厦門大學



信息学院软件工程系

《计算机网络》实验报告

题	目	实验三 用 PCAP 库侦听并分析网络流量
班	级	<u>软件工程 2020 级卓越班</u>
姓	名	
学	号	20420192201952
实验	时间	2022年3月23日

2022年3月23日

填写说明

- 1、本文件为 Word 模板文件,建议使用 Microsoft Word 2019 打开, 在可填写的区域中如实填写;
- 2、填表时勿破坏排版,勿修改字体字号,打印成 PDF 文件提交;
- 3、文件总大小尽量控制在 1MB 以下,最大勿超过 5MB;
- 4、应将材料清单上传在代码托管平台上;
- 5、在实验课结束 14 天内,按原文件发送至课程 FTP 指定位置。

1 实验目的

通过完成实验,理解数据链路层、网络层、传输层和应用层的基本原理。掌握用 Wireshark 观察网络流量并辅助网络侦听相关的编程;掌握用 Libpcap 或WinPcap 库侦听并处理以太网帧和 IP 报文的方法;熟悉以太网帧、IP 报文、TCP 段和 FTP 命令的格式概念,掌握 TCP 协议的基本机制;熟悉帧头部或IP 报文头部各字段的含义。熟悉 TCP 段和 FTP 数据协议的概念,熟悉段头部各字段和 FTP 控制命令的指令和数据的含义。

2 实验环境

操作系统: Windows 10;

IDE: Visual Studio 2019

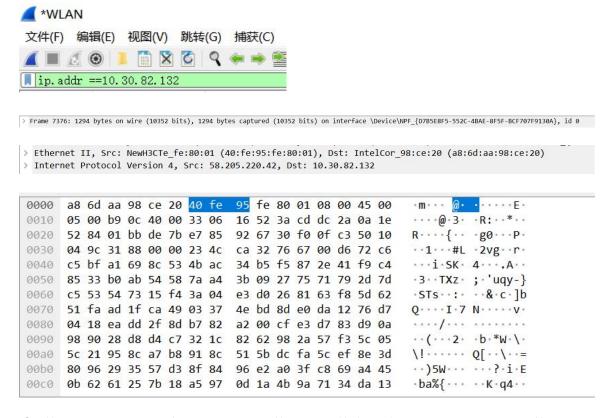
编程语言: C++;

3 实验结果

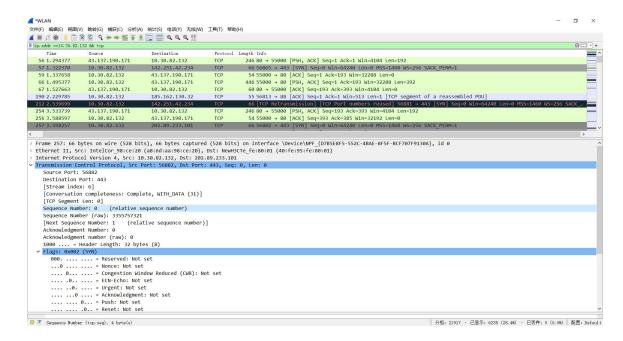
- 1、用侦听解析软件 Wireshark 观察数据格式。
- ① 进入命令窗口之后,输入: ipconfig/all 回车,查看电脑 IP 详细地址。

```
无线局域网适配器 WLAN:
    连接特定的 DNS 后缀
                                                           Intel(R) Wireless-AC 9560 160MHz
   描述...
物理地址.
                                                           A8-6D-AA-98-CE-20
  DHCP 己启用 . .
自动配置已启用.
IPv6 地址 . . .
                                                           2001:da8:e800:71e4:59fa:5623:4902:2d30(首选)
                                                           2001.da8.e800.71e4:59fa:3623:4902:2d30(育选
2001:da8:e800:71e4:4d7:8204:54fb:865b(首选)
fe80::59fa:5623:4902:2d30%20(首选)
10.30.82.132(育选)
255.255.224.0
2022年3月23日 18:22:58
2022年3月23日 20:15:40
   临时 IPv6 地址. . .
本地链接 IPv6 地址.
IPv4 地址
    子网掩码 . . . 获得租约的时间
    租约过期的时间
   默认网关...
                                                           fe80::42fe:95ff:fefe:8001%20
                                                           10. 30. 64. 1
                                                           172. 18. 0. 12
145255850
   DHCP 服务器
   DHCPv6 IAID . . . . DHCPv6 客户端 DUID DNS 服务器 . . . .
                                                           00-01-00-01-24-40-9C-86-C4-65-16-A9-CA-4B
121. 192. 181. 18
                                                           210. 34. 0. 14
   TCPIP 上的 NetBIOS . . .
                                                           己启用
```

② 将过滤器设为 TCP 与本地 ip, 根据数据包依次获取了帧数、IP 地址、MAC 地址。



③ 使用 wireshark 分析 TCP 协议的数据包,其中包含物理层(frame),数据链路层(Ethernet),网络层(Internet),传输层(Transmission)的信息。



A. 观察 IP 报文格式(网络层):

(1) IP 版本号 Version: 4; (2): 首部长度 Header Length: 20 字节; (3) 服务类型 Differentiated Service Field: 0x00; (4) 数据包总长度 Total Length: 52 字节; (5) 标识符 Identification: 0xfaec; (6) 标识 Flags: 不允许分片; (7) 分片偏移 Fragment offset: 0; (8) 生存时间 Time to Live: 数据报的生存周期,可以经过路由器的 128 条; (9) 上层协议 Protocol: TCP; (10) 校验和: 0x0000, 未校验; (11)源地址: 10.30.82.132; (12)目的地址: 202.89.233.101。

```
Frame 257: 66 bytes on wire (528 bits), 66 bytes captured (528 bits) on interface \Device\NPF {D7B5E8F5-552C-4BAE-8F5F-BCF707F9130A}, id 0
 Ethernet II, Src: IntelCor_98:ce:20 (a8:6d:aa:98:ce:20), Dst: NewH3CTe_fe:80:01 (40:fe:95:fe:80:01)
Internet Protocol Version 4, Src: 10.30.82.132, Dst: 202.89.233.101
    0100 .... = Version: 4
     ... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
  > Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
    Total Length: 52
    Identification: 0xfaec (64236)
  > Flags: 0x40, Don't fragment
    ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
    Time to Live: 128
    Protocol: TCP (6)
    Header Checksum: 0x0000 [validation disabled]
    [Header checksum status: Unverified]
    Source Address: 10.30.82.132
    Destination Address: 202.89.233.101
 Transmission Control Protocol, Src Port: 56882, Dst Port: 443, Seq: 0, Len: 0
```

B. 观察帧格式(数据链路层):

(1)目的地址: 40:fe:95:fe:80:01; (2)源地址: a8:6d:aa:98:ce:20; (3)类型: IPv4。

```
> Frame 257: 66 bytes on wire (528 bits), 66 bytes captured (528 bits) on interface \Device\NPF_{D785E8F5-552C-4BAE-8F5F-BCF707F9130A}, id 0

> Ethernet II, Src: IntelCor_98:ce:20 (a8:6d:aa:98:ce:20), Dst: NewH3CTe_fe:80:01 (40:fe:95:fe:80:01)

> Destination: NewH3CTe_fe:80:01 (40:fe:95:fe:80:01)

> Source: IntelCor_98:ce:20 (a8:6d:aa:98:ce:20)

Type: IPv4 (0x0800)

> Internet Protocol Version 4, Src: 10.30.82.132, Dst: 202.89.233.101

> Transmission Control Protocol, Src Port: 56882, Dst Port: 443, Seq: 0, Len: 0
```

C. 观察 TCP 格式 (传输层):

(1) 源端口:443; (2) 目的端口: 56955; (3) 序号表示发送的字节流序号是 3884290663; (4) 确认号期待对方发送的字节序号是 821039043; (5) 头部长度: 20 字节; (6) 标志位 Flags: 确认位 ACK=1,表示已连接,在连接建立后所有传送的报文段都必须把 ACK 置为 1。 (7) 窗口大小: 1180; (8) 校验和: 0x3188; (9) 紧急指针: 0。

```
Frame 7376: 1294 bytes on wire (10352 bits), 1294 bytes captured (10352 bits) on interface \Device\NPF_{D7B5E8F5-552C-4BAE-8F5F-BCF707F9130A}, id 0
 Ethernet II, Src: NewH3CTe_fe:80:01 (40:fe:95:fe:80:01), Dst: IntelCor_98:ce:20 (a8:6d:aa:98:ce:20)
> Internet Protocol Version 4, Src: 58.205.220.42, Dst: 10.30.82.132
v Transmission Control Protocol, Src Port: 443, Dst Port: 56955, Seq: 1048876, Ack: 2000, Len: 1240
    Source Port: 443
    Destination Port: 56955
    [Stream index: 91]
    [Conversation completeness: Complete, WITH_DATA (31)]
    [TCP Segment Len: 1240]
    Sequence Number: 1048876
                                (relative sequence number)
    Sequence Number (raw): 3884290663
    [Next Sequence Number: 1050116
                                     (relative sequence number)]
    Acknowledgment Number: 2000
                                  (relative ack number)
    Acknowledgment number (raw): 821039043
    0101 .... = Header Length: 20 bytes (5)
  > Flags: 0x010 (ACK)
    Window: 1180
    [Calculated window size: 151040]
    [Window size scaling factor: 128]
    Checksum: 0x3188 [unverified]
    [Checksum Status: Unverified]
    Urgent Pointer: 0
  > [Timestamps]
```

2、用侦听解析软件观察 TCP 机制(TCP 的三次握手、四次挥手)

A. TCP 三次握手

257 3.598257	10.30.82.132	202.89.233.101	TCP	66 56882 → 443 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM=1
260 3.650002	202.89.233.101	10.30.82.132	TCP	66 443 → 56882 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MSS=1386 WS=256 SACK_PERM=1
261 3.650182	10.30.82.132	202.89.233.101	TCP	54 56882 → 443 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=131584 Len=0

① 第一个握手数据包:客户端发送一个连接请求报文段,无应用层数据,标志位为同步比特 SYN,用来同步序号。序列号 seq 为 0,代表客户端请求建立连接。

```
Transmission Control Protocol, Src Port: 56882, Dst Port: 443, Seq: 0, Len: 0
    Source Port: 56882
    Destination Port: 443
    [Stream index: 6]
    [Conversation completeness: Complete, WITH DATA (31)]
    [TCP Segment Len: 0]
    Sequence Number: 0
                         (relative sequence number)
    Sequence Number (raw): 3355757321
    [Next Sequence Number: 1
                               (relative sequence number)]
    Acknowledgment Number: 0
    Acknowledgment number (raw): 0
    1000 .... = Header Length: 32 bytes (8)
  Flags: 0x002 (SYN)
      000. .... = Reserved: Not set
       ...0 .... = Nonce: Not set
       .... 0... = Congestion Window Reduced (CWR): Not set
      .... .0.. .... = ECN-Echo: Not set
       .... ..0. .... = Urgent: Not set
       .... ...0 .... = Acknowledgment: Not set
      .... 0... = Push: Not set
       .... .... .0.. = Reset: Not set
     > .... syn: Set
      .... Not set
```

② 第二个握手数据包: 服务器端为该 TCP 连接分配缓存和变量,并向客户端返回确认报文段,允许连接,无应用层数据。标志位为 SYN=1, ACK=1。将确认序号 ack 设置为 1。

```
Transmission Control Protocol, Src Port: 443, Dst Port: 56882, Seq: 0, Ack: 1, Len: 0
    Source Port: 443
    Destination Port: 56882
    [Stream index: 6]
    [Conversation completeness: Complete, WITH DATA (31)]
    [TCP Segment Len: 0]
    Sequence Number: 0
                         (relative sequence number)
    Sequence Number (raw): 741481389
    [Next Sequence Number: 1
                               (relative sequence number)]
    Acknowledgment Number: 1
                               (relative ack number)
    Acknowledgment number (raw): 3355757322
    1000 .... = Header Length: 32 bytes (8)
  Flags: 0x012 (SYN, ACK)
      000. .... = Reserved: Not set
      ...0 .... = Nonce: Not set
      .... 0... = Congestion Window Reduced (CWR): Not set
      .... .0.. .... = ECN-Echo: Not set
      .... ..0. .... = Urgent: Not set
       .... = Acknowledgment: Set
       .... 0... = Push: Not set
       .... .... .0.. = Reset: Not set
    > .... syn: Set
      .... .... 0 = Fin: Not set
```

③ 第三个握手数据包:客户端为该TCP连接分配缓存和变量,并向服务器端再次发送确认包(ACK),可以携带数据。SYN标志位为 0,ACK标志位为 1。并且把服务器发来ACK的序号字段+1,放在确定字段中发送给对方。并且在数据段放写ISN(Sequence Number)+1。

```
Transmission Control Protocol, Src Port: 56882, Dst Port: 443, Seq: 1, Ack: 1, Len: 0
    Source Port: 56882
    Destination Port: 443
    [Stream index: 6]
    [Conversation completeness: Complete, WITH DATA (31)]
    [TCP Segment Len: 0]
    Sequence Number: 1
                         (relative sequence number)
    Sequence Number (raw): 3355757322
    [Next Sequence Number: 1
                              (relative sequence number)]
    Acknowledgment Number: 1
                               (relative ack number)
    Acknowledgment number (raw): 741481390
    0101 .... = Header Length: 20 bytes (5)
  Flags: 0x010 (ACK)
      000. .... = Reserved: Not set
      ...0 .... = Nonce: Not set
      .... 0... = Congestion Window Reduced (CWR): Not set
      .... .0.. .... = ECN-Echo: Not set
      .... ..0. .... = Urgent: Not set
      .... = Acknowledgment: Set
      .... 0... = Push: Not set
      .... .... .0.. = Reset: Not set
      .... .... .. .. .. syn: Not set
      .... .... 0 = Fin: Not set
```

④ 三次握手时窗口滑动

用 wireshark 抓取 TCP 连接时的报文发现客户端的 Win 变大了,这里是使用了 Window Scale 来扩张 TCP 接收窗口,使得接收窗口可以大于 131584 字节。

```
[SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM=1
[SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=14600 Len=0 MSS=1386 WS=128
[ACK] Seq=1 Ack=1 Win=131584 Len=0

Window: 64240
[Calculated window size: 64240]
Checksum: 0x82e0 [unverified]
[Checksum Status: Unverified]
Urgent Pointer: 0

Options: (12 bytes), Maximum segment size, No-Oper

> TCP Option - Maximum segment size: 1460 bytes

> TCP Option - No-Operation (NOP)

> TCP Option - Window scale: 8 (multiply by 256)
```

首先 1 号包是 TCP 第一次握手连接时客户端的请求包,客户端如果窗口大于64240,那么就先将 Window size 设置为64240,表示客户端窗口将大于64240,具体多大,在 3 号数据包会给出窗口的基数。

> Flags: 0x010 (ACK)

Window: 514

[Calculated window size: 131584]
[Window size scaling factor: 256]
Checksum: 0x82d4 [unverified]
[Checksum Status: Unverified]

Urgent Pointer: 0

Urgent Pointer: 0

> [Timestamps]

在三号包中,可以看到窗口的基数 Window 是 514,窗口的倍数是 2^8=256,那 么实际的窗口大小为 514*256=131584Byte。

B. 四次挥手

7 0.101989	10.30.82.132	202.89.233.101	TCP	54 56876 → 443 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=510 Len=0
9 0.147712	202.89.233.101	10.30.82.132	TCP	60 443 → 56876 [ACK] Seq=1 Ack=2 Win=2051 Len=0
10 0.147712	202.89.233.101	10.30.82.132	TCP	60 443 → 56876 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=2 Win=2051 Len=0
11 0.147862	10.30.82.132	202.89.233.101	TCP	54 56876 → 443 [ACK] Seg=2 Ack=2 Win=510 Len=0

① 第一次挥手:客户端发送连接释放报文段,停止发送数据,主动关闭 TCP 连接。FIN = 1, ACK=1。

```
Transmission Control Protocol, Src Port: 56876, Dst Port: 443, Seq: 1, Ack: 1, Len: 0
    Source Port: 56876
    Destination Port: 443
    [Stream index: 0]
    [Conversation completeness: Incomplete (20)]
    [TCP Segment Len: 0]
    Sequence Number: 1
                          (relative sequence number)
    Sequence Number (raw): 2403157568
    [Next Sequence Number: 2
                                (relative sequence number)]
    Acknowledgment Number: 1
                                (relative ack number)
    Acknowledgment number (raw): 2108969738
    0101 .... = Header Length: 20 bytes (5)
  > Flags: 0x011 (FIN, ACK)
    Window: 510
    [Calculated window size: 510]
    [Window size scaling factor: -1 (unknown)]
    Checksum: 0x107c [unverified]
    [Checksum Status: Unverified]
```

② 第二次挥手: 服务器端回送一个确认报文段,客户到服务器这个方向的连接释放,就是半关闭状态。ACK=1。序号为1,确认序号为2。

```
∨ Transmission Control Protocol, Src Port: 443, Dst Port: 56876, Seq: 1, Ack: 2, Len: 0
    Source Port: 443
    Destination Port: 56876
    [Stream index: 0]
    [Conversation completeness: Incomplete (20)]
    [TCP Segment Len: 0]
    Sequence Number: 1
                          (relative sequence number)
    Sequence Number (raw): 2108969738
    [Next Sequence Number: 1
                                 (relative sequence number)]
                                (relative ack number)
    Acknowledgment Number: 2
    Acknowledgment number (raw): 2403157569
    0101 .... = Header Length: 20 bytes (5)
  > Flags: 0x010 (ACK)
    Window: 2051
    [Calculated window size: 2051]
    [Window size scaling factor: -1 (unknown)]
    Checksum: 0x114b [unverified]
    [Checksum Status: Unverified]
    Urgent Pointer: 0
```

③ 第三次挥手: 服务器端发送完数据,就发送连接释放报文段,主动关闭 TCP 连接。FIN=1, ACK=1。序号为1,确认序号为2。

7 0.101989	10.30.82.132	202.89.233.101	TCP	54 56876 → 443 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=510 Len=0
9 0.147712	202.89.233.101	10.30.82.132	TCP	60 443 → 56876 [ACK] Seq=1 Ack=2 Win=2051 Len=0
10 0.147712	202.89.233.101	10.30.82.132	TCP	60 443 → 56876 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=2 Win=2051 Len=0
11 0.147862	10.30.82.132	202.89.233.101	TCP	54 56876 → 443 [ACK] Seq=2 Ack=2 Win=510 Len=0

④ 第四次挥手:客户端回送一个确认报文段,再等到时间等待计时器设置的最长报文段寿命后,连接彻底关闭。ACK=1,序号为2,确认序号为2。

```
Transmission Control Protocol, Src Port: 56827, Dst Port: 443, Seq: 2, Ack: 2, Len: 0
   Source Port: 56827
   Destination Port: 443
   [Stream index: 62]
   [Conversation completeness: Incomplete (20)]
   [TCP Segment Len: 0]
   Sequence Number: 2    (relative sequence number)
   Sequence Number (raw): 2427486286
   [Next Sequence Number: 2    (relative sequence number)]
   Acknowledgment Number: 2    (relative ack number)
   Acknowledgment number (raw): 514432221
   0101 .... = Header Length: 20 bytes (5)
```

⑤ 问题讨论: 执行程序时,发现很多抓到的 TCP 挥手是三次,而不是四次。 查阅资料是因为服务器端收到客户端的 FIN 后,服务器端同时也要关闭连接, 这样就可以把 ACK 和 FIN 合并到一起发送,节省了一个包,变成了"三次挥手"。而通常情况下,服务器端收到客户端的 FIN 后,很可能还没发送完数据,所以就会先回复客户端一个 ACK 包,稍等一会儿,完成所有数据包的发送后,才会发送 FIN 包,这也就是四次挥手了。

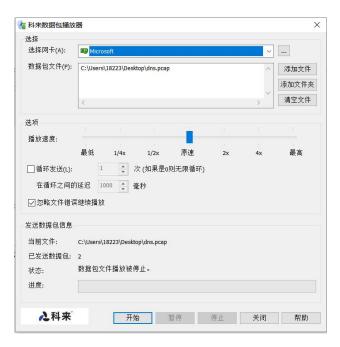
3757 20.270502	10.30.82.132	112.47.7.11	TCP	54 57317 → 443 [FIN, ACK] Seq=2121 Ack=6630 Win=131584 Len=0
3769 20.292441	112.47.7.11	10.30.82.132	TCP	60 443 → 57317 [FIN, ACK] Seq=6630 Ack=2122 Win=42240 Len=0
3774 20.292689	10.30.82.132	112.47.7.11	TCP	54 57317 → 443 [ACK] Seq=2122 Ack=6631 Win=131584 Len=0

3、用 WinPcap 库侦听网络数据

- 一、WinPcap 库侦听网络数据
- ① 下载 WinPcap 文件, 卸载其他项目后成功运行。

② WinPcap 库侦听数据

- (1) 使用 WirShark 捕获 WLAN 上的数据包。在左上角输入 dns 可以过滤出 dns。选中两个记录,导出特定分组,命名为 dns.pcap
- (2) 在高级防火墙中新建出站规则,阻止其他一切连接。使用科来数据包播放器单独播放 dns.pcap,调试成功。



(3) 修改 UDPdump 项目的代码,根据同一文件目录下的 readfile 工程的文件的读取 pcap 文件的代码段,使得 UDPdump 项目可以读取 pcap 文件。

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
17:53:38.300959 1en:89 10.30.82.132.64461 -> 210.34.0.14.53
17:53:38.309384 1en:360 210.34.0.14.53 -> 10.30.82.132.64461

D:\XPfile\学习资料\年级分类\大二下\课程资料\计算机网络\计网ex 84924)已退出,代码为 0。
要在调试停止时自动关闭控制台,请启用"工具"->"选项"->"调证按任意键关闭此窗口...
```

- 二、解析 MAC 和 IP 地址,记录统计(在 winpcap 自带的工程上进行更新)
- (1) 核心代码
- ① PART 1: 修改输出到 csv 文件中的格式

(下图展示了修改源 MAC 地址和修改源 IP 地址的代码,修改目的地址也是类似的,不再贴出。)

```
//修改时间戳格式
strftime(timestr, sizeof timestr, "%Y-%m-%d %H:%M:%S", ltime);
mh = (mac_header*) pkt_data;
//打印源MAC地址
for (int i = 0; i < 6; i++)
    fprintf(file, "%02X", mh->src_addr[i]);
   printf("%02X", mh->src_addr[i]);
   if (i != 5) {
        fprintf(file, "-"); printf("-");
fprintf(file, ",");
printf(", ");
//打印源ip地址
fprintf(file, "%d. %d. %d. %d, ", ih->saddr. byte1, ih->saddr. byte2,
    ih->saddr. byte3, ih->saddr. byte4);
printf("%d. %d. %d. %d, ", ih->saddr. byte1, ih->saddr. byte2,
    ih->saddr. byte3, ih->saddr. byte4);
//打印帧长度
fprintf(file, "%d\n", header->len);
printf("%d\n", header->len);
```

② PART 2: 对每分钟数据统计分析

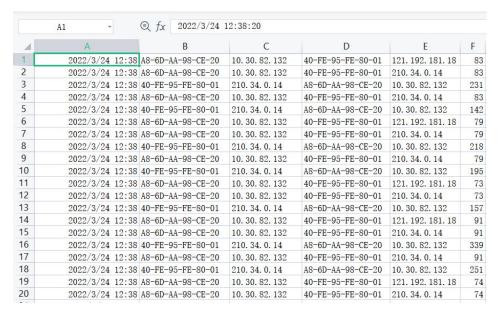
(下图展示了统计来自不同 MAC 和 IP 地址的通信数据长度的代码,统计发送到不同 MAC 和 IP 地址的通信数据长度的代码是类似的,不再展示。)

```
.
//程序统计来自不同 MAC 和 IP 地址的通信数据长度
int flag = 0;
for (int i = 0; i < src_length; i++)
   //如果src数组中第i+1个地址与saddr对应,则将length数组(存储数据长度)的第i+1个元素的值加上len
   if (src[i][0] == ih->saddr.byte1 && src[i][1] == ih->saddr.byte2 && src[i][2] == ih->saddr.byte3
       && src[i][3] == ih->saddr.byte4 && src[i][4] == mh->src_addr[0] && src[i][5] == mh->src_addr[1]
       && src[i][6] == mh->src_addr[2] && src[i][7] == mh->src_addr[3] && src[i][8] == mh->src_addr[4]
       && src[i][9] == mh->src_addr[5]){
       src_packet_length[i] += header->len;
       flag = 1;
       break;
//如果上面的循环一次也没有进入,则将saddr直接赋给src第src_length个元素,并将相应length中的值+len
if (!flag) {
   src[src_length][0] = ih->saddr.byte1;
                                           src[src_length][1] = ih->saddr.byte2;
    src[src_length][2] = ih->saddr.byte3;
                                           src[src_length][3] = ih->saddr.byte4;
    src[src_length][4] = mh->src_addr[0];
                                           src[src_length][5] = mh->src_addr[1];
    src[src_length][6] = mh->src_addr[2];
                                           src[src_length][7] = mh->src_addr[3];
    src[src\_length][8] = mh - \src\_addr[4]; src[src\_length][9] = mh - \src\_addr[5];
    src_packet_length[src_length] = header->len;
    src_length++;
//当时间到达一分钟
if (GetTickCount64() - preview >= 60000)
   fprintf(file, "\n\tSource Address and Packets(within 1 min):\t\n");
   for (int i = 0; i < src_length; i++)
      fprintf(file, "Statistic%d: ,IP Address: %d.%d.%d.%d.%d,MAC Address: %02X-%02X-%02X-%02X-%02X,Packets: %d\n",
          (i + 1), src[i][0], src[i][1], src[i][2], src[i][3], src[i][4], src[i][5], src[i][6], src[i][7],
         src[i][8], src[i][9], src_packet_length[i]);
```

(2) 实验结果

① 程序在文件上输出形如下列 CSV 格式的日志:

时间、源 MAC、源 IP、目标 MAC、目标 IP、帧长度(以逗号间隔)



② 每隔一段时间(如 1 分钟),程序统计来自不同 MAC 和 IP 地址的通信数据长度,统计发至不同 MAC 和 IP 地址的通信数据长度。

Source Address an	nd Packets(within	1 min):						
Statistic1:	IP Address:	10. 30. 8:	MAC	Address:	A8	Packets:	3415	
Statistic2:	IP Address:	210. 34.	MAC	Address:	40	Packets:	6199	
Destination Addre	ess and Packets(wi	thin 1 m	in):					
Statistic1:	IP Address:	121. 192.	MAC	Address:	40	Packets:	1195	
Statistic2:	IP Address:	210. 34.	MAC	Address:	40	Packets:	2220	
Statistic3:	IP Address:	10. 30. 8:	MAC	Address:	A8	Packets:	6199	

- 三、解析侦听到的网络数据(以FTP密码侦听为例)
- (1) 核心代码
 - ① 找到标志性的信息。一般登录名以"USER"开头,口令以"PASS"开头,登录成功以"230"开头,失败以"530"开头。

```
for (head = 0; head < 60; head++)
{
    com. clear();
    for (int i = 0; i < 4; i++) com += (char)pkt_data[head + i];
    //找到标志性的信息
    if (com == "USER" || com == "PASS" || com == "230" || com == "530")
        break;
}
```

② 获取 USER 信息, 获取 PASS 信息类似, 不再重复。打印时间、源 MAC、源 IP、目标 MAC、目标 IP 与上一个实验项目中的代码相同。

```
//一般登录名以 "USER" 开头
if (com == "USER")
{
    std::ostringstream sout;
    //从第6位开始,第5位是空格,遇到回车(13)跳出循环
    for (int i = head + 5; pkt_data[i] != 13; i++) {
        sout << pkt_data[i];
    }
    user = sout. str();//获取user
}
```

(2) 实验结果: 侦听得到系 FTP 的用户名和密码

Α	В	C	D	E	F	G	Н
2022/3/24 15:49	40-FE-95-F	121. 192. 18	A8-6D-AA-9	10. 30. 82.	anonymous	IEUser@	FAILED
2022/3/24 15:49	A8-6D-AA-9	10. 30. 82. 1	40-FE-95-F	121. 192. 1	80.66		FAILED
2022/3/24 15:49	A8-6D-AA-9	10. 30. 82. 1	40-FE-95-F	121. 192. 1	80.66		FAILED
2022/3/24 15:49	40-FE-95-F	121. 192. 18	A8-6D-AA-9	10. 30. 82.	lstudent	software	SUCCEED
2022/3/24 15:49	A8-6D-AA-9	10. 30. 82. 1	40-FE-95-F	121. 192. 1	80.66		SUCCEED
2022/3/24 15:49	40-FE-95-F	121. 192. 18	A8-6D-AA-9	10. 30. 82.	student	software	SUCCEED
2022/3/24 15:49	A8-6D-AA-9	10. 30. 82. 1	40-FE-95-F	121. 192. 1	80. 66		SUCCEED

4 实验代码

本次实验的代码已上传于以下代码仓库:

https://github.com/ryanregal/Exp ComputerNetwork

5 实验总结

通过这次实验,我对网络信息传输有了更直接的体验和了解,学习了WINPCAP 和 WIRESHARK。学习了如何在调试中观察内存,查看有关 MAC 地址、IP 报文的内容,观察了 TCP 的三次握手,四次挥手和滑动窗口机制。我还学会了如何在已有的工程项目上进行更改、添加,调试等。过程中遇到了一些问题,比如一开始使用科来数据包生成器找不到网卡适配器,发现是软件本身与 Win10 系统的兼容性有问题,在更改电脑兼容性并以管理员身份运行后发现可以正常解决。还有比如用 Wireshark 抓挥手包的时候有的找不到,查阅资料才知道是因为服务器端收到客户端的 FIN 后,服务器端同时也要关闭连接,这样就可以把 ACK 和 FIN 合并到一起发送,节省了一个包,变成了"三次挥手"。另外在进行 FTP 实验时,出现了 The C++ Standard Library forbids macroizing keywords 的错误,这是自定义 inline导致和系统文件发生冲突,于是预处理器定义中加入"_XKEYCHECK_H",成功运行。