# iGEM WIKI计划公

# 基本介绍口

## A 团队介绍

• 计划参加2021年国际基因工程机器大赛,英文名称为International Genetically Engineered Machine competition,简称iGEM,负责IGEM网页的制作。

### B 比赛介绍

• IGEM (国际基因工程机器大赛) 是合成生物学领域的国际顶级大学生科技赛事,也是涉及数学、计算机、统计学等领域交叉合作的跨学科竞赛。由美国麻省理工学院于2003年创办,2005年发展成为国际赛事,于每年10月在麻省理工学院进行最终角逐。国际基因工程机器大赛赛况和研究成果每年都受到《科学》、《自然》、《科学美国人》、《经济学人》等顶级学术杂志、英国广播公司这样的传统媒体的关注并进行专题报道,具有广泛的国际影响力。

### C 团队人员介绍

- 庾晓萍 (组长)
- 汪敏豪

# D 参赛计划

- 目标
  - 。 参与2021年IGEM的wiki制作,获得最佳wiki奖。
- 人员分工
  - 。 共同负责iGEM网页wiki的编写,每周学习相关网页制作知识
  - 。 关键技术点的分工: 共同设计网页模型、编写网页HTML、CSS、JS。
- 阶段目标:
  - 3月-6月: html、css、js网页基础知识学习6-7月: 搭建网页框架,初步设计首页动画8-9月: 完善网页,基本实现网页细节10月: 填充网页内容,参加最终比赛
- 检查方法
  - 自我检查,团队互查。

# 项目细节 🕄

### A 确定创意

• 计划网站,风格简洁大方,布局排版美观,文字间适当进行留白,疏密有度,比例合理协调,让页面设计的结构更加清晰,内容更易理解。此外,技术方面想应用JavaScript生成了动态网页,做出很好看的动态内容。尽量让使用的元素统一,风格协调,颜色图案动态呼应课题,具有团队特色。

# B 软件名称

• 国际基因工程机器大赛(IGEM) wiki开发

### C主要功能

• 展示厦门大学2022在国际基因工程机器大赛关于利用OMVs防治对虾AHPNS的课题研究。

### D 开发顺序

• 子页面的搭建->主页面的搭建->主页面的动画设计->网页内容填充

### E 经费筹集及使用计划

• 暂无经费需求,网页图片由艺院同学绘制,课题组经费由厦门大学IGEM团队承担。

## F本组遵守规范的情况

- 实施计划详细。
- 人员配置合理,资源重读。
- 作业审查充足,与艺院和化院的小组成员交流充分(每个月会线下进行组会交流)

## G 本组不足的情况

- 项目缺乏优先度,进度失控而不能及时调整。
- 项目开发阶段定义不明, 无里程碑检查点。
- 没有第三者对进度、质量和成本的审查机制

## H 改进计划

- 每周列出一个To do list来明确目标。
- 请其他院实验组的成员作为第三者对进度、质量和成本进行审查,并且在进行汇报展示。
- 决定优先度。学习项目管理的相关知识,代码规范化。

#### A 三月进度

#### • 1. 进度条学习

- 。 学习进度条的设计。参考了一下大概有两种形式,横条和竖条。横排的进度条做了一种,尝试了一下将进度条和目录结合。
- 网页预览: https://ryanregal.github.io/IGEM-Readbar-test/



#### • 2. JS动画的学习

- 。 学习了基础的JS动画,并尝试制作了一个简单的网页游戏
- 网页预览: https://ryanregal.github.io/CardGame-SwanQueen/



### • 3.主页字体动画的学习

○ 网页预览: https://ryanregal.github.io/Titile-test/



• 4.砖石布局的学习

○ 网页预览: <a href="https://ryanregal.github.io/Masonry-Victor/">https://ryanregal.github.io/Masonry-Victor/</a>



### B 四月进度

#### • 1.主页搭建的练习

• 网页预览: https://ryanregal.github.io/IGEM-practice-homepage/



#### • 2. 思维导图的练习

。 主页预览: <a href="https://ryanregal.github.io/IGEM-practice-mindmap/">https://ryanregal.github.io/IGEM-practice-mindmap/</a>



#### C五月进度

- 开始着手主页和子页的设计与搭建,具体内容如下:
  - 。 主页
    - (1) Menubar (菜单栏) 的完善
    - (2) 文本的填充
    - (3) 布局的调整
    - (4) Footer的代码
    - (5) 配色,字体 (浅色页面的话目前就尝试一下蓝+橙)
    - (6) 主要动画
  - 。 子页Design部分
    - 文本的填充,字体的调整,布局的调整
    - 一直在右边的目录栏
    - 最后的Reference和footer



# 后续工作質

- 继续完善主页和Design子页的代码
- 学习web动画去展示实验课题原理
- 准备搭建其他的子页面的框架

# 工作数量

#### A 共计28个页面

### B 具体内容

- HOME主页(1)
- TEAM子页(7)
  - o MEMBERS页面
  - 。 COLLABORATIONS页面
  - o PARTNERSHIP页面
  - o ATTRIBUTIONS页面

- 。 NOTEBOOK页面
- o EXPERIMENTS页面
- o SAFETY页面
- PROJECT子页(7)
  - DESCRIPTION页面
  - o DESIGN页面
  - MODELS页面
  - 。 RESULT页面
  - o PROOF OF CONCEPT页面
  - HARDWARE页面
  - PROPOSED IMPLEMENTATION页面
- PARTS子页(4)
  - o PARTS页面
  - 。 CONTRIBUTION页面
  - o ENGINEERING SUCCESS页面
  - o IMPROVE页面
- HUMAN PRACTICES子页(2)
  - INTEGRATED HUMAN PRATICES页面
  - SCIENCE COMMUNICATION页面
- AWARDS子页(7)
  - o BEST INTEGRATED HUMAN PRATICES页面
  - BEST ENDUCATION页面
  - o BEST MODEL页面
  - o BEST HARWARD 页面
  - o BEST BASIC PARTS页面
  - o BEST COMPOSITE PARTS页面
  - o BEST PART COLLECTION页面