

一、选择题（共 20 题，每题 2 分，共 40 分）

1、有以下定义：

```
int a[4][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12}
int (*ptr)[3]=a, *p=a[0];
```

则下列能够正确表示数组元素 a[1][2]的表达式是（ ）。

- A) \*((\*ptr)+1)[2]                      B) \*((\*p)+5)  
C) (\*ptr)+1+2                          D) \*((\*a)+1)+2

2、# include

```
void main ( )
{   int a[3][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
    int s=0, i;
    for (i=0; i<3; i++)
        s+=(*a+i)[i];
    printf("%d", s);
}
```

- A) 9      B) 12      C) 14      D) 15

3、设有说明语句：char a= '\123abc'; 则变量 a （ ）

- A) 包含 7 个字符      B) 包含 6 个字符      C) 包含 5 个字符      D) 包含 4 个字符

4、有以下程序段

```
int k=0
while(k=1)k++;
while 循环执行的次数是（ ）
```

- A) 无限次      B) 有语法错，不能执行      C) 一次也不执行      D) 执行 1 次

5、在 C 语言中，（ ）。

- A) 函数定义可以嵌套，但函数调用不能嵌套  
B) 函数定义不可以嵌套，但函数调用可以嵌套  
C) 函数定义和调用均不能嵌套  
D) 函数定义和调用均可以嵌套

6、以下叙述正确的是（ ）

- A) do-while 语句构成的循环不能用其它语句构成的循环代替。  
B) do-while 语句构成的循环只能用 break 语句退出。  
C) 用 do-while 语句构成的循环，在 while 后的表达式为非零时结束循环。  
D) 用 do-while 语句构成的循环，在 while 后的表达式为零时结束循环。

7、若有声明语句 char ch=' a' , \*pc=&ch; 以下语句中，有语法错误的是\_\_\_\_\_。

- A. (\*pc)++      B. ch+=- 'a' + 'A' ;      C. toupper(ch)=ch;      D. ch++;

8、以下关于函数叙述中，正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 在函数体中可以直接引用另一个函数中声明为 static 类别的局部变量的值  
B. 在函数体中至少必须有一个 return 语句  
C. 在函数体中可以定义另一个函数  
D. 在函数体中可以调用函数自身

9、以下数组声明语句中正确的是\_\_\_\_\_。

```
B. int a[ ];
```

```
D. int a[ ][3]={ {1}, {2}, {3} };
```

A) 9      B) 程序出错      C) 死机      D) 15

18、以下程序的输出结果是 ( )

```

main( )
{int x=023;
printf("%d\n", --x);
}

```

A) 18

B) 22

C) 23

D) 19

19、下列 4 个函数中，( ) 能实现交换变量值的功能。

A) void fun\_a(int x,int y)  
{ int \*p;  
\* p=x;x=y;y=\*p;  
}

B) void fun\_b(int \*x,int \*y)  
{ int \*p;  
\* x=\*y;\*y=\*x;  
}

C) void fun\_c(int \*x,int \*y)  
{ \*x=\*x+\*y;  
\*y=\*x-\*y;  
\*x=\*x-\*y;  
}

D) void fun\_d(int x,int y)  
{ int p;  
p=x;x=y;y=p;  
}

20、以下所列的各函数首部中，正确的是( )

A) void play(var :integer,var b:integer)

B) void play(int a,b)

C) void play(int a,int b)

D) Sub play(a as integer,b as integer)

20、以下所列的各函数首部中，正确的是( )

A) void play(var :integer,var b:integer)

B) void play(int a,b)

C) void play(int a,int b)

D) Sub play(a as integer,b as integer)

## 二、填空题（每空 2 分，共 26 分）

1、判断 n 是否是素数，若是，则返加 1，否则返回 0

```

int prim(int n)
{ int m;
for (m=2;m<=n/2;m++)
if _____
return 0;
_____ ;
}

```

2、下述程序段是要实现在数组中查找最大元素和最小元素的下标，

```

# include
void find(int *a,int n,int *max,int *min)
{ int i;
*max=*min=0;
for(i=1;i<N;I++)
if(a[i]>a[*max])
_____ ;
}

```

```

        else
            if(a[i]<A[*MIN])
                _____;
        return;
    }
void main( )
{
    int a [ ]={5,8,7,6,2,7,3};
    int max,min;
    find(_____);
    printf("\nmax=%d,min=%d",max,min);
}

```

3、下面的程序当输入为字符串"qwert?"时的输出结果是\_\_\_\_\_

```

Main()
{
    char c;
    while((c=getchar())!='?') putchar(++c);
}

```

4、假设有如下语句：

```

int a;float b,c;
scanf("%2d%3d%4f",&a,&b,&c);
printf("\na=%d,b=%f,c=%f\n",a,b,c);

```

若从键盘输入：9876543210

则输出应为：\_\_\_\_\_

5、下面的函数用于实现将一个字符串按逆序存放。

```

Void convert(char s[])
{
    char m;int i,j;
    for (i=0,j=strlen(s);i<_____;i++,j++)
    {
        m=s[i];
        s[i]=_____ ;
        s[j-1]=m;
    }
    printf( "%s\n",s);
}

```

6、以下函数 fun 的功能是用选择排序法对数组的数据按从小到大的顺序排列。

```

void fun(int a[ ], int n)
{
    int i, j, k, temp;
    for(i=0; i<N-1< SPAN>; i++)
    {
        k=i;
        for(j=i+1; _____; j++)
            if(a[j]<A[K]) k=j;
        if(_____)

```

```

        {temp=a[k];
        a[k]=a[i];
        a[i]=temp;    }
    }
}

```

7、函数 fun，其功能是求两个整数的最大公约数

```

fun(int x, int y)
{int a, b, t, r;
  a=x;
  b=y;
  while(_____)
  {a=b;
    _____
  }
  return (b);
}

```

8、 以下程序中，主函数调用了 LineMax 函数，实现在 N 行 M 列的二维数组中，找出每一行上的最大值。请填空。

```

#define N 3
#define M 4
void LineMax(int x[N][M])
{ int i, j, p;
  for(i=0; i<N< SPAN>; i++)
  { p=0;
    for(j=1; j<M< SPAN>; j++)
    if(x[i][p]<x[i][j])< SPAN>_____;
    printf("The max value in line %d is %d\n", i, x[i][p]);
  }
}
main()
{ int x[N][M]={1, 5, 7, 4, 2, 6, 4, 3, 8, 2, 3, 1};
  _____;
}

```

### 三、判断题（每题 2，共 20 分）

- ( ) 1、C 语言允许在复合语句内定义自动变量。
- ( ) 2、全局变量可以和局部变量重名，且全局变量优先。
- ( ) 3、若一个函数的返回类型为 void，则表示其没有返回值。
- ( ) 4、在程序运行过程中，系统分配给实参和形参的内存单元是相同的。
- ( ) 5、对于 Continue 和 break 这两条语句，只有 break 可用来实现循环体的中止。
- ( ) 6、已知：char c='A'; int i=1, j; 执行语句 j=!c&& i++; 则 i 和 j 的值分别是 0，1
- ( ) 7、所有定义在主函数之前的函数无需进行声明。
- ( ) 8、&既可以用作单目运算符也可以用作双目运算符

( ) 9、宏定义和文件包含都是 C 语言中的编译预处理命令，对它们的处理是在编译前完成的。

( ) 10、一个函数利用 return 不可能同时返回多个值。

#### 四、编程题：（14 分）

编程打印如下的杨辉三角形，具体要求如下：

(1) 从主函数中输入欲打印的杨辉三角形行数；

(2) 用子函数实现杨辉三角形的显示；

```

        1
      1   2   1
    1   3   3   1
  1   4   6   4   1
1   5  10  10   5   1
1  6  15  20  15   6   1
.....
```

\*\*\*\*\*

答案：

##### 一、选择题

- 1、D    2、D    3.D    4,A    5.B  
6.D    7.C    8.D    9.C    10.A  
11.B    12.A    13.B    14.D    15.B  
16.B    17.C    18.A    19.A    20.C

##### 二、填空题

1. `n%m==0; return 1;`

2、

`*max=i`

`*min=i`

`a, 7, &max, &min`

3. `rxfsu`

4. `a=98, b=765.000000, c=4321.000000`

6. `j<N; a[k]!=a[i]`

7. `(r=a%b)!=0    b=r`

8. `x[i][p]=x[i][j];    LineMax(x)`

—

##### 三、判断题

对, 错, 对, 错, 对, 对, 对, 错, 对, 对

##### 四、略