

软件竞赛第一次实验

1 实验目的

- A 为竞赛组织团队
- B 确定竞赛初步方案并与指导教师进行讨论

2 实验题目

- A 确认团队准备参加的比赛种类
- B 确定团队人员，请解释人员选择的依据和原因（选组长）
- C 准备参赛计划（目标、人员分工，阶段目标，检查方法，指导需求，经费需求及安排等）

3 实验资料

网络及交流

3.1 实验软件

VS Code

3.2 实验文档资料

A 团队介绍

计划参加2021年国际基因工程机器大赛,英文名称为 **International Genetically Engineered Machine competition**, 简称 **iGEM**, 负责 **IGEM** 网页的制作。

B 比赛介绍

IGEM（国际基因工程机器大赛）是合成生物学领域的国际顶级大学生科技赛事，也是涉及数学、计算机、统计学等领域交叉合作的跨学科竞赛。由美国麻省理工学院于2003年创办，2005年发展成为国际赛事，于每年10月在麻省理工学院进行最终角逐。国际基因工程机器大赛赛况和研究成果每年

都受到《科学》、《自然》、《科学美国人》、《经济学人》等顶级学术杂志、英国广播公司这样的传统媒体的关注并进行专题报道，具有广泛的国际影响力。

C 团队人员介绍

庾晓萍（组长）、汪敏豪。由综合考虑选择。

D 参赛计划（目标、人员分工，阶段目标，检查方法，指导需求，经费需求及安排等）

目标：参与 2021 年 IGEM 的 wiki 制作，获得最佳 wiki 奖。

人员分工：共同负责代码编写，每周学习相关网页制作知识

阶段目标：

- 3 月-6 月：html、css、js 网页基础知识学习
- 6-7 月：搭建网页框架，初步设计首页动画
- 8-9 月：完善网页，基本实现网页细节
- 10 月：填充网页内容，参加最终比赛

检查方法：自我检查，团队互查。

3.3 提交的方式

报告包括（团队介绍、团队人员介绍、计划介绍等）报告提交到 FTP 服务器上（121.192.180.66）。