# 厦門大學



# 信息学院软件工程系

## 《计算机网络》实验报告

题	目	实验五 利用 Socket API 实现许可认证软件
班	级	<u>软件工程 2020 级卓越班</u>
姓	名	
学	号	20420192201952
实验	付间	2022 年 4 月 25 日

2022年4月25日

## 填写说明

- 1、本文件为 Word 模板文件,建议使用 Microsoft Word 2019 打开, 在可填写的区域中如实填写;
- 2、填表时勿破坏排版,勿修改字体字号,打印成 PDF 文件提交;
- 3、文件总大小尽量控制在 1MB 以下,最大勿超过 5MB;
- 4、应将材料清单上传在代码托管平台上;
- 5、在实验课结束 14 天内,按原文件发送至课程 FTP 指定位置。

#### 1 实验目的

掌握应用层文件传输的原理;了解传输过程中传输层协议选用、应用层协议设 计和协议开发等概念。

#### 2 实验环境

Linux 操作系统, C语言, Socket API

#### 3 实验结果

#### 一、手册的代码调试

#### 1、接收数据报,发送数据报

dgsend.c 创建一个 socket,然后用它发送消息到命令行参数传入的特定的主机和端口号。程序 dgrecv.c 使用命令行传过来的端口号建立 socket,然后进入循环,接收和打印从客户端发来的数据报。recvfrom 函数阻塞直到数据报到达,当数据报到达时,消息内容、返回地址和其长度将被复制到缓存中。简单的基于数据报的服务器

```
▼ Terminal 终端 - ryanmilk@ryanmilk-VirtualBox: ~/program/my - + × 文件(F) 编辑(E) 视图(V) 终端(T) 标签(A) 帮助(H)

ryanmilk@ryanmilk-VirtualBox: ~ $ cd program/my
ryanmilk@ryanmilk-VirtualBox: ~ /program/my$ . / dgrecv 4444 &

[1] 6650
ryanmilk@ryanmilk-VirtualBox: ~ /program/my$ . / dgsend ryanmilk-VirtualBox 4444 "te st"

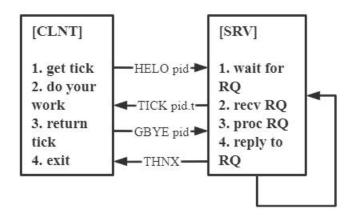
dgrecv: got a message: test
from: 127.0.0.1:41362
```

#### 二、许可证服务器

#### ① 思路简要

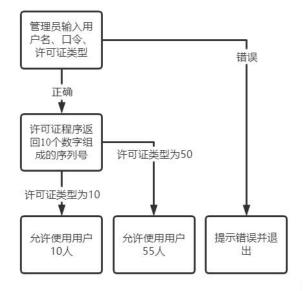
客户端:进行申请(验证、返还)后接受服务端返还消息决定下一步进行的操作。

服务端:处理申请(验证、返还)并根据当前状态(剩余票据数,票据是否合法)进行回复。



#### ② 具体分析

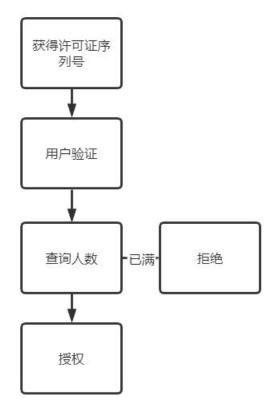
#### 1、许可证序列号的获取



```
/home/ryanmilk/program/my/lserv2.c - Mousepad
                                                                            - + ×
文件(F) 编辑(E) 搜索(S) 视图(V) 文档(D) 帮助(H)
    //用户名和密码验证,发放帐号为User,密码为Pass,许可证类型为10或50(人)
    if (strncmp(argv[1], User, (long unsigned int)4) == 0&&
          strncmp(argv[2], Password, (long unsigned int)8) == 0){
50
            printf("\nVerify Success!Your license is %s\n", license);
51
      if(atoi(argv[3])==10){
52
53
        MAXUSERS=10;
        printf("You applied for a 10 person license!\n");
54
55
56
      else if(atoi(argv[3])==50){
57
        MAXUSERS=50;
        printf("You applied for a 50 person license!\n");
58
59
60
      else{
        fprintf(stderr, "License Type Wrong!\n");
62
        exit(EXIT FAILURE);
63
64
65
    else{
66
      fprintf(stderr, "Username or Password Wrong!\n");
      exit(EXIT FAILURE);
67
    }
68
```

```
ryanmilk@ryanmilk-VirtualBox:~/program/my$ ./lserv2.out User Pass 10&
[2] 6683
ryanmilk@ryanmilk-VirtualBox:~/program/my$
Verify Success!Your license is 1234567890
You applied for a 10 person license!
```

2、用户使用软件时,输入序列号。向许可证服务器发送验证,如果验证成功,输出 Verification Succeeded,验证失败则输出 wrong 提示。许可证服务器查询得到该序列号的使用人数,如果未到达上限,则返回授权指令,否则,返回拒绝指令。



```
int main(int ac,char *av[]){
    if(ac!=2||strncmp(av[1], license, (long unsigned int)10) != 0){
        printf("\nwrong: please input correct license\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    else{printf("Verification Succeeded!\n");};|
    set_up();
    if(get_ticket()!=0){
        exit(0);
    }
    do_regular_work();
    validate();
    do_regular_work();
    release_ticket();
    shut_down();
}
```

```
ryanmilk@ryanmilk-VirtualBox:~/program/my$ ./lclnt2.out 1234567890& ./lclnt2.out
 1234567890& ./lclnt2.out 1234567890& ./lclnt2.out 1234567890& ./lclnt2.out 1234
567890& ./lclnt2.out 1234567890& ./lclnt2.out 1234567890& ./lclnt2.out 123456789
0& ./lclnt2.out 1234567890& ./lclnt2.out 1234567890& ./lclnt2.out 1234567890&
[2] 6841
[3] 6842
[4] 6843
[5] 6844
[6] 6845
[7] 6846
[8] 6847
[9] 6848
[10] 6849
Verification Succeeded!
[11] 6850
[12] 6851
SERVER: GOT: HELO 6842(127.0.0.1: 59139)
SERVER: SAID TICK 6842.0(127.0.0.1: 59139)
CLIENT[6842]:got ticket6842.0
SuperSleep version 1.0 Running-Licensed Software
ryanmilk@ryanmilk-VirtualBox:~/program/my$
```

SERVER: SAID FAIL no tickets availble(127.0.0.1: 44300)
CLIENT[6848]:Could not get ticketFAIL no tickets availble

#### 3、处理异常崩溃:客户端崩溃,服务器崩溃。

- (1)客户端崩溃:思路:定期检查票据数组(调试方便,这里 20s 就报告一次,实际可以是 30min),确认其中的每个进程是否还活着,如果否则将进程从数组中去除,释放其占用的票据。
- ① 服务器两个操作: (1)等待客户请求(2)周期性回收数据。

注意: 在处理请求时要关闭 alarm (周期性回收,避免冲突)

```
extern void ticket reclaim(int a) {
 a += 1; // Unuseful param, just set this line to ignore warning
 char ticket[BUFSIZ]:
 for (int i = 0; i < MAXUSERS; ++i) {</pre>
   //使用kill系统调用的特殊功能
   //可以通过给进程发送编号为0的信号以确定是否存在
   //如果不存在,内核将不会发送信号,而是返回错误,并设置错误为ESRCH
   if (ticket array[i] != TICKET AVAIL &&
       kill(ticket array[i], \theta) == -1 &&
       errno == ESRCH) {
     sprintf(ticket, "%d.%d", ticket array[i], i);
     narrate("freeing", ticket, NULL);
     ticket array[i] = TICKET AVAIL;
     num tickets out--;
   }
 }
 alarm(RECLAIM INTERVAL);//重设时钟
```

```
ryanmilk@ryanmilk-VirtualBox:~/program/my$
Verification Succeeded!
SERVER: GOT: HELO 7673(127.0.0.1: 44698)
SERVER: SAID TICK 7673.0(127.0.0.1: 44698)
CLIENT[7673]:got ticket7673.0
SuperSleep version 1.0 Running-Licensed Software
ryanmilk@ryanmilk-VirtualBox:~/program/my$ kill 7673
ryanmilk@ryanmilk-VirtualBox:~/program/my$ SERVER: freeing 7673.0
```

(2) 服务端崩溃: 思路: 票据验证

每个客户周期性向服务器发送票据的副本(含有数组编号和 PID)。服务器检查迁出列表,如果为空,则会把该票据加到列表中,逐步地,签出列表被重新填入。

```
//解决服务器崩溃: 服务器增加函数验证票据
static char *do_validate(char *request) {
  int pid, x;
  if (sscanf(request + 5, "%d.%d", &pid, &x) == 2 && ticket_array[x] == pid)
    return "GOOD Valid ticket";

narrate("Bogus ticket", request + 5, NULL);
  return "FAIL invalid tickert";
}
```

```
SuperSleep version 1.0 Running-Licensed Software SERVER: GOT: VALD 6842.0(127.0.0.1: 59139)
SERVER: SAID GOOD Valid ticket(127.0.0.1: 59139)
SuperSleep version 1.0 Running-Licensed Software
```

## 4 实验代码

本次实验的代码已上传于以下代码仓库:

https://github.com/ryanregal/Exp\_ComputerNetwork

### 5 实验总结

这次编写网络应用程序需要遵循 UDP 协议,在客户端和服务端通信时,并没有建立连接,服务端并没有 listen-accept 函数。且本次通信时都是基于数据报的。