

模拟考试 1--第 2 套试卷

1. c++系统预定了 4 个用于标准数据流的对象，下列选项中不属于此类对象的是(____)

- A. cout
- B. cin
- C. cerr
- D. cset

正确答案：【D】 分值：【1】

2. 设有说明:char w;int x;float y;double z;则表达式 w*x+z-y 值的数据类型为(____)

- A. float
- B. char
- C. int
- D. double

正确答案：【D】 分值：【1】

3. 下列对析构函数的描述中, 正确的是(____)

- A. 一个类中只能定义一个析构函数
- B. 析构函数名与类名不同
- C. 析构函数的定义只能在类体内
- D. 析构函数可以有一个或多个参数

正确答案：【A】 分值：【1】

4. 下列定义数组的语句中正确的是(____)

- A. #define size 10 char str1[size],str2[size+2];
- B. char str[];
- C. int num['10'];
- D. int n=5; int a[n][n+2];

正确答案：【A】 分值：【1】

5. 关于 this 指针使用说法正确的是(____)

- A. 保证每个对象拥有自己的数据成员,但共享处理这些数据的代码
- B. 保证基类私有成员在子类中可以被访问。
- C. 保证基类保护成员在子类中可以被访问。
- D. 保证基类公有成员在子类中可以被访问。

正确答案：【A】 分值：【1】

6. 所谓多态性是指(____)

- A. 不同的对象调用不同名称的函数
- B. 不同的对象调用相同名称的函数
- C. 一个对象调用不同名称的函数
- D. 一个对象调用不同名称的对象

正确答案：【B】 分值：【1】

7. 派生类构造函数的执行顺序是先执行_____的构造函数，然后执行成员对象的构造函数，最后执行_____的构造函数。

正确答案：【基类 或 派生类】 分值：【1】

8. C++语言程序的注释可以出现在程序中的任何地方，一个注释以_____作为开始和结束的标记。

正确答案：【/**/】 分值：【1】

9. 下列程序在构造函数和析构函数中申请和释放类的数据成员 int *a, 申请时使用形参 b 初始化 a, 请填空。

```

class A
{
public:
A(int b);
~A();
private:
int *a;
};
A::A(int b)
{_____ ;}
A::~~A()
{_____ ;}

```

正确答案：【a=new int(b) 或 delete a】 分值：【1】

10. C++对 C 语言做了很多改进，即从面向过程变成为面向对象的主要原因是(____)

- A. 增加了一些新的运算符
- B. 允许函数重载, 并允许设置缺省参数
- C. 规定函数说明符必须用原型
- D. 引进了类和对象的概念

正确答案：【D】 分值：【1】

11. 下列有关模板和继承的叙述正确的是(____)

- A. 模板和继承都可以派生出一个类系
- B. 从类系的成员看, 模板类系的成员比继承类系的成员较为(____)稳定
- C. 从动态性能看, 继承类系比模板类系具有更多的动态特性
- D. 相同类模板的不同实例一般没有联系, 而派生类各种类之间有兄弟父子等关系

正确答案：【D】 分值：【1】

12. 关于 new 运算符的下列描述中, 错误的是(____)

- A. 它可以用来动态创建对象和对象数组
- B. 使用它创建的对象或对象数组可以使用运算符 delete 删除
- C. 使用它创建对象时要调用构造函数
- D. 使用它创建对象数组时必须指定初始值

正确答案：【D】 分值：【1】

13. 下列运算符中, 在 C++语言中不能重载的是(____)

- A. *
- B. >=
- C. ::
- D. /

正确答案：【C】 分值：【1】

14. 已知 int i=0, x=1, y=0 ; 在下列选项使 i 的值变成 1 的语句是(____)

- A. if(x&& y) i++ ;
- B. if(x==y) i++ ;
- C. if(x||y) i++ ;
- D. if(!x) i++ ;

正确答案：【C】 分值：【1】

15. sizeof(float)是(____)

- A. 一个双精度型表达式
- B. 一个整型表达式
- C. 一种函数调用
- D. 一个不合法的表达式

正确答案：【B】 分值：【1】

16. 下面叙述不正确的是(____)

- A. 基类的保护成员在派生类中仍然是保护的成员
- B. 基类的保护成员在公有派生类中仍然是保护的
- C. 基类的保护成员在私有派生类中仍然是私有的
- D. 对基类成员的访问必须是无二义性

正确答案：【A】 分值：【1】

17. 决定 C++语言中函数的返回值类型的是(____)

- A. return 语句中的表达式类型
- B. 调用该函数时系统随机产生的类型
- C. 调用该函数时的主调用函数类型
- D. 在定义该函数时所指定的数据类型

正确答案：【D】 分值：【1】

18. 下面对于友元函数描述正确的是(____)

- A. 友元函数的实现必须在类的内部定义
- B. 友元函数是类的成员函数
- C. 友元函数破坏了类的封装性和隐藏性
- D. 友元函数不能访问类的私有成员

正确答案：【C】 分值：【1】

19. 不能作为重载函数的调用的依据是(____)

- A. 参数个数
- B. 参数类型
- C. 函数类型
- D. 函数名称

正确答案：【D】 分值：【1】

20. 面向对象的模型中，最基本的概念是对象和_____。

正确答案：【类】 分值：【1】

21. 在 VC 中，若定义一个函数的返回类型为 void，以下叙述正确的是(____)

- A. 函数返回值需要强类型转换
- B. 函数不执行任何操作
- C. 函数本身没有返回值
- D. 函数不能修改实际参数的值

正确答案：【C】 分值：【1】

22. 函数参数的默认值不允许为(____)

- A. 全局常量
- B. 直接常量
- C. 局部变量
- D. 函数调用

正确答案：【C】 分值：【1】

23. 下列的描述中(____)是错误的。

- A. 使用全局变量可以从被调用函数中获取多个操作结果
- B. 局部变量可以初始化, 若不初始化, 则系统默认它的值为 0
- C. 当函数调用完后, 静态局部变量的值不会消失
- D. 全局变量若不初始化, 则系统默认它的值为 0

正确答案：【B】 分值：【1】

24. 已知 `int a[10] = { 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 }`, `*p = a`; 则不能表示数组 a 中元素的式子是(____)

- A. *a
- B. *p
- C. a
- D. a[p-a]

正确答案：【C】 分值：【1】

25. 已知 `int a[3][3] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 }` ; 则不能表示数组元素 `a[2][1]` 的地址是 (____)

- A. `&a[2][1]`
- B. `*(a[2]+1)`
- C. `a[2]+1`
- D. `*(a+2)+1`

正确答案：【B】 分值：【1】

26. 设 `char *s1,*s2`; 分别指向两个字符串, 判断字符串 `s1` 和 `s2` 是否相等的表达式为(____)

- A. `s1=s2`
- B. `s1==s2`
- C. `strcpy(s1,s2)==0`
- D. `strcmp(s1,s2)==0`

正确答案：【D】 分值：【1】

27. 在类定义的外部, 可以被访问的成员有

- A. 所有类成员
- B. `private` 或 `protected` 的类成员
- C. `public` 的类成员
- D. `public` 或 `private` 的类成员

正确答案：【C】 分值：【1】

28. 若 `class B` 中定义了一个 `class A` 的类成员 `A a`, 关于类成员的正确叙述是(____)

- A. 在类 `B` 的成员函数中可以访问 `A` 类的私有数据成员
- B. 在类 `B` 的成员函数中可以访问 `A` 类的保护数据成员
- C. 类 `B` 的构造函数可以调用类 `A` 的构造函数做数据成员初始化
- D. 类 `A` 的构造函数可以调用类 `B` 的构造函数做数据成员初始化

正确答案：【C】 分值：【1】

29. 要求用友元函数重载的运算符是(____)

- A. `=`
- B. `[]`
- C. `<<`
- D. `()`

正确答案：【C】 分值：【1】

30. 将以下程序写成三目运算表达式是_____。

```
if(a>b)max=a;
else max=b;
```

正确答案：【`max=(a>b)? a:b;`】 分值：【1】

31. 下面程序的结果为_____。

```
#include
voidmain()
{inta=1,b=2;
boolc=1;
if((a>b)||c)cout<<" true" <
else
cout<<" false" <
```

正确答案：【`true`】 分值：【1】

32. 在创建派生类对象时, 构造函数的执行顺序是(____)

- A. 对象成员构造函数—基类构造函数—派生类本身的构造函数
- B. 派生类本身的构造函数—基类构造函数—对象成员构造函数

- C. 基类构造函数—派生类本身的构造函数—对象成员构造函数
D. 基类构造函数—对象成员构造函数—派生类本身的构造函数

正确答案：【D】 分值：【1】

33. 以下程序的执行结果为_____。

```
#include
using namespace std;
class base
{
public:
virtual void who()
{cout<<" baseclass" <
};
class derive1:public base
{
public:
void who()
{cout<<" derive1class" <
};
class derive2:public base
{
public:
void who()
{cout<<" derive2class" <
};
void main()
{
baseobj1,*p;
derive1obj2;
derive2obj3;
p=&obj1;
p->who();
p=&obj2;
p->who();
p=&obj3;
p->who();
}
```

正确答案：【base class derive1 class derive2 class】 分值：【1】

34. 虚析构造函数的作用是(____)

- A. 虚基类必须定义虚析构造函数
B. 类对象作用域结束时释放资源
C. delete 动态对象时释放资源
D. 无意义

正确答案：【C】 分值：【1】

35. 若一个类中含有纯虚函数，则该类称为(____)

- A. 基类
B. 纯基类
C. 抽象类
D. 派生类

正确答案：【C】 分值：【1】

36. 下列流类中可以用于处理文件的是(____)

- A. ios
B. iostream
C. stringstream
D. fstream

正确答案: 【D】 分值: 【1】

37. 作为语句标号使用的 C++ 保留字 case 和 default 只能用于_____语句的定义体中。

正确答案: 【switch】 分值: 【1】

38. 存储字符 'a' 和字符串 "a" 分别需要占用_____和_____个字节。

正确答案: 【1 或 2】 分值: 【1】

39. 若有定义 "struct AA {int a; char b; double c;}x;" , 则 x 占用空间大小为_____字节。

正确答案: 【13】 分值: 【1】

40. 若 y 是 x 的引用, 则 &y 和 &x 的值_____, 即为变量_____的地址。

正确答案: 【相等 或 x】 分值: 【1】

41. 执行_____操作将释放由 p 所指向的动态分配的数据空间。

正确答案: 【delete p】 分值: 【1】

42. 已知语句 "cout<<s;" 的输出是 "apple", 则执行语句 "cout<<s+2;" 的输出结果为_____。

正确答案: 【ple】 分值: 【1】

43. 基类和派生类的关系称为_____。

正确答案: 【继承】 分值: 【1】

44. 若只需要通过一个成员函数读取数据成员的值, 而不需要修改它, 则应在函数头的后面加上_____关键字。

正确答案: 【const】 分值: 【1】

45. 为了释放类对象中指针成员所指向的动态存储空间, 则需要为该类定义_____。

正确答案: 【析构函数】 分值: 【1】

46. 假定 AB 为一个类, 则执行 "AB a[10];" 语句时, 系统自动调用该类构造函数的次数为_____。

正确答案: 【10】 分值: 【1】

47. 对类中引用成员的初始化只能通过在构造函数中给出的_____来实现。

正确答案: 【参数初始化表】 分值: 【1】

48. 假定要把 aa 定义为 AB 类中的一个引用整数型数据成员, 则定义语句为_____。

正确答案: 【int&aa;】 分值: 【1】

49. 定用户为类 AB 定义了一个构造函数 "AB(int aa=0):a(aa) {}" , 则定义该类的对象时, 可以有_____种不同的定义格式。

正确答案: 【2】 分值: 【1】

50. 定用户为类 AB 定义了一个构造函数 "AB(int aa):a(aa) {}" , 则定义该类的对象时, 有_____种定义格式。

正确答案: 【1】 分值: 【1】

51. 定用户为类 AB 定义了一个构造函数 "AB(int aa=0, int bb=0) {a=aa; b=bb;}" , 则定义该类的对象时, 可以有_____种不同的定义格式。

正确答案: 【3】 分值: 【1】

52. 假定用户只为类 AB 定义了一个构造函数 “AB():a(0),b(0){}”，则定义该类对象 x 的定义语句 “AB x;” 是_____ (正确/错误) 的。

正确答案：【正确】 分值：【1】

53. 假定 AB 为一个类，则该类的拷贝构造函数的函数头为_____。

正确答案：【AB(AB&)] 分值：【1】

54. 假定 AB 为一个类，该类中含有一个指向动态数组空间的指针成员 pa，则在该类的析构函数中应该包含有一条_____ 语句。

正确答案：【delete []pa;】 分值：【1】

55. 派生类的成员函数可以直接访问基类的 公有和保护 成员，不能直接访问基类的 _____ 成员。

正确答案：【私有】 分值：【1】

56. 若要保证一个公共的基类在派生类中只产生一个基类子对象，则必须都以_____ 的方式直接继承它。

正确答案：【虚基类】 分值：【1】

57. 引进虚基类的根本目的是为了消除_____。

正确答案：【二义性】 分值：【1】

58. 若运行时给变量 x 输入 12，则以下程序的运行结果是(____)

```
#include
void main()
{
    int x, y;
    cin >> x;
    y = x > 12 ? x + 10 : x - 12;
    cout << y << endl;
    cout << x << endl;
}
```

A. 0
B. 22
C. 12
D. 10

正确答案：【A】 分值：【1】

59. 一个类可以从直接或间接的祖先中继承所有属性和方法。采用这个方法提高了软件的_____。

正确答案：【可重用性】 分值：【1】

60. 静态成员函数可以直接访问类的_____ 成员，不能直接访问类的_____ 成员。

正确答案：【静态 或 非静态】 分值：【1】

61. 函数模板：template

```
T add(T x, T y) {return x+y;}
```

下列对 add 函数的调用不正确的是(____)

A. add<>(1, 2)
B. add(1, 2)
C. add(1.0, 2)
D. add(1.0, 2.0)

正确答案：【C】 分值：【1】

62. 在公有派生情况下，有关派生类对象和基类对象的关系，下列叙述不正确的是(____)

A. 派生类的对象可以赋给基类的对象
B. 派生类的对象可以初始化基类的引用

- C. 派生类的对象可以直接访问基类中的成员
D. 派生类的对象的地址可以赋给指向基类的指针

正确答案：【C】 分值：【1】

63. 在 C++ 语言中每个类都有一个_____指针，该指针指向正在调用成员函数的对象。

正确答案：【this】 分值：【1】

64. 在 C++ 中，cin 是一个(_____)

- A. 类
B. 对象
C. 模板
D. 函数

正确答案：【B】 分值：【1】

65. 下列叙述中，不属于结构化程序设计方法的主要原则的是(_____)

- A. 自顶向下
B. 由底向上
C. 模块化
D. 限制使用 goto 语句

正确答案：【B】 分值：【1】

66. 关于构造函数 A() 的拷贝构造函数正确的是(_____)

- A. A(A*B);
B. A(AB);
C. A(A&B);
D. A(A);

正确答案：【C】 分值：【1】

67. 派生类的成员一般分为两部分，一部分是_____，另一部分是自己定义的新成员。

正确答案：【从基类继承的成员】 分值：【1】

68. (_____) 不是构造函数的特征

- A. 构造函数的函数名与类名相同
B. 构造函数可以重载
C. 构造函数可以设置缺省参数
D. 构造函数必须指定类型说明

正确答案：【D】 分值：【1】

69. 以下对 C++ 语言函数的有关描述中，正确的是(_____)

- A. 在 C++ 语言中调用函数, 只能把实参的值传给形参, 形参的值不能传送给实参
B. C++ 语言函数既可以嵌套定义又可以递归调用
C. 函数必须无返回值, 否则不能使用函数
D. 函数必须有返回值, 返回值类型不定

正确答案：【A】 分值：【1】

70. 可以把具有相同属性的一些不同对象归类，称为_____。

正确答案：【对象类】 分值：【1】

71. C++ 语言中的多态性是在编译时通过_____和模板体现的，在运行时是通过_____体现的。

正确答案：【函数重载 或 虚函数】 分值：【1】

72. 常数据成员和静态数据成员在使用前共同的要求是要进行_____。

正确答案：【初始化】 分值：【1】

73. 建立派生类对象时，3 种构造函数分别是 a(基类的构造函数)、b(成员对象的构造函数)、c(派生类的构造函数)，这 3 种构造函数的调用顺序为(_____)

- A. abc
- B. acb
- C. cab
- D. cba

正确答案：【A】 分值：【1】

74. 表达式 $x.operator+(y.operator++(0))$ 还可以写成_____。

正确答案：【 $x+y++$ 或 $x+(y++)$ 】 分值：【1】

75. 每个 C++ 程序中都必须有且仅有一个

- A. 类
- B. 预处理命令
- C. 主函数
- D. 语句

正确答案：【C】 分值：【1】

76. C++ 中封装性、继承性和_____是面向对象思想的主要特征。

正确答案：【多态性】 分值：【1】

77. 以下叙述中正确的是(_____)

- A. 构成 C++ 语言程序的基本单位是类
- B. 可以在一个函数中定义另一个函数
- C. `main()` 函数必须放在其他函数之前
- D. 所有被调用的函数一定要在调用之前进行定义

正确答案：【A】 分值：【1】

78. 类的析构函数的作用是(_____)

- A. 一般成员函数的初始化
- B. 类的初始化
- C. 对象的初始化
- D. 删除类创建的对象

正确答案：【D】 分值：【1】

79. 下面关于类和对象的描述中，错误的是(_____)

- A. 类就是 C 语言中的结构体类型, 对象就是 C 语言中的结构体变量
- B. 类和对象之间的关系是抽象和具体的关系
- C. 对象是类的实例, 一个对象必须属于一个已知的类
- D. 类是具有共同行为的若干对象的统一描述体

正确答案：【A】 分值：【1】

80. 以下程序中，错误的行为是(_____)

- (1) `#include`
- (2) `Class A`
- (3) `{`
- (4) `public:`
- (5) `int n=2;`
- (6) `A(int val) {}`
- (7) `~A() {}`
- (8) `};`
- (9) `void main()`
- (10) `{`
- (11) `A a(o);`
- (12) `}`
- A) (5)
- B) (6)
- C) (7)
- D) (11)

正确答案：【A】 分值：【1】

81. 有如下函数定义：

```
void func(int a,int& b) { a++; b++; }
```

若执行代码段：

```
int x=0,y=1;
```

```
func(x,y);
```

则变量 x 和 y 值分别是(____)

- A. 和 1
- B. 和 1
- C. 和 2
- D. 和 2

正确答案：【C】 分值：【1】

82. 关于友元的概念错误的是(____)

- A. 友元函数没有 this 指针
- B. 调用友元函数时必须在它的实参中给出要访问的对象
- C. 一个类的成员函数也可以作为另一个类的友元函数
- D. 只能在类的公有段声明友元

正确答案：【D】 分值：【1】

83. 下列函数的运行结果是(____) #include

```
int f(int a,int b)
{ int c;
  if(a>b) c=1;
  else if(a==b) c=0;
  else c=-1;
  return(c);}
void main()
{ int i=2, j=3;
  int p=f(i, j);
  cout<<P;}< p="">
```

- A. -1
- B. 1
- C. 2
- D. 编译出错, 无法运行

正确答案：【A】 分值：【1】

84. 下列运算符中全都可以被友元函数重载的是(____)

- A. =, +, -, \
- B. [], +, (), new
- C. ->, +, *, >>
- D. <<, >>, +, *

正确答案：【D】 分值：【1】

85. 在类的定义中，用于为对象分配内存空间，对类的数据成员进行初实化并执行其他内部管理操作的函数是(____)

- A. 友元函数
- B. 虚函数
- C. 构造函数
- D. 析构造函数

正确答案：【C】 分值：【1】

86. 若执行下面的程序时，从键盘上输入 5 和 2，则输出结果是(____)

```
#include
void main()
```

```
{ int a,b,k;  
  cin>>a>>b;  
  k=a;  
  if(a<b) k=a%b;  
  else k=b%a;  
  cout<<k<<endl;}
```

- A. 5
- B. 3
- C. 2
- D. 0

正确答案：【C】 分值：【1】

87. 关于虚函数下面说的正确的是(____)

- A. 若在重定义虚函数时使用了 virtual, 则该重定义函数还是虚函数
- B. 虚函数不能声明为友元
- C. 子类必须重定义父类的虚函数
- D. 虚函数不能是 static 的

正确答案：【D】 分值：【1】

88. C++中, 封装是借助于(____)达到的

- A. 结构
- B. 类
- C. 数组
- D. 函数

正确答案：【B】 分值：【1】

89. 下列关于 C++关键字的说法中正确的是(____)

- A. 关键字是用户为程序中各种需要命名的“元素”所起的名字
- B. 关键字是对程序中的数据进行操作的一类单词
- C. 关键字是在程序中起分割内容和界定范围作用的一类单词
- D. 关键字是 C++中预先定义并实现一定功能的一类单词

正确答案：【D】 分值：【1】

90. C++中类的定义的结束声明的符号是(____)

- A. }
- B. ,
- C. ;
- D. {

正确答案：【C】 分值：【1】

91. 以下 C++语言中用于单行注释的是(____)

- A. //
- B. /*
- C. */
- D. |

正确答案：【A】 分值：【1】

92. 派生类对象对其基类中的(____)成员是可访问的

- A. 公有继承的私有成员
- B. 私有继承的公有成员
- C. 私有继承的保护成员
- D. 保护继承的保护成员

正确答案：【D】 分值：【1】

93. 在重载一个运算符时, 如果其参数表中有一个参数, 则说明该运算符是(____)

- A. 一元成员运算符
- B. 二元成员运算符

- C. 一元友元运算符
D. 选项 B 和选项 C 都可能

正确答案：【D】 分值：【1】

94. this 指针是 C++ 实现(____)的一种机制
A. 抽象
B. 封装
C. 继承
D. 重载

正确答案：【B】 分值：【1】

95. 执行语句 for(i=1;i++<4;);, 后变量 i 的值是(____)
A. 3
B. 4
C. 5
D. 不定

正确答案：【C】 分值：【1】

96. 下列程序的输出结果是(____) #include
int min(int a,int b)
{if(a<b) RETURN p="" a;<=""> else return b;
return 0;}
void main()
{cout<<MIN(1,MIN(2,3))<<endl;}< p="">
A. 0
B. 1
C. 2
D. 3

正确答案：【B】 分值：【1】

97. 下面对静态数据成员的描述中, 正确的是(____)
A. 静态数据成员可以在类体内进行初始化
B. 静态数据成员不可以被类的对象调用
C. 静态数据成员不能受 private 控制符的作用
D. 静态数据成员可以直接用类名调用

正确答案：【D】 分值：【1】

98. 对于下面的程序, 说法正确的是(____) #include
void main()
{ int x=3,y=4,z=2;
 if(x=y+z) cout<<" x=y+z" ;
 else cout<<" x!=y+z" ;}
A. 不能通过编译
B. 输出 6
C. 输出 x!=y+z
D. 输出 x=y+z

正确答案：【D】 分值：【1】

99. 不能重载的运算符是(____)
A. new
B. sizeof
C. .*
D. ++

正确答案：【C】 分值：【1】

100. 对表达式 for(表达式 1;;表达式 3)可理解为(____)

- A. for(表达式 1;0;表达式 3)
- B. for(表达式 1;1;表达式 3)
- C. for(表达式 1;表达式 3)
- D. for(;;表达式 3)

正确答案：【B】 分值：【1】