公式进行直接抽样
15         phi(i) = 2*PI*eta(i)
16     END DO
17     OPEN (1, file='theta'//charP//'.dat') !将不同大小的球上随
       机数存入相应文件
18     WRITE (1, *) theta
19     CLOSE (1)
20     OPEN (1, file='phi'//charP//'.dat')
21     WRITE (1, *) phi
22     CLOSE (1)
23 END SUBROUTINE Sphererd

```

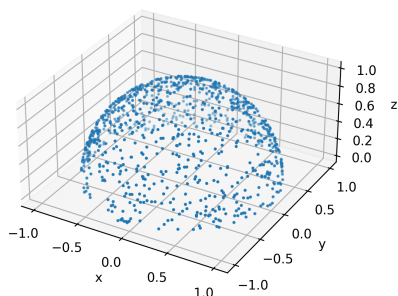
- python 绘图程序

将 θ 、 ϕ 值传入数组, 转化为直角坐标 x, y, z , 再通过 `ax1.scatter3D()` 绘制 3D 散点图, 保存为 png 文件.

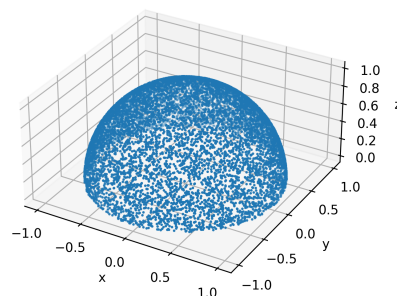
```
1 import matplotlib.pyplot as plt
2 import numpy as np
3
4 plt.rcParams['savefig.dpi'] = 300
5 plt.rcParams['figure.dpi'] = 300
6
7 fig = plt.figure()
8 ax1 = plt.axes(projection='3d')
9
10 theta = np.loadtxt("theta4.dat")
11 phi = np.loadtxt("phi4.dat")
12 x = np.sin(theta) * np.cos(phi) # 换算为直角坐标绘图
13 y = np.sin(theta) * np.sin(phi)
14 z = np.cos(theta)
15
16 ax1.scatter3D(x, y, z, s=1)
17 plt.gca().set_box_aspect(aspect=(1, 1, 0.5)) # 调整xyz轴比
    例尺相同
18 ax1.set_xlabel('x')
19 ax1.set_ylabel('y')
20 ax1.set_zlabel('z')
21 plt.savefig("fig4.png")
```

4 计算结果

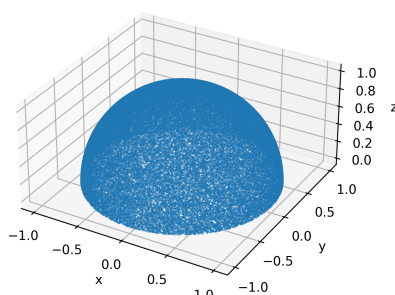
随机数点分别为 $10^3, 10^4, 10^5$ 时, 绘制散点图如下:



(a) 10^3 个随机数点



(b) 10^4 个随机数点



(c) 10^5 个随机数点

图 1: 上半球面上均匀分布点散点图

容易看出, 随机数点在球面上有较好的均匀性.

5 结论

本题利用直接抽样法, 对两组 $[0, 1]$ 的随机数序列进行抽样分别得到球面上均匀分布的 θ, φ 序列, 并绘图进行展示, 可以看出直接抽样法的优点: 只要均匀分布的序列 ξ, η 性质优秀, 就可以保证抽样得到的结果 $\theta(\xi), \varphi(\eta)$ 性质一样好. 但是当不能解析求反函数时这种方法不能使用, 还应寻求其他的抽样方法. 应有定性误差分析.