

1. 使用 Java 语言编写的源程序保存时的文件扩展名是 ()。
(A) .class (B) .java (C) .cpp (D) .txt
2. 设 `int a=-2`, 则表达式 `a>>>3` 的值为 ()。
(A) 0 (B) 3 (C) 8 (D) -1
3. 设有数组的定义 `int[] a = new int[3]`, 则下面对数组元素的引用错误的是 ()。
(A) `a[0]`; (B) `a[a.length-1]`;
(C) `a[3]`; (D) `int i=1; a[i]`;
4. 在类的定义中可以有二个同名函数, 这种现象称为函数 ()。
(A) 封装 (B) 继承
(C) 覆盖 (D) 重载
5. 在类的定义中构造函数的作用是 ()。
(A) 保护成员变量 (B) 读取类的成员变量
(C) 描述类的特征 (D) 初始化成员变量
6. 下面关键字中, 哪一个不是用于异常处理语句 ()。
(A) `try` (B) `break`
(C) `catch` (D) `finally`
7. 类与对象的关系是 ()。
(A) 类是对象的抽象 (B) 对象是类的抽象
(C) 对象是类的子类 (D) 类是对象的具体实例
8. 下面哪一个是 Java 中不合法的标识符 ()。
(A) `$persons` (B) `twoNum`
(C) `_myVar` (D) `*point`
9. 为 AB 类的一个无形式参数无返回值的方法 `method` 书写方法头, 使得使用类名 AB 作为前缀就可以调用它, 该方法头的形式为 ()。
(A) `static void method()`
(B) `public void method()`
(C) `final void method()`
(D) `abstract void method()`
10. 欲构造 `ArrayList` 类的一个实例, 此类继承了 `List` 接口, 下列哪个方法是正确的 ()。
(A) `ArrayList myList=new Object()`
(B) `List myList=new ArrayList()`
(C) `ArrayList myList=new List()`
(D) `List myList=new List()`
11. Java 源文件和编译后的文件扩展名分别为 ()
(A) .class 和 .java (B) .java 和 .class
(C) .class 和 .class (D) .java 和 .java
12. 在 Java Applet 程序用户自定义的 Applet 子类中, 一般需要重载父类的 () 方法来完成一些画图操作。
(A) `start()` (B) `stop()`
(C) `init()` (D) `paint()`
13. 对于一个 Java 源文件, `import`, `class` 定义以及 `package` 正确的顺序是:
(A) `package, import, class` (B) `class, import, package`
(C) `import, package, class` (D) `package, class, import`
14. 下面哪个是非法的:
(A) `int l = 32;` (B) `float f = 45.0;`
(C) `double d = 45.0;` (D) `char c = 'u';` //符号错
15. Java 语言使用的字符码集是
(A) ASCII (B) BCD
(C) DCB (D) Unicode
16. 如果一个类的成员变量只能在所在类中使用, 则该成员变量必须使用的修饰是
(A) `public` (B) `protected`
(C) `private` (D) `static`
17. 下面关于 `main` 方法说明正确的是
(A) `public main(String args[])`
(B) `public static void main(String args[])`
(C) `private static void main(String args[])`
(D) `void main()`
18. 哪个关键字可以对对象加互斥锁? ()
(A) `transient` (B) `synchronized`
(C) `serialize` (D) `static`
19. 关于抽象方法的说法正确的是 ()
(A) 可以有方法体 (B) 可以出现在非抽象类中
(C) 是没有方法体的方法 (D) 抽象类中的方法都是抽象方法
20. `java.io` 包的 `File` 类是
(A) 字符流类 (B) 字节流类
(C) 对象流类 (D) 非流类
21. Java application 中的主类需包含 `main` 方法, 以下哪项是 `main` 方法的正确形参? ()

- A、 `String args` B、 `String args[]` C、 `Char arg` D、 `StringBuffer args[]`
22. 以下代码段执行后的输出结果为 ()
`int x=-3; int y=-10;`
`System.out.println(y%x);`
A、 -1 B、 2 C、 1 D、 3
23. 以下关于继承的叙述正确的是 ()。
A、在 Java 中类只允许单一继承
B、在 Java 中一个类只能实现一个接口
C、在 Java 中一个类不能同时继承一个类和实现一个接口
D、在 Java 中接口只允许单一继承
24. 若有定义: `byte[] x={11,22,33,-66};`
其中 $0 \leq k \leq 3$, 则对 `x` 数组元素错误的引用是 ()
A) `x[5-3]`
B) `x[k]`
C) `x[k+5]`
D) `x[0]`
25. `paint()` 方法使用哪种类型的参数? ()
A、 `Graphics` B、 `Graphics2D` C、 `String` D、 `Color`
26. 以下哪个不是 Java 的原始数据类型 ()
A、 `int` B、 `Boolean` C、 `float` D、 `char`
27. 在 Java 中, 一个类可同时定义许多同名的方法, 这些方法的形式参数的个数、类型或顺序各不相同, 传回的值也可以不相同。这种面向对象程序特性称为 ()
A) 隐藏
B) 重写
C) 重载
D) Java 不支持此特性
28. 以下有关构造方法的说法, 正确的是: ()
A. 一个类的构造方法可以有多个
B. 构造方法在类定义时被调用
C. 构造方法只能由对象中的其它方法调用。
D. 构造方法可以和类同名, 也可以和类名不同
29. 在浏览器中执行 `applet` 程序, 以下选项中的哪个方法将被最先执行 ()。
A、 `init()` B、 `start()` C、 `destroy()` D、 `stop()`
30. 给出下面代码, 关于该程序以下哪个说法是正确的? ()
`public class Person{`
`static int arr[] = new int[5];`
`public static void main(String a[])`
`{`
`System.out.println(arr[0]);`
`}`
A、编译时将产生错误 B、编译时正确, 运行时将产生错误
C、输出零 D、输出空
31. 有以下方法的定义, 请选择该方法的返回类型 ()。
`ReturnType method(byte x, double y)`
`{`
`return (short)x/y*2;`
`}`
A、 `byte` B、 `short` C、 `int` D、 `double`
32. 下列类定义中哪些是合法的抽象类的定义? ()
A、 `abstract Animal{abstract void growl();}`
B、 `class abstract Animal{abstract void growl();}`
C、 `abstract class Animal{abstract void growl();}`
D、 `abstract class Animal{abstract void growl(){System.out.println(“growl”);}}`
33. 有以下程序片段, 下列哪个选项不能插入到行 1。()
1.
2. `public class Interesting{`
3. `//do sth`
4. `}`
A、 `import java.awt.*;` B、 `package mypackage;`
C、 `class OtherClass{ }` D、 `public class MyClass{ }`
34. 设有下面两个赋值语句:
`a = Integer.parseInt(“12”);`
`b = Integer.valueOf(“12”).intValue();`
下述说法正确的是 ()。

A、a 是整数类型变量，b 是整数类对象。B、a 是整数类对象，b 是整数类型变量。
 C、a 和 b 都是整数类对象并且值相等。 D、a 和 b 都是整数类型变量并且值相等。

35. 在编写 Java Applet 程序时，需在程序的开头写上()语句。
 A、import java.awt.*; B、import java.applet.Applet;
 C、import java.io.*; D、import java.awt.Graphics;

36. 下列哪一项不属于 Swing 的顶层容器？()
 A) JApplet B) JTree C) JDialog D) JFrame

37. 为了使包 ch4 在当前程序中可见，可以使用的语句是()。
 A) import ch4.*; B) package ch4.*;
 C) ch4 import; D) ch4 package;

38. 请问所有的异常类皆继承哪一个类？()。
 A) java.io.Exception B) java.lang.Throwable
 C) java.lang.Exception D) java.lang.Error

39. 进行 Java 基本的 GUI 设计需要用到的是()。
 A) java.io B) java.sql C) java.awt D) java.rmi

40. 当点击鼠标或者拖动鼠标时，触发的事件是下列的哪一个？()
 A) KeyEvent B) ActionEvent C) ItemEvent D) MouseEvent

41. 如下哪个是 Java 中的标识符()
 A、fieldname B、super C、3number D、#number

42. 设 $x=1, y=2, z=3$ ，则表达式 $y+=z-1/+x$ 的值是()。
 A. 3 B. 3.5 C. 4 D. 5

43. 下面的代码段执行之后 count 的值是什么()

```
int count = 1;
for (int i = 1; i <= 5; i++) {
    count += i;
}
System.out.println(count);
```

 A. 5 B. 1 C. 15 D. 16

44. 为 AB 类的一个无形式参数无返回值的方法 method 书写方法头，使得使用类名 AB 作为前缀就可以调用它，该方法头的形式为()。
 A. static void method() B. public void method()
 C. final void method() D. abstract void method()

45. 下列程序段执行后的结果是()。

```
String s = new String("abcdefg");
for (int i=0; i<s.length(); i+=2){
    System.out.print(s.charAt(i));
}
```

 A) aceg B) ACEG C) abcdefg D) abcd

46. 下面程序段执行后 b 的值是()。

```
Integer integ = new Integer(9);
boolean b = integ instanceof Object;
```

 A) 9 B) true C) 1 D) false

47. 关于 for 循环和 while 循环的说法哪个正确？()
 A. while 循环先判断后执行，for 循环先执行后判断。
 B. while 循环判断条件一般是程序结果，for 循环的判断条件一般是非程序结果
 C. 两种循环任何时候都不可以替换
 D. 两种循环结构中都必须有循环体，循环体不能为空

48. 关于对象成员占用内存的说法哪个正确？()
 A. 同一个类的对象共用同一段内存
 B. 同一个类的对象使用不同的内存段，但静态成员共享相同的内存空间
 C. 对象的方法不占用内存
 D. 以上都不对

49. 关于继承的说法正确的是：()
 A、子类将继承父类所有的属性和方法。
 B、子类将继承父类的非私有属性和方法。
 C、子类只继承父类 public 方法和属性
 D、子类只继承父类的方法，而不继承属性

50. 覆盖与重载的关系是()
 A、覆盖只有发生在父类与子类之间，而重载可以发生在同一个类中
 B. 覆盖方法可以不同名，而重载方法必须同名
 C. final 修饰的方法可以被覆盖，但不能被重载
 D. 覆盖与重载是同一回事

51. 下面哪一个 import 命令可以为我们提供编写网络应用程序的类()
 A、import java.sql.*; B、import java.util.*;
 C、import java.io.*; D、import java.net.*;

52. 如果容器组件 p 的布局是 BorderLayout，则在 p 的下边中添加一个按

钮 b，应该使用的语句是()
 A、p.add(b); B、p.add(b,"North");
 C、p.add(b,"South"); D、b.add(p,"North");

53. Frame 对象默认的布局管理器是()
 A、FlowLayout B、BorderLayout
 C、CardLayout D、null

54. 如果需要从文件中读取数据，则可以在程序中创建哪一个类的对象()
 A、FileInputStream B、FileOutputStream
 C、DataOutputStream D、FileWriter

55. 下面的程序创建了一个文件输出流对象，用来向文件 test.txt 中输出数据，假设程序当前目录下不存在文件 test.txt，编译下面的程序 Test.java 后，将该程序运行 3 次，则文件 test.txt 的内容是()。

```
import java.io.*;
public class Test {
    public static void main(String args[]) {
        try {
            String s="ABCDE";
            byte b[]=s.getBytes();
            FileOutputStream file=new FileOutputStream("test.txt",true);
            file.write(b);
            file.close();
        }
        catch(IOException e) {
            System.out.println(e.toString());
        }
    }
}
```

 A) ABCABC B) ABCDE C) Test D) ABCDE ABCDE ABCDE

56. 编译 Java Application 源程序文件将产生相应的字节码文件，这些字节码文件的扩展名为()。
 A. java B. .class
 C. html D. .exe

57. 设 $x=1, y=2, z=3$ ，则表达式 $y+=z-1/+x$ 的值是()。
 A. 3 B. 3.5
 C. 4 D. 5

58. 不允许作为类及类成员的访问控制符的是()。
 A. public B. private
 C. static D. protected

59. 为 AB 类的一个无形式参数无返回值的方法 method 书写方法头，使得使用类名 AB 作为前缀就可以调用它，该方法头的形式为()。
 A. static void method() B. public void method()
 C. final void method() D. abstract void method()

60. 关于选择结构下列哪个说法正确？()
 A. if 语句和 else 语句必须成对出现
 B. if 语句可以没有 else 语句对应
 C. switch 结构中每个 case 语句中必须用 break 语句
 D. switch 结构中必须有 default 语句

61. while 循环和 do...while 循环的区别是：()
 A. 没有区别，这两个结构任何情况下效果一样
 B. while 循环比 do...while 循环执行效率高
 C. while 循环是先循环后判断，所以循环体至少被执行一次
 D. do...while 循环是先循环后判断，所以循环体至少被执行一次

62. 关于 for 循环和 while 循环的说法哪个正确？()
 A. while 循环先判断后执行，for 循环先执行后判断。
 B. while 循环判断条件一般是程序结果，for 循环的判断条件一般是非程序结果
 C. 两种循环任何时候都不可以替换
 D. 两种循环结构中都必须有循环体，循环体不能为空

63. 下列修饰符中与访问控制无关的是()
 A. private B. public
 C. protected D. final

64. void 的含义：()
 A. 方法没有返回值 B. 方法体为空
 C. 没有意义 D. 定义方法时必须使用

65. `return` 语句: ()
A. 只能让方法返回数值
B. 方法都必须含有
C. 方法中可以有多句 `return`
D. 不能用来返回对象
66. 关于对象成员占用内存的说法哪个正确? ()
A. 同一个类的对象共用同一段内存
B. 同一个类的对象使用不同的内存段, 但静态成员共享相同的内存空间
C. 对象的方法不占用内存
D. 以上都不对
67. 下列说法哪个正确?
A. 不需要定义类, 就能创建对象
B. 对象中必须有属性和方法
C. 属性可以是简单变量, 也可以是一个对象
D. 属性必须是简单变量
68. 下列说法哪个正确? ()
A. 一个程序可以包含多个源文件
B. 一个源文件中只能有一个类
C. 一个源文件中可以有多个公共类
D. 一个源文件只能供一个程序使用
69. 关于方法 `main()` 的说法哪个正确? ()
A. 方法 `main()` 只能放在公共类中
B. `main()` 的头定义可以根据情况任意更改
C. 一个类中可以没有 `main()` 方法
D. 所有对象的创建都必须放在 `main()` 方法中
70. 构造函数何时被调用? ()
A. 创建对象时
B. 类定义时
C. 使用对象的方法时
D. 使用对象的属性时
71. 抽象方法: ()
A. 可以有方法体
B. 可以出现在非抽象类中
C. 是没有方法体的方法
D. 抽象类中的方法都是抽象方法
72. 关于继承的说法正确的是: ()
A. 子类将继承父类所有的属性和方法。
B. 子类将继承父类的非私有属性和方法。
C. 子类只继承父类 `public` 方法和属性
D. 子类只继承父类的方法, 而不继承属性
73. 关于构造函数的说法哪个正确? ()
A. 一个类只能有一个构造函数
B. 一个类可以有多个不同名的构造函数
C. 构造函数与类同名
D. 构造函数必须自己定义, 不能使用父类的构造函数
74. `this` 和 `super`:
A. 都可以用在 `main()` 方法中
B. 都是指一个内存地址
C. 不能用在 `main()` 方法中
D. 意义相同
75. 关于 `super` 的说法正确的是:
A. 是指当前对象的内存地址
B. 是指当前对象的父类对象的内存地址
C. 是指当前对象的父类
D. 可以用在 `main()` 方法中
76. 覆盖与重载的关系是 ()
A. 覆盖只有发生在父类与子类之间, 而重载可以发生在同一个类中
B. 覆盖方法可以不同名, 而重载方法必须同名
C. `final` 修饰的方法可以被覆盖, 但不能被重载
D. 覆盖与重载是同一回事
77. 关于接口哪个正确? ()
A. 实现一个接口必须实现接口的所有方法
B. 一个类只能实现一个接口

- C. 接口间不能有继承关系
D. 接口和抽象类是同一回事
78. 异常包含下列哪些内容? ()
A. 程序执行过程中遇到的事先没有预料到的情况
B. 程序中的语法错误
C. 程序的编译错误
D. 以上都是
79. 对于已经被定义过可能抛出异常的语句, 在编程时: ()
A. 必须使用 `try / catch` 语句处理异常, 或用 `throws` 将其抛出
B. 如果程序错误, 必须使用 `try / catch` 语句处理异常
C. 可以置之不理
D. 只能使用 `try / catch` 语句处理
80. 字符流与字节流的区别在于 ()
A. 前者带有缓冲, 后者没有
B. 前者是块读写, 后者是字节读写
C. 二者没有区别, 可以互换使用
D. 每次读写的字节数不同
81. 下列流中哪个不属于字节流 ()
A. `FileInputStream`
B. `BufferedInputStream`
C. `FilterInputStream`
D. `InputStreamReader`
82. 在面向对象的方法中, 一个对象请求另一个对象为其服务的方式是通过发送 ()
A. 调用语句
B. 命令
C. 口令
D. 消息
83. Java 语言具有许多优点和特点, 下列选项中, 哪个反映了 Java 程序并行机制的特点: ()
A. 安全性
B. 多线程
C. 跨平台
D. 可移植
84. 编写和运行 Java applet 程序与编写和运行 Java application 程序不同的步骤是: ()
A. 编写源代码
B. 编写 HTML 文件调用该小程序, 以 .html 为扩展名存入相同文件夹
C. 编译过程
D. 解释执行
85. Java 的字符类型采用的是 Unicode 编码方案, 每个 Unicode 码占用 _____ 个比特位。 ()
A. 8
B. 16
C. 32
D. 64
86. 关于下列程序段的输出结果, 说法正确的是: (D 基本类型数值数据的默认初始值为 0)

```
public class MyClass{
    static int i;
    public static void main(String argv){
        System.out.println(i);
    }
}
```


A. 有错误, 变量 `i` 没有初始化。
B. `null`
C. 1
D. 0
87. 下列代码的执行结果是: ()

```
public class Test3{
    public static void main(String args){
        System.out.print(100%3);
        System.out.print(",");
        System.out.println(100%3.0);
    }
}
```

A、1,1
B、1,1,0
 C、1,0,1
 D、1,0,1,0

88.下列程序段的输出结果是：（ ）

```
void complicatedExpression(){
int x=20, y=30;
boolean b;
b=x>50&&y>60||x>50&&y<-60||x<-50&&y>60||x<-50&&y<-60;
System.out.println(b);
}
```

A、true
B、false
 C、1
 D、0

89.给出下列代码片段：（ ）

```
if(x>0){System.out.println("first");}
else if(x>-3){ System.out.println("second");}
else {System.out.println("third");}
```

请问 x 处于什么范围时将打印字符串“second”？
A、x>0
B、x>-3
C、x<=-3
D、x<=0 &&x>-3

90.若要把变量声名为暂时性变量，应使用如下哪种修饰符？（ ）
A、protected
B、provote
C、transient （临时变量）
D、volatile （共享变量）

91.在 Java 中，一个类可同时定义许多同名的方法，这些方法的形式参数的个数、类型或顺序各不相同，传回的值也可以不相同，这种面向对象程序特性称为：（ ）
A、隐藏
B、覆盖
C、重载
D、Java 不支持此特性

92.如要抛出异常，应用下列哪种子句？（ ）
A、catch
B、throws
C、try
D、finally

93.在使用 interface 声明一个接口时，只可以使用_____修饰符修饰该接口。（ ）
A、private
B、protected
C、private protected
D、public

94.下列代码的输出结果是：（ ）

```
class Parent{
void printMe() {
System.out.println("parent");
}
};
class Child extends Parent {
void printMe() {
System.out.println("child");
}
void printall() {
super.printMe();
this.printMe();
printMe();
}
}
public class Test_this {
public static void main(String args[]) {
Child myC=new Child();
myC.printall();
}
}
```

A、parent

child
 child
B、parent
 child
 parent
 C、parent
 child
 D、编译错误

95.为读取的内容进行处理后再输出，需要使用下列哪种流？（ ）
A、File stream
B、Pipe stream
 C、Random stream
D、Filter stream

96.为实现多线程之间的通信，需要使用下列哪种流才合适？（ ）
A、Filter stream
B、File stream
C、Random access stream
D、Piped stream

97.Swing 与 AWT 的区别不包括：（ ）
A、Swing 是由纯 Java 实现的轻量级构件
B、Swing 没有本地代码
C、Swing 不依赖操作系统的支持
D、Swing 支持图形用户界面

98.在编写 Java applet 程序时，若需要对发生事件作出响应和处理，一般需要在程序的开头写上_____语句。（ ）
A、import java.awt.*;
B、import java.applet.*;
C、import java.io.*;
D、import java.awt.event.*;

99.注释的基本原则不包括：（ ）
A、注释应该增加代码的清晰度
B、注释要简洁
C、在写代码之前写注释
D、尽量给每一条语句加注释

100.java.io 包中定义了多个流类型来实现输入和输出功能，可以从不同的角度对其进行分类,按功能分为：（ ）
A、输入流和输出流 （方向）
B、字节流和字符流 （内容）
C、节点流和处理流 （分工）

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
B	C	C	D	D	B	A	D	A	C
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
B	D	A	D	D	C	B	B	D	B
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
B	A		C	D	B	C	A	B	
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
D	C	D	A		B	A	B	C	D
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
A		D	A	A	B	B	B	B	A
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
D	C	B	A	D	B	A	C	A	B
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
D	B	D	A	C	B	C	A	C	A
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
C	B	C	C	B	A	A	A	A	D
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
D	D	B	B	B	D	B	B	D	C
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
C	B	D	A	D	D	D	D	D	C

独孤城
 2012-6-12