《C++程序设计》实验指导

2021-2022学年 第2学期

实验三 C++对C的扩展 (函数的新知)

- □实验目的
 - □掌握"C++对C扩展"中涉及的若干基本概念和特性,并能够应用于程序编写
 - □掌握验证性实验的基本方法和过程(认知、实验、总结)
- □实验内容
 - □分别编写一段测试代码来回答任务书中的相关问题(每一个问题,用一个工程文件,同时需要记录相应的调试过程),具体问题请参考"实验任务说明03.doc";
 - □调试的过程; (动态调试的相关截图,比如设置断点、查看当前变量值等);
 - □编译出来的可执行程序单独放在一个目录下(bin/exe/debug目录下,同时附上输入数据说明和输出结果)

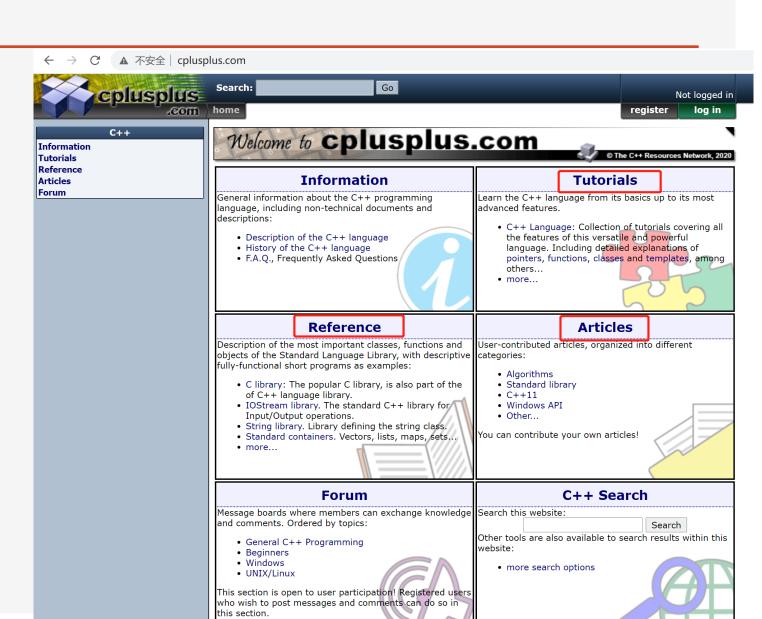
实验三 C++对C的扩展 (函数的新知)

□参考资源

- ❖C++程序设计基础之(第三章)函数
 - https://blog.csdn.net/qq 41589763/article/details/104616505?ut m_medium=distribute.pc_relevant.none-task-blog-baidujs_title-6&spm=1001.2101.3001.4242
- ◆C++ FAQ
 - http://www.stroustrup.com/C++11FAQ.html
- ❖疑难解答
- * stackoverflow https://stackoverflow.com/

C++ 经典网站 (cppplus)

- http://www.cplusplus.com/
- □入门教程
- □参考手持
- □技术文章



C++ 教程 (入门)

- □ https://www.runoob.com/cplusp
 lus/cpp-tutorial.html/
- □入门教程
- □ 在线编译环境
 - □https://c.runoob.com/compile/12
- □编程参考手册

C++ 教程 C++ 简介 C++ 环境设置 C++ 基本语法 C++ 注释 C++ 数据类型 C++ 变量类型 C++ 变量作用域 C++ 常量 C++ 修饰符类型 C++ 存储类 C++ 运算符 C++ 循环 C++ 判断 C++ 函数 C++ 数字 C++ 数组 C++ 字符串 C++ 指针 C++ 引用 C++ 日期 & 时间 C++ 基本的输入输出

C++ 教程



C++ 是一种中级语言,它是由 Bjarne Stroustrup 于 1979 年在贝尔实验室开始设计开发的。C++ 进一步扩充和完善了 C 语言,是一种面向对象的程序设计语言。C++ 可运行于多种平台上,如 Windows、MAC 操作系统以及 UNIX 的各种版本。

本教程通过通俗易懂的语言来讲解 C++ 编程语言。

现在开始学习 C++ 编程!

C++ 在线工具

谁适合阅读本教程?

本教程是专门为初学者打造的,帮助他们理解与 C++ 编程语言相关的基础到高级的概念。

阅读本教程前,您需要了解的知识:

在您开始练习本教程中所给出的各种实例之前,您需要对计算机程序和计算机程序设计语言有基本的了解。

编译/执行 C++ 程序

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    cout << "Hello, world!" << endl;
    return 0;
}
```

运行实例 »

学习资源(C++)

- ❖C++ Primer 中文版 (电子版)
- ◆黑马程序员匠心之作|C++教程从0到1入门编程,学习编程不再难【B站视频】
- ❖C++ 教程【参考手册】:
 - https://www.runoob.com/cplusplus/cpp-tutorial.html
- ❖ GitHub: https://github.com/ 【源码阅读】
- C++ FAQ: http://www.stroustrup.com/C++11FAQ.html

代码规范 和 界面友好

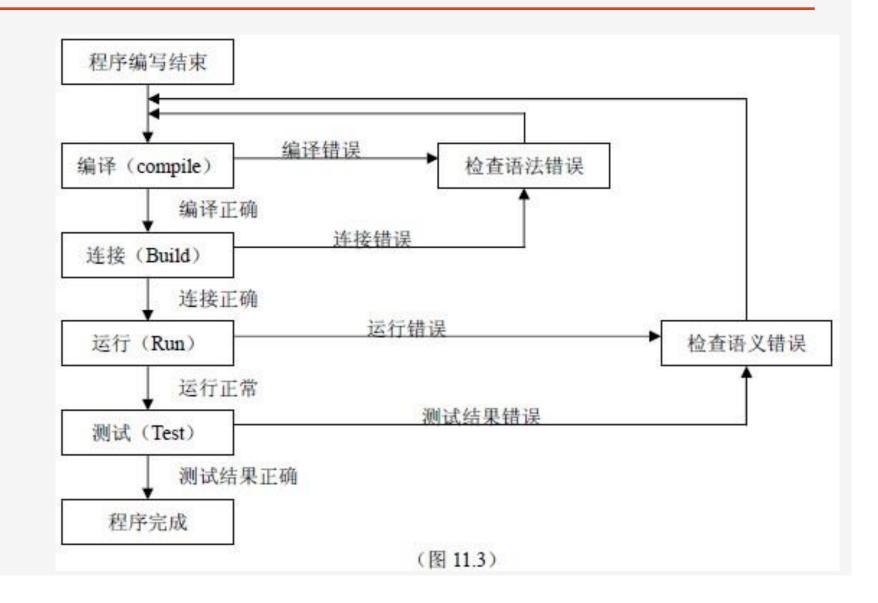
- ❖Google开源项目风格指南中文版(C++风格指南):
 https://zh-google-styleguide.readthedocs.io/en/latest/google-cpp-styleguide
 指南不仅列出你要怎么做, 还告诉你为什么要这么做, 哪些情况下可以不这么做, 以及如何权衡其利弊。
- ➤ Google 的 C++ 代码规范 https://blog.csdn.net/freeking101/article/details/78930381

"我认为这是地球上最好的一份 C++ 编程规范, 没有之一, 建议广大国内外□研究使用。' 李开复

- □程序的输入和输出,要有相应的提示。
 - □ (评判标准之一,新手用户可以顺利执行程序和理解输出结果)

程序设计一般过程

- ❖设计阶段 【做什么】
 - ✓ 用流程图画出算法
- ❖编译阶段 【可编译】
 - ✓ 编译错误 (检查语法)
 - ✓ 连接错误 (检查版本)
- ❖调试阶段 【可运行】
 - ✓ 动态调试
- ❖测试阶段 【结果正确】
 - ✓ 黑盒测试
 - ✓ 白盒测试



实验三 C++对C的扩展 (函数的新知)

■Learning By Doing:在实践中学

实验报告提交:

- ✓ 将实验报告上传到FTP上; ftp://121.192.180.66 【格式不限,但需要包括"实验内容的实验过程",包括文字说明、截屏图片等】
- ✓ <u>请提交在"/上传作业/吴清锋/2021-20212学年第2学期C++程序设计/实验报告/第三次实</u>验 (C++对C的扩展)"目录下;
- ✓ 文档命名规则: 学号+姓名
- ✓ 截止时间:下周四(2021年3月10日24:00之前,以服务器上的时间为准);
- ✓ 请提交到FTP上, 其他方式 (如邮件、QQ等) 视为无效作业;
- ✓ 请预留足够时间,提前上传作业,以便处理相关突发状况。