

LAPORAN KULIAH KERJA LAPANGAN PLUS (KKLP)

ANGKATAN XLV TAHUN 2020

PADA PT. LINY JAYA INFORMATIKA



Disusun Oleh :

Oktavian Pasoloran	152289
Reynal Yoel Batosau	162490
Jifki	162194
Reskyanto Paledan	162098
Muh Yunus	162482
Nurjannah	162523

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) DIPANEGARA MAKASSAR
TAHUN 2020**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI
LAPORAN KULIAH KERJA LAPANGAN PLUS (KKLP)

ANGKATAN XLV TAHUN 2020

PADA PT. LINY JAYA INFORMATIKA

DISUSUN OLEH :

Oktavian Pasoloran	152289
Reynal Yoel Batosau	162490
Jifki	162194
Reskyanto Paledan	162098
Muh Yunus	162482
Nurjannah	162523

Penguji I

NIDN:

Penguji II

NIDN:

HALAMAN PENGESAHAN
LAPORAN KULIAH KERJA LAPANGAN PLUS (KKLP)
ANGKATAN XLV STMIK DIPANEGARA MAKASSAR
PADA PT. LINY JAYA INFORMATIKA

PEMBIMBING KKLP

Dosen Pembimbing

Pembimbing Lapangan

NIDN: 0915108101

Direktur PT. Liny jaya Informatika

Mengetahui :

Ketua P4M STMIK Dipanegara Makassar

Dr. Cucut Susanto, S.Kom., M.Si.

NIDN : 0927117301

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) DIPANEGARA MAKASSAR
TAHUN 2020

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nyalah sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Lapangan Plus (KKLP) Angkatan XLV Tahun 2020 pada PT. liny jaya informatika tepat pada waktunya. Adapun tujuan laporan KKLP ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan tugas akhir pada program studi Teknik Informatika STMIK Dipanegara Makassar.

Pada kesempatan ini, penulis hendak menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan moril maupun materiil sehingga Laporan ini dapat selesai.

1. Dr. Johny Soetikno, S.E., M.M. selaku Ketua STMIK Dipanegara Makassar.
2. Drs. Iwayan Simpen, M,MSI, selaku Pembantu Ketua Bidang Akademik STMIK Dipanegara Makassar.
3. Irsar, S.T., M.T selaku ketua program studi Teknik Informatika STMIK Dipanegara Makassar.
4. Kalfin Allo'Todang S.Kom., MT, selaku pembimbing Lapangan, atas bantuan dan arahan yang diberikan kepada penulis selama di lapangan.
5. Michael Oktavianus S.Kom., MM, selaku Dosen pembimbing, atas bantuan dan arahan yang diberikan kepada penulis.

Makassar, 14 Juli 2020

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kuliah Kerja Lapangan Plus	2
1.3. Manfaat Tujuan Kuliah Kerja Lapangan Plus.....	2
1.4. Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN DESKRIPSI LOKASI KKLP.....	4
2.1 Tempat dan waktu Pelaksanaan KKLP.....	4
2.2 Sejarah Singkat	4
2.3 Visi dan Misi	5
2.3.1. Visi PT. Liny jaya Informatika.....	5
2.3.2. Misi PT. Liny jaya Informatika	5
2.4 Struktur Organisasi.....	6
2.5 Sarana dan Prasana	6
2.6 Use Case Diagram	7
2.7 Activity Diagram	8

BAB III HASIL KEGIATAN KKLP DAN PEMBAHSAN	9
3.1 Kegiatan yang dilakukan.....	9
3.2 Masalah dan Pemecahan Masalah.....	9
3.2.1 Masalah Yang ditemukan.....	9
3.2.2 Pemecahan Masalah	10
BAB IV HASIL KEGIATAN KKLP DAN PEMBAHSAN	19
4.1. Kesimpulan.....	19
4.2. Saran.....	19
Daftar Pustaka	21
Lampiran Laporan kegiatan Mingguan.....	
Lampiran Dokumentasi Kegiatan	
Lampiran Evaluasi Nilai KKLP.....	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi	6
Gambar 3.1 Use Case	11
Gambar 3.2 Tampilan Menu Utama	12
Gambar 3.3 Tampilan Form Data Pegawai	13
Gambar 3.4 Tampilan Form Data Absen	14
Gambar 3.5 Tampilan Slip Pembayaran	16
Gambar 3.6 Tabel Absen	18
Gambar 3.7 Tabel Pegawai	18
Gambar 3.8 Tabel Slip Pembayaran	18

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Hari dan Jam Kerja	4
Tabel 2.2 Sarana dan Prasaran PT. Liny Jaya Informatika	6
Tabel 2.3 Simbol-Simbol Use Case Diagram	7
Tabel 2.4 Simbol-Simbol Activity Diagram	8
Tabel 3.1 Menu Utama.....	12
Tabel 3.2 Data Pegawai.....	13
Tabel 3.3 Data Absen	14
Tabel 3.4 Slip Pembayaran	16

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan era globalisasi sekarang ini, perkembangan teknologi sudah semakin canggih dan komputer pun sudah merupakan suatu kebutuhan yang tidak dapat dihindari lagi. Hampir semua aktivitas manusia sudah mengarah kesistem komputerisasi mulai dari dunia pendidikan, dunia bisnis, kedokteran, dan perusahaan/instansi-instansi baik pemerintah maupun swasta. Semua sudah menggunakan teknologi komputerisasi sebagai benda yang sangat membantu untuk mempercepat sistem secara otomatis.

Seiring dengan itu, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Dipanegara Makassar mewajibkan setiap mahasiswa melakukan KKLP. Dimana mahasiswa diharapkan mengetahui sistem yang sedang berjalan, kinerja karyawan, dan kegiatan apa saja yang dilakukan pada sebuah perusahaan/instansi yang menjadi sasaran KKLP tersebut.

Hal ini melatarbelakangi mengapa mahasiswa melakukan kegiatan Kuliah Kerja Lapangan Plus (KKLP), karena dari situlah mahasiswa diberi kesempatan untuk beradaptasi di sebuah instansi/perusahaan dan mendapatkan pengalaman praktis di lapangan (instansi/perusahaan) yang secara langsung berhubungan dengan teori-teori keahlian yang diterima dari para dosen di bangku kuliah dan sudah menjadi kewajiban bagi para mahasiswa itu sendiri untuk menggali lebih banyak lagi pengalaman yang berharga dari KKLP ini.

Alasan kami memilih PT. Liny Jaya Informatika sebagai KKLP karena perusahaan PT. Liny Jaya Informatika tempat yang tepat bagi kami khususnya mahasiswa jurusan Teknik Informatika untuk mempraktekkan atau mengaktualisasikan ilmu yang telah kami dapat dari kampus baik yang berfokus pada bidang jaringan, program, maupun multimedia karena PT. Liny Jaya Informatika merupakan sebuah perusahaan yang memang bergerak di bidang IT.

1.2. Maksud dan Tujuan Kuliah Kerja Lapangan Plus

Adapun maksud dan tujuan dari kegiatan KKLP, yaitu :

- a. Untuk mengetahui bagaimana kegiatan, sistem serta kinerja yang ada pada suatu perusahaan.
- b. Untuk mengetahui bagaimana cara merancang, pengujian sebuah sistem.
- c. Untuk memahami secara mendalam tentang manajemen suatu perusahaan.

1.3. Manfaat Kuliah Kerja Lapangan Plus

Manfaat yang diperoleh dari kegiatan KKLP ini adalah :

- a. Kita bisa belajar berkomunikasi dan bersosialisasi dengan orang lain.
- b. Membuat mental kita lebih baik lagi saat berbicara di depan banyak orang.
- c. Kita bisa melihat secara langsung kondisi dan keadaan dalam dunia kerja.
- d. Kita mengetahui cara melakukan pengujian, pengawal maupun pengecekan terhadap sebuah sistem.

1.4. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang penulis susun dalam laporan kegiatan KKLP ini antara lain.

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang pelaksanaan KKLP, maksud dan tujuan, manfaat KKLP serta sistematika penulisan laporan kegiatan KKLP.

BAB II : DESKRIPSI LOKASI KKLP

Pada bab ini akan diuraikan tempat dan waktu pelaksanaan KKLP, sejarah singkat PT. Liny Jaya Informatika, visi dan misi PT. Liny Jaya Informatika, dan struktur organisasi.

BAB III : HASIL KEGIATAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil kegiatan, masalah yang ditemukan, serta alternatif pemecahannya selama KKLP berjalan.

BAB IV : PENUTUP

Bab ini merupakan bagian terakhir dari laporan ini yang membahas tentang kesimpulan dan saran-saran yang diperoleh selama kegiatan KKLP.

BAB II

DESKRIPSI LOKASI KKLP

2.1 Tempat dan Waktu Pelaksanaan KKLP

Pelaksanaan KKLP dilaksanakan pada , yang bertempat di JL. Urip Sumoharjo No.60 Pelaksanaan KKLP berlangsung selama 14 hari di mulai pada tanggal 09 Maret 2020 sampai dengan 24 Maret 2020. Aktivitas kerja selama 6 (Enam) hari yakni senin sampai Sabtu dengan jam kerja sebagai berikut :

Tabel 2.1 Hari dan Jam Kerja

No	Hari Kerja	Jam Kerja	Istirahat
1	Senin-Jumat	08.00 – 17.00	12.00 – 13.00
2	Sabtu	08.00 – 15.30	12.00 – 13.00

2.2 Sejarah Singkat

adalah salah satu perusahaan IT yang telah berpengalaman selama beberapa tahun dalam membangun dan merancang sistem informasi atau aplikasi komputer dipemerintahan maupun swasta. awalnya dibangun dengan nama CV. Liny Jaya pada tahun 2009 yang kemudian ditingkatkan menjadi PT dengan nama pada tahun 2018. Dengan skill tenaga ahli yang kami miliki membuat dipercaya dalam membangun sistem informasi atau aplikasi komputer dibeberapa instansi pemerintah maupun swasta di Indonesia. Berbekal para tenaga ahli yang berpengalaman membuat dapat dipercaya oleh banyak instansi dan perusahaan dalam membangun sistem informasi dibeberapa daerah di Indonesia. Salah satu

mis adalah selalu mengedepankan nilai-nilai kontribusi terhadap mitra atau klien untuk menciptakan manajemen yang lebih baik dan efektif melalui Teknologi Informasi. Keunggulan lain dar adalah selalu melakukan riset terlebih dahulu atas prodak-prodak software atau aplikasi yang akan dibangun. Dengan demikian segala pembuatan sistem selalu mengikuti kaidah pengembangan perangkat lunak yang benar dan profesional.

2.3. Visi dan Misi

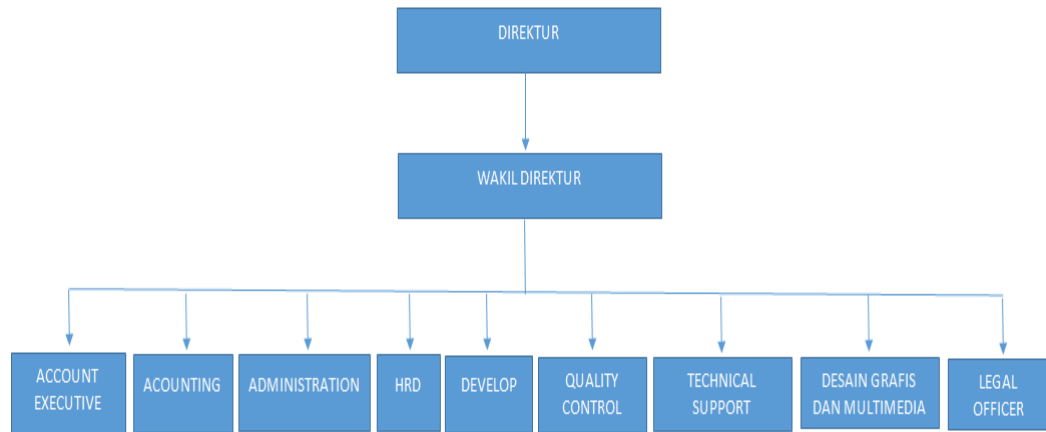
2.3.1 Visi PT. Liny Jaya Informatika

Menjadi development pada bidang teknologi informasi yang berkualitas dan mampu menghasilkan prodak yang memuaskan bagi pengguna

2.3.2 Misi PT. Liny Jaya Informatika

- 1 Membangun prodak aplikasi yang sudah teruji dan siap diimplemtasikan
- 2 Mengedepankan nilai-nilai kontribusi terhadap mitra atau klien untuk menciptakan manajemen yang lebih baik dan efektif
- 3 Selalu melakukan upgrating teknologi pada setiap prodak aplikasi untuk meningkatkan kualitas prodak yang telah dibangun
- 4 Memberikan pelayanan yang terbaik bagi setiap klien

2.3.3 Struktur Organisasi



Gambar 2.1 Struktur organisasi

4.3.2 Sarana dan prasarana

Sarana dan prasarana kantor **PT. Liny Jaya Informatika** dapat dilihat pada tabel berikut:

Table 2.2 sarana dan prasarana PT. Liny Jaya Informatika

No.	Bagian/Seksi	Hardware	Jumlah	OS	Jaringan
1	Administrasi	Komputer	3 unit	Windows 10	
		Dekstop			
		Printer	3 unit		

No.	Bagian/Seksi	Hardware	Jumlah	OS	Jaringan
2	Development	Laptop	3 Unit	Windows 10	Wifi
3	Technical Support	Laptop	1 unit	Windows 10	wifi

BAB III

HASIL KEGIATAN KKLP DAN PEMBAHASAN

3.1 Kegiatan yang dilakukan

Kegiatan yang kami lakukan selama dilokasi KKLP sesuai dengan petunjuk yang diberikan oleh pembimbing lapangan, kami di berikan tugas pokok setiap orang adapun tugas itu yaitu untuk mendampingi beberapa pegawai yang bekerja sama dengan perusahaan sesuai dengan arahan koordinator lapangan yang diberikan mandat oleh pimpinan perusahaan, dan mengontrol setiap hari perangkat-perangkat komputer yang ada di lingkungan PT. Liny Jaya Informatika.

Adapun jenis – jenis kegiatan yang dilakukan antara lain:

1. Mengecek jaringan local system papan informasi Dinas Kesehatan
2. Menginput surat masuk dan keluar secara online pada sitem *Smart Office* di kantor BAPPEDA
3. Menganalisis system aplikasi E-Aspirasi DPRD
4. Membuat aplikasi pengingat tugas sekolah
5. Menginstalasi Jaringan di Dinas Kesehatan Prov. Sulsel

3.2 Masalah dan Pemecahan Masalah

3.2.1 Masalah yang ditemukan

Selama mengikuti KKLP, penulis dihadapkan dengan lingkungan baru dan suasana kerja yang masih baru. Mahasiswa diharuskan untuk beradaptasi dengan hal itu, agar dapat melaksanakan kewajibannya dengan baik.

KKLP inilah yang menjadi penghubung antara mahasiswa dengan lingkungan kerja. Di lingkungan kerja tersebut, mahasiswa diharapkan dapat membantu memecahkan berbagai persoalan yang muncul. Untuk itu, mahasiswa harus mengetahui terlebih dahulu penyebab dari apa yang menjadi masalah dari perusahaan ini.

Adapun masalah yang ada pada PT. Liny Jaya Informatika yaitu sistem penggajian yang dilakukan pada perusahaan tersebut masih secara manual. Dan tidak mempunyai perekapan gaji karyawan.

3.2.2 Pemecahan Masalah

Dengan melihat berbagai masalah yang terjadi pada PT. Liny Jaya Informatika selama pelaksanaan KKLP, maka kami selaku Peserta KKLP ingin memberikan solusi untuk masalah yang dihadapi tersebut, yaitu dengan membuatkan sistem Pelaporan Gaji Pegawai berbasis aplikasi desktop.

SLIP PEMBAYARAN

Data Karyawan

ID Karyawan :

Nama :

Agama :

Jenis Kelamin :

Bidang :

Kontak :

Alamat :

Data Absen

ID Rekap :

Periode :

Total Hadir :

Total Gaji Pegawai

Total Hadir : X

Gaji Harian :

Total Gaji Pegawai :

Tabel Data Karyawan

Cari :

Idkaryawan	nama	agama	jkl	bidang	kontak	alamat

Tabel Data Absen

Cari :

Idrekap	periode	hadir	nama
RA12	Februari	34	K101
RA13	Maret	27	K102

Tabel Rekap Slip Pembayaran

Idkaryaw...	nama	agama	jkl	bidang	kontak	alamat	Idrekap	periode	hadir	gajiharian	totalgaji
K101	resty	Islam	Laki-Laki	DEVELOP	09876543	ukip	RA12	Februari	34	200000	680000...
K102	widi	Islam	Laki-Laki	HRD	098765...	ukip	RA13	Maret	27	200000	540000...

Ubah Hapus

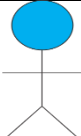


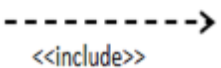
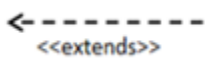
Simpan Hapus Hasil Cetak Laporan

Gambar 3.1 Tampilan Slip Pembayaran

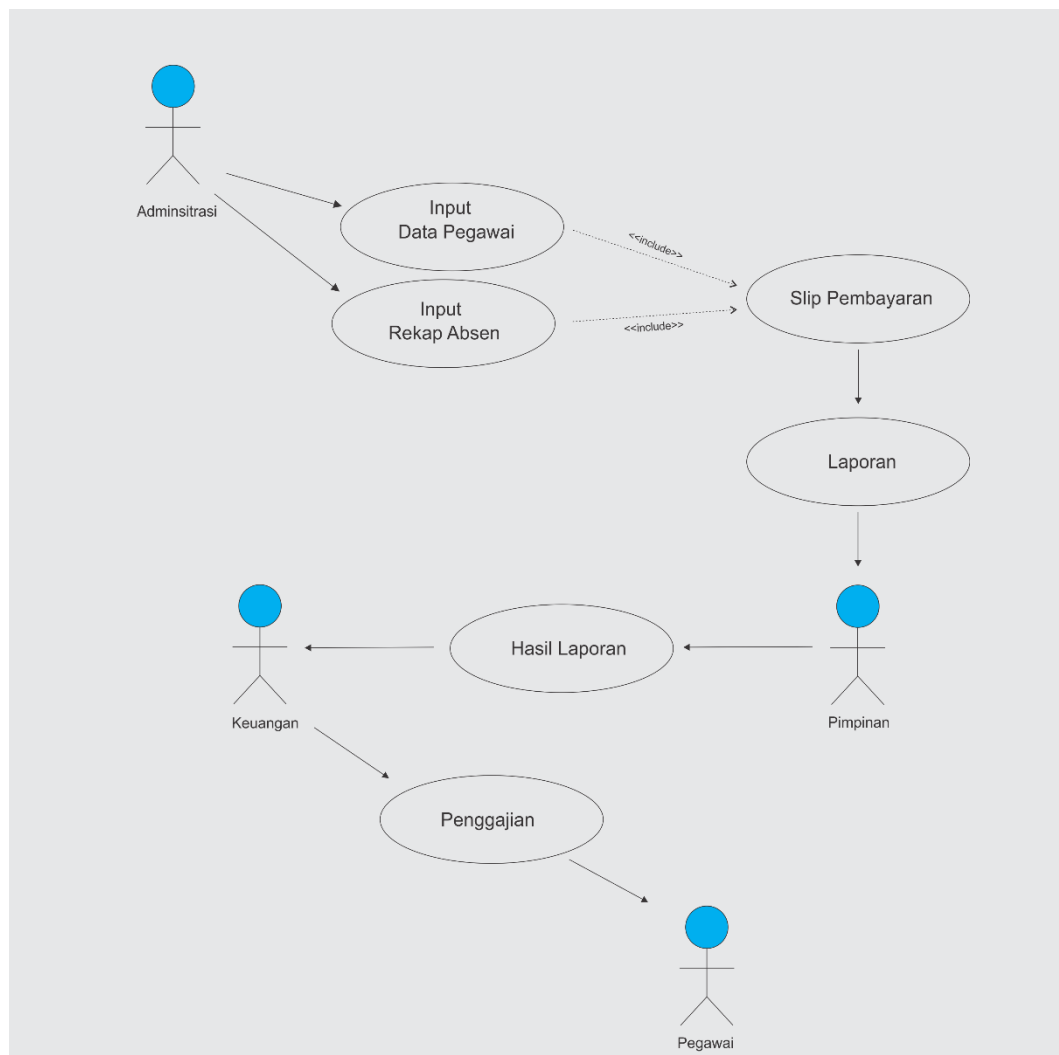
- *Use Case Diagram*

Menurut Dede, dkk (2019: 33) *Use case diagram* merupakan pemodelan untuk kelakuan sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* bekerja dengan mendeskripsikan tipikal interaksi antara user sebuah sistem dengan sistemnya sendiri melalui sebuah cerita bagaimana sistem itu dipakai. Simbol-simbol yang digunakan dalam *use case diagram* yaitu:.

Tabel 3.1. Simbol-simbol *use case diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Orang atau sistem yang lain yang mengaktifkan fungsi dari target sistem.
	<i>Use case</i>	Menggambarkan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang bertukar pesan antar unit dengan aktor, yang dinyatakan dengan kata kerja
	Relasi asosiasi	Relasi asosiasi antara aktor dan <i>use case</i> yang menggunakan panah terbuka untuk mengindikasikan bila aktor berinteraksi secara pasif dengan sistem
	<i>Relasi include</i>	<i>Include</i> , merupakan di dalam <i>use case</i> lain (<i>required</i>) atau pemanggilan <i>use case</i> oleh <i>use case</i> lain, contohnya adalah pemanggilan sebuah fungsi program.
	<i>Relasi extends</i>	<i>Extend</i> , merupakan perluasan dari <i>use case</i> lain jika kondisi atau syarat

Sumber: Ade Hendini (2016:109) diolah kembali dalam bentuk table



Gambar 3.2 Cara Sistem Berjalan

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengamatan yang didapat penulis selama melaksanakan KKLP, dapat diuraikan sebelumnya sesuai dengan kenyataan yang ada pada PT. Liny Jaya Informatika, sangat banyak pengetahuan yang kurang diterapkan pada bangku perkuliahan seperti bagaimana cara mengawal sebuah sistem. Selama itu pula penulis sadar akan pentingnya pelaksanaan program KKLP, sebelum memasuki dunia kerja yang nyata dan sebenarnya. Jadi penulis dapat menarik kesimpulan bahwa *softskill*, *hardskill*, keseriusan dan ketelitian senganat perlu diutamakan bagi setiap karyawan yang bekerja pada instansi, atau perusahaan manapun. Menjalin suatu hubungan antar sesama pekerja dan dapat memahami penerapan ilmu yang didapatkan selama masa perkuliahan senganatlah erat hubungannya dengan apa yang dihadapi didunia kerja yang sebenarnya. Dalam pelaksanaan kerja dibutuhkan kerja sama antara karyawan sehingga pekerjaan dapat diselesaikan tepat waktu sesuai dengan fungsi dan tugas pokok masing-masing divisi.

4.2. Saran

Selama melaksanakan KKLP, kami penulis banyak menemukan dan mendapatkan sesuatu yang baru, yang belum pernah dapatkan selama proses diperkuliahan di STMIK Dipanegara. Namun dalam kegiatan ini ada hal –hal yang dianggap kurang mendapatkan perhatian, untuk itu penulis ingin memberikan saran kepada:

a. Pihak perusahaan

1. Lebih memperlengkapi lagi tentang sarana dan prasarana pada perusahaan tersebut.
2. Perlunya perekrutan karyawan pada bagian yang menangani tentang penganalisaan sistem

b. Pihak STMIK Dipanegara Makassar

Sekolah tinggi manajemen dan ilmu computer ini harusnya bisa lebih berkembang dan bersaing di kanca nasional maupun internasional jika mampu, dikarenakan salah satu wadah atau tempat menuntut ilmu yang bergerak di bidang IT sesuai perkembangan zaman yang semakin modern.

Jadi kami sebagai penulis menuliskan beberapa keluhan kesah bersama saran untuk lebih meningkatkan kinerja kerja pada kampus dan sumber daya manusianya agar lebih berkualitas, antara lain ;

- 1) Fasilitas laboratorium lebih dimaksimalkan layaknya sebagai tempat praktek selesai teori.
- 2) Sebaiknya pihak kampus mensurvei terlebih dahulu tempat yang akan ditempati mahasiswa untuk KKLP.

DAFTAR PUSTAKA

- Ade Hendini, 2016, “Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak)”, Pontianak, Kalimantan Barat.*
- Ardianto Muenir, Fajar Yulianto, 2017, “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada PT. Sinar Metrindo Perkasa (SIMETRI)”, Tangerang Selatan, Banten, Indonesia.*
- PT. Linyjaya Informatika, 2020, “Company Profile” Jl. Urip Sumoharjo No. 60 Panaikang, Makassar.*
- STMIK Dipanegara 2017, “Pedoman Penulisan Pelaporan KKLK”, Makassar.*