计算机组成原理 (第五讲-1)

厦门大学信息学院软件工程系 曾文华 2021年4月14日

第2篇 计算机系统的硬件结构

第3章 系统总线

第4章 存储器

第5章 输入输出系统

第5章 输入输出系统

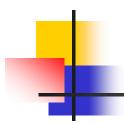
I/O系统

I/O系统 = I/O接口 + I/O设备

- 5.1 概述
- 5.2 外部设备

I/O设备

- 5.3 I/O接口
- 5.4 程序查询方式
- 5.5 程序中断方式 5.6 DMA方式



5.1 概述

- 一、输入输出系统的发展概况
- 二、输入输出系统的组成
- 三、I/O 设备与主机的联系方式
 - 四、I/O设备与主机信息传送的控制方式

输入输出系统的发展概况(4个阶段)

1. 早期阶段

图5.1

分散连接

CPU 和 I/O设备 串行 工作 程序查询方式

2. 接口模块和 DMA 阶段 本章重点介绍

总线连接 图5.2

CPU和 I/O设备 并行工作

中断方式

DMA 方式

- 3. 具有通道结构的阶段 图5.3
- 4. 具有 I/O 处理机的阶段

I/O处理器又称外设处理机 (Peripheral Processor)

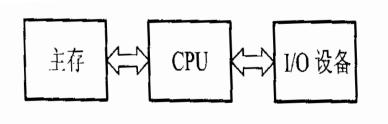


图 5.1 I/O 设备通过 CPU 与主存交换信息 早期阶段

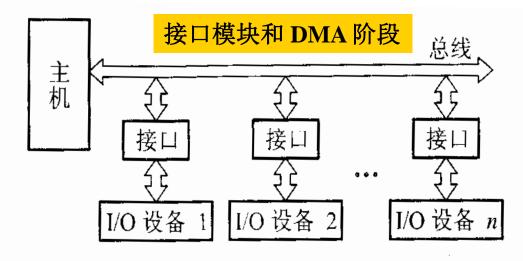


图 5.2 I/O 设备通过接口与主机交换信息

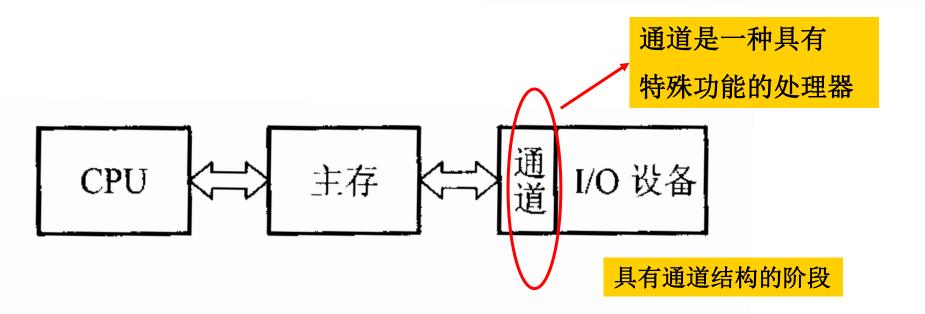


图 5.3 I/O 设备通过通道与主机交换信息

- 二、输入输出系统的组成
 - 1. I/O 软件
 - (1) I/O 指令 CPU 指令的一部分

操作码 命令码 设备码

用于具有通道结构的**I/O**系统

图5.5

- (2) 通道指令 通道自身的指令 (图5.3) 指出数组的首地址、传送字数、操作命令 如 IBM/370 通道指令为 64 位
- 2. I/O 硬件 // I/O接口(显卡)
 - (1)接口 + I/O设备 ← 显示器
 - (2)通道 + 设备控制器 + 设备

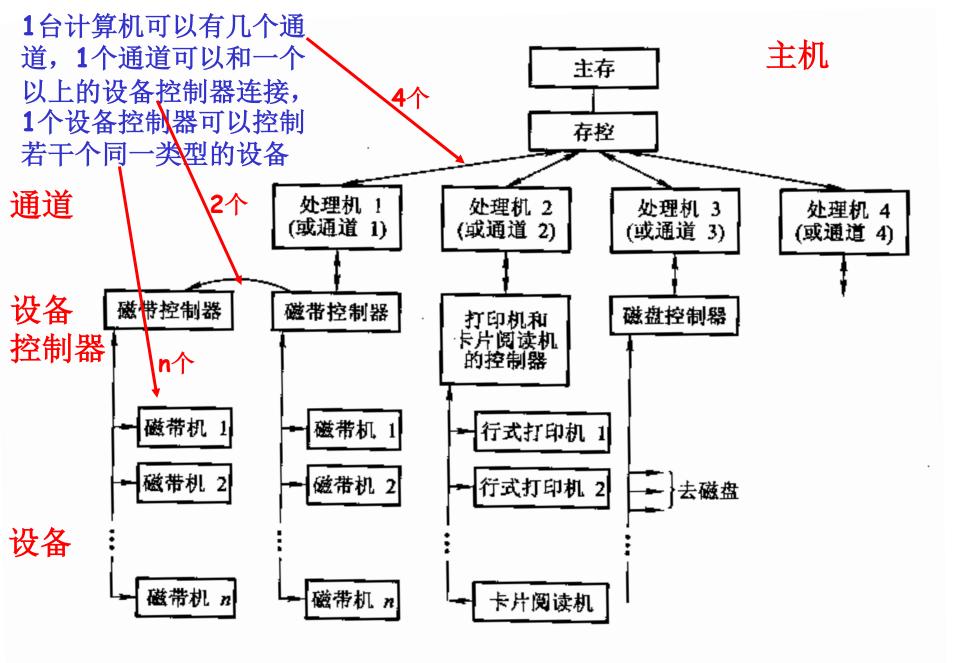


图 5.5 具有通道的 1/0 系统

三、I/O设备与主机的联系方式

1. I/O 设备编址方式

I/O地址与存储器地址一样,访 问I/O与访问存储器一样

(1) 统一编址

- 用取数、存数指令
- (2) 不统一编址

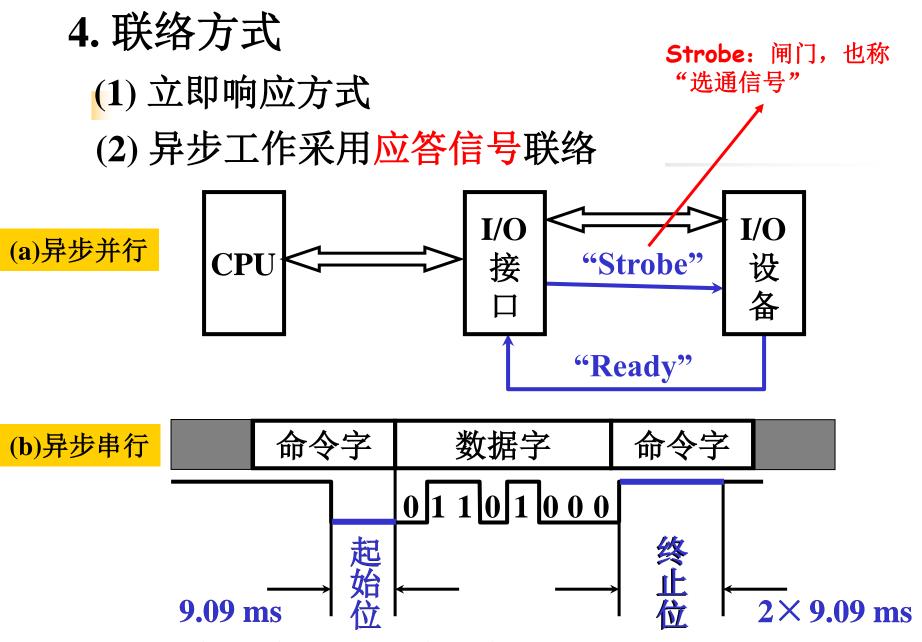
有专门的 I/O 指令 BOBGHIN, OUT指令

2. 设备寻址

I/O地址与存储器地址不一样,访问 I/O与访问存储器的指令也不一样

用设备选择电路识别是否被选中

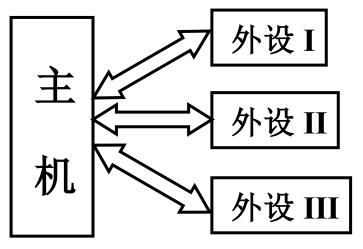
- 3. 传送方式
 - (1) 串行 鼠标
 - 打印机 (2) 并行



(3) 同步工作采用同步时标联络

5. I/O 设备与主机的连接方式

(1) 辐射式连接



每台设备都配有一套 控制线路和一组信号线

不便于增删设备

(2) 总线式连接

便于增删设备

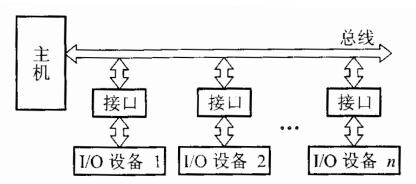


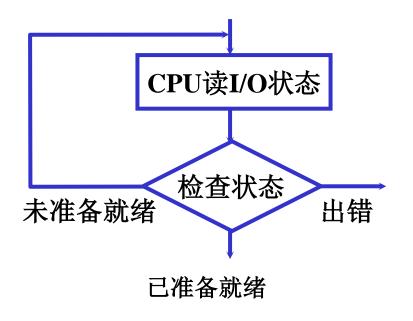
图 5.2 I/O 设备通过接口与主机交换信息

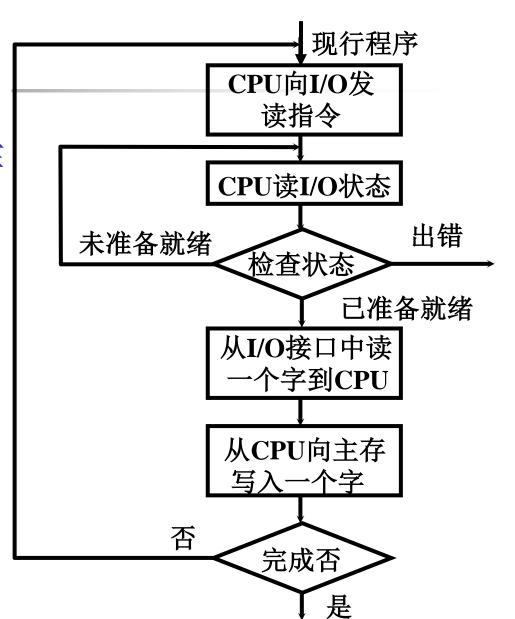
四、I/O设备与主机信息传送的控制方式

1. 程序查询方式

CPU和I/O串行工作

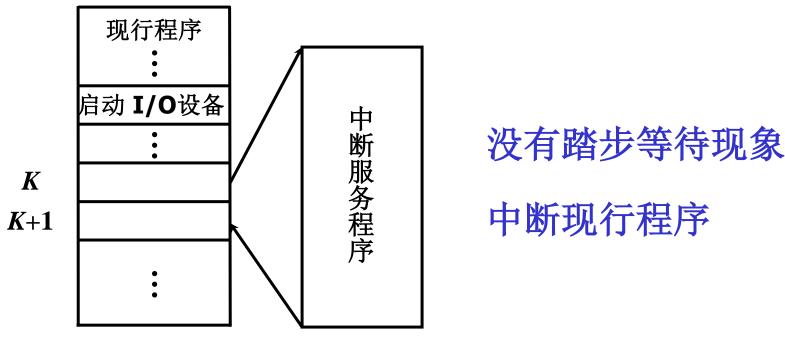
踏步等待



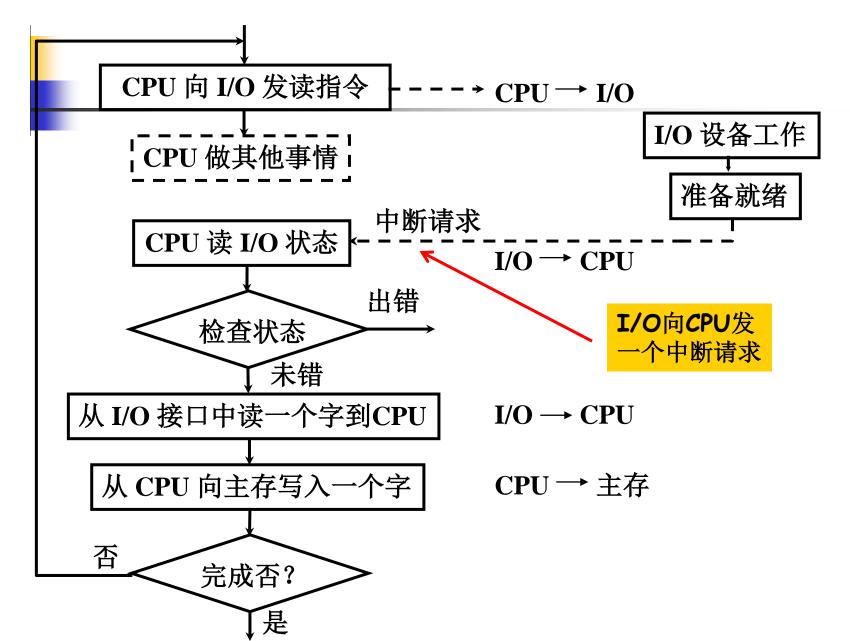


2. 程序中断方式





程序中断方式流程

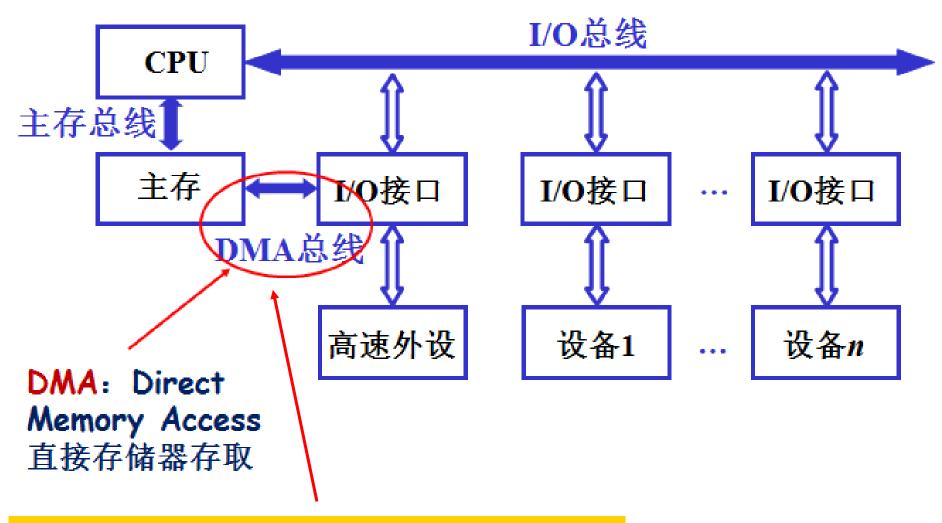


3. DMA 方式

Direct Memory Access, 直接存储器存取

主存和 I/O 之间有一条直接数据通道

不中断现行程序 若出现DMA和CPU同 挪用周期(窃取周期) 时访问主存,CPU总 是将总线占有权让给 CPU和 I/O 并行工作 DMA -个存取周期 CPU 执行现行程序 CPU 执行现行程序 存取周期结束 启动I/O、 DMA请求 I/O准备 ₩I/O准备 实现I/O与主存之间的传送



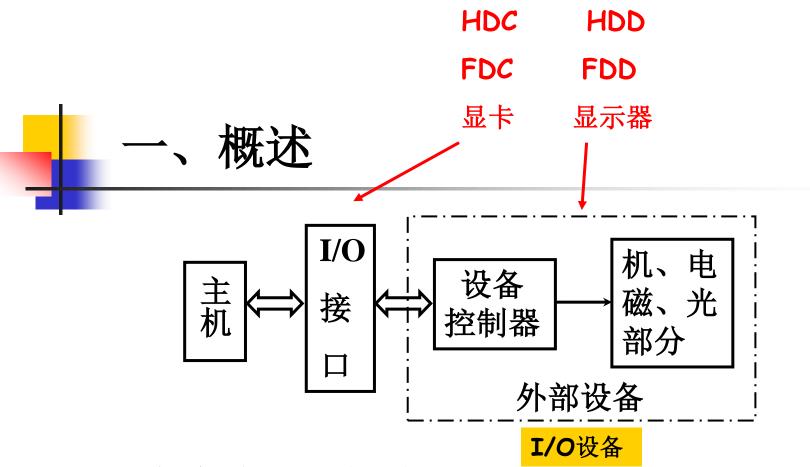
主存和 I/O 之间有一条直接数据通道

三种方式的 CPU 工作效率比较 CPU 执行 CPU执行 CPU查询等待并传输I/O数据 程序 现行程序 现行程序 查询 启动I/O 方式 I/O 准备及传送 间 CPU 执行现行程序 CPU 执行现行程序 断 程序 指令执行周期结束 中断 中断请求 启动I/O 方式 I/O准备 - I/O准备 CPÚ 处理中断服务程序 实现 I/O 与主机之间的传送 个存取周期 执行现行程序 执行现行程序 **CPU** 存取周期结束 **DMA** 方式 启动I/O DMA请求 实现I/O与主存 I/O准备 I/O准备 之间的传送



5.2 I/O设备

- 一、概述
- 二、输入设备
- 三、输出设备
- 四、其他I/O设备
- 五、多媒体技术



外部设备大致分三类 表5.1

- 1. 人机交互设备
- 2. 计算机信息的存储设备
- 3. 机一机通信设备

键盘、鼠标、打印机、显示器

磁盘、光盘、磁带

调制解调器等

表 5.1 常用的 I/O 设备

	.		
	輸	图形输入设备(鼠标、图形板、跟踪球、操纵杆、光笔)	
輸	人	图像输入设备(摄像机、扫描仪、传真机)	
	设	条形码阅读器	
人	备	光学字符识别	
		语音和文字输入设备	
输	輸	显示器(字符、汉字、图形、图像)	
	虫	打印设备(点阵式打印机、激光打印机、喷墨打印机)	
出	设	绘图仪(平板式、滚筒式:	
	备	音箱	
设	牧禮母久	· (键盘+显示器)	
备	汉字处理设备 		
	A/D、D/A 转换设备		
	多媒体设备		
	脱机输入/输出设备(软磁盘数据站)		

二、输入设备

1. 键盘 图5.14、图5.15

编码键盘法:采用硬件确 认哪个键被按下

按键

非编码键盘法:采用软件 判断键是否被按下

判断哪个键按下

将此键翻译成 ASCII 码 (编码键盘法)

8279: 可编程键盘/显示接口芯片

8048: 单片机

2. 鼠标

机械式

金属球 电位器

轨迹球

光电式

光电转换器

3. 触摸屏 电阻式、电容式、表面超声波式、扫描红外线式、压感式

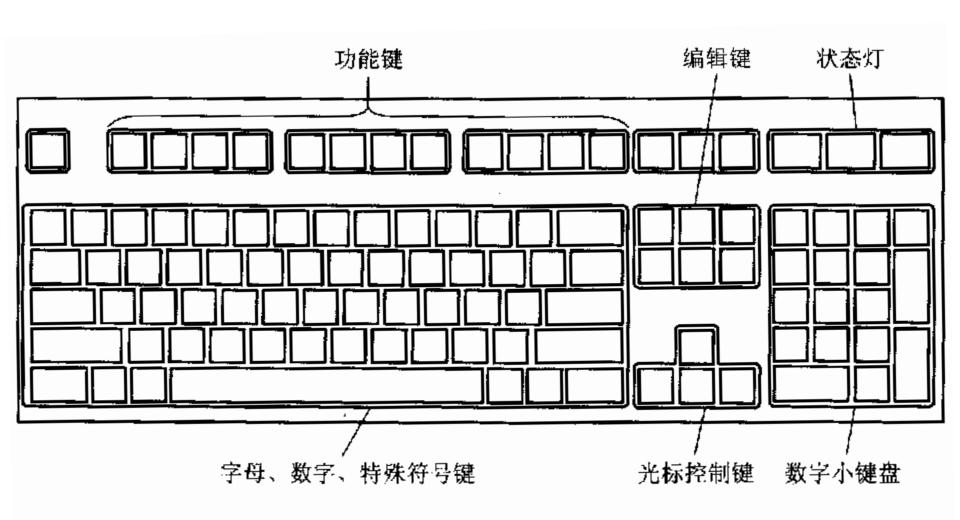


图 5.14 计算机键盘示意图

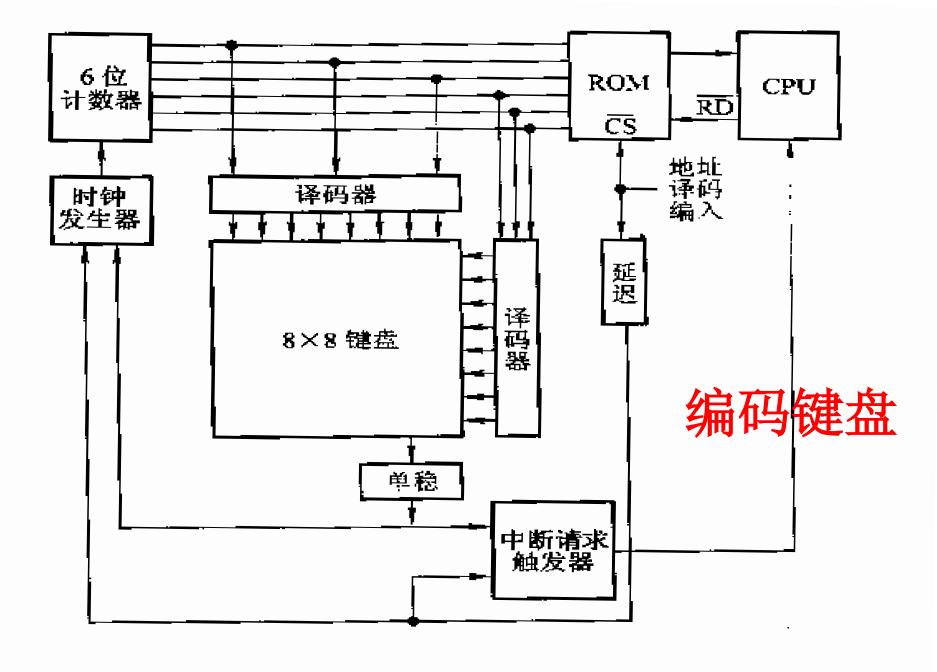


图 5.15 带只读存储器的编码键盘原理图



键盘

品牌: 不限 双飞燕 雷柏 海盗船 血手幽灵 钛度 达尔优 富勒 新贵 异极 森松尼 芝奇 雷蛇 赛睿 罗技 樱桃 狼蛛 新盟 讯拓 威沃斯 黑爵

黑爵 多选

明基 骨伽 极智 伊赛斯 摩豹 TteSPORTS 艾芮克 美加狮 IKBC 微软 苹果 雷神 联想 戴尔 惠普 冰豹 Vortexgear mitomk

更多~

价格: 不限 50元以下 50-99元 100-199元 200-399元 400-599元 600-899元 900元以上

确定

产品定位: 不限 机械键盘 游戏键盘 超薄键盘 平板键盘 多功能键盘 经济实用键盘 数字键盘

连接方式: 不限 有线 无线 蓝牙

键盘接□: 不限 USB接□ PS/2接□ USB+PS/2双接□

按键技术: 不限 机械轴 (黑轴, 红轴, 茶轴, 青轴, 白轴, 凯华轴 雷柏轴 Razer轴) X架构, 火山口架构,

背光功能: 不限 单色背光 多色背光

有线键盘



无线键盘



小键盘







- 机械滚轮鼠标(半光电鼠标):它是一种光电和机械相结合的鼠标。它的原理是紧贴着滚动橡胶球有两个互相垂直的传动轴,轴上有一个光栅轮,光栅轮的两边对应着有发光二极管和光敏三极管。当鼠标移动时,橡胶球带动两个传动轴旋转,而这时光栅轮也在旋转,光敏三极管在接收大大二极管发出的光时被光栅轮间断地阻挡,从而产生脉冲信号,通过鼠标内部的芯片处理之后被CPU接收,信号的数量和频率对应着屏幕上的距离和速度。
- 轨迹球鼠标:轨迹球鼠标工作原理和内部结构其实与普通鼠标类似,只是改变了滚轮的运动方式,其球座固定不动,直接用手拨动轨迹球来控制鼠标箭头的移动。轨迹球外观新颖,可随意放置,用惯后手感也不错。而且即使在光电鼠标的冲击下,仍有许多设计人员更垂青与轨迹球鼠标的精准定位。



光电式鼠标:光电鼠标产品按照其年代和使用的技术可以分为两代产品,其共同的特点是没有机械鼠标必须使用的鼠标滚球。第一代光电鼠标由光断续器来判断信号,最显著特点就是需要使用一块特殊的反光板作为鼠标移动时的垫。目前市场上的光电鼠标产品都是第二代光电鼠标。第二代光电鼠标的原理其实很简单:其使用的是光眼技术,这是一种数字光电技术,较之以往机械鼠标完全是一种全新的技术突破。



鼠标

品牌: 不限 双飞燕 雷柏 海盗船 达尔优 富勒 红火牛 血手幽灵 新贵 异极 森松尼 钛度 硕美科 雷蛇 赛睿 罗技 英菲克 樱桃 狼蛛 讯拓

多选

更多∨

黑爵 明基 骨伽 极智 摩豹 TteSPORTS 艾芮克 美加狮 微软 冰豹 摩天手 苹果 索尼 雷神 优派 ZOWIE GEAR 华硕 机械师

价格: 不限 39元以下 40-59元 60-99元 100-199元 200-399元 400元以上

确定

适用类型: 不限 竞技游戏 商务舒适 经济实用 移动便携 时尚个性

鼠标大小: 不限 大鼠 (≥120mm) 普通鼠 (100-120mm) 小鼠 (≤100mm)

工作方式: 不限 激光 光电 (蓝光 针光 无孔) 蓝影

连接方式: 不限 有线 无线 (蓝牙 多连) 双模式 (有线+无线)

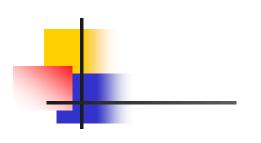
鼠标接口: 不限 USB接口 PS/2接口 USB+PS/2双接口











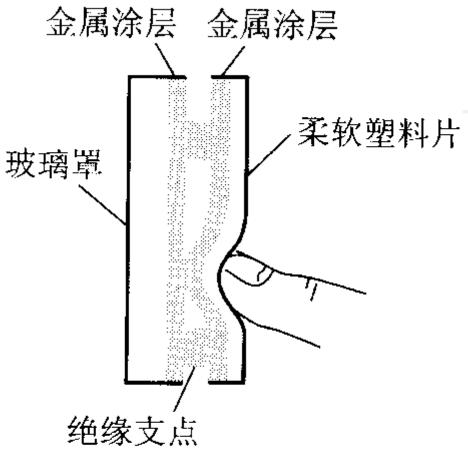


图 5.16 电阻式触摸屏原理 魚

触摸屏



触摸屏

- 触摸屏类型按各种形式可分为几类:
 - 矢量压力传感技术触摸屏
 - 电阻技术触摸屏: 四线电阻屏, 五线电阻屏
 - 电容技术触摸屏
 - 红外线技术触摸屏
 - 表面声波技术触摸屏









多点触摸屏

品牌:		星火 优派 感触 TouchWo 仙视 夏普 金菱一 唯瑞 ETWOTOUCH OneTouch 金凯翔 瑞含 LBM 得丽珑	
价格:	不限	1000元以下 1000-2000元 2000-5000元 5000-10000元 10000元以上	
屏幕类型:	不限	红外线触摸屏 电阻式触摸屏 电容式触摸屏 光学式触摸屏 表面声波触摸屏	
分辨率:	不限	1920x1080 1440x900 1366x768 1280x1024 1024x768 4096x4096	
产品尺寸:	不限	17英寸及以下 17-20英寸 20-30英寸 30-40英寸 40-50英寸 50-60英寸 60-70英寸 70-80英寸 80)英寸及以上

红外线触摸屏

5人评分

55英寸、1920X1080分辨率









共6张图片>>



性价比: 10 功能: 10 做工: 10

热帖 品牌排行榜第1名

外观: 10

配置参数

■ 详细参数

屏幕类型: 红外线触摸屏

产品技术: 暂无数据

产品尺寸: 55英寸 分辨率: 1920x1080

电阻式触摸屏



得丽珑TM1705S _{别名: TM1705S,TM1705}

综述介绍 图片(1) 报价 论坛 参数 ♪ 点评 问答 企业方案



参考报价: ¥**1318** [厦门 2020-03-07] ☑ 发布采购需求

重要参数: 屏幕类型: 电阻式触摸屏 产品技术: 暂无数据 产品尺寸: 17英寸

> 分辨率: 1280x1024 更多参数>>

+ 加入对比

17英寸、1280X1024分辨率



共1张图片>>

电容式触摸屏



共1张图片>>



光学式触摸屏



优派TD2420 [素列共 5 款] 别名: TD2420,D2420

综述介绍

参数

图片 (58)

♪ 点评 (22)

报价

论坛

问答

企业方案







共58张图片>>

参考报价: ¥1899 🗸 发布采购需求

在售电商: JD 京东 ¥1899

京东商城

+ 加入对比



摆脱键鼠束缚 优派TD2420触摸液晶测试

© 2013-07-26 @ 40

优派TD2420天津1709元

21人评分

23.6英寸、1920X1080分辨率

配置参数

■ 详细参数

屏幕类型: 光学式触摸屏 产品尺寸: 23.6英寸 产品技术: 暂无数据 分辨率: 1920x1080

表面声波触摸屏





综述介绍 参数 图片(1) ♪ 点评 报价 论坛 问答 企业方案



商家报价: ¥1249 (共 1 家经销商)

🧿 本地商家

+ 加入对比

重要参数: 屏幕类型: 表面声波触摸屏 产品技术: 表面声波 产品尺寸: 17.1英寸

分辨率: 4096x4096 更多参数>>



17.1英寸、4096X4096分辨率

共1张图片>>



4.其它输入设备

光笔: Light Pen,用于在屏幕上画出图形或修改图形





画笔(Stylus)与图形板(Tablet,数字化板、数字化仪):用于输入工程图,例如将图纸贴在图形板上,画笔沿着图纸上的图形移动,即可输入工程图



图像输入设备: 摄像机、扫描仪



光笔 (Light Pen)



画笔(Stylus)与图形板(Tablet,数字化板、数字化仪)



扫描仪



三、输出设备

1. 显示器

CRT: 阴极射线管

LCD:液晶显示器

PDP: 等离子显示器

LED: 发光二极管

(1) 字符显示 字符发生器

(2) 图形显示 主观图像

(3) 图像显示 客观图像

显示标准: MDA、 CGA、EGA、VGA、 SVGA、XGA、 SXGA、UXGA、 WXGA、WUXGA

2. 打印机

(1) 击打式 点阵式(逐字、逐行)

(2) 非击打式 激光(逐页)喷墨(逐字)

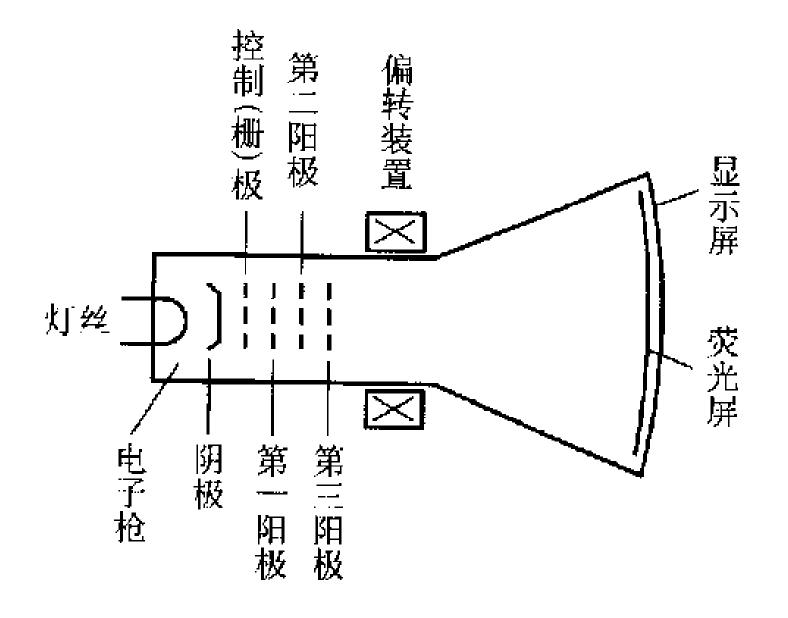


图 5.17 CRT 结构示意图

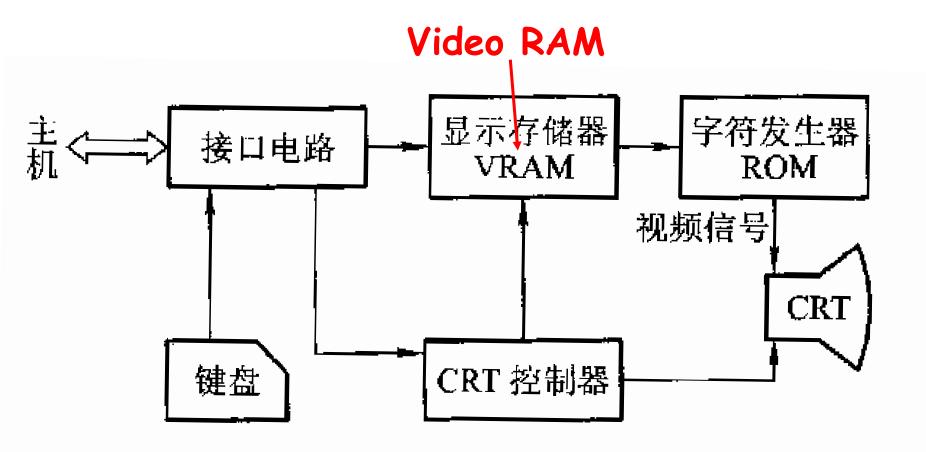


图 5.18 字符显示器原理框图

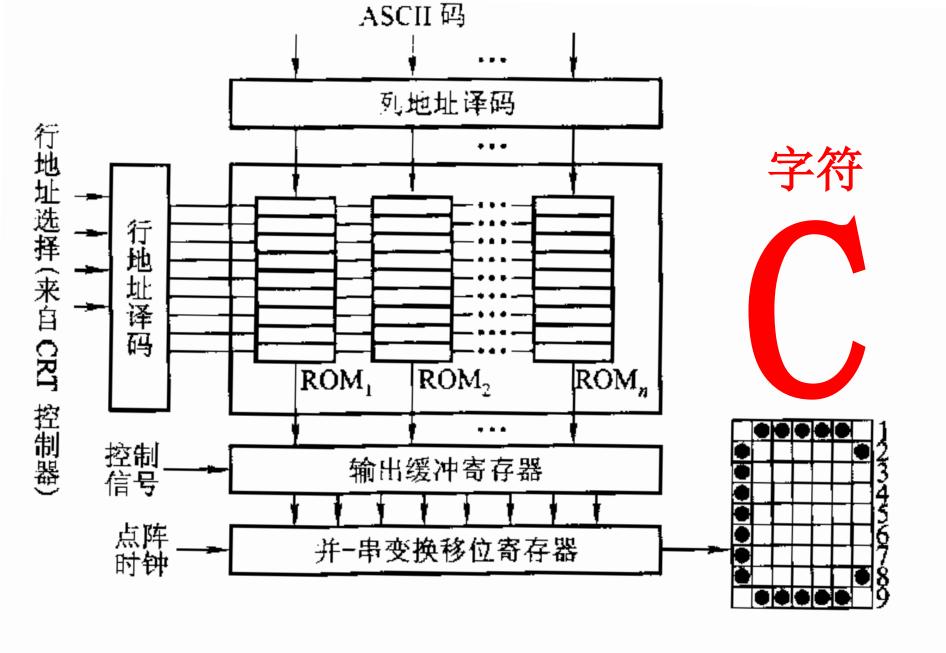


图 5.19 对应 7×9 光点矩阵的字符发生器原理图

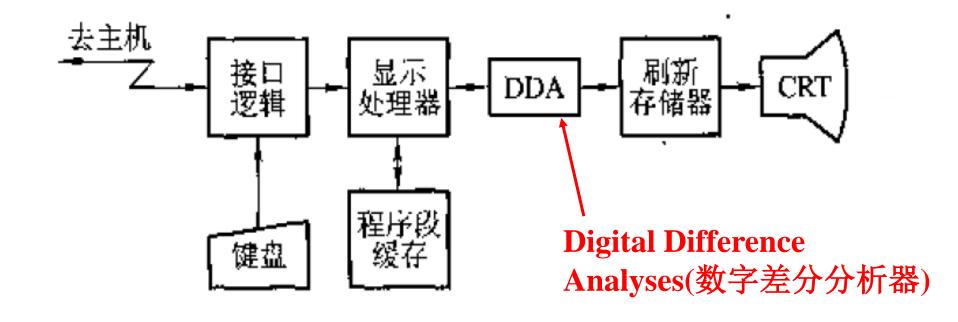


图 5.20 光栅扫描图形显示器的硬件结构框图

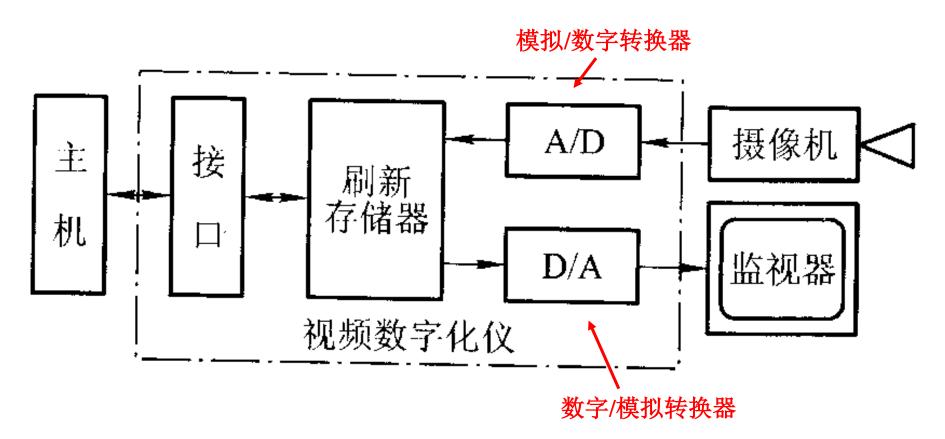


图 5.21 简单的图像显示器原理框图

CRT显示器







液晶显示器

液晶显示器报价

选择城市 ~

产品入库 频道 排行 论坛 图制

品牌: 不限 三星 HKC AOC 优派 明基 飞利浦 ANTGAMER 航嘉 ZOWIE GEAR 泰坦军团 华硕 LG 长城 SANC NEC 剑齿虎 KOIOS

现代 冠微 TCL Acer宏碁 WESCOM 戴尔 惠普 联想 msi微星 创维 Alienware HYINGDA 艺卓 松人 ZEOL 小米 游戏悍将

价格: 不限 499元以下 500-799元 800-999元 1000-1499元 1500-2499元 2500-4999元 5000元以上

确定

屏幕尺寸: 不限 30英寸以上 27-30英寸 23-26英寸 20-22英寸 20英寸以下

产品类型: <mark>不限</mark> 曲面显示器 5K显示器 4K显示器 2K显示器 LED显示器 广视角显示器 护眼显示器 触摸显示器 智能显示器

最佳分辨率: 不限 5120x2880 3840x2160 3440x1440 2560x1600 2560x1440 2560x1080 1920x1080 1920x1200

刷新率: 不限 200Hz及以上 165Hz 144Hz 120Hz 75Hz

产品定位: 不限 设计制图 电子竞技 影音娱乐 商务办公





通用显示器分辨率表

电脑标准	分辨率
SVGA	800×600 (4:3)
XGA	1024×768 (4:3)
HD	1280×720 (16:9
WXGA	1280×800 (16:10)
UXGA	1600×1200 (4:3)
WUXGA	1920×1200 (16:10)
Full HD	1920×1080 (16:9)
WQHD	2560×1440 (16:9)
QFHD	3840×2160 (16:9)
4K Ultra HD	4096×2160 (256:135 大約17:9)

1080p、4K、5K、8K

- 1080p是一种视频显示格式,外语字母p意为逐行扫描(progressive scan),有别于 1080i的隔行扫描(interlaced scan)。数字1080则表示水平方向有1080条水平扫描线。通 常1080p的画面分辨率为1920×1080。帧率通常为60Hz。
- 4K显示器是指具备4K分辨率的显示器设备。4K的名称来源于其横向解析度约为4000像素,分辨率有3840x2160和4096×2160像素2种超高分辨率规格。相比主流的1080P全高清分辨率,4K显示器增加数百万个像素点,画面的精细程度及显示品质有质的飞越。
- 我们平常说的4K分辨率一般是指3840 X 2160,而5K顾名思义就是更高的分辨率,像苹果的新款iMac 的屏幕分辨率达到了5120 X 2880,这样分辨率下的像素数比4K还要多出67%,可谓是非常精细了。
 - 像咱们平常用的1080P显示器,4K显示器的像素量正好是1080P的四倍,而5K显示器则能达到1080P像素量的7倍,可以想象一下,像素的提升是多么庞大。
- 8K分辨率是一种实验中的数字视频标准,具体点就是7680x4320像素 (16:9) (约每帧 3300万像素图像)它目前适用于来玩游戏,某些游戏支持8K分辨率渲染,以及设计工作人员适用,最合适的其实是安防行业。现在的8K视频是极其稀少的,为了看视频不需要8K,目前的它对视频来说是个鸡肋,4K的刚好。因为还没有配套的视频编码技术可以应用在8K上,如果你购买了8K设备,很有可能无用武之地。现在8K技术刚起步没多久呢,等以后技术成熟了它的性价比会更高。

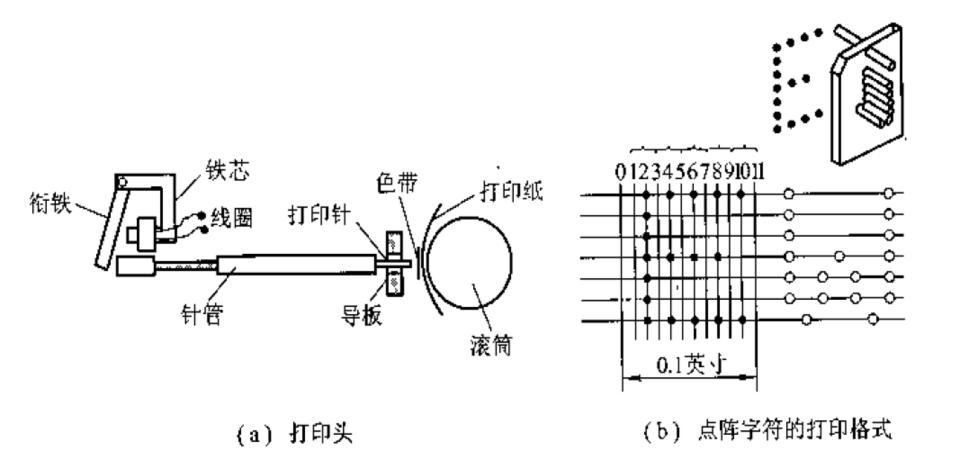
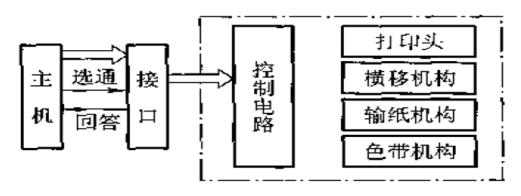
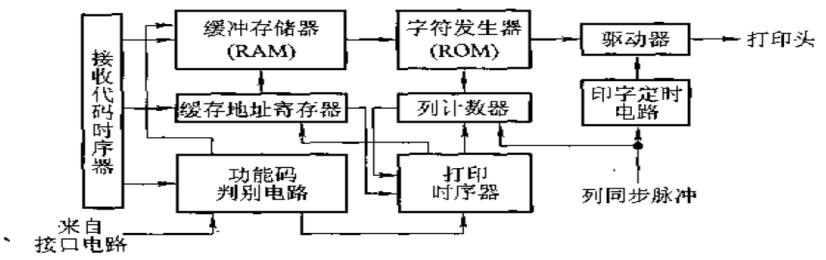


图 5.22 针式打印头和打印格式的示意图



(a) 针式打印机结构框图



(b) 针式打印机控制电路框图

图 5.23 针式打印机的组成

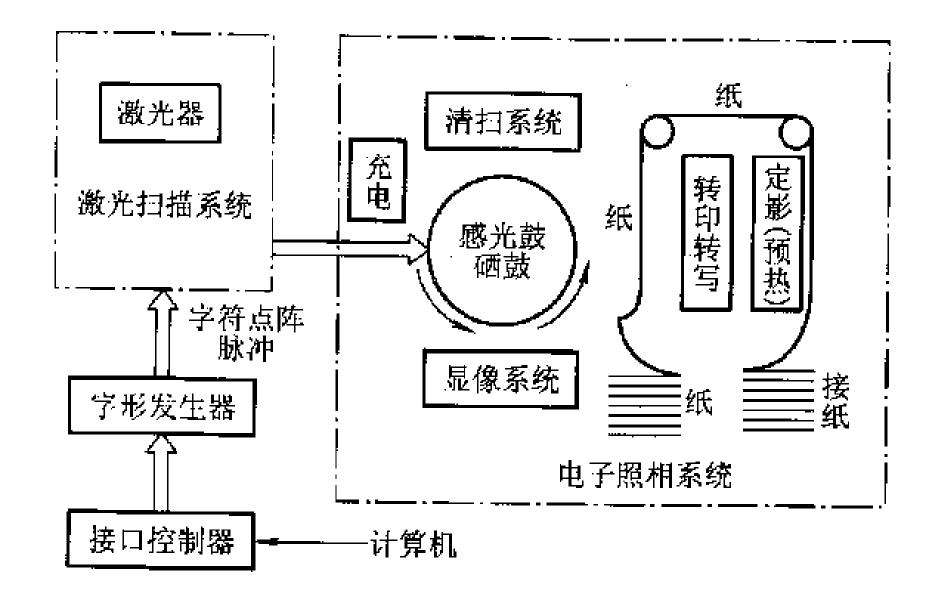


图 5.24 激光打印机原理框图

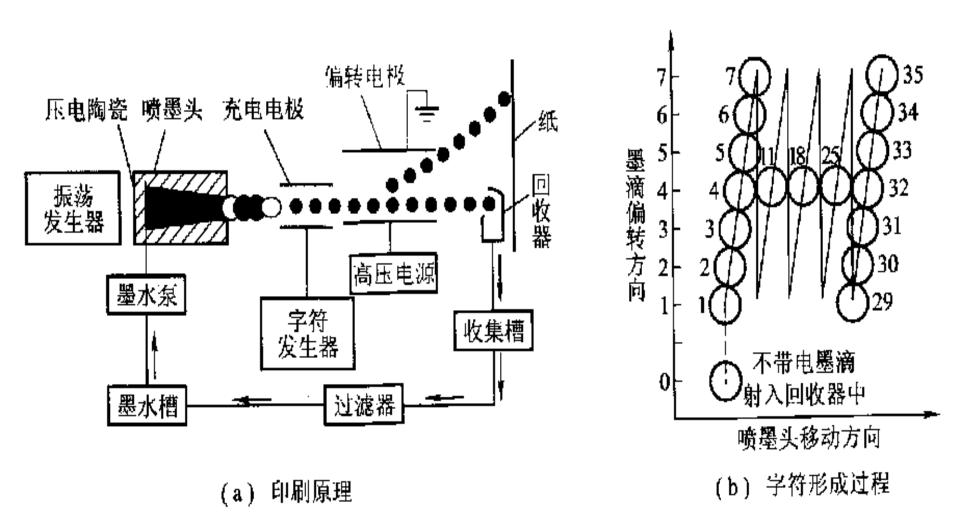


图 5.25 电荷控制式喷墨打印机原理框图



激光打印机

激光打印机报价

选择城市 >

产品入库 频道 排行 论坛 商家

品牌: 不限 惠普 佳能 兄弟 三星 富士施乐 理光 京瓷 联想 奔图 柯尼卡美能达 OKI 利盟 震旦 爱宝 新都 方正 Formlabs 火光

多选

databoscn 艺美佳 Polymakr 映力 Pringo 达美 睿浩 丽标 逊镭 凯标 Cubify Bolle Photo 容大 力码 寒子城 资江电子 诚码

更多~

价格: 不限 1500元以下 1500-2000元 2000-3000元 3000-5000元 5000-10000元 10000-20000元

· <mark>不限</mark> 彩色激光打印机 黑白激光打印机

最大打印幅面: 不限 A4幅面 A3幅面

网络功能: 不限 无线/有线网络打印 有线网络打印 无线网络打印 不支持网络打印

耗材类型: 不限 鼓粉分离 鼓粉一体

特性: 不限 自动双面打印 WIFI打印 云打印 AirPrint打印 触摸屏

更多选项 (黑白打印速度, 最高分辨率) 等 >

[高級搜索] < 多项筛选更精准 ×





喷墨打印机

喷墨打印机报价 选择城市 >

爱普生 佳能 惠普 米家 理想 得力 联想

500元以下 500-1500元 1500-3000元 3000元以上

照片打印机 家用打印机 商用打印机 光墨打印机

A3幅面 A4幅面 最大打印幅面:

单色墨盒 彩色墨盒 (四色墨盒 五色墨盒 六色墨盒 八色以上墨盒)

支持网络打印 不支持网络打印 网络打印:

双面打印: 自动双面打印 手动双面打印

更多选项 (特性, 墨盒类型) 等 > [高级搜索]



针式打印机

6份(原件+5份拷贝) 5份(原件+4份拷贝) 4份(原件+3份拷贝)

 福建针式打印机报价
 当前城市: 福建 マ
 一

 福建: 泉州 厦门 莆田 福州 龙岩 南平 漳州 三明 宁德 晋江

 品牌: 不限 爰普生 映美 富士通 得实 OKI 实达 得力 联想 佳博 标拓 松下 明基 中盈 东芝 容大 瑞工 芯烨 华夏聚龙 贺野 捷宝 COYOB

 价格: 不限 2000元以下 2000元以上
 一

 产品类型: 不限 通用式 平推票据 存折证卡 微型

 打印宽度: 不限 136列 110列 106列 94列 80列

 打印针数: 不限 48针 24针 9针



5亿次/针 4亿次/针 3亿次/针 2亿次/针

9份 (原件+8份拷贝) 7份 (原件+6份拷贝)

照片打印机

照片打印机报价

选择城市 >

品牌: 不限 一佳能 富士 华为 小米 惠普 极印 米家 LG 荣耀 柯达

打印技术: 不限 无墨打印技术 热升华打印技术







大幅面打印机

大幅面打印机报价

选择城市 >

产品入库 频道

品牌: 惠普 爱普生 佳能 威图 Océ 华彩

30000-50000元 50000-100000元 100000元以上 30000元以下

最大打印幅面: 17英寸 (A2+) 24英寸(A1+) 36英寸(A0+) 42英寸 (B0) 44英寸 (B0+) 60英寸

最大分辨率: 2880x1440dpi 2400x1200dpi 1440x1440dpi 1440x720dpi

10色墨盒 11色墨盒 12色墨盒

内存: 8GB内存 384MB内存 256MB内存 128MB内存 64MB内存

1TB硬盘 160GB硬盘 80GB硬盘 40GB硬盘 硬盘: 可洗配硬盘

更多选项 (最大打印长度, 网络打印) 等 >

[高级搜索] < 多项筛选更精准 ×



最大打印幅面: 64英寸=162.56cm



3D打印机

3D打印机报价

选择城市 >

产品入库 排行 论坛 图

品牌: 不限 弘瑞 创想三维 极光尔沃 中瑞 闪铸科技 联想 三纬 MakerBot WINBO Formlabs 森工科技 海域广3D 联泰三维 ANYCUBIC 成布三维 太尔时代 Raise3D Cube 西通 ANT mostfun 普伦特 立体易 依迪姆 中科广电 iSUN3d 汉邦激光 天威 跨钩益

价格: 不限 5000元以下 5000-10000元 10000-50000元 50000-100000元 100000元以上

- 确定

产品类型: 不限 3D打印笔 桌面级 专业级 工业级

成型原理: 不限 FDM 光固化 喷墨 铺粉烧结

打印喷头: 不限 单喷头 双喷头 三喷头

打印材料: 不限 ABS塑料 PLA材料 PETG材料 光敏树脂 HIPS材料 PVA材料 PE材料 PP材料 木屑 木质 碳纤维 尼龙

连接方式: 不限 有线 无线 USB SD卡





扫描仪

福建扫描仪报价

当前城市: 福建 ~

产品入库 频道 论坛 商家

福州 龙岩 南平 漳州 三明 宁德 晋江

品牌: 爱普生 良田 宝碁·点易拍 松下 富士通 鼎易 影源 金翔 精益 佳能 惠普 光阵 中晶 方正 柯达 汉王 虹光 科密 明基 CZUR

法如 兄弟 先临三维 日图 天远三维 智汇星 爱宝 思看 contex 联想 卡莱泰克 Structure 寒数 德意拍 维山 多易拍 枫林

更多~

多选

更多~

500元以下 500-1000元 1000-2000元 2000-5000元 5000-10000元 10000-30000元

更多∨

产品用途: 行业扫描 专业影像 商业应用 个人家用

高拍仪 便携式 扫描笔 大幅面 3D扫描仪 文本仪 速录笔 胶片 书刊

A3幅面 A4幅面 B0幅面

300x300dpi 600x600dpi 1200x1200dpi 1600x1200dpi 2048x1536dpi 2400x2400dpi 2592x1944dpi 3651x2738dpi

扫描元件: CCD CIS CMOS





3D扫描仪

多功能一体机 (打印、复印、扫描、传真)

福建多功能—体机报价 当前城市: 福建 〉
 福建: 泉州 厦门 莆田 福州 龙岩 南平 漳州 三明 宁德 晋江
 品牌: 不限 惠普 佳能 爱普生 兄弟 三星 联想 富士施乐 奔图 京瓷 柯尼卡美能达 理光 震旦 松下 东芝 夏普 利盟 京图 新都 方正 价格: 不限 1000元以下 1000-1500元 1500-2000元 2000-3000元 3000-5000元 5000-10000元 —— 不限 二面类型: 不限 黑白激光 彩色激光 喷墨 墨仓式 页宽
 涵盖功能: 不限 打印/复印/扫描/传真 打印/复印/扫描
 最大处理幅面: 不限 A3幅面 A4幅面
 耗材类型: 不限 鼓粉分离,鼓粉一体,分体式墨盒,一体式墨盒, 网络功能: 不限 支持有线网络打印 支持无线网络打印 支持无线网络打印 下支持网络打印 東多选项 (移动打印,特性)等 〉 [高级搜索] 参项输送更精准 ×



模数转换器(Analog to Digital converter)

四、其他I/O设备

数模转换器(Digital to Analog converter)

- 1. A/D、D/A 模拟/数字(数字/模拟)转换器
- 2. 终端设备 由键盘和显示器组成 完成显示控制与存储、键盘管理及通信控制
- 3. 汉字处理 汉字输入、汉字存储、汉字输出

五、多媒体技术

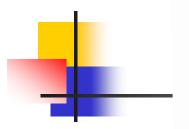
- 1. 什么是多媒体
- 2. 多媒体计算机的关键技术

视频和音频数据的压缩与解压 缩技术

多媒体专用芯片

大容量存储器

适用于多媒体技术的软件



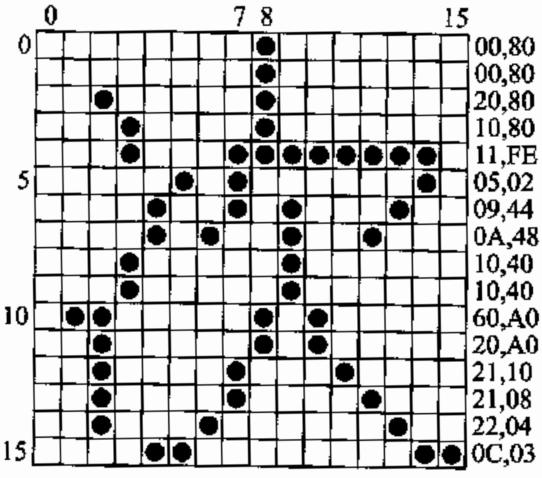


图 5.26 汉字字形点阵及编码

- 假设:代表光强、色彩和色饱和度的YIQ色空间中各分量的带宽分别为:4.2MHz、1.5MHz、0.5MHz;采样频率为2,各分量被数字化为8位
 - 1秒钟的电视信号的数据总量为: (4.2M+1.5M+0.5M)X2X8b=99.2Mb
 - 1小时的电视信号的数据总量为:
 - 3600X99.2Mb=348.75Gb
- 讲1秒钟话的数据量(人的语音的带宽为4kHz): 4KX2X8b=64Kb
- 讲1小时话的数据量: 3600X64Kb=225Mb

应用系统 创作系统 多媒体核心系统 多媒体输入输出控制及接口 多媒体实时压缩与解压缩 计算机硬件

图 5.27 多媒体系统的层次结构

YIQ色彩空间

■ YIQ,是NTSC(National Television Standards Committee)电视系统标准。Y是提供黑白电视及彩色电视的亮度信号(Luminance),即亮度(Brightness),I代表In-phase,色彩从橙色到青色,Q代表Quadrature-phase,色彩从紫色到黄绿色。RGB和YIQ的对应关系用下面的方程式表示:

$$\begin{bmatrix} Y \\ I \\ Q \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.299 & 0.587 & 0.114 \\ 0.596 & -0.274 & -0.322 \\ 0.211 & -0.522 & 0.311 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0.956 & 0.623 \\ 1 & -0.272 & -0.648 \\ 1 & -1.105 & 0.705 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} Y \\ I \\ Q \end{bmatrix}$$

YUV颜色编码方法

YUV 颜色编码采用的是 明亮度 和 色度 来指定像素的颜色,而色度又定义了颜色的两个方面:色调和饱和度。其中:Y表示明亮度(Luminance、Luma);U和 V表示色度(Chrominance、Chroma)(U, V分别是蓝色通道和红色通道)。其中:Y通道数值越高,图片则越亮;U通道数值越高,颜色就越接近蓝色;V通道数值越高,颜色就越接近红色。其历史来源是欧洲的电视系统采用的一种颜色编码方式,主要是为了让信号支持新的彩色电视,但也继续支持黑白电视。如果是黑白电视,只使用Y通道信号就足够。

$$\begin{bmatrix} Y \\ U \\ V \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.299 & 0.587 & 0.114 \\ -0.1678 & -0.3313 & 0.5 \\ 0.5 & -0.4187 & -0.0813 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1.402 \\ 1 & -0.34414 & -0.71414 \\ 1 & 1.1772 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} Y \\ U \\ V \end{bmatrix}$$

5.3 I/O接口

- 一、概述
- 二、接口的功能和组成
- 三、接口类型

一、概述

为什么要设置接口?

- 1. 实现设备的选择
- 2. 实现数据缓冲达到速度匹配
- 3. 实现数据串一并格式转换
- 4. 实现电平转换
- 5. 传送控制命令
- 6. 反映设备的状态("忙"、"就绪"、"中断请求")

二、接口的功能和组成

1. 总线连接方式的 I/O 接口电路

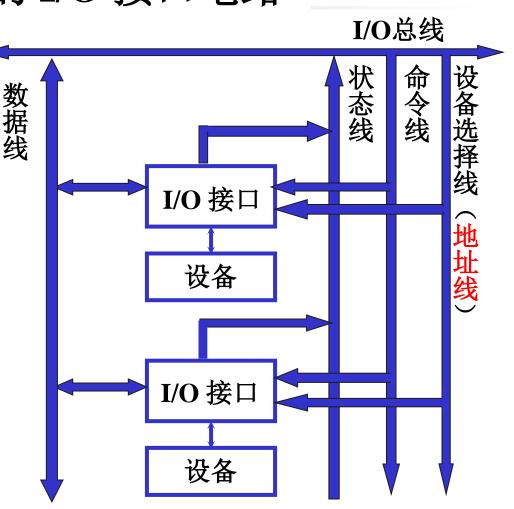
(1) 设备选择线

(2) 数据线

(3) 命令线

(4) 状态线

相当于存储器的-CS(片选信号),还包括地址线



2. 接口的功能和组成

功能

功能

组成 图5.31

- (1) 选址功能
 - (2) 传送命令的功能
 - (3) 传送数据的功能
 - (4) 反映设备状态的功能

- D=0、B=0时:表示I/O处于暂停状态
- D=1、B=0时:表示I/O已经准备就绪
- D=0、B=1时:表示I/O正处于准备状态

- (1)设备选择电路 图5.29
- (2)命令寄存器、命令译码器

图5.30

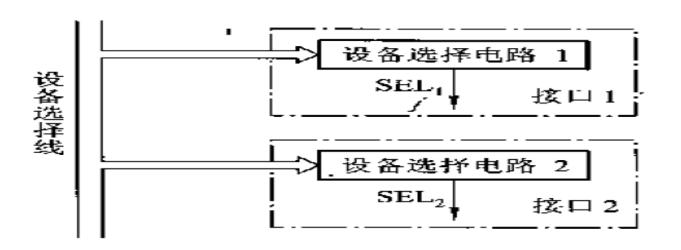
- (3)数据缓冲寄存器
- (4)设备状态标记

完成触发器 D

工作触发器 B

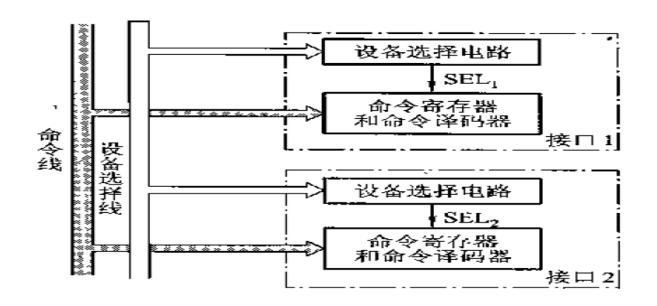
中断请求触发器 INTR

屏蔽触发器 MASK



设备选择电路

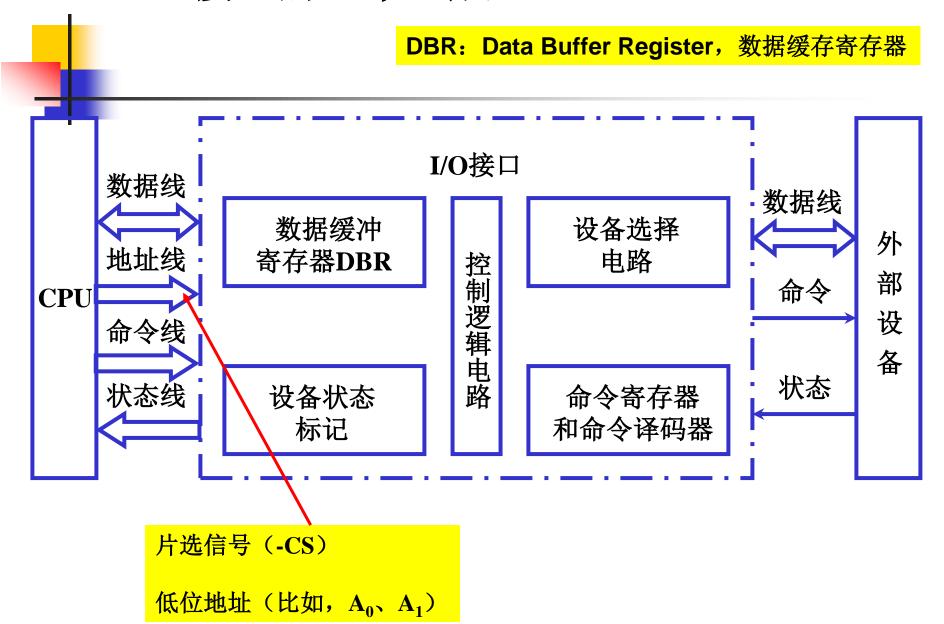
图 5.29 设备选择电路框图



命令寄存器和命令译码器

图 5.30 命令寄存器和命令译码器

3. I/O 接口的基本组成



三、接口类型

1. 按数据 传送方式 分类

并行接口 Intel 8255

串行接口 Intel 8251、8250

2. 按功能 选择的灵活性 分类

可编程接口 Intel 8255、Intel 8251

不可编程接口 Intel 8212

通用并行接口 数据输入锁存器

3. 按 通用性 分类

通用接口 Intel 8255、Intel 8251

专用接口 Intel 8279、Intel 8275

可编程 CRT控制 器接口

4. 按数据传送的 控制方式 分类

中断接口 Intel 8259

DMA 接口 Intel 8257、8237

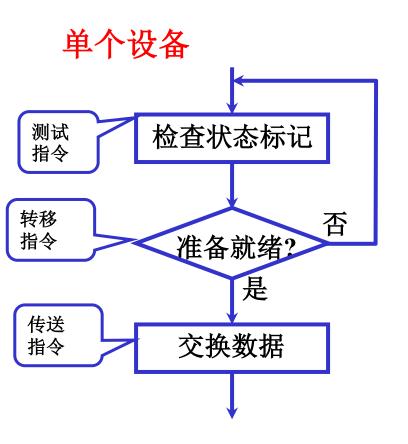


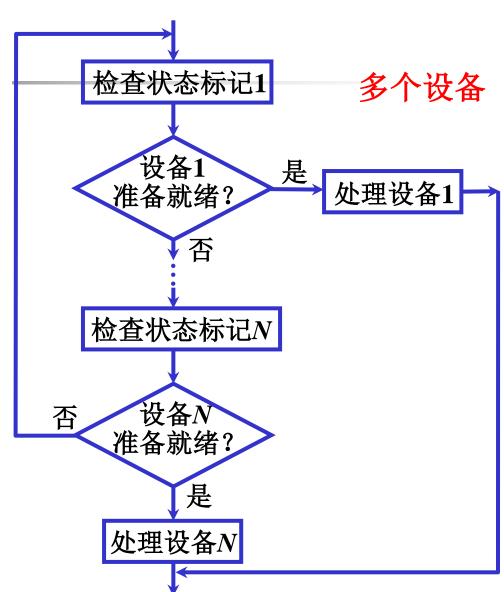
5.4 程序查询方式

- 一、程序查询流程
- 二、程序查询方式的接口电路

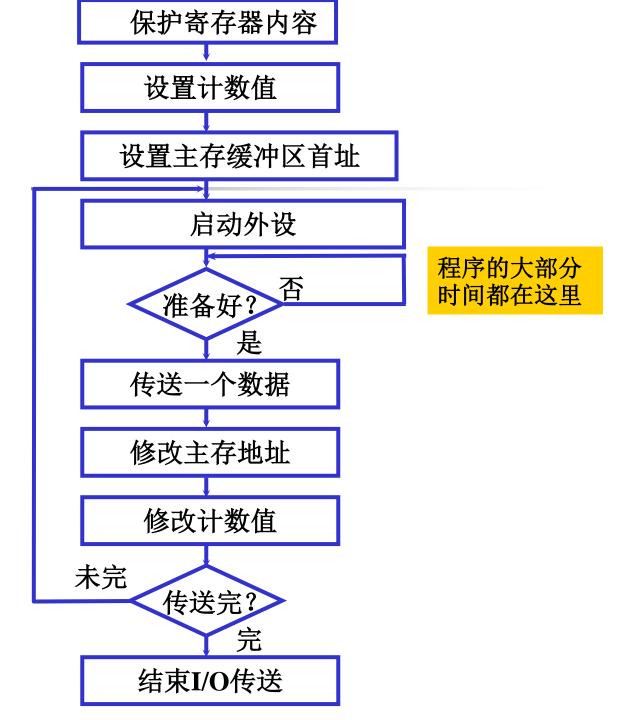
一、程序查询流程

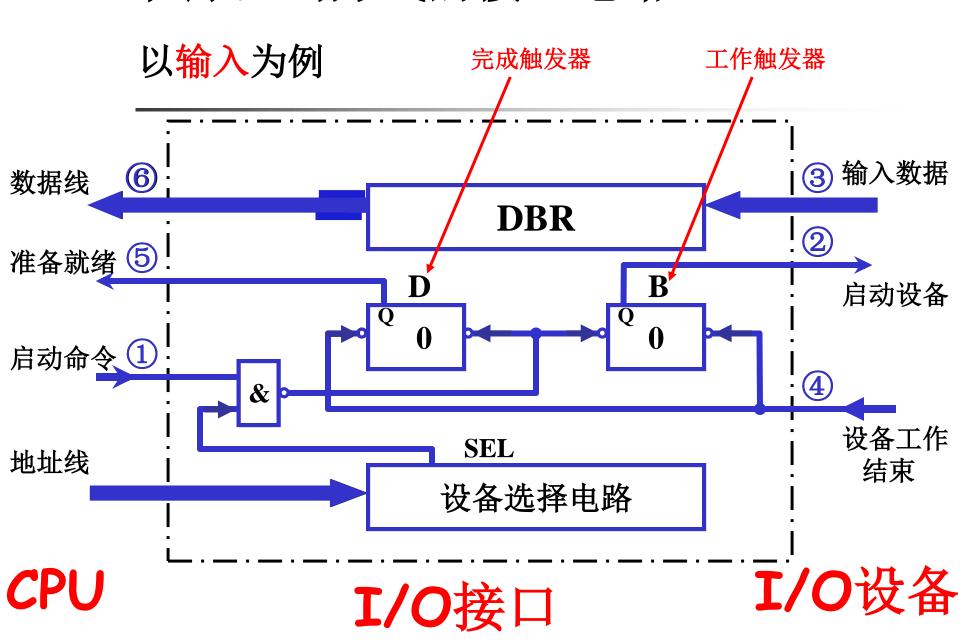
1. 查询流程

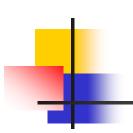




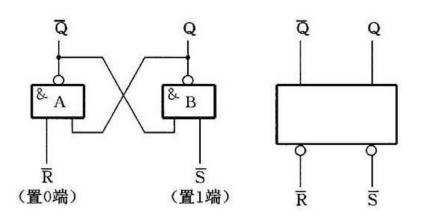
2. 程序流程

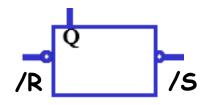


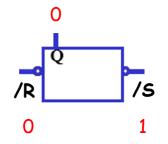




R-S触发器







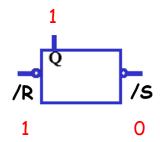
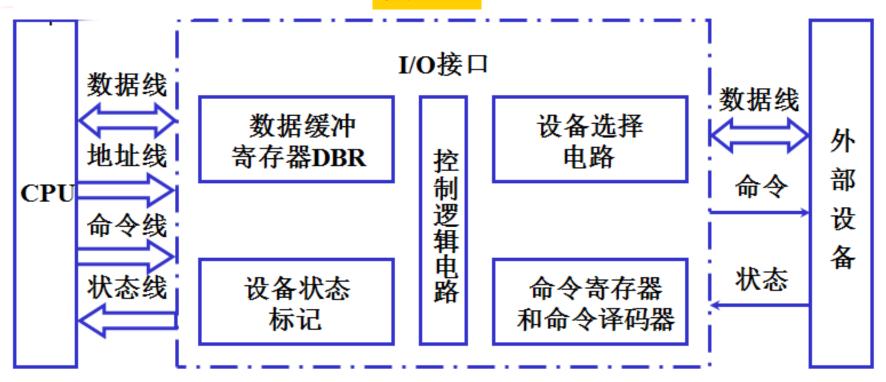
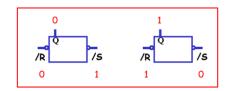


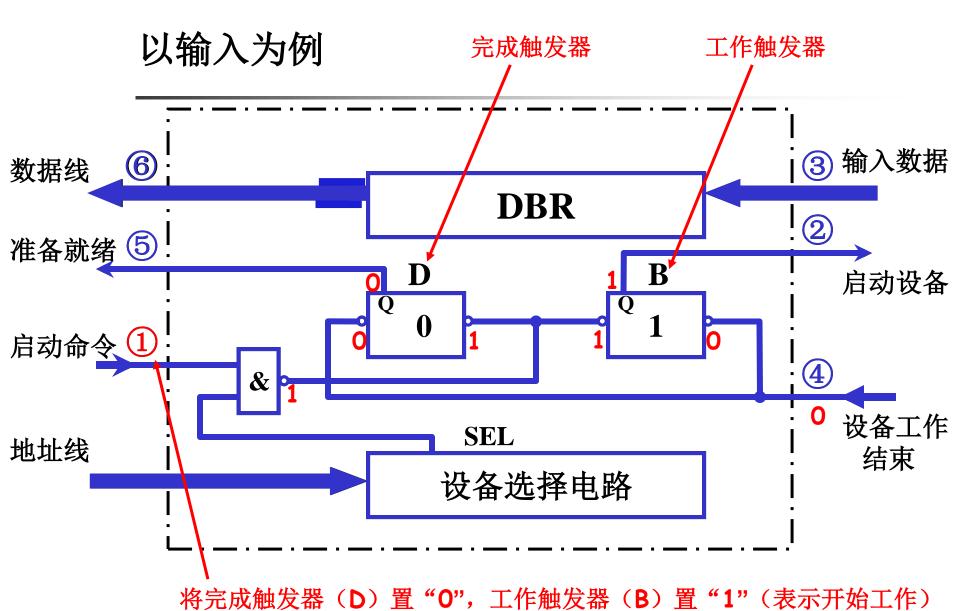
图5.31

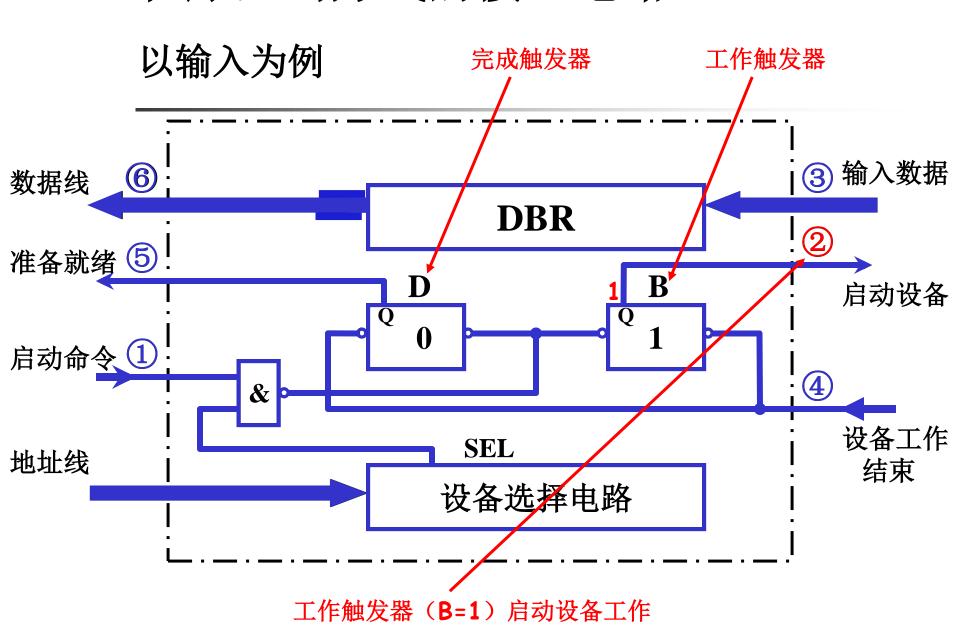


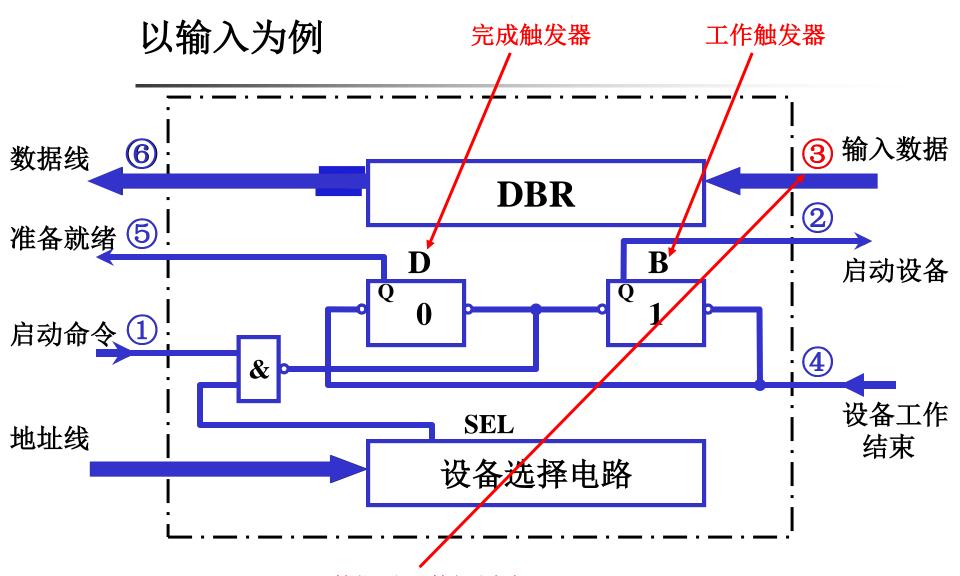
D: 完成触发器

B: 工作触发器

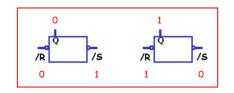


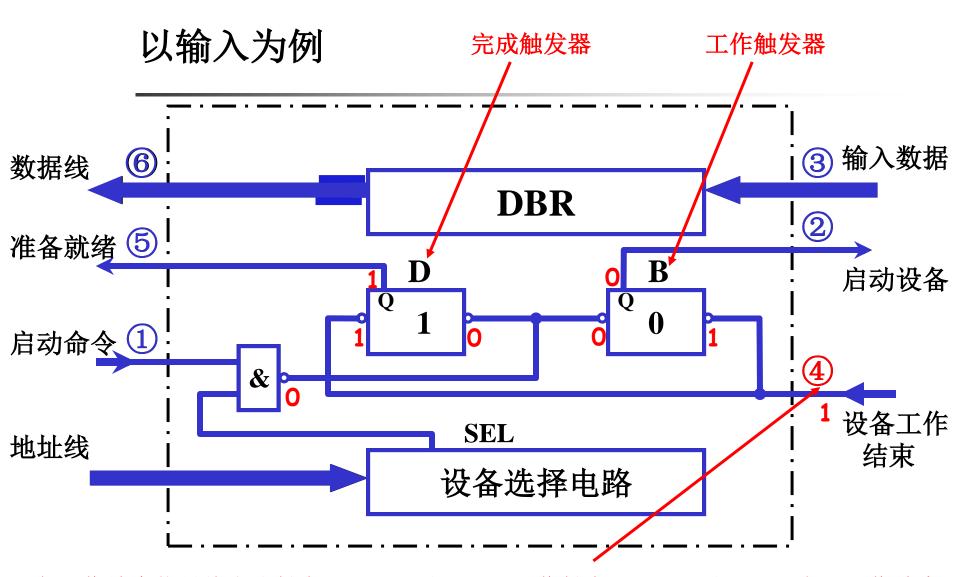




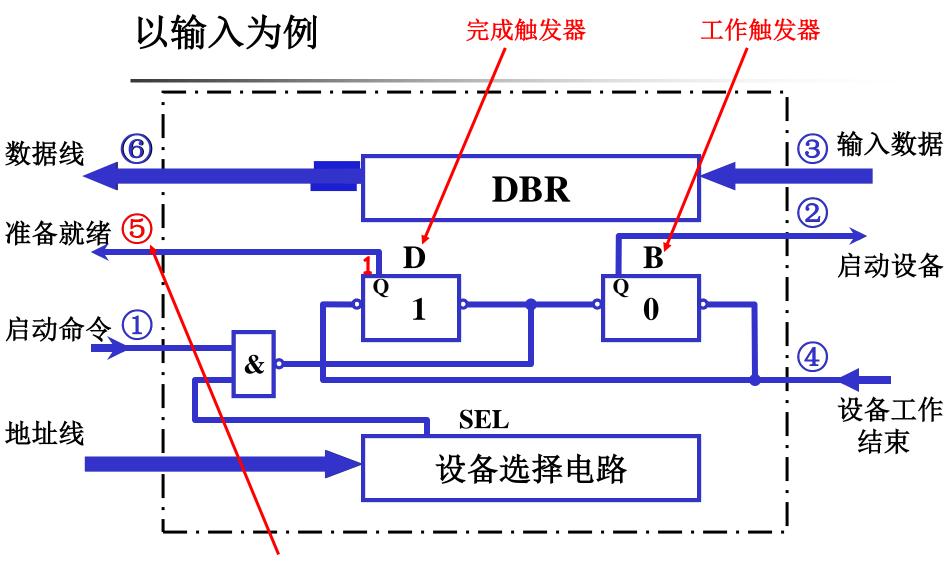


数据送至数据缓冲器 (DBR: Data Buffer Register)

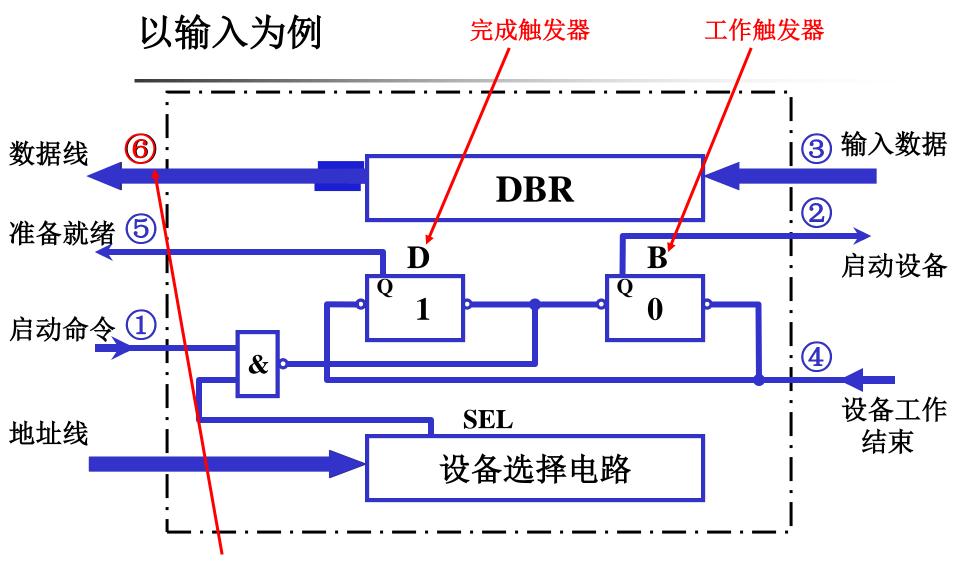




设备工作结束信号将完成触发器(D)置"1",工作触发器(B)置"0"(表示工作结束)



完成触发器(D=1)以"准备就绪"状态通知CPU,表示"数据缓冲满"



CPU执行输入指令,将数据缓冲寄存器(DBR)的数据送至CPU的通用寄存器

例5.1:每次查询操作需要100个时钟周期,CPU的时钟频率为50MHz。CPU必须每秒对鼠标查询30次。
 硬盘的传输率为2MBps,硬盘以32位字长为单位传输数据(即每32位被CPU查询一次)。求CPU对这两个设备查询所花费的时间比率。

■ 解:

■ 鼠标:每秒的查询时间为30次X100=3,000时钟周期时间比率=3,000/(50X106)=0.006%

50MHz

■ 硬盘:每秒查询2MB/4B=512K次,查询的时间为512X1,024次X100=52.4X106

时间比率=52.4X10⁶/(50X10⁶)=105%

结论: 硬盘不能采用程序查询方式!

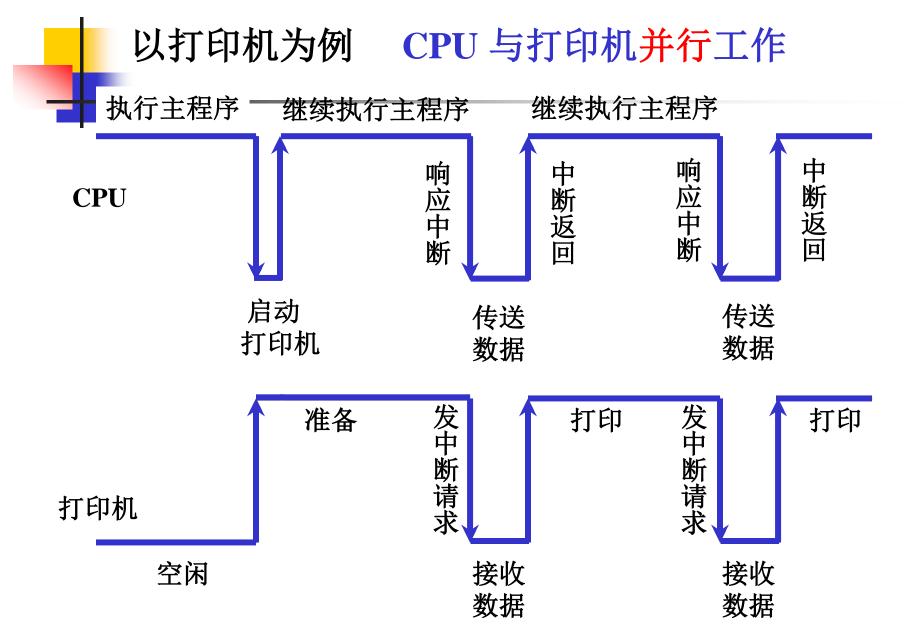


5.5 程序中断方式

- 一、中断的概念
- 二、I/O 中断的产生
- 三、程序中断方式的接口电路
- 四、I/O 中断处理过程
- 五、中断服务程序流程

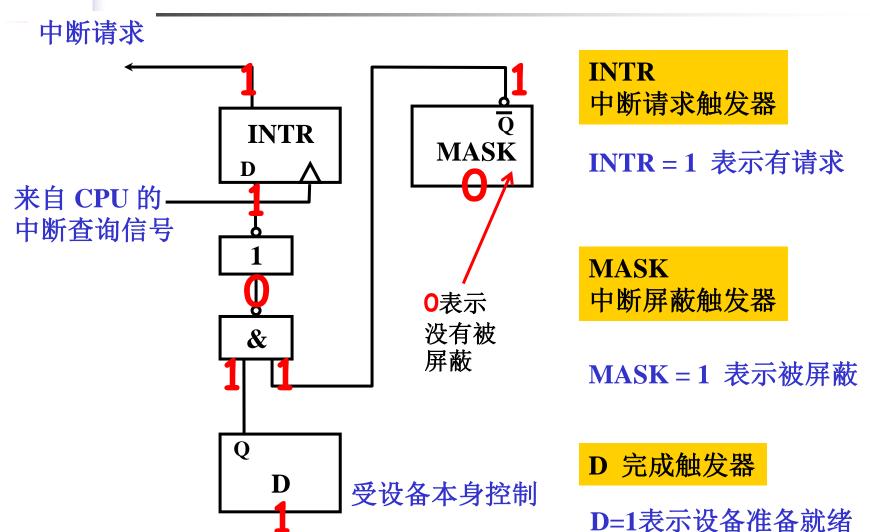
中断的概念 主程序 中断服务程序 K *K*+1 中断服务程序 2 *Q*+1

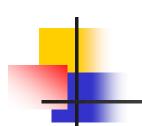
二、I/O 中断的产生



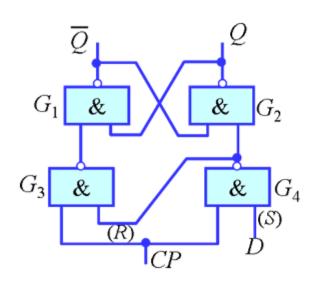
三、程序中断方式的接口电路

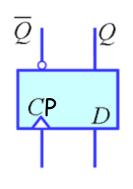
1. 配置中断请求触发器和中断屏蔽触发器



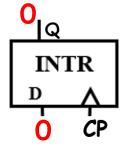


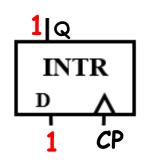
D触发器

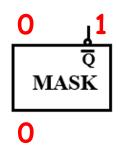




D=0	CP上升沿	Q=0	/Q=1
D=1	CP上升沿	Q=1	/Q=0
D任意	CP=0	Q不变	/Q不变
D任意	<i>C</i> P=1	Q不变	/Q 不变







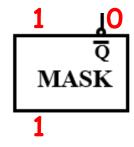


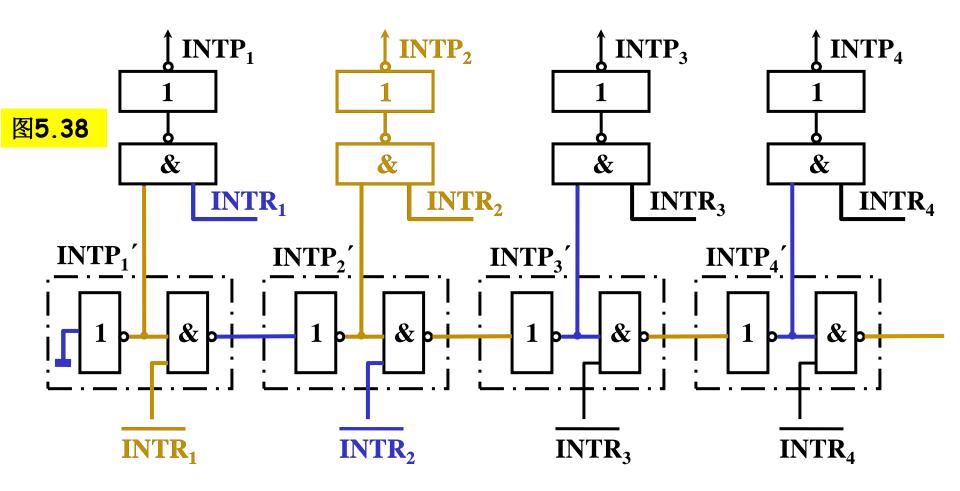
图5.38 图8.25 在 CPU 内或在接口电路中(链式排队器) INTP: 中断优先级 软件 详见第八章 Priority: 优先级 INTP':为INTP的反向 图5.38 INTP₂ INTP₁ INTP₄ INTP₃ & > & b & INTR₁ INTR₂ INTR₃ INTR₄

设备 1#、2#、3#、4# 优先级按 降序排列(1最高、4最低)

 $INTR_i = 1$ 有请求 即 $INTR_i = 0$ INTR: 中断请求 Request: 请求

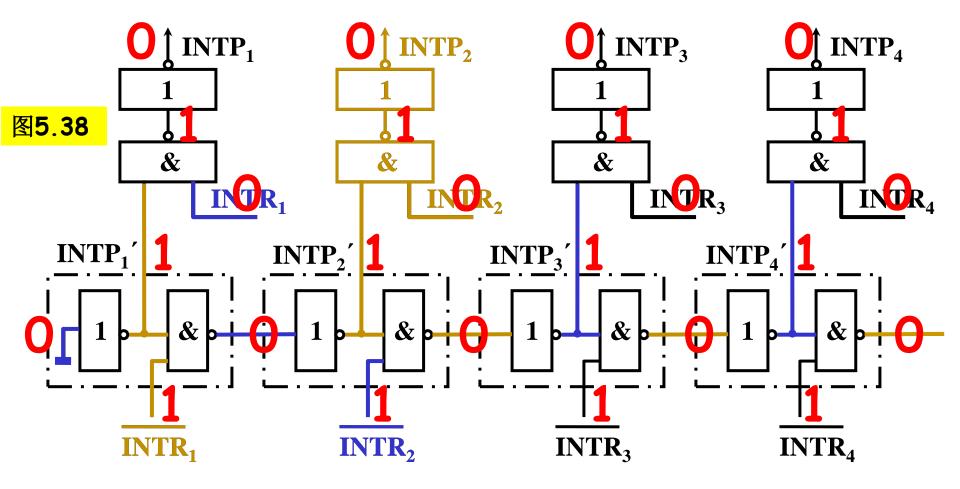
无论哪个中断源(一个或多个)提出中断请求,排队器输出(INTP;)只有一个高电平

排队 {硬件 在 CPU 内或在接口电路中(链式排队器) 软件 详见第八章



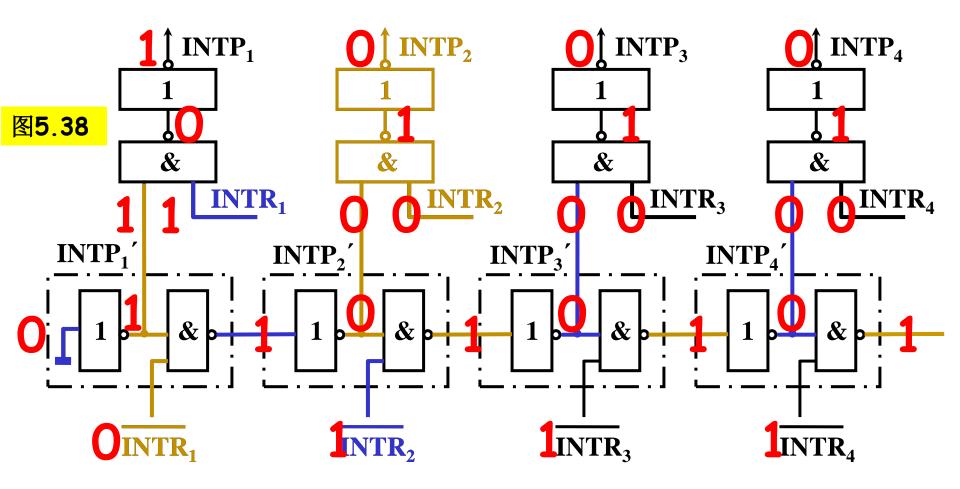
当各个中断源均无中断请求时,各个INTR_i=0,/INTR_i=1,则INTP'_i=1,INTP_i=0

排队 {硬件 在 CPU 内或在接口电路中(链式排队器) 排队 {软件 详见第八章

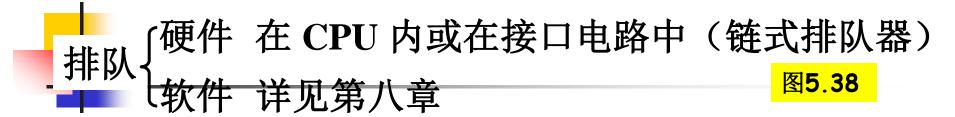


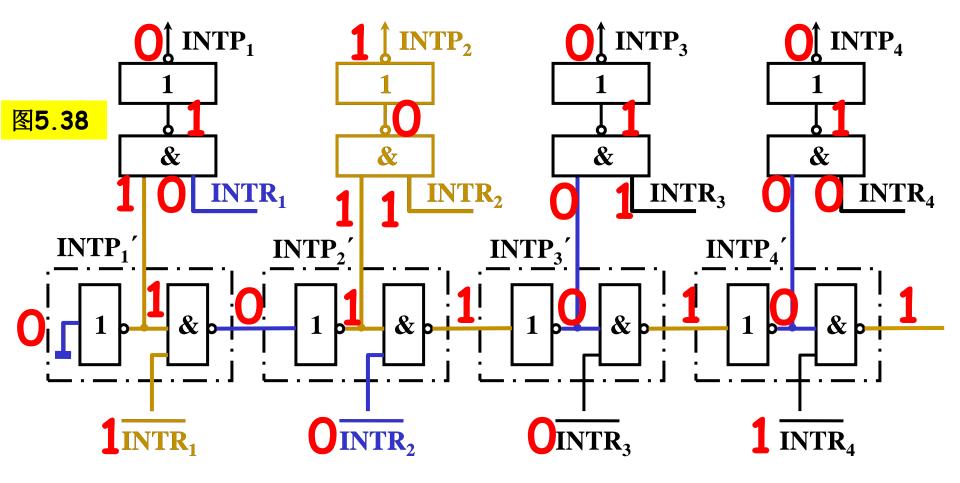
当有1个中断源(如 $INTR_1=1$, / $INTR_1=0$)提出中断请求,排队器1的输出是高电平($INTP_1=1$),并且使后面的 $INTP_i=0$ (i=2,3,4)

排队 {硬件 在 CPU 内或在接口电路中(链式排队器) 软件 详见第八章

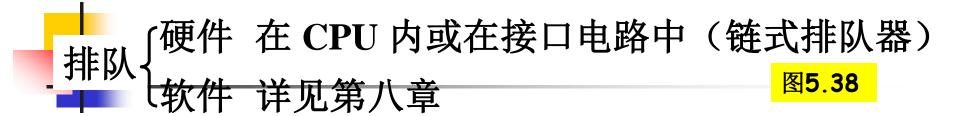


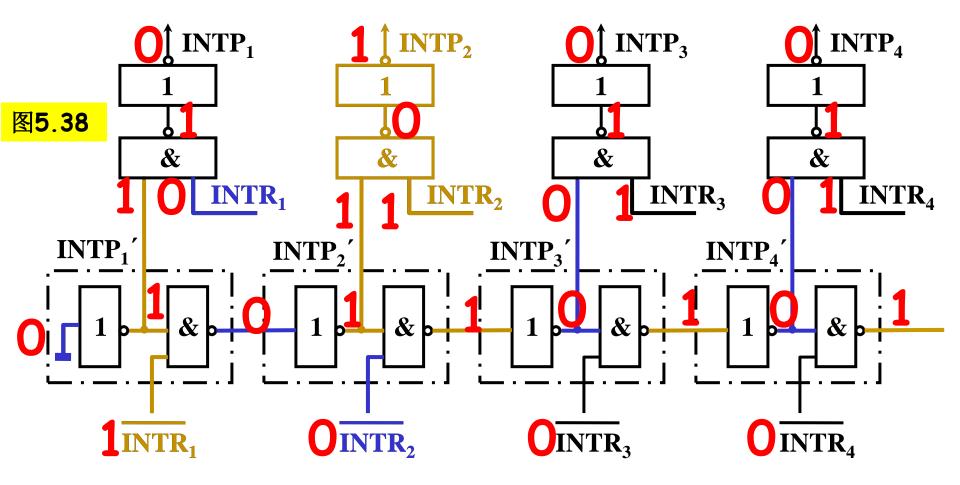
当有2个中断源(如 $INTR_2=1$ 、 $INTR_3=1$)提出中断请求,只有排队器2的输出是高电平($INTP_2=1$)



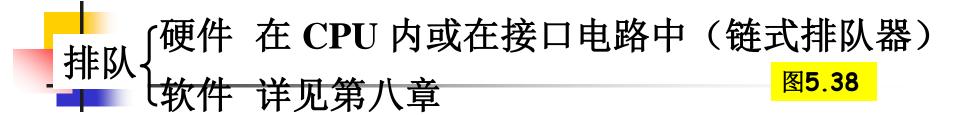


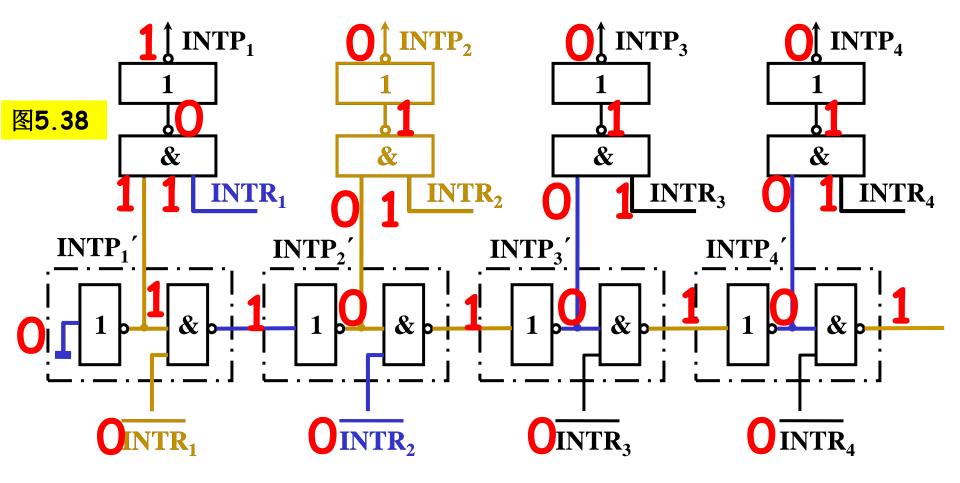
当有3个中断源(如 $INTR_2=1$ 、 $INTR_3=1$ 、 $INTR_4=1$) 提出中断请求,只有排队器2的输出是高电平($INTP_2=1$)





当有**4**个中断源(如**INTR**₁=**1、INTR**₂=**1、INTR**₃=**1、INTR**₄=**1**)提出中断请求,只有排队器**1**的输出是高电平(**INTP**₁=**1**)





3. 中断向量地址形成部件

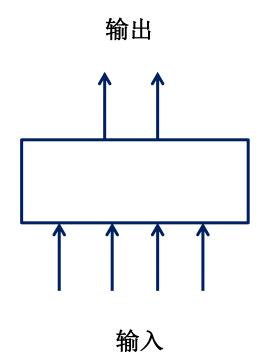
入口地址(中断服务程序入口地址)

由软件产生 详见第八章 中断服务程序 入口地址 硬件向量法 由 硬件 产生 向量地址 再由 向量地址 找到 入口地址 主存 向量地址 00010010 00010011 **12H** 13H 200 **12H JMP** 设备 向量地址〈 13H **JMP** 300 编码器 中断向量地址 400 **JMP 14H** 形成部件 入口地址 200 打印机服务程序 入口地址 300 排队器输出 显示器服务程序



编码器

(4-2编码器)

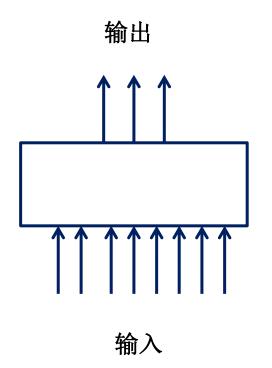


输入	输出
1000	0 0
0100	0 1
0010	1 0
0001	1 1



编码器

(8-3编码器)



输入	制出
1 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0 1 0	0 0 0 0 0 1 0 1 0 0 1 1 1 0 0 1 0 1 1 1 0 1 1 1

3. 中断向量地址形成部件

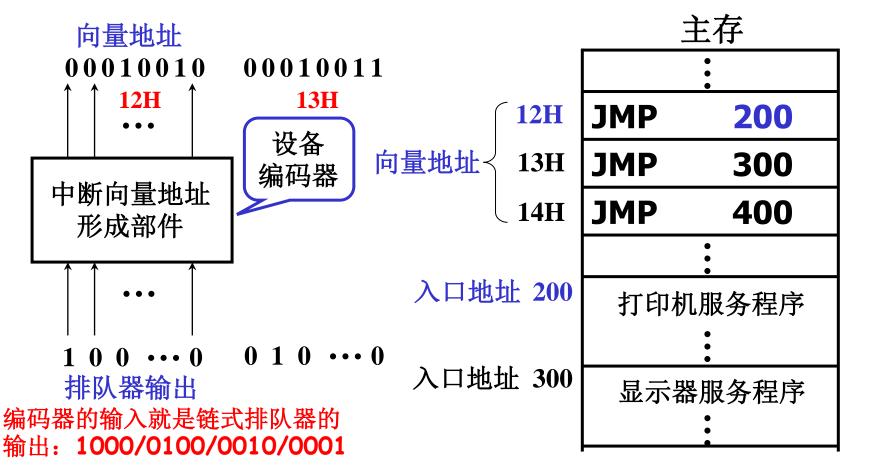
中断服务程序 入口地址 { 由软件产生 硬件向量法

详见第八章

由硬件产生向量地址

编码器的输出为: 00/01/10/11

再由 向量地址 找到 入口地址



3. 中断向量地址形成部件

中断服务程序 入口地址

编码器的输出为: 00/01/10/11

由软件产生 硬件向量法

中断服务程序入口地址: 详见第八章

向量地址:

00/01/10/11

由硬件产生向量地址

再由 向量地址 找到 入口地址

向量地址 00010010 00010011 **12H** 13H 12H 设备 向量地址~ 13H 编码器 中断向量地址 **14H** 形成部件 入口地址 200

入口地址 300

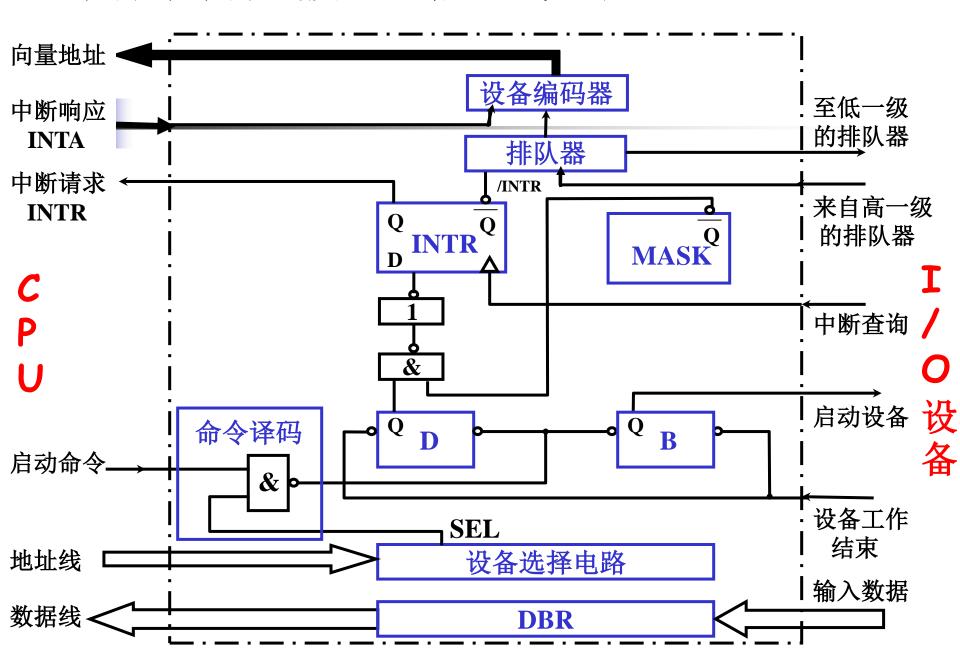
主存 **JMP** 200 **JMP** 300 **JMP** 400 打印机服务程序

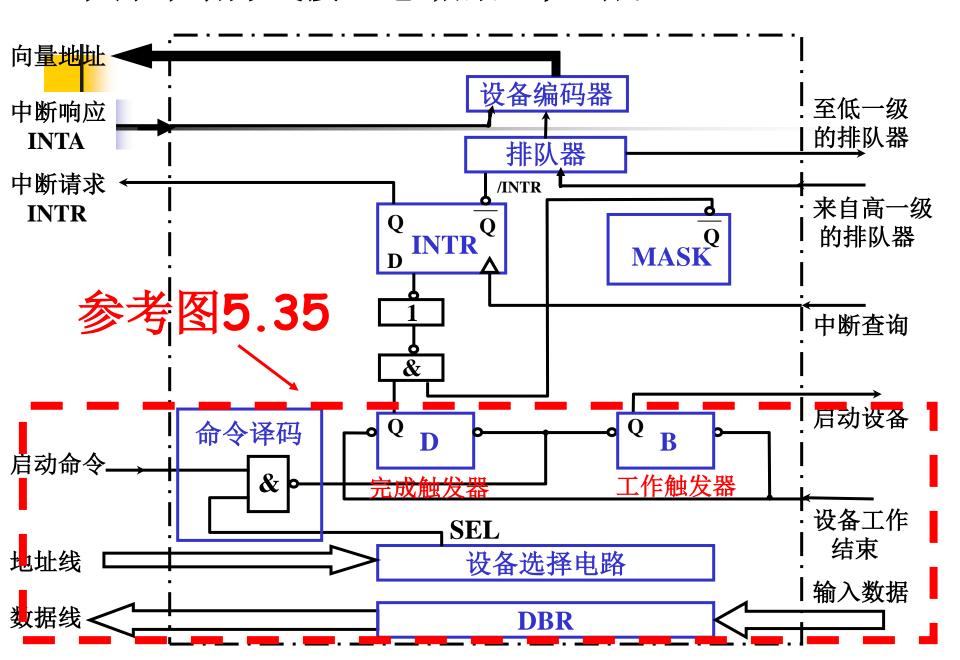
编码器的输入就是链式排队器的

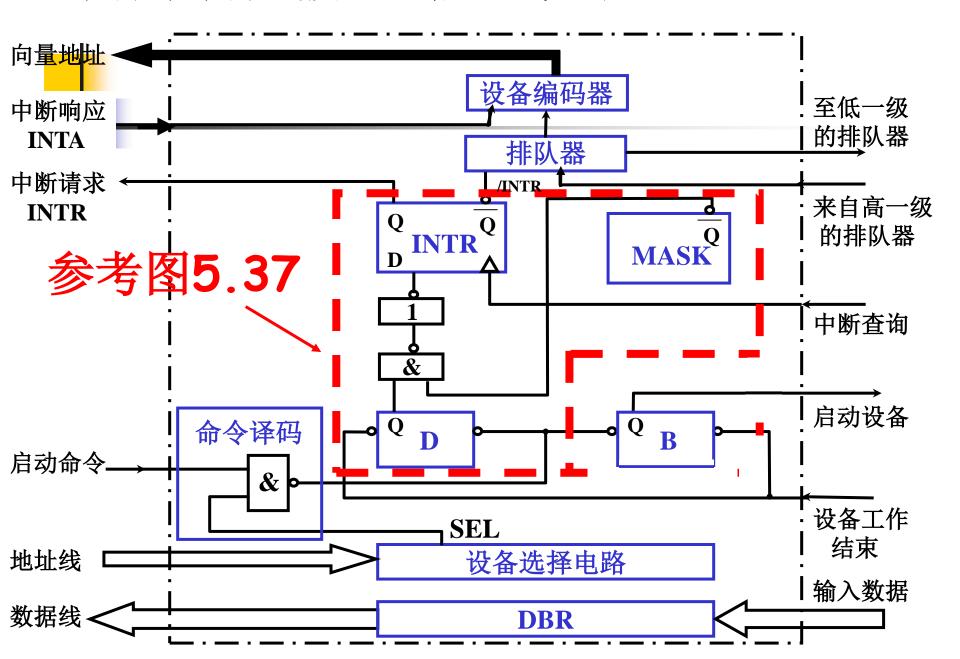
排队器输出

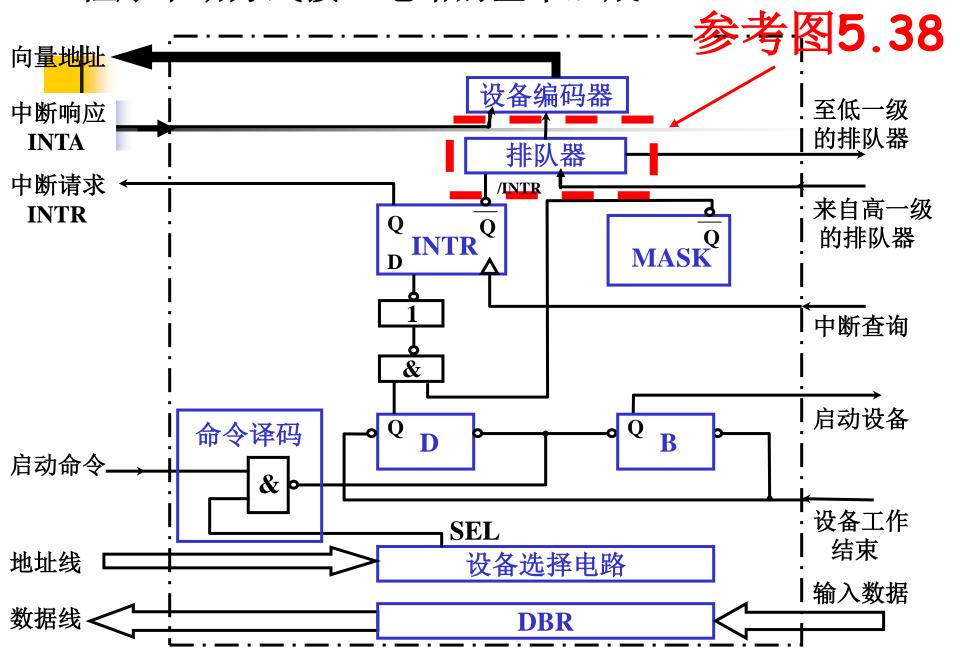
1000/0100/0010/0001

显示器服务程序



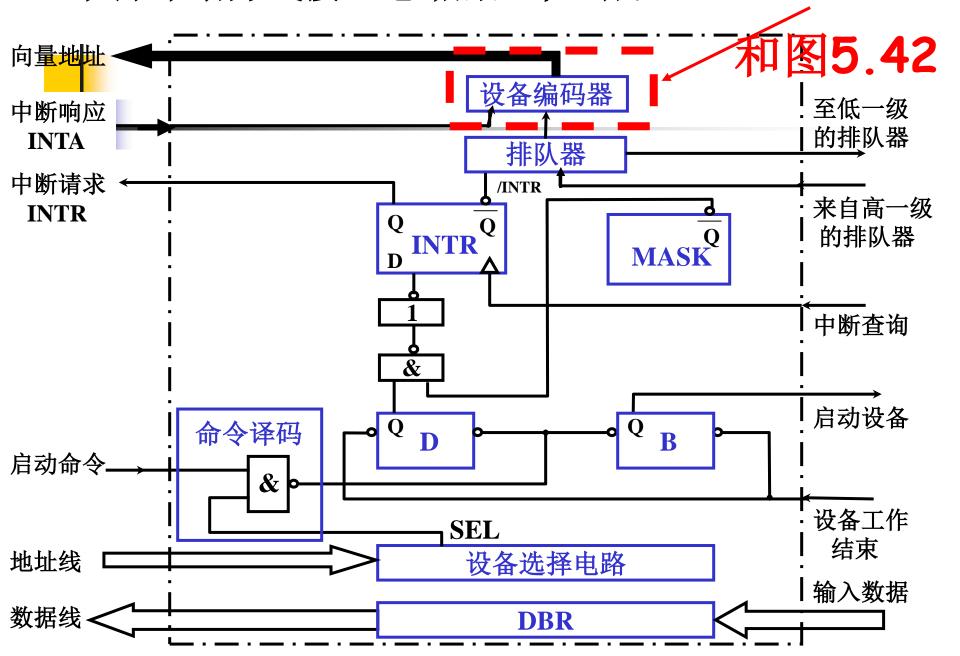




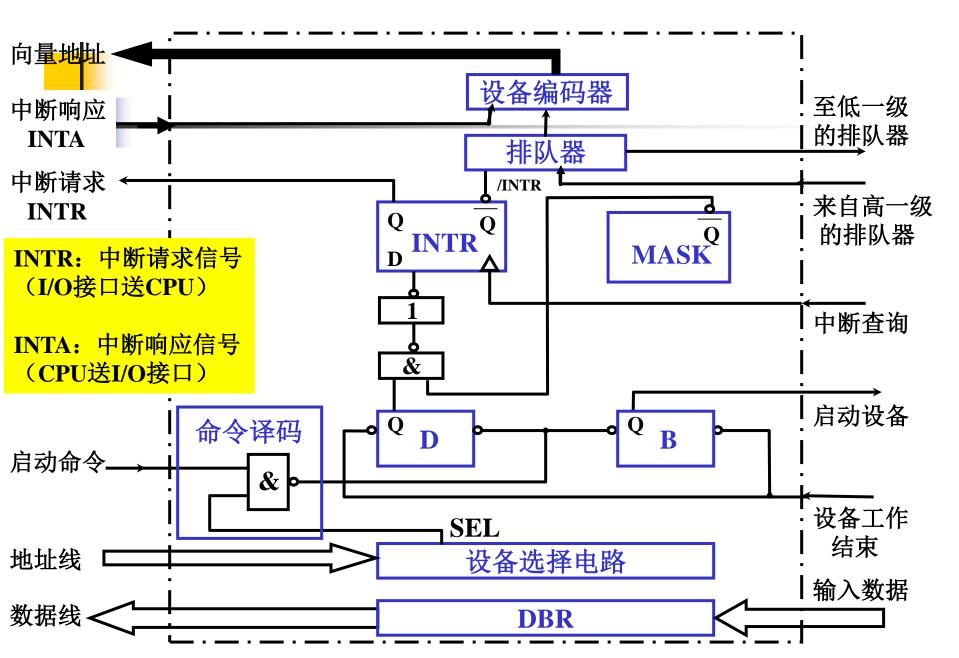


4. 程序中断方式接口电路的基本组成

参考图5.39

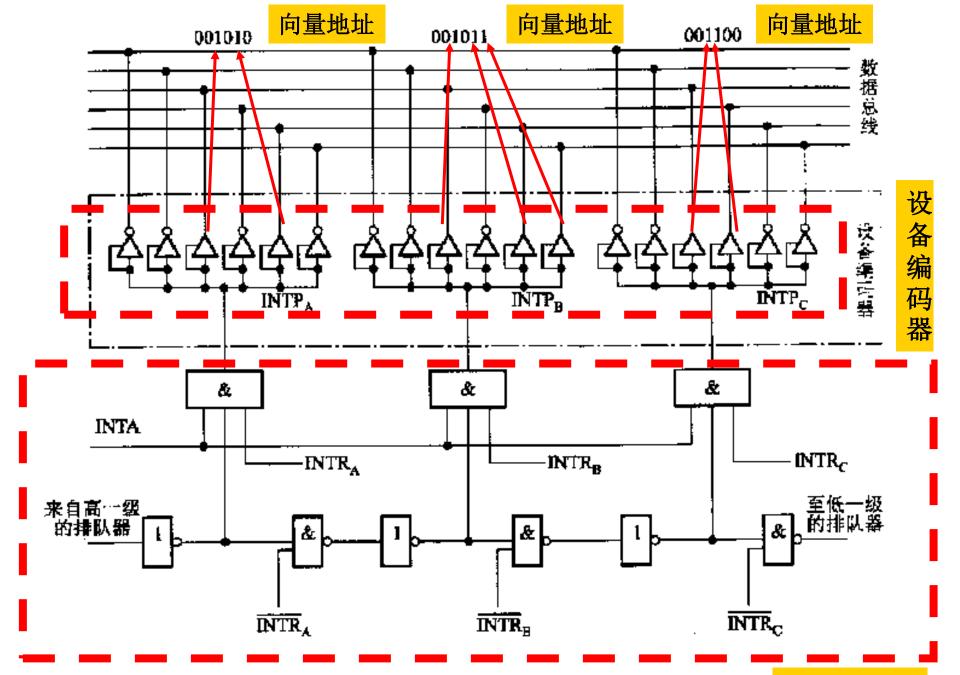


4. 程序中断方式接口电路的基本组成

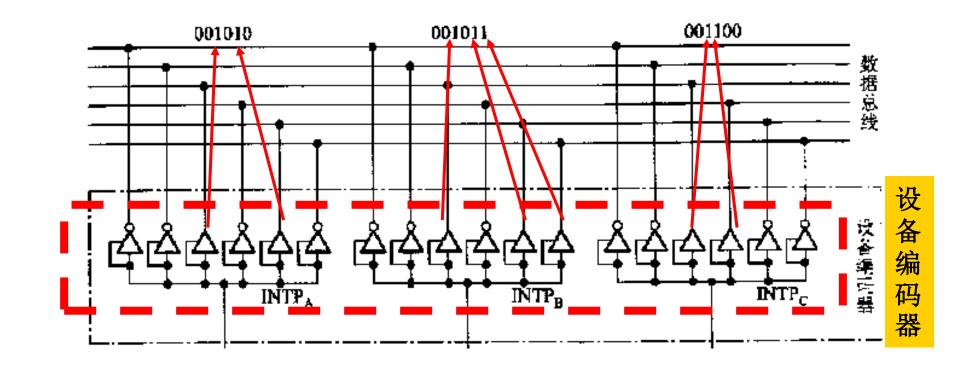




- 例5.2:现有3个设备A、B、C,它们的优先级按降序排列,此3个设备的向量地址分别是001010、001011、001100。设计一个链式排队线路和产生3个向量地址的设备编码器。
- 解:如图5.42。INTR_i(i=A,B,C)为中断请求信号,INTP_i(i=A,B,C)为排队器输出,INTA为中断响应信号。



链式排队器



当INTP $_A$ =1时,编码器输出=001010 当INTP $_B$ =1时,编码器输出=001011 当INTP $_C$ =1时,编码器输出=001100

四、I/O 中断处理过程

1. CPU 响应中断的条件和时间

INTR: 中断请求 INTP: 中断优先级 INTA: 中断响应 EINT: 中断允许 MASK: 中断屏蔽

D: 完成触发器

B: 工作触发器

(1)条件

允许中断触发器 EINT = 1

允许中断触发器在 CPU内部

用 开中断 指令将 EINT 置 "1"

用 关中断 指令将 EINT 置 " 0" 或硬件 自动复位

(2) 时间

当D=1(时间是随机的)且MASK=0时

在每条指令执行阶段的结束前

CPU 发中断查询信号(将 INTR 置"1")

完成触 发器一

中断请求 **INTR** MASK 来自 CPU 的 中断查询信号 0表示 没有被 & 屏蔽 Q D] 受设备本身控制

INTR

中断请求触发器

MASK

中断屏蔽触发器

MSAK=0表示没有屏蔽 MASK=1表示屏蔽

D 完成触发器

2. I/O 中断处理过程 共10步 以输入为例 8 向量地址 设备编码器 7 中断响应 至低一级 的排队器 **INTA** 排队器 **6** 中断请求 来自高一级 MASK 的排队器 **INTR** 5 中断查询 & 2 启动设备 Q 命令译码 1 \mathbf{D} B 启动命令 4 & 完成触发器 工作触发器 设备工作 **SEL** 结束 地址线 设备选择电路 3 输入数据 数据线 **DBR**

2. I/O 中断处理过程 以输入为例 8 向量地址 设备编码器 **7**| 中断响应 至低一级 的排队器 **INTA** 排队器 **6** 中断请求 来自高一级 Q **INTR** 的排队器 MASK CPU发出启动I/O设备命令, 5 将完成触发器D=0、工作触 中断查询 发器B=1 & 2 启动设备 命令译码 D B 启动命令 4 & 设备工作 **SEL** 结束 地址线 设备选择电路 3 输入数据 数据线 **DBR**

2. I/O 中断处理过程 以输入为例 8 向量地址 设备编码器 7 至低一级 中断响应 的排队器 **INTA** 排队器 **6** 中断请求 来自高一级 Q **INTR** 的排队器 MASK (B=1)接口启动输入设备 5 开始工作 中断查询 & 2 启动设备 命令译码 D B 启动命令 4 & 设备工作 **SEL** 结束 地址线 设备选择电路 3 输入数据 数据线 **DBR**

2. I/O 中断处理过程 以输入为例 8 向量地址 设备编码器 7 中断响应 至低一级 的排队器 **INTA** 排队器 **6** 中断请求 来自高一级 MASK **INTR** 的排队器 输入设备将数据送入数 5 据缓存寄存器DBR 中断查询 & 2 启动设备 命令译码 1 B \mathbf{D} 启动命令 4 & 设备工作 **SEL** 结束 地址线 设备选择电路 ■③ 输入数据 数据线 **DBR**

2. I/O 中断处理过程 以输入为例 8 向量地址 设备编码器 **7**| 至低一级 中断响应 的排队器 **INTA** 排队器 **6** 中断请求 来自高一级 输入设备向接口发出 的排队器 **INTR** MASK "设备工作结束"信号, 5 将完成触发器D=1、工 作触发器B=O,标志设 中断查询 备准备就绪 & 2 启动设备 命令译码 B D 启动命令 & 设备工作 **SEL** 结束 地址线 设备选择电路 3 输入数据 数据线 **DBR**

2. I/O 中断处理过程 以输入为例 8 向量地址 设备编码器 7 至低一级 中断响应 的排队器 **INTA** 排队器 **6** 中断请求 来自高一级 当设备准备就绪(完成触发 的排队器 **INTR** 器D=1),且本设备未被屏 MASK 蔽时(/MASK = 1), **(5)** 指令执行阶段结束时,由 中断查询 CPU发出中断查询信号 & 2 启动设备 Q 命令译码 B D 启动命令 4 & 设备工作 **SEL** 结束 地址线 设备选择电路 |③ 输入数据 数据线 **DBR**

2. I/O 中断处理过程 以输入为例 8 向量地址 设备编码器 7 中断响应 至低一级 的排队器 **INTA** 排队器 **6** 中断请求 来自高一级 的排队器 **INTR** 设备中断请求触发器 MASK INTR被置1,标志设备 5 向CPU提出中断请求,与 中断查询 此同时,/INTR送排队 器,进行中断判优 & 2 启动设备 Q 命令译码 B D 启动命令 4 & 设备工作 **SEL** 结束 地址线 设备选择电路 3 输入数据 数据线 **DBR**

2. I/O 中断处理过程 以输入为例 8 向量地址 设备编码器 7 至低一级 中断响应 的排队器 **INTA** 排队器 **6** 中断请求 来自高一级 若CPU允许中断(EINT=1), 的排队器 **INTR** MASK 设备又被排队选中,即进入 5 中断响应阶段,由中断响应 信号INTA将排队器输出送 中断查询 至编码器形成向量地址 & 2 启动设备 Q 命令译码 D B 启动命令 4 & 设备工作 **SEL** 结束 地址线 设备选择电路 3 输入数据 数据线 **DBR**

2. I/O 中断处理过程 以输入为例 向量地址 设备编码器 7 中断响应 至低一级 的排队器 **INTA** 排队器 6 中断请求 来自高一级 MASK **INTR** 的排队器 向量地址送PC(程序计数 5 器),作为下一条指令的 中断查询 地址 & 2 启动设备 Q 命令译码 B D 启动命令 4 & 设备工作 **SEL** 结束 地址线 设备选择电路 3 输入数据 数据线 **DBR**

2. I/O 中断处理过程 以输入为例 8 向量地址 设备编码器 至低一级 中断响应 的排队器 **INTA** 排队器 **6** 中断请求 来自高一级 由于向量地址中存放的是一条无条件转移指 的排队器 MASK 令,故这条指令执行结束后,即无条件转至 5 该设备的服务程序入口地址,开始执行中断 服务程序,进入中断服务阶段,通过输入指 中断查询 令将数据缓存寄存器的输入数据送至CPU的 2 通用寄存器,再存入主存相关单元 启动设备 命令译码 D B 启动命令 4 设备工作 **SEL** 结束 地址线 设备选择电路 |③ 输入数据 (9)数据线 **DBR**

2. I/O 中断处理过程 以输入为例 8 向量地址 设备编码器 7 至低一级 中断响应 的排队器 **INTA** 排队器 **6** 中断请求 来自高一级 Q ⑩中断服务程序的最后一条 的排队器 **INTR** MASK 指令是中断返回指令, 当其 5 执行结束时,即中断返回至 原程序的断点处。至此, 中断查询 个完整的程序中断处理过程 & 2 即告结束! 启动设备 Q 命令译码 D B 启动命令 4 & 设备工作 **SEL** 结束 地址线 设备选择电路 |③ 输入数据 数据线 **DBR**



■ 中断处理过程可以简单归纳为:

有多个中断源请求时,

- 中断请求: **/INTR=1**

硬件完成

■ 中断判优:排队器的INTP=1

向量地址

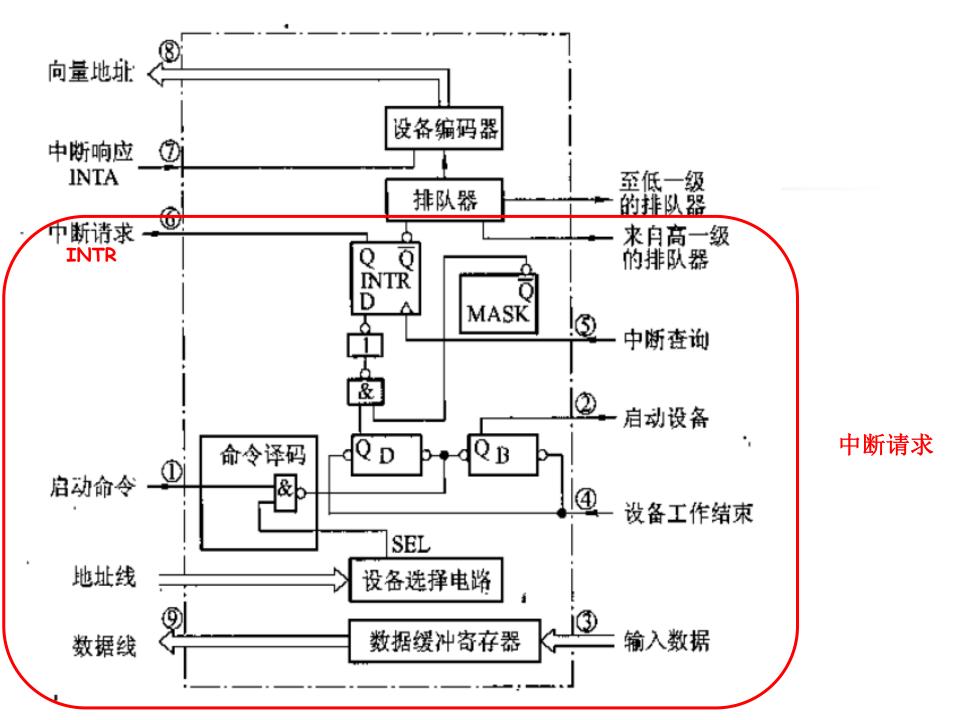
■ 中断响应: CPU允许中断,则INTA=1,产生中断向量地址, 形成中断服务地址

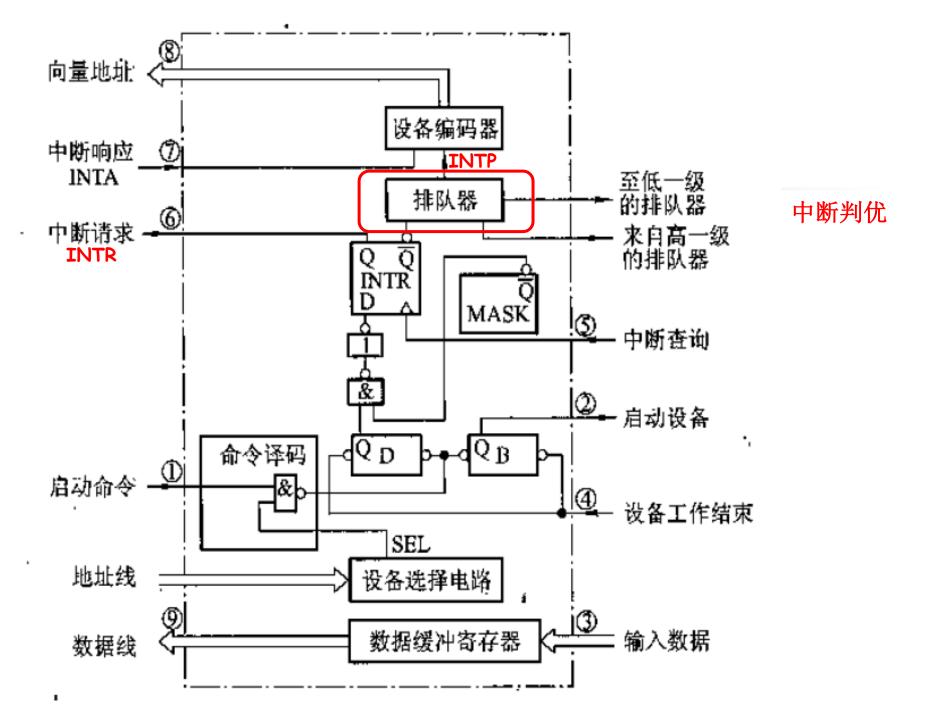
中断服务程序首地址

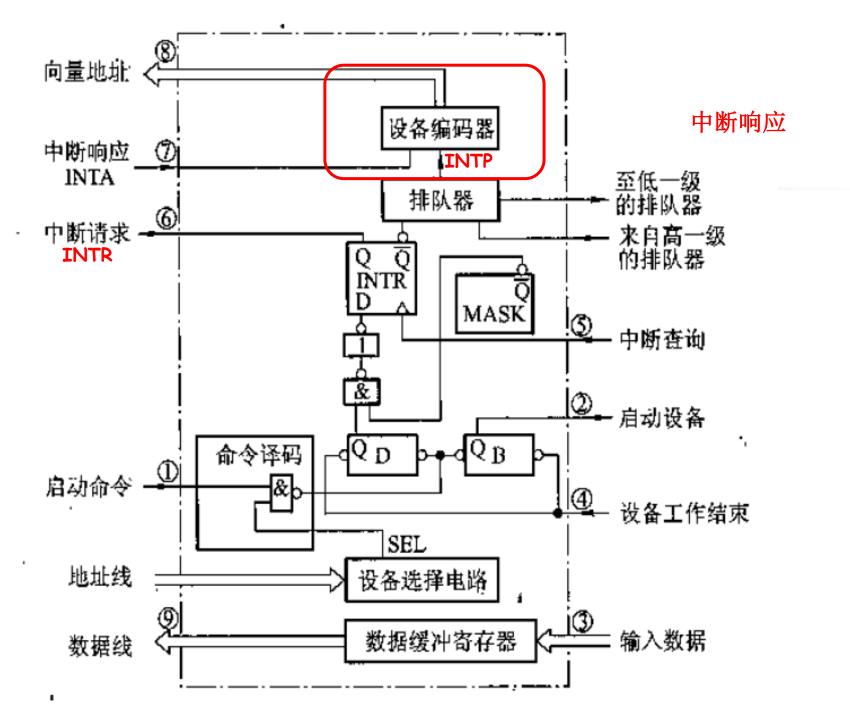
■ 中断服务: 如完成数据的输入

软件完成

· 中断返回:通过IRET指令,返回到原程序的断点处







五、中断服务程序流程

1. 中断服务程序的流程

(1) 保护现场

{程序断点的保护 中断隐指令完成 寄存器内容的保护 进栈指令PUSH

(2) 中断服务 对不同的 I/O 设备具有不同内容的设备服务

(3) 恢复现场 出栈指令POP

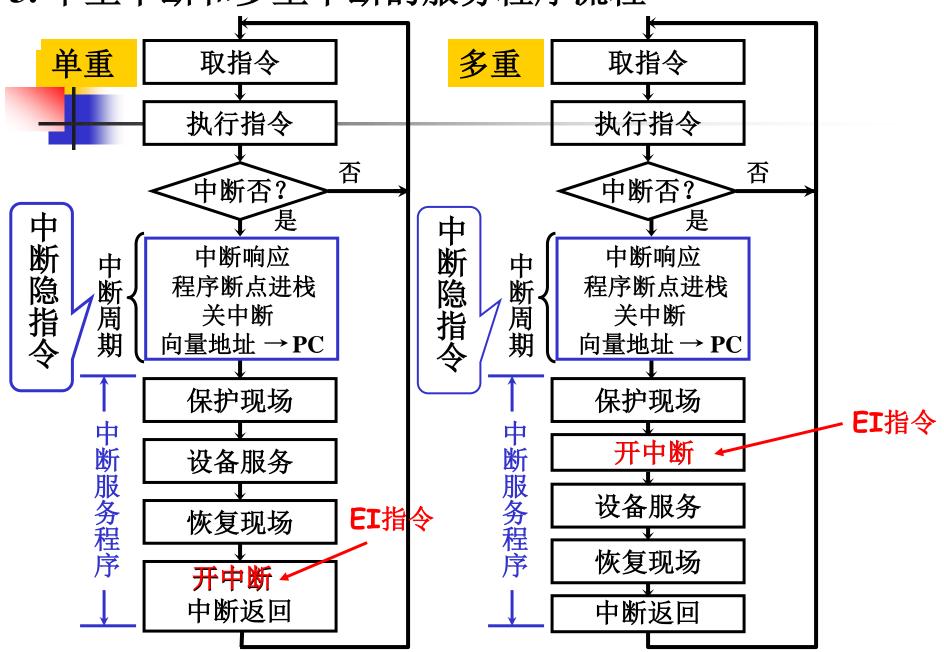
(4) 中断返回 中断返回指令IRET

2. 单重中断和多重中断

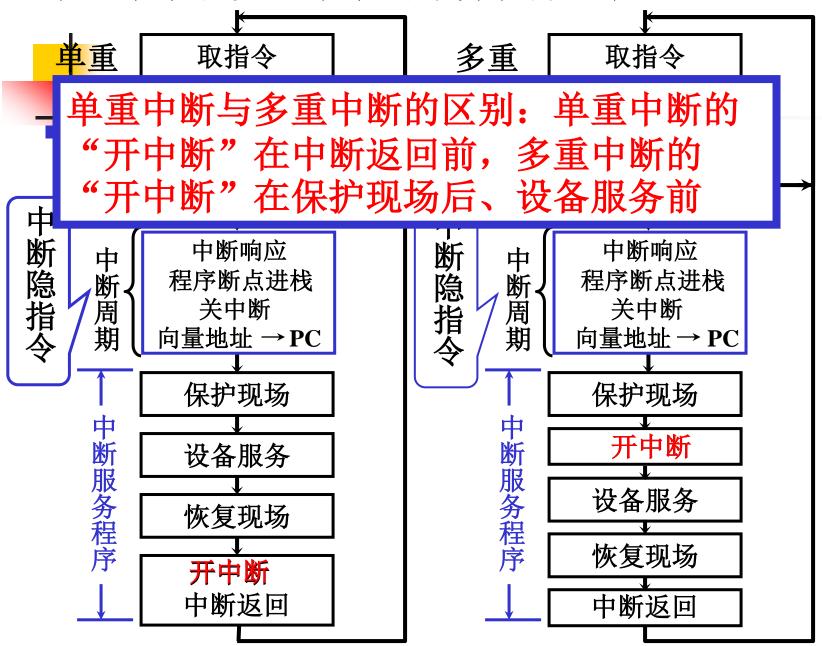
单重 中断 不允许中断 现行的 中断服务程序 多重 中断 允许级别更高 的中断源 中断 现行的 中断服务程序

中断嵌套

3. 单重中断和多重中断的服务程序流程

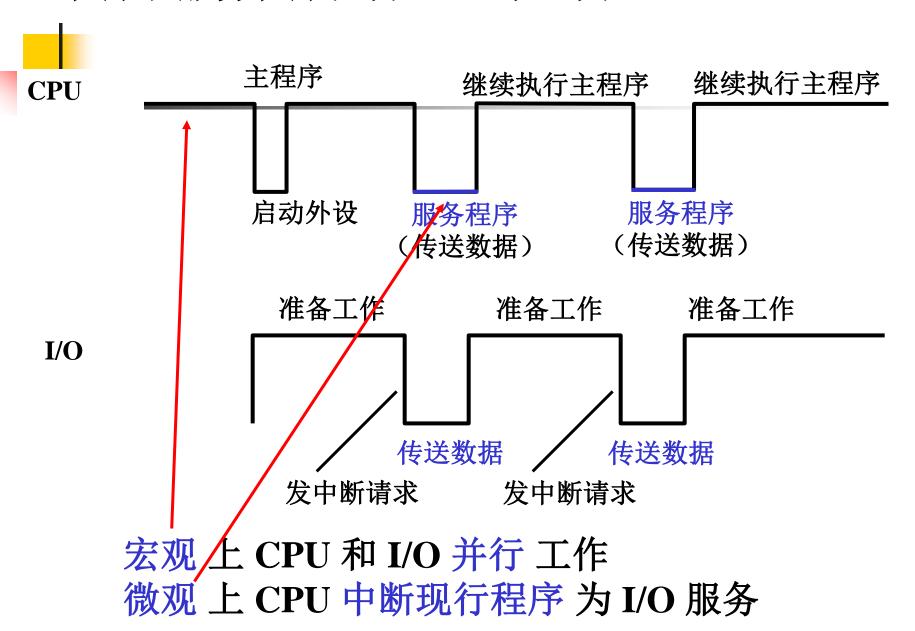


3. 单重中断和多重中断的服务程序流程



程序中断接口芯片 8259A 的内部结构 **INTR** 内部总线 **INTA** INT SPIEN 控制逻辑 内部总线 缓冲器 IR_0 IR_1 优先权 中断 中断 $\overline{\mathbf{R}\mathbf{D}}$ IR_2 比较器 请求 服务 IR_3 寄存 寄存 IR_4 器 器 IR_5 (ISR) (PR)(IRR) IR_6 IR₇ CAS₁ CAS₂ 中断屏蔽寄存器 (IMR) SP/EN-MASK

主程序和服务程序抢占 CPU 示意图



第8次作业——习题(P212-213)

- **5.1**
- **5.3**
- **5.4**
- **5.11**
- **5.13**
- **5.14**

- **5.16**
- **5.20**



关于作业的提交

- **1**周内必须提交(上传到学院的FTP服务器上),否则认为是迟交作业;如果期末仍然没有提交,则认为是未提交作业
 - 作业完成情况成绩=第1次作业提交情况*第1次作业评分+第2次作业提交情况*第2次作业评分+……+第N次作业提交情况*第N次作业评分
 - 作业评分: A(好)、B(中)、C(差)三挡
 - 作业提交情况:按时提交(1.0)、迟交(0.5)、未提交(0.0)
- 请采用电子版的格式(Word文档)上传到FTP服务器上,文件 名取"学号+姓名+第X次作业.doc"
 - 例如: 11920192203642+袁佳哲+第8次作业.doc
- 第8次作业提交的截止日期为:2021年4月21日晚上24点



Thanks