

一、单项选择题

1. 'A' 的 ASCII 码为 65, n 为 int 型, 执行 `n='A'+6-'3'`; 后, n 的值为 B。  
A) 'D' B) 68 C) 不确定的值 D) 编译出错
2. 下列变量名中, A 是合法的。  
A) CHINA B) byte-size C) double D) A+a
3. 在 `static int B[3][3]={1}, {3, 2}, {4, 5, 6}`; 中, `a[2][2]` 的值是 C。  
A) 0 B) 5 C) 6 D) 2
4. 若有定义 `int a=3, *p=&a`; 则 `*p` 的值是 B。  
A) 常量 a 的地址值 B) 3  
C) 变量 p 的地址值 D) 无意义
5. 下列关于指针运算的各叙述中, 不正确的叙述是 D。  
A) 指向同一数组的两个指针, 可以进行相等或不等值的比较运算;  
B) 可以用一个空指针赋值给某个指针;  
C) 指向数组的指针, 可以和整数进行加减运算;  
D) 指向同一数组的两个指针, 可以进行有意义的相加运算。
6. 已知 x、y、z 是 int 型变量, 且 `x=3, y=4, z=5`; 则下面各表达式中, 值为 0 的是 D。  
A) `'x'&&'y'` B) `x<=y` C) `x || y+z && y-z` D) `!(x<y) && !z || 1`
7. 下列各选项中, 正确的选项是 A。  
A) 0 和 '\0' 值相等。 B) 0 和 '0' 值相等。  
C) '0' 和 '0' 值相等。 D) 0、'\0' 和 '0' 值都不相等。
8. 若有说明语句: `char ch='\72'`; 则变量 ch A。  
A) 包含 1 个字符 B) 包含 2 个字符  
C) 包含 3 个字符 D) 说明不合法
9. 在下列关于 C++ 与 C 语言关系的各描述中, D 是错误的。  
A) C 语言是 C++ 的一个子集; B) C 语言与 C++ 是兼容的;  
C) C++ 对 C 语言进行了一些改进; D) C++ 和 C 语言都是面向对象的。
10. 在下列关于类概念的各描述中, A 是错误的。  
A) 类就是 C 语言中的结构体类型;  
B) 类是具有共同行为的若干对象的统一描述体;  
C) 类是创建对象的样板;  
D) 类是抽象数据类型的实现。
11. 在下列各选项中, 符合 C++ 语法的赋值表达式是 C。  
A) `d=3+=d+6` B) `d=6+e=d+8`  
C) `d=e+=f+6` D) `d=2+e, d+5=1`
12. 对 `for ( 表达式 1 ; 表达式 3 )` 可理解为 B。  
A) `for ( 表达式 1 ; 0 ; 表达式 3 )`  
B) `for ( 表达式 1 ; 1 ; 表达式 3 )`  
C) `for ( 表达式 1 ; 表达式 1 ; 表达式 3 )`  
D) `for ( 表达式 1 ; 表达式 3 ; 表达式 3 )`
13. 若有定义: `int a[3][4]`; 则对 a 数组某一元素的正确表示是 C。  
A) `a[2][4]` B) `a[1,3]` C) `a[1+1][0]` D) `a(2)(1)`
14. 若有初始化 `static char str[]="NDJSZX"`; 则其中的 `str[]` 相当于 B。  
A) `str[8]` B) `str[7]` C) `str[6]` D) `str[2]`
15. 一维整型数组 a 的正确定义是 D。  
A) `int a(10);`  
B) `int n=10; int a[n];`  
C) `int n; cin>>n; int a[n];`  
D) `const int SIZE=10; int a[SIZE];`
16. 采用函数重载的目的在于 D。  
A) 实现共享 B) 减少空间  
C) 提高速度 D) 使用方便, 提高可读性
17. 下列的各类函数中, C 不是类的成员函数。  
A) 构造函数 B) 析构函数  
C) 友元函数 D) 拷贝初始化构造函数
18. 若有定义: `int x, *p`; 则正确的赋值表达式是 D。  
A) `*p=*x` B) `*p=&x` C) `p=x` D) `p=&x`
19. 下列静态数据成员特性中, D 是错误的。  
A) 说明静态数据成员时前边要加修饰符 `static`;  
B) 静态数据成员要在类体外进行初始化;  
C) 引用静态数据成员时, 要在静态数据成员名前加 <类名> 和作用域分辨符;  
D) 静态数据成员不是所有对象共有的。
20. 以下各选项中, 正确的函数声明是 C。  
A) `double func(int x, int y)`  
B) `int func(int x; int y);`  
C) `float func(int x, int y);`  
D) `char func(int x, y);`

二、填空题(每空 1 分, 共 20 分)

1. 一个 C++ 程序的执行从 main 函数开始, 到 main 函数结束。
2. 设有定义 `int x=3, y=4`; 则表达式 `x*=y+5` 的值为 27。若有定义 `int a=2`; 则执行完语句 `a+=a=a*a`; 之后, a 的值为 -4。
3. 在 C++ 中, 只能用于整型操作数的算术运算符是 %; 表达式 `3/2` 的结果为 1。
4. 在 C++ 中, 变量的三个基本要素是指: 变量名、变量类型 和 变量值。
5. 设有定义 `int x=3, y=4, t`; 则实现 x, y 两变量值交换的三个语句是: `t=x`;  
`x=y`; `y=t`;
6. 在 C++ 中, 有两种给出注释的方法。一种是沿用 C 语言的注释符, 即 `/* */`。另一种是从它开始, 直到它所在行尾的字符都为注释的注释符, 即 `//`。
7. 在 C++ 中, 函数在定义时可以预先定义出默认的形参值。默认形参值必须按从右到左的顺序定义。因为在调用时, 实参初始化形参是按从左到右的顺序。
8. 在 C++ 程序中, 对刚创建的对象进行初始化的工作由构造函数来完成; 而对对象被删除前的一些清理工作则是由析构函数来完成的。
9. Visual C++ 6.0 集成开发环境界面由标题栏、菜单栏、工具栏、项目工作区窗口、文档窗口、输出窗口以及状态栏等组成。
10. 类是逻辑上相关的函数与数据的封装。特殊类的对象拥有其一般类的全部属性与服务, 称作特殊类对一般类的继承。

三、程序阅读题 (每小题 5 分, 共 30 分)

请在各程序的右侧空白部分, 写出对应程序运行后的输出结果

1. 源程序如下:

```
#include <iostream.h>
void main()
{
    char *s="abcdefg";
    cout<<s<<endl;
    s+=2;
    cout<<s<<endl;
}
```

2. 源程序如下:

```
#include <iostream.h>
#define N 5
void main()
{
    int i, j;
    for(i=N; i>=1; i--)
    {
        for(j=1; j<=N-i; j++)
            cout<<" "; // 双引号内含一空格
        for(j=1; j<=2*i-1; j++)
            cout<<"*";
        cout<<endl;
    }
}
```

3. 源程序如下:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int fun(int a);
    int a=2, i;
    for(i=0; i<3; i++) printf("%3d", fun(a));
}
int fun(int a)
{
    int b=1;
    static int c=1;
    b=b+1; c=c+1;
    return (a+b+c);
}
```

4. 源程序如下:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int prime(int x);
    static int a[6]={5, 9, 6, 11, 13, 8};
    int i, *p=a, sum=0;
    for(i=0; i<6; i++)
        if(prime(*(p+i))==1)
            { printf("%d\t", *(a+i)); sum += *(a+i); }
    printf("\n The Sum = %d\n", sum);
}

int prime(int x)
{
    int i;
    for(i=2; i<=x; i++)
        if(x%i==0) return(0);
    return(1);
}
```

5. 源程序如下:

```
#include <iostream.h>
void f1(int I) {I+=10;}
void f2(int *I) {*I+=10;}
void f3(int&n) {n+=10;}
void main()
{
    int I=0;
    f1(I);
    cout<<"I is "<<I<<endl;
}
```

```
f2(&I);
cout<<"I is "<<I<<endl;
f3(I);
cout<<"I is "<<I<<endl;
}
```

```
abcdefg
cdefg
```

```
{ public:
    Class (int n=6, int m=7);
    ~Class();
    int x;
    int y;
    Class() {x=n; y=m;}
    ~Class() {x=n; y=m;}
    Class::~Class()
    {
        cout<<"Destruct: x="<<x<<" y="<<y<<endl;
    }
    void main()
    {
        Class a(5);
    }
}
```

```
*****
*****
*****
***
*
```

```
Class a(5);
6 7 8
```

四、程序填空题 (每小题 6 分, 共 12 分)。

1. 本程序用递归的方法计算并输出 Fibonacci 数列的前 20 项。Fibonacci 数列的规律是: 数列前两项均为 1, 从第三项开始, 每一项都是其前两项的和。请补全 fac 函数。

```
#include <iostream.h>
int fac(int n);
void main()
{
    int i;
    for(i=0; i<20; i++)
        cout<<fac(i)<<" ";
}

// 红色显示的部分为参考答案
int s;
if(n==0 || n==1) s=1;
else s=fac(n-1)+fac(n-2);
return s;
}
```

2. 本程序的功能是输出三角形式的九九乘法表。请在横线上填空。

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int i, j;
    for(i=1; i<=9; i++)
    {
        for(j=1; j<=i; j++)
            printf("%d*%d=%d ", j, i, i*j);
        printf("\n");
    }
}
```

五、程序设计题(每小题 9 分, 共 18 分)

1. 设有如下程序, 请补全下面的程序, 使该程序能计算出并显示出来。(2) 计算

```
I is 0
I is 10
I is 20
```

```
# define N 8
void main( )
{
    static float score[N]={ 86, 67, 98, 80, 78, 95, 56, 78 };

    int i;
    float s, aver, max;
    s=0;
    for(i=0; i<N; i++)
        s=s+score[i];
    aver=s/N;
    cout<<"aver="<<aver<<endl;

    max=score[0];
    for(i=1; i<N; i++)
        if(max<score[i]) max=score[i];
    cout<<"max="<<max<<endl;
}
```

2. 编一程序，其功能是：对键盘输入的年、月、日，计算并输出该日是该年的第几天。

要求：年、月、日分别用 year、month、day 表示；用函数 leap 来判别 year 年是否闰年。

提示：非闰年各月的天数可预先放入一个数组中。

```
void main( )
{
    int year, month, day, s, i;
    bool leap(int year);
    static dofm[13]={0, 31, 28, 31, 30, 31, 30,
                    31, 31, 30, 31, 30, 31 }; // 0 下标 (0 月) 不用
    cin>>year>>month>>day;
    s=0;
    for(i=1; i<month; i++) // 统计 month 月之前的那些月的总天数
        s=s+dofm[i];
    s=s+day; // 统计非闰年时到 month 月 day 日的总天数
    if( month>2 && leap(year)==true ) s=s+1;
    cout<<day <<"该日是该年的第 " <<s <<" 天"<<endl;
}
bool leap(int year)
{
    bool flag=false; // 先设输入的该年不是闰年
    if( (year%400==0) || ( year%4==0 && year%100 !=0 ) )
        flag=true;
    return flag; }
南昌大学 2008~2009 学年第二学期期末考试试卷
```

试卷编号： (B) 卷

课程编号： 课程名称： C++语言程序设计 考试形式： 闭卷  
一、选择题(每小题 2 分，共 30 分)

- 下列字符串中可以用作 C++标识符的是 A 。
- A) \_123 B) foo~bar C) case D) 3var
- 字符串"student"占用 D 个字节的空间。  
A) 7 B) 6 C) 5 D) 8
- 在 int a[][3]={ {1},{3,2},{4,5,6},{0} } 中，a[2][2]的值是 C 。
- A) 3 B) 2 C) 6 D) 4
- 在类中说明的成员可以使用关键字 A 进行修饰。  
A) private B) extern C) auto D) register
- 下列关于指针运算的描述错误的是： B 。
- A)在一定条件下，两个指针可以进行关系运算  
B)在一定条件下，两个指针可以相加  
C)在一定条件下，指针可以为空  
D)在一定条件下，两个指针可以相互赋值

- 在 C++语言中，对函数参数默认值描述正确的是：  
A) 函数参数的默认值只能设定一个  
B) 一个函数的参数若有多个，则参数默认值的设定可以不连续  
C) 函数参数必须设定默认值  
D) 在设定了参数的默认值后，该参数后面定义的所有参数都必须设定默认值
- 假定 AB 为一个类，则执行 AB x；语句时将自动调用该类的 。  
A) 有参构造函数 B) 无参构造函数  
C) 拷贝构造函数 D) 赋值构造函数

- 下述关于开关语句的描述中， 是正确的。  
A) 开关语句中 default 子句可以没有，也可以有一个；  
B) 开关语句中每个语句序列中必须有 break 语句；  
C) 开关语句中 default 子句只能放在最后；  
D) 开关语句中 case 子句后面的表达式可以是整形表达式。
- 关于对象概念的描述中， 是错误的。  
A) 对象就是 C 语言中的结构变量；  
B) 对象代表着正在创建的系统中的实体；  
C) 对象是一个状态和操作（或方法）的封装体；  
D) 对象之间的信息传递是通过消息进行的；

- 下列给字符数组进行初始化中， 是正确的。  
A) char s1[ ]="12345abcd"; B) char s2[3]="xyz";  
C) char s3[][3]={ 'a', 'x', 'y' }; D) char s4[2][3]={ "xyz", "mnp" };  
11、一个 const 对象 。  
A) 能访问所有成员函数 B) 只能访问 const 成员函数  
C) 也能访问 volatile 成员函数 D) 能访问 const 和 volatile 成员函数
- 声明类 test 的拷贝构造函数的正确形式是 。  
A) int test B) void test C) test(void) D) test(test&)
- 关于 new 运算符的下列描述中， 是错误的。  
A) 它可以用来动态创建对象和对象数组；  
B) 使用它创建的对象或对象数组可以使用运算符 delete 删除；  
C) 使用它创建对象时要调用构造函数；  
D) 使用它创建对象数组时必须指定初始值。
- 在 C++ 中有以下 4 条语句： static int hot=200;int &rad=hot; hot=hot+100;cout<<rad<<endl; 执行这 4 条语句后输出为： 。  
A) 0 B) 100  
C) 300 D) 200
- 下列关于构造函数的描述中， 错误的是 。  
A) 构造函数可以设置默认参数；  
B) 构造函数在声明对象时自动执行；  
C) 构造函数可以对静态数据成员进行初始化；  
D) 构造函数可以重载；

一、 填空题(每空题 1 分，共 20 分)

- C++程序中，一个基本语句的最后一个字符是【1】 。
- 一个 C++程序的开发步骤通常包括编辑、【2】 、【3】 、运行和调试。
- 类的具体表现是通过定义【4】 来操作的。
- 一般情况下，按照面向对象的要求，把类中的数据成员(属性)定义为【5】 权限，而把成员函数(方法)定义为【6】 权限。
- 假定用户没有给一个名为 MyClass 的类定义构造函数和析构函数，则系统为其定义的默认构造函数形式为\_【7】 \_\_\_\_\_，默认析构函数形式为【8】 \_ 。
- 在类中定义和实现的函数称为\_【9】 \_。
- 描述命题"A 大于 B 或小于 C"的表达式为【10】 。
- C++中没有字符串类型，字符串是通过【11】 来表示的，每一个字符串都有一个结尾字符【12】 。
- 要使语句 p=new double[12][5];能够正常执行，变量 p 的定义应为【13】 。
- 当一个成员函数被调用时，该成员函数的【14】 指向调用它的对象。
- 完成下面的类定义。

```
class MyClass
{
public:
    MyClass() { x = 0; }
    【15】 _ int GetNum( 【16】 _ my);
private:
    int x;
```

```
};  
int GetNum(_ 【17】 ____ my)  
{ return my.x;  
}
```

12、以下程序实现求 1~100 这 100 个整数的和的运算。

```
#include <iostream.h>  
void main()  
{ int i,sum;  
  sum=0;  
  for(i=1; 【18】 ____ ; 【19】 ____ )  
    【20】 ____ ;  
  cout<<"sum="<<sum;  
}
```

二、 判断题 (每小题 1 分，共 10 分)

得分 评阅人

- 1、 C++ 程序中的变量，必须先定义 ( 声明 )，才能使用。( )
- 2、 While 循环语句的循环体至少执行一次。( )
- 3、 C++中允许对数组进行动态定义。( )
- 4、 double 数据类型属于简单数据类型。( )
- 5、 类中所提供的成员函数可以直接访问私有成员。( )
- 6、 返回值类型、参数个数和参数类型都相同的函数也可以重载。( )
- 7、 友元函数是类的成员函数，所以可以存取或修改该类中的私有成员。( )
- 8、 析构函数是函数体为空的函数。( )
- 9、 C++中，当我们定义了数组 int a[5]；则数组元素的下标从 1 到 5。( )
- 10、就是某个变量的别名，对引用的操作，实质上就是对被引用的变量的操作。( )

1	A	2	D	3	C	4	A	5	B
6	D	7	B	8	A	9	A	10	A
11	B	12	D	13	D	14	C	15	C

三、 程序阅读题(每小题 5 分，共 20 分)

写出下列程序的运行结果。

```
1、 #include <iostream.h>
void main()
{
    int x=3,y=3;
    switch(x%2)
    {
        case 1: switch (y)
                {
                    case 0:cout<<"First\t";
                    case 1:cout<<"Second\t";break;
                    default: cout<<"Hellow\t";
                }
        case 2:cout<<"Third\n";
    }
}
```

2、 #include <iostream.h>
void main()

1	√	2	×	3	×	4	√	5	√
6	×	7	×	8	×	9	×	10	√

```
{
    int a = 50 , b(0);
    b = ++a;
    cout<<a<<" "<<b<<endl;
    b = a++;
    cout<<a<<" "<<b<<endl;
}
```

```
3、 #include "iostream.h"
void main( )
{
    int i=1;
    while (i<=15)
    {
        i++;
        if (i%3!=2) continue;
        else cout <<i<<" ";
    }
}
```

```
4、 #include <iostream.h>
class A{
    int a;
public :
    A(int aa=0){a=aa;}
    ~A(){cout<<"Destructor A!"<<a<<endl;}
};
class B : public A {
    int b;
public:
    B(int aa=0,int bb=0):A(aa){b=bb;}
    ~B(){cout<<"Destructor B!"<<b<<endl;}
};
```

```
};
void main(){
    B x(5),y(6,7);
}
```

程序设计题 (每小题 10 分，共 20 分)

- 1、 编写一个判断素数的函数，并输出 100-300 之间的全部素数之和。
- 2、 定义并实现一个时钟类，要求能设置并显示时间。

南昌大学 2008~2009 学年第二学期期末考试试卷  
C++程序设计 (B 卷) 参考答案

- 一、 选择题 (每小题 2 分，共 30 分)
- 二、 填空题 (每空 1 分，共 20 分)

- 【1】 分号(;) 【2】 编译 【3】 链接 【4】 成员函数  
【5】 private 【6】 public 【7】 MyClass() {} 【8】 ~MyClass() { }  
【9】 内联函数 【10】 A>B||A<C 【11】 数组 【12】 '\0'

【13】 double \*p; 【14】 this 指针 【15】 friend 【16】 MyClass

【17】 MyClass 【18】 i<=100 【19】 i++ 【20】 sum+=i

三、 判断题 (每小题 1 分，共 10 分)

四、 程序阅读题 (每小题 5 分, 共 20 分)

1、 Hellow Third

2、 2 5 8 11 14

52,51

Destructor A! 6

Destructor B! 0

Destructor A! 5

2、 51,51

4、 Destructor B! 7

五、 程序设计题 (每小题 10 分, 共 20 分)

```
1、
#include <iostream.h>
bool prime(int n);
void main()
{   int sum=0;
    for(int i=100;i<300;i++)
        if(prime(i)) sum+=i;
    cout<<"Sum="<<sum<<endl;
}
```

```
bool prime(int n)
{
    for(int i=2;i<n;i++)
    {
        if (n%i == 0)
        {
            return false;
        }
    }
    return TRUE;
}
```

```
2、 #include <iostream>
using namespace std;
class Clock
{
public:
    void SetTime(int h=0,int m=0,int s=0); void ShowTime();
private:
    int Hour,Minute,Second;
};
void Clock::SetTime(int h,int m,int s)
{Hour=h;
 Minute=m;
 Second=s;
}
void Clock ::ShowTime()
{
    cout<<Hour<<":"<<Minute<<":"<<Second<<endl;
}
```

```
void main()
{
    Clock MyClock;
    MyClock.SetTime(8,10,30);
    MyClock.ShowTime()
}
```

南昌大学 2009~2010 学年第一学期 C++程序设计期末考试试题 A 卷

一、 说明: 请将前面 4 个大题的答案写到答题卡上

单项选择题(每小题 2 分, 共 30 分)

1、 C++程序从上机到得到结果的几个操作步骤依次是\_\_\_\_\_。

- A. 编译、编辑、连接、运行
- B. 编辑、编译、连接、运行
- C. 编译、运行、编辑、连接
- D. 编辑、运行、编辑、连接

2、 设 int a=15,b=26; , 则 cout<<(a,b);的输出结果是\_\_\_\_\_。

A. 15      B. 26,15      C. 15,26      D. 26

3、 x>0 && x<=10 的相反表达式为 \_\_\_\_\_。

A. x<=0 || x>10      B. x<=0 && x>10  
C. x<=0 || x<=10      D. x>0 && x>10

4、 在下面循环语句中循环体执行的次数为\_\_\_\_\_。

```
int i=0,s=0; while(s<20) {i++; s+=i;}
```

A. 4      B. 5      C. 6      D. 7

5、 在下面的二维数组定义中, 正确的是\_\_\_\_\_。

A. int a[5][ ];      B. int a[ ][5];  
C. int a[ ][3]={1,3,5},{2}};      D. int a[ ][10];

6、 以下叙述中不正确的是\_\_\_\_\_。

A. 在一个函数中, 可以有多条 return 语句  
B. 函数的定义不能嵌套, 但函数的调用可以嵌套  
C. 函数必须有返回值  
D. 不同的函数中可以使用相同名字的变量

7、 为了提高程序的运行速度, 可将不太复杂的功能用函数实现, 此函数应选择\_\_\_\_\_。

A. 内联函数      B. 重载函数      C. 递归函数      D. 函数模板

8、 若用数组名作为函数调用的实参, 传递给形参的是\_\_\_\_\_。

A. 数组的首地址      B. 数组中第一个元素的值  
C. 数组全部元素的值      D. 数组元素的个数

9、 类的构造函数是在定义该类的一个\_\_\_\_\_时被自动调用执行的。

A. 成员函数      B. 数据成员      C. 对象      D. 友元函数

10、 设存在函数 int max(int, int)返回两参数中较大值, 若求 22, 59, 70 三者中最大值, 下列表达式不正确的是\_\_\_\_\_

A. int m = max(22, max(59, 70));      B. int m = max(max(22, 59), 70);  
C. int m = max(22, 59, 70);      D. int m = max(59, max(22, 70));

11、 对 class point, 如使用 point \*ptr=new point[2]; 创建对象数组, 则删除此数组使用的语句是\_\_\_\_\_。

A. delete ptr[2];      B. delete[ ] ptr;  
C. delete ptr[ ];      D. delete[2] ptr;

12 类 A 中存在静态数据成员 x, 设 a 和 b 是类 A 的两个对象, 在执行 a.x=10 之后, b.x 的值为\_\_\_\_\_。

A. 未初始化      B. 等于 a.x  
C. 等于 0      D. 随机

13、 假定一条定义语句为“int a[10], x, \*pa=a;”, 若要把数组 a 中下标为 3 的元素值赋给 x, 则不正确的语句为\_\_\_\_\_。

A. x=pa[3];      B. x=\*(a+3);  
C. x=a[3];      D. x=\*pa+3;

14、 假定 k 是一个 double 类型的变量, 则关于变量 p 的正确定义语句为\_\_\_\_\_。

A. double p=&k;      B. int \*p=&k;  
C. double &p=\*k;      D. char \*p="Thank you!";

15、 定义 p 并使 p 指向动态空间中的包含 30 个整数的数组所使用的定义语句为\_\_\_\_\_。

A. int \*p=new int[30];      B. int \*p=new int(30);  
C. int \*p=new [30];      D. \*p=new int[30];

二、 判断题, 对的画√, 错的画×(每小题 1 分, 共 10 分)

( ) 1、 在说明语句 int a(15),&b=a,\*p=&a;中, b 的值与\*p 的值是不相等的。

( ) 2、 break 语句也可以用于 switch 体内, 它可退出 switch 语句。

( ) 3、 在一个被调用函数中, 一个 return 语句可返回多个值给调用函数。

( ) 4、 宏定义命令是以分号结束的。

( ) 5、 do-while 循环语句的循环体至少执行一次。

( ) 6、 函数形参的作用域是该函数的函数体。

( ) 7、 静态类标识符在它的作用域之外是不存在的。

( ) 8、 对象成员的表示与结构变量成员表示相同, 使用运算符.<或>。

( ) 9、 某类中的友元类的所有成员函数可以存取或修改该类中的私有成员。

( ) 10、 const char \*p 说明了 p 是指向字符串的常量指针。

三、 填空题(每空 2 分, 共 20 分)

1、 一个完整程序中必须有一个名为\_【1】\_的函数。

2、 程序中的预处理命令是指以\_【2】\_字符开头的命令。

3、 假定 x=5, y=6, 则执行表达式 y\*=x++计算后, y 的值为\_【3】\_。

4、 为语句标号使用的 C++保留字 case 和 default 只能用于\_【4】\_语句的定义体中。

5、 若只需要通过一个成员函数读取数据成员的值, 而不需要修改它, 则应在函数头的后面加上\_【5】\_关键字。

6、 若在类的定义体中只给出了一个成员函数的原型, 则在类外给出完整定义时, 其函数名前必须加上\_【6】\_和两个冒号分隔符。

7、 假定用户只为类 AB 定义了一个构造函数“AB(int aa, int bb=0){a=aa; b=bb;}”, 则定义该类的对象时, 其实参表中至多带有\_【7】\_个实参。

8、 完成下面类中的成员函数的定义。

```
class point
{
private:
    int m, n;
public:
    point(int, int);
    point(point&);
};
point::point(int a, int b)
{
    m=a; n=b; }
point::point(_【8】_)
{
    m=t.m; n=t.n; }
```

9、 完成下面类中的成员函数的定义。

```
class A {
    int a,b;
public:
    A(int aa=0, int bb=0) _【9】_ {} // 分别用 aa 和 bb 对应初始化 a 和 b
};
main()
{
    A x(5),y(x); // 定义类 A 的对象 x 并用 5 初始化, 同时定义 y 并用 x 初始化
    _【10】_; // 定义 p 指针, 使之指向对象 x
}
```

四、 阅读程序, 写出各程序运行后的输出结果(每小题 5 分, 共 20 分)

1、 #include <iostream>

```
using namespace std;
void fun(int a,int * b, int *c,int &d);
void main( )
{
    int a1=10,a2=20,a3=30,a4=40;
    fun(a1,&a2,&a3,a4);
    cout<<"a1="<<a1<<endl;
    cout<<"a2="<<a2<<endl;
    cout<<"a3="<<a3<<endl;
    cout<<"a4="<<a4<<endl;
}
void fun(int a,int * b, int *c,int &d)
{
    a++; b++; (*c)++; d++;
    return;
}
```

2、 #include<iostream.h>
void main()

```

{
int i,j,k;

    for(i=1;i<=4;i++)
    {
        for(k=1;k<=4-i;k++)
            cout<<' ';
        for(j=1;j<=2*i-1;j++)
            cout<<'*';
        cout<<endl;
    }
}

3、 #include<iostream.h>
class CE
{
private:
int a,b;
int getvalue () {return (a>b? a:b);}
public:
int c
void SetValue(int x1,int x2, int x3) {
a=x1; b=x2; c=x3; }
int GetValue ();
};
int CE::GetValue () {
int d=getvalue ();
return (d>c? d:c);
}
void main()
{ int x=5,y=12,z=8;
CE ex;
ex.SetValue(x,y,z);
cout<<ex.GetValue()<<endl;
ex.SetValue(x+y,y-z,20);
cout< ex.GetValue()<<endl;
}

```

```

4、 #include <iostream.h>
class Point {
int x,y;
public:
Point(int x1=0, int y1=0) :x(x1), y(y1) {
cout<<"Point:"<<x<<' '<<y<<'\n';
}

~Point() {
cout<<"Point destructor!\n";
}
};
class Circle {
Point center; //圆心位置
int radius; //半径
public:
Circle(int cx,int cy, int r):center(cx,cy),radius(r) {
cout<<"Circle radius:"<<radius<<'\n';
}
~Circle() {cout<<"Circle destructor!\n";}
};
void main()
{ Circle c(3,4,5); }

```

五、程序设计题 (每小题 10 分, 共 20 分)

1、设计一程序, 它输入 10 个整数到一个数组中, 调整这 10 个数在数组中的位置, 使得其中最小的一个数成为数组的首元素, 最大的一个数成为数组的末元素。

2、定义一个处理日期的类 CDate, 它有 3 个私有数据成员: Year,Month,Day 和若干个公有成员函数, 并实现如下要求: ①构造

函数重载;②成员函数设置缺省参数;③定义一个成员函数 PrintDate 来打印日期; ④定义一个非静态成员函数 SetDate 来设置日期。

南昌大学 2009~2010 学年第一学期期末考试试卷

C++程序设计 (A 卷) 参考答案

一、单项选择题 (每小题 2 分, 共 30 分)

1 B2 D3A4C5C6C7A8A9C10C11 B12B 13D 14D15A

二、判断题 (每小题 1 分, 共 10 分)

1×2√ 3×4×5√6√7×8√9√10×

三、填空题 (每空 2 分, 共 20 分)

【1】 main (或 主) 【2】 # 【3】 30 【4】 switch  
【5】 const 【6】 类名 【7】 两 (或 2)  
【8】 point& t 【9】 : a(aa),b(bb) 【10】 A \* p=&x

四、程序阅读题 (每小题 5 分, 共 20 分)

1、错 1 个扣 1 分

a1=10

a2=20

a3=31

a4=41

2、有三角形状, 得 3 分

\*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

3、格式不对, 扣 1 分

12

20

4、顺序不对, 扣 1 分

Point:3 4

Circle radius:5

Circle destructor!

Point destructor!

五、程序设计题 (每小题 10 分, 共 20 分)

```

1、 #include <iostream.h>
#define SIZE 10
void main()
{
int data[SIZE];
int m;
cout<<"请输入"<<SIZE<<"个整数:";
for(m=0;m<SIZE;m++)cin>>data[m];
int j=0,k=0;
for(int i=1;i<SIZE;i++)
if(data[i]>data[j])j=i;
else if(data[i]<data[k])k=i;
if(j>0){
int d=data[0];
data[0]=data[j];
data[k]=d;
}
if(k<SIZE-1)
{
int d=data[SIZE-1];
data[SIZE-1]=data[k];
data[j]=d;
}
cout<<endl<<"排序后:";
for (m=0;m<SIZE;m++)cout<<data[m]<<" ";
}

```

2、 #include <iostream.h>

class CDate

{ public:

CDate () //函数重载



```

    { Year=1990;Month=1;Day=1;      }
    CDate (int y,int m=1,int d=1)    //成员函数设置缺省参
数
    { Year=y;Month=m;Day=d;        }
    void PrintDate ();              //打印日期
void SetDate(int sy,int sm,int sd)  //非静态函数设置日期
    {Year=sy;Month=sm;Day=sd;}

private:
    int Month,Day,Year;             //3 个私有数据成员
};
void CDate::PrintDate()
{
    cout<< Year<<"-"<< Month<<"-"<< Day<<endl;}

```