第二周作业

- 1) 指出以下哪些不是C++关键字 integer, float, double, If, else, switch, struct, union, enum, auto, static, external 答: integer, If, external (见教材P16)
- 2) 指出以下诸数据类型中, 那些属于C++基本数据类型 bool, char, class, double, enum, float, int, string, struct, union, void 答: bool, char, double, float, int, void (见教材P22)
- 3) 在C++语言中,0238是否为一个合法的整形(int型)常量?
- 答:不是,因为八进制数的每位数字是**0~7**。(见教材P25)
- 4) 指出错误并修改下列代码 #include <iostream> int main() { cout << endl;</pre> << "Hello World"; << endl; 答: #include <iostream> using namespace std; int main() { cout << endl; cout << "Hello World"; cout << endl; //或者改为: cout << endl << "Hello World" << endl; }
- 5) 有以下程序段, 其输出的结果是 int x, y, z;

x=y=z=0;

++x||++y&&++z;

cout << x << "," << y << "," << z << endl;

答: 输出结果是: 1,0,0 分析如下(见教材P33、P44):

逻辑与&&优先于逻辑或II, 所以第三行的表达式等价于: (++x) || ((++y) && (++z)) 又由于短路求值、且逻辑或II是左结合,所以II右侧的部分是不计算的,因此只有x的值加1.

6) 若已定义x和y是double型,则执行表达式x=1, y=x+3/2后y的值是_____。 答: y 的值为 2

原因是: 首先, 3/2 的结果为 int 型的 1 (见 P40 赋值操作符的类型转换); 又由于"cout << ... "属于 C++标准库, 其默认不输出浮点数小数点后多余的 0, 因此 v=2. 扩展——可以用以下方式控制输出的小数位数: #include <iomanip>

... cout << fixed << setprecision(5) << y <<endl;

答: 结果为40 因为: 自增运算符++优先于乘法*,且前置++的语义是"先加后用",所以++a*b = 5*8。相 反, 若使用后置++, 则表达式a++*b的结果就是32了。 8) 以下程序段的输出结果是_____ int i = 010, j=10; cout << (++i) << "," << j-- << endl; 答:输出结果是: 9,10 首先,把i的值从八进制转为十进制,i=8。 然后,与第上一题相反,这里对i用的是后置++,所以先打印i的值再进行自增。 9) 以下程序段的输出结果是____。 int i; for (i = 1; i < 6; i++){ if (i%2) { cout << "#"; continue; } cout << "*"; } 答: #*#*# 10) 以下程序段的输出结果是_____ int i, j; for(i = 3; $i \le 20$; i++) { $for(j = 2; j \le i-1; j++)$ if (i%j == 0)break; if (j == i)cout << i << " "; } 答:输出结果为: 357111319 11) 以下程序段的输出结果是____。 int x=1, y=0; !x*y&&y+x&&y++ 答:输出结果为0. 可以用括号表示该运算优先级为: (((!x)*y)&&(y+x))&&(y++), 即, 首先计算y++, 然后从 内层括号计算到外层括号。另外,(!x)*y=0会产生短路求值。 若题目改为: x*y&&y+x&&y++,则输出结果为1.

7) 设int a=4, b=8,则++a*b的结果是____。