

# 廈門大學



## 信息学院软件工程系

### 《JAVA 程序设计》实验报告

#### 实验八

姓名：庾晓萍

学号：20420192201952

学院：信息学院

专业：软件工程

完成时间：2022/4/14

## 一、实验目的及要求

### （一）实验目的

#### 1、熟悉 JavaFX(一)

### （二）实验要求

#### 1、按照题目要求写代码和实验报告，并上传到 FTP

## 二、实验题目及实现过程

### 一、基本题目：

#### 题目 1: Enhanced Tip Calculator App

### （一）实验环境

操作系统：Windows 10;

IDE: Eclipse Java 2018-12

编程语言：Java;

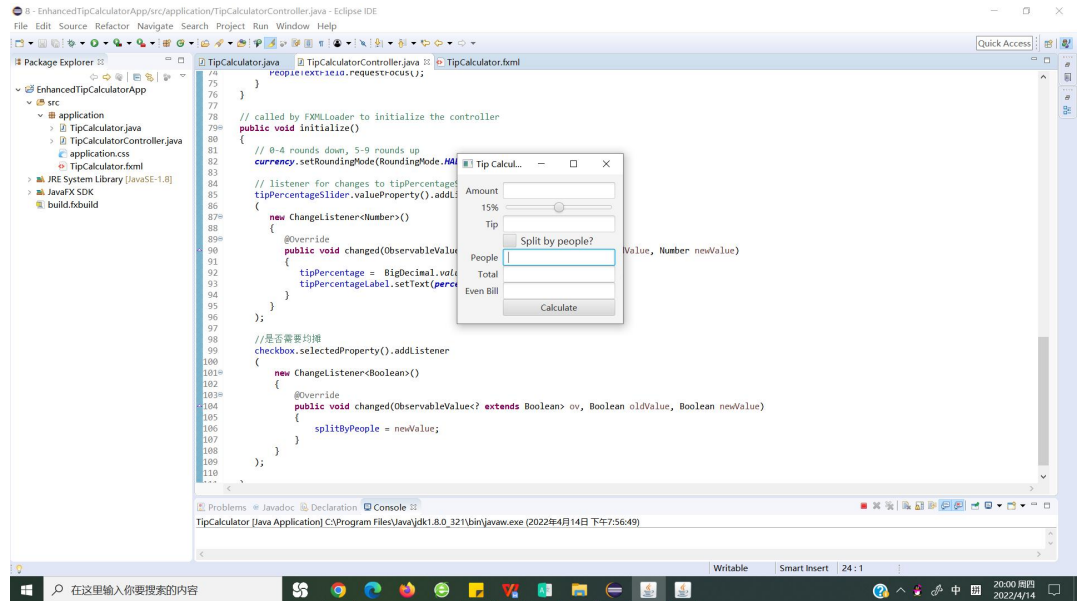
### （二）实现过程

#### （1）设计思路

①修改消费计算器应用程序，以允许用户输入在派对的人数。如果账单要由派对平均分配，则计算并显示每个人所欠的金额。

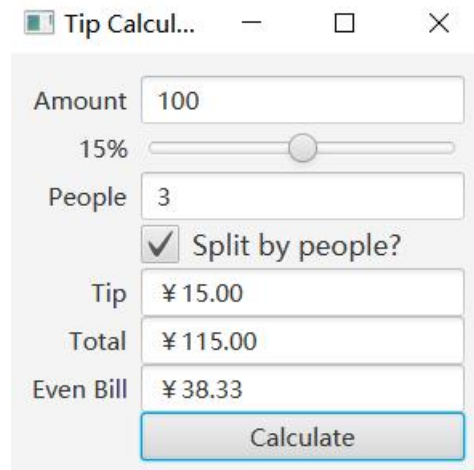
### (三) 过程截图

#### (1) 全屏截图



#### (2) 运行结果

1. 创建了新类 pieces employee，打印 Employee 变量数组，得到结果。



## 题目 2: Car Payment Calculator App

### (一) 实验环境

操作系统：Windows 10;

IDE：Eclipse Java 2018-12

编程语言：Java;

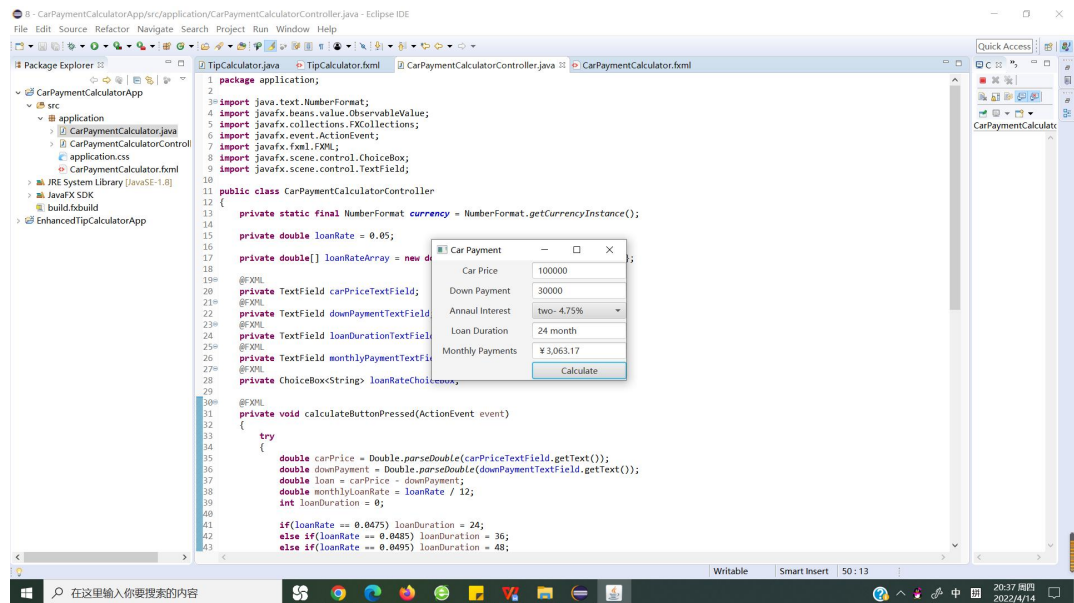
## (二) 实现过程

### (1) 设计思路

①采用等额本息还款，当月还款=本金×月利×（1+月利<sup>还款月数</sup>）  
÷ [（1+月利<sup>还款月数</sup>—1）]

## (三) 过程截图

### (1) 全屏截图



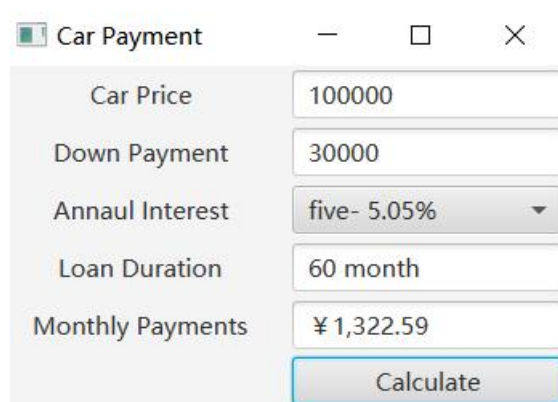
### (2) 运行结果

- ① 银行提供的汽车贷款的期限从 2 到 5 年（24 到 60 个月）。借款人每月分期偿还贷款。每个月的还款金额基于贷款的长度、借款金额和利率。客户输入汽车的价格 100000、首付金额 30000 和贷款的年利率 4.27%。程序显示以月为单位的贷款期限 24 month，以及两年、三年、四年和五年期贷款的每月还款额。

Car Payment		—	□	×
Car Price	100000			
Down Payment	30000			
Annaul Interest	two- 4.75% ▼			
Loan Duration	24 month			
Monthly Payments	¥ 3,063.17			
Calculate				

Car Payment		—	□	×
Car Price	100000			
Down Payment	30000			
Annaul Interest	three- 4.85% ▼			
Loan Duration	36 month			
Monthly Payments	¥ 2,093.25			
Calculate				

Car Payment		—	□	×
Car Price	100000			
Down Payment	30000			
Annaul Interest	four- 4.95% ▼			
Loan Duration	48 month			
Monthly Payments	¥ 1,610.47			
Calculate				



Field	Value
Car Price	100000
Down Payment	30000
Annaul Interest	five- 5.05%
Loan Duration	60 month
Monthly Payments	¥ 1,322.59

### 题目 3：学习各种对话框的实现方法

#### （一）实验环境

操作系统：Windows 10；

IDE：Eclipse Java 2018-12

编程语言：Java；

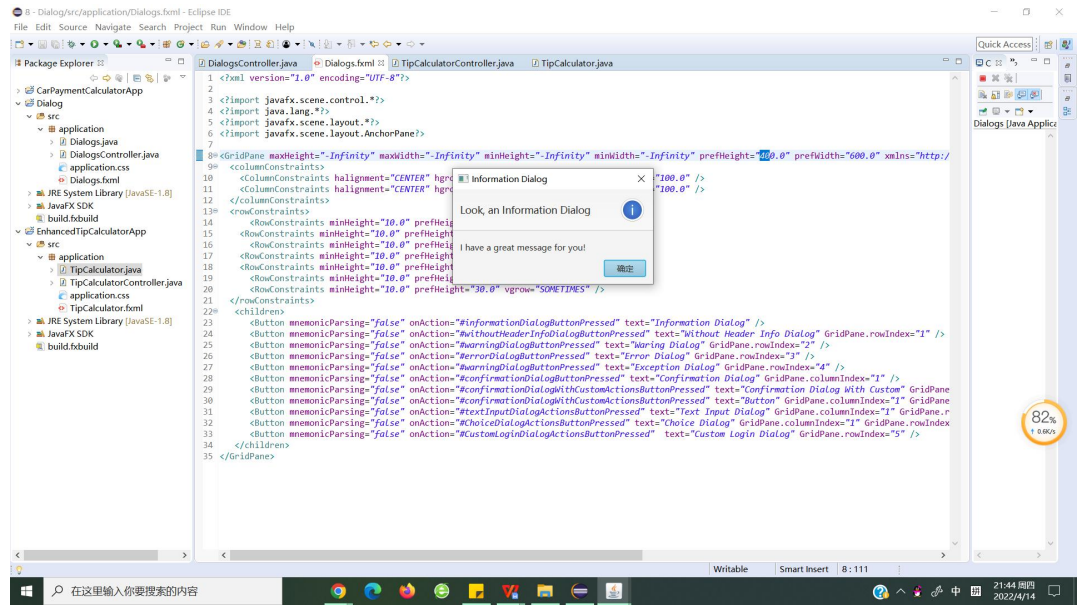
#### （二）实现过程

##### （1）设计思路

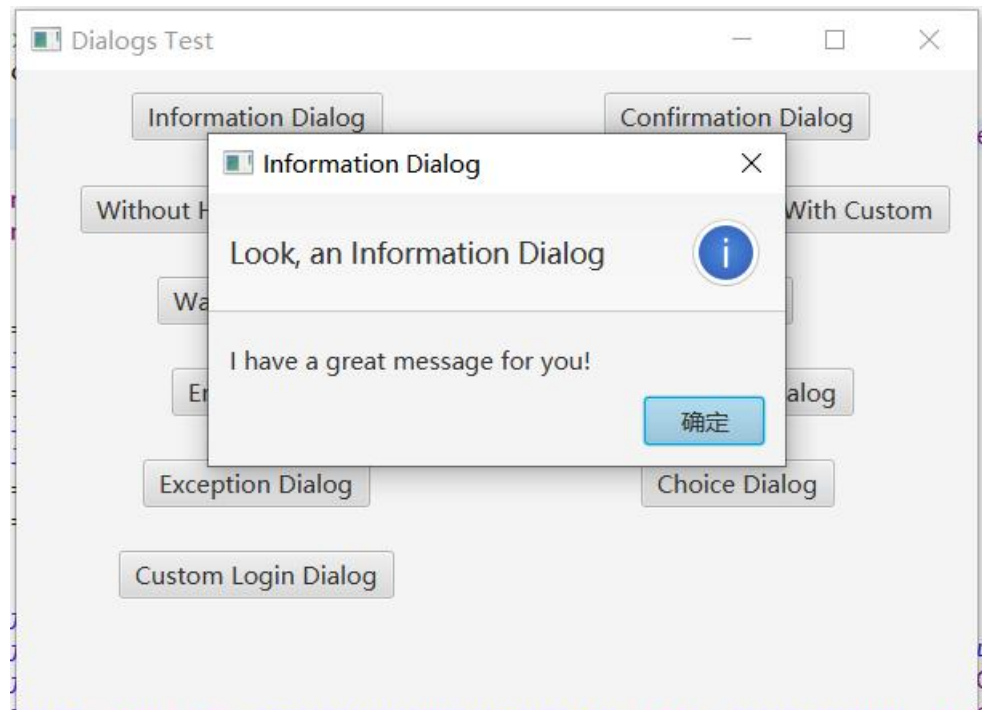
① 动手实 <https://blog.csdn.net/u013760453/article/details/78980637> 里面的每一种对话框。

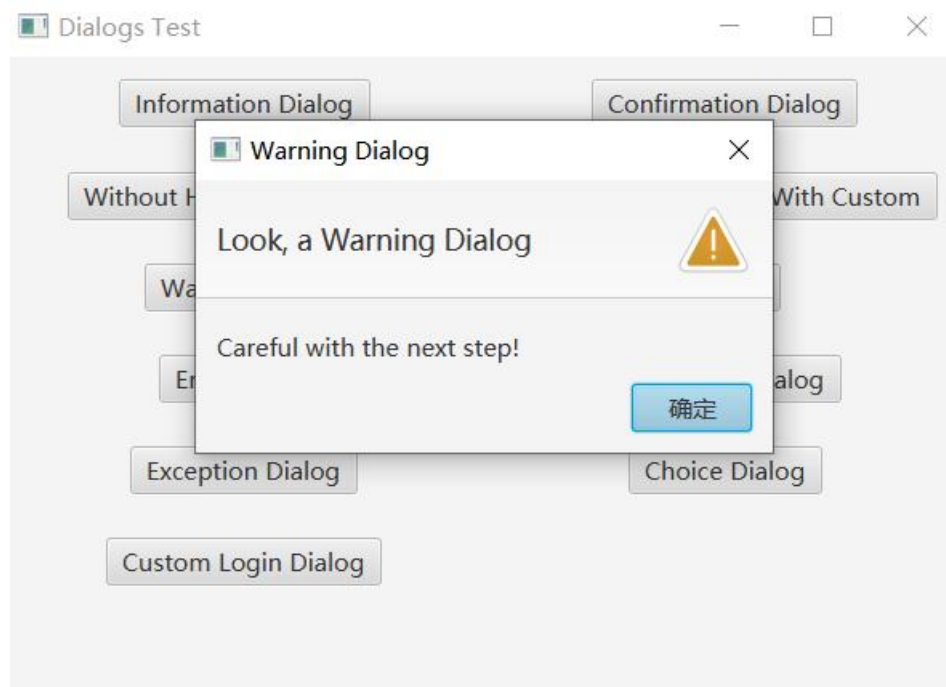
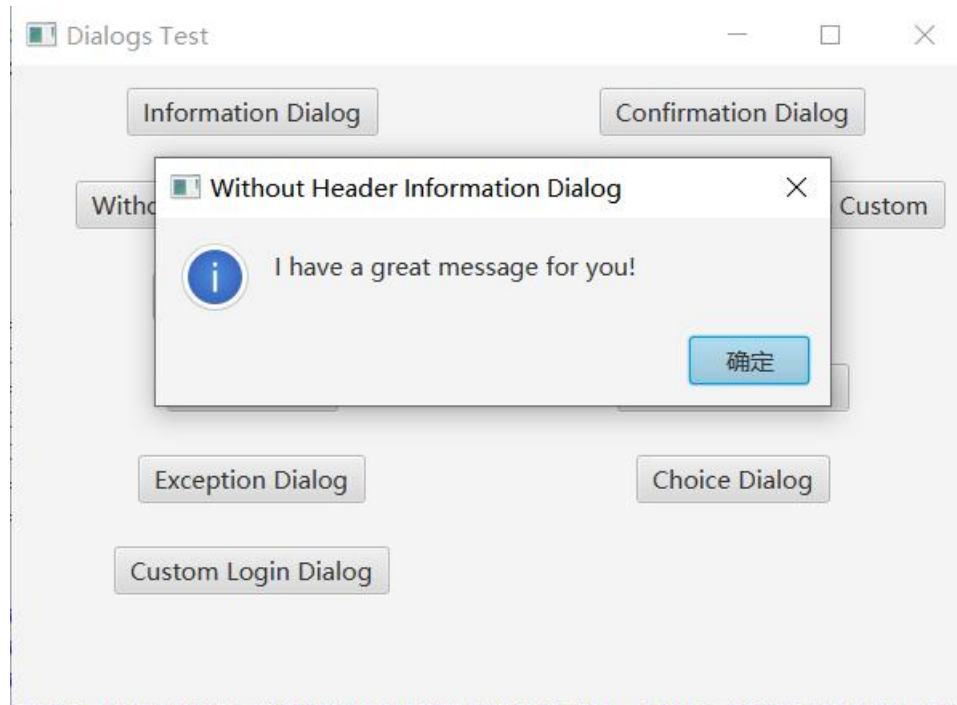
#### （三）过程截图

##### （1）全屏截图

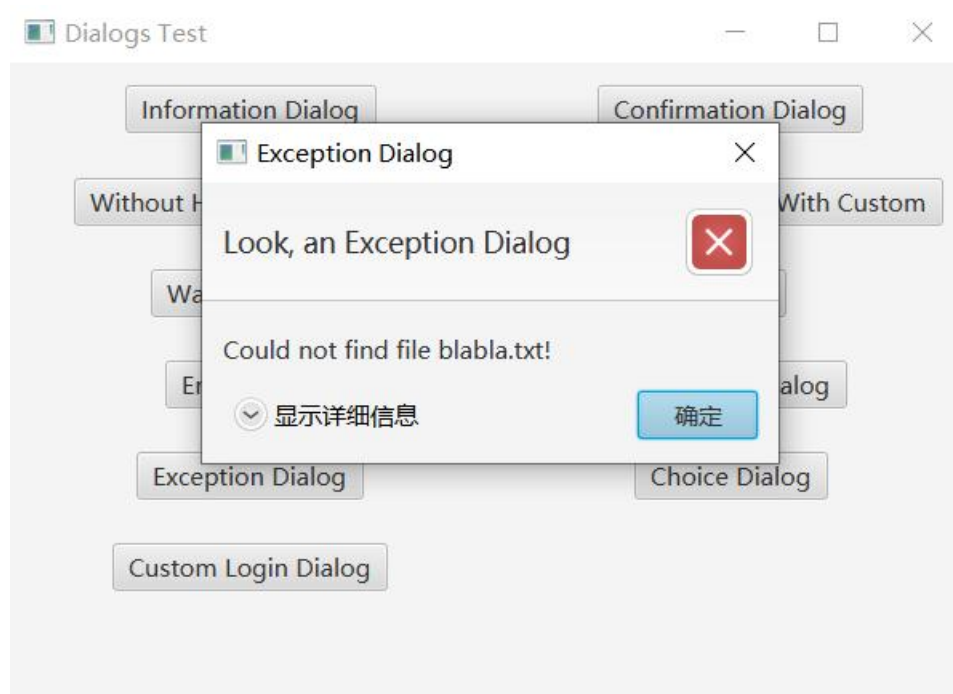
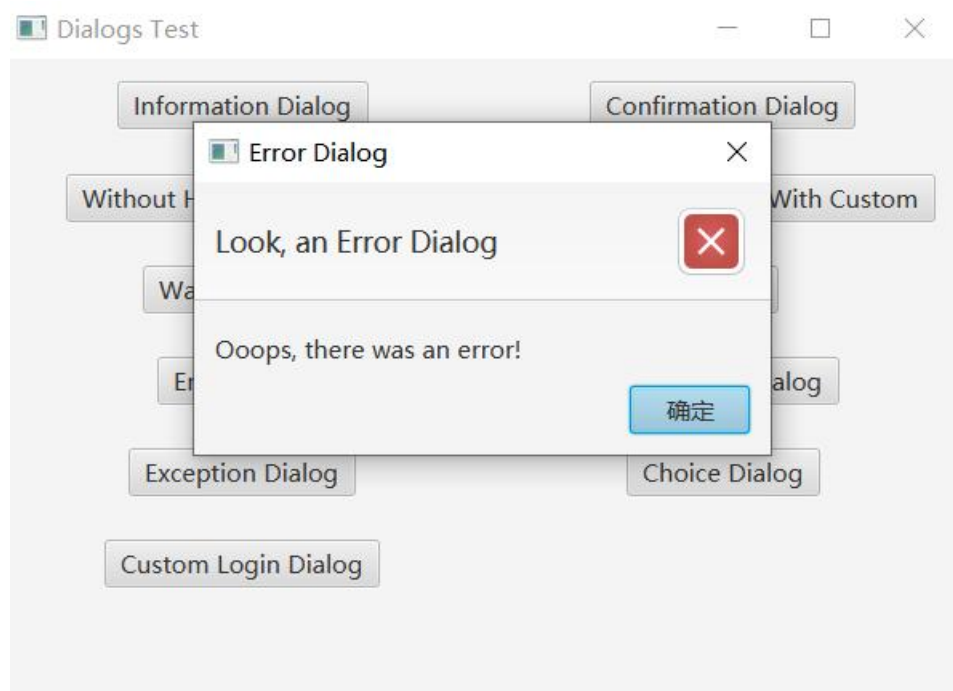


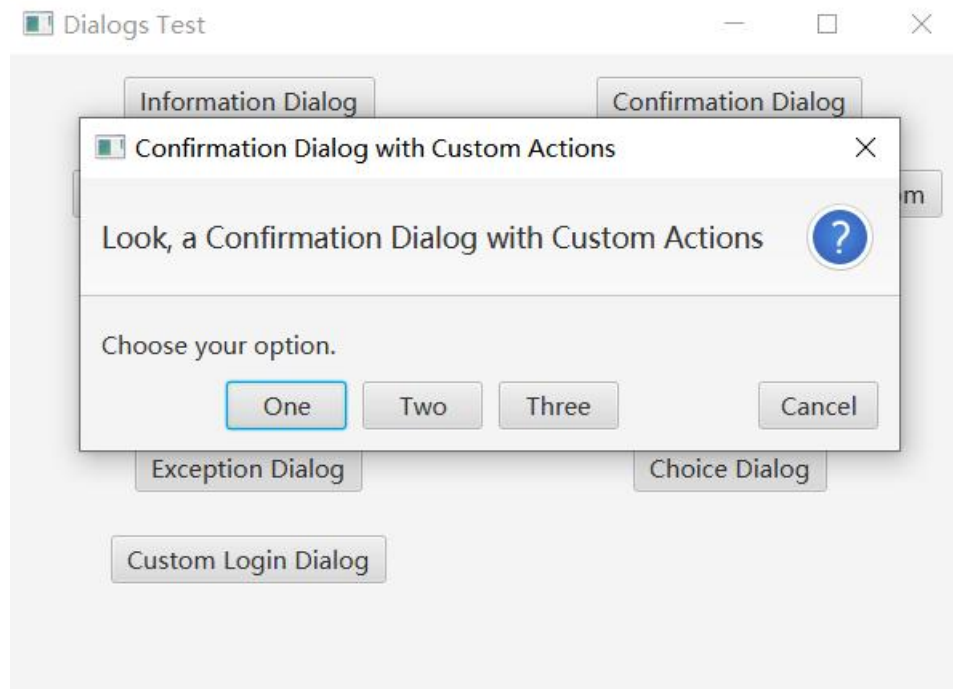
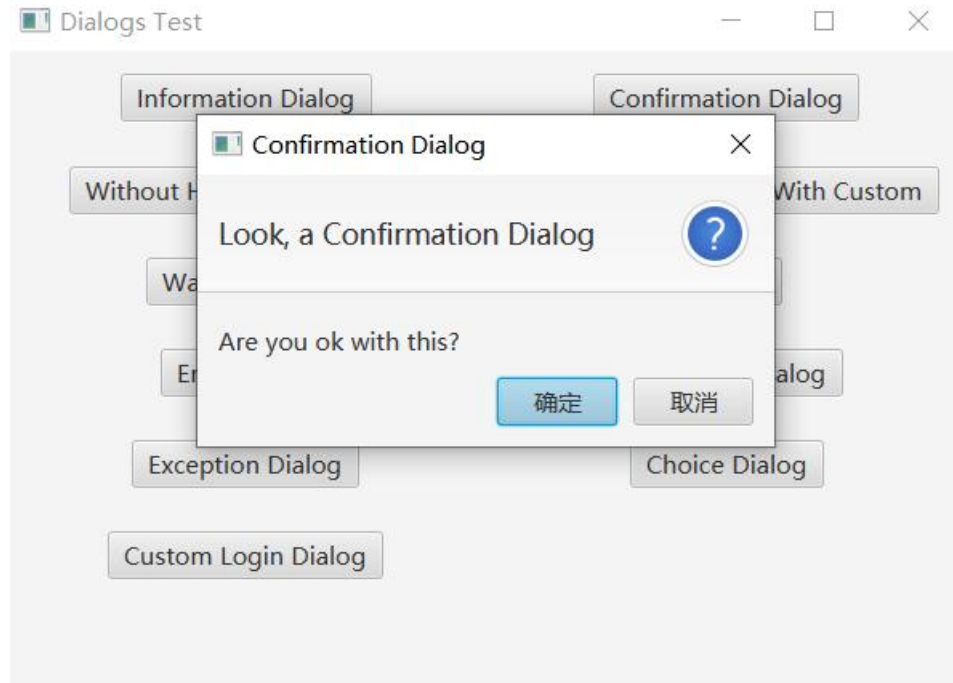
## (2) 运行结果

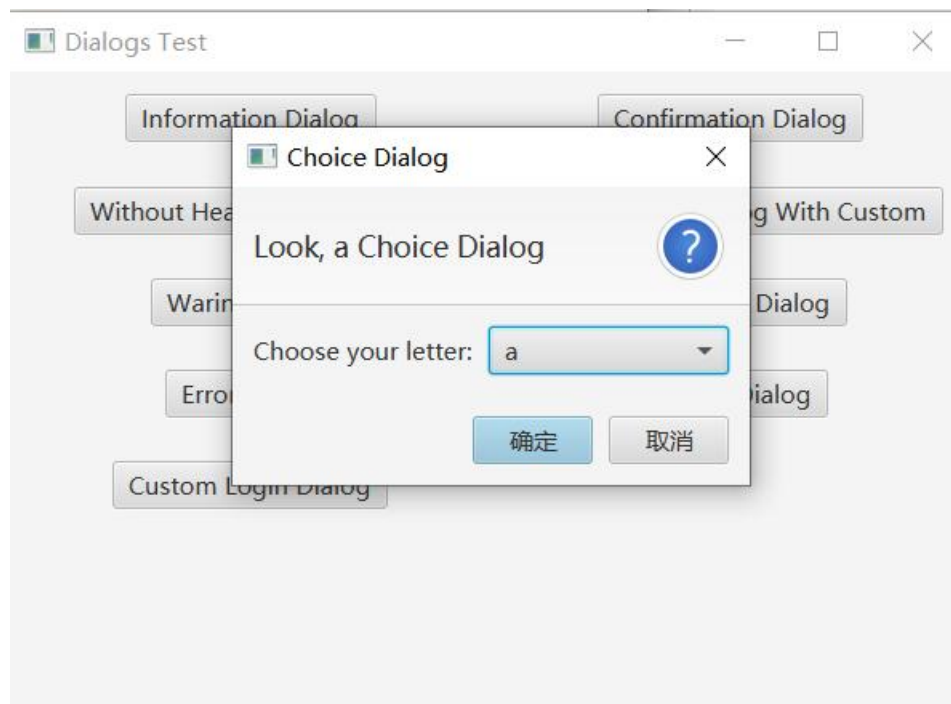
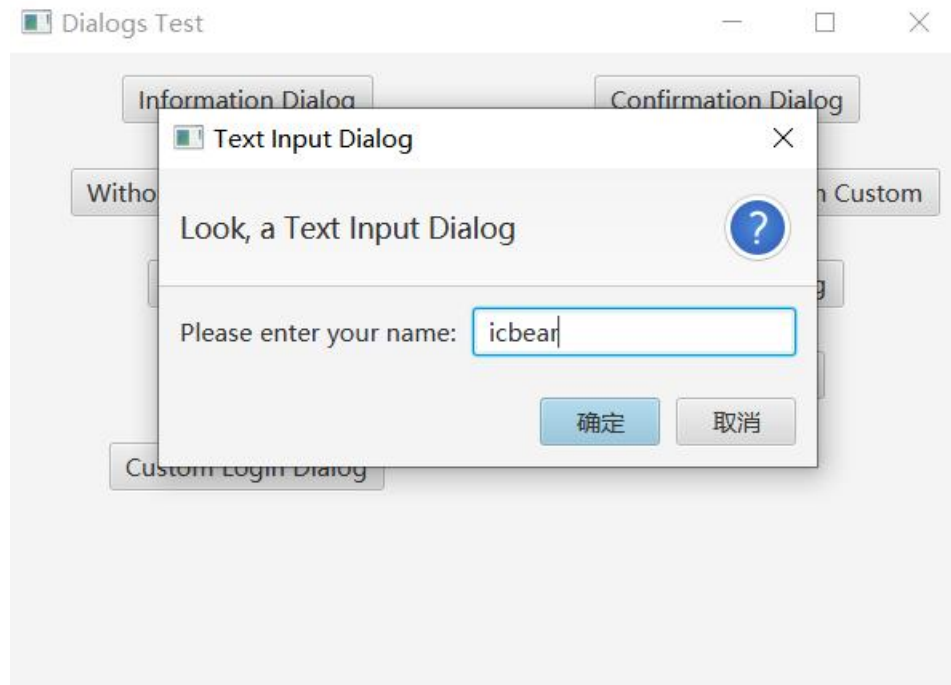














### 三、实验总结与心得记录

在本次实验过程中,我熟悉了java的语法,熟悉了javafx,体会到了JAVA语言的优点。